



# Benjamin ALEXANDRE

## DÉVELOPPEUR FULL STACK

✉ benjamin.alexandre.pro@gmail.com

📞 06 19 03 41 19

📄 Permis B

📍 Nord

### INFORMATIQUE

#### Langages de programmation :

- JavaScript
- HTML
- CSS
- Python
- Java

#### Frameworks :

- React
- Django
- Spring Boot
- JPA

#### Bases de données :

- MySQL
- PostgreSQL
- NoSQL

#### Outils :

- Git (GitLab, GitHub)
- Teams
- Jira
- Environnement Linux

#### Méthodologies :

- Agilité
- Test Driven Development
- Clean code

### ATOUTS

#### Curiosité

Volonté d'apprendre

#### Autonomie

Capable de mener le projet du début à la fin

#### Persévérant

Lors de points de blocage, je trouve des solutions en communiquant avec l'équipe ou par moi-même

#### Capacité d'adaptation

aux différents langages et méthodes proposées

#### Attentif

aux besoins du projet et à la relecture du code

### LANGUES

Français

Anglais

### CENTRES D'INTÉRÊT

Jeux vidéos

Football

10 ans de pratique dans différents clubs

Diplômé du Master MIAGE de l'Université de Lille, je suis passionné par le développement d'applications web. J'ai l'envie de rejoindre une entreprise où je pourrai mettre à profit mes compétences acquises et en développer de nouvelles en travaillant avec des développeurs expérimentés. Mon objectif est de contribuer activement aux projets et évoluer sur le plan professionnel et personnel.

### PROJETS ACADÉMIQUES

#### Application d'assurance : Sept. 2024 - Mars. 2025

- Réaliser en groupe de 5
- Gérer de la conception à la réalisation
- Autonomie sur le choix des technologies et des concepts utilisés
- Utilisation de Git, React (frontend) et Java Spring Boot (backend)
- Utilisation de la méthodologie agile

#### Bomberman : Nov. 2023 - Janv. 2024

- Apprentissage d'un nouveau langage (Pharo)
- Conception réalisée entièrement

#### Entreprise de vente de jouets : Sept. 2023 - Dec. 2023

- Gestion financière de l'entreprise
- Analyse du marché et de la concurrence

#### Compétition en java : Sept. 2022 - Déc. 2022

- Projet réalisé en binôme
- Mise en pratique du Test-Driven Development (TDD)
- Utilisation de Junit5 pour les tests

#### Jeu de labyrinthe en java : Jan. 2022 - Mai. 2022

- Projet réalisé en quatuor
- Conception d'algorithmes variés (récursifs, exhaustifs)
- Utilisation de Junit4 pour les tests

### EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

#### Stage développeur web

Avr. 2025 - Sept. 2025 Sopra Steria 33 Rue Denis Papin, Villeneuve-d'Ascq

- Élaboration d'une nouvelle version d'une application de notre client.
- Utilisation de Git, React, Django et PostgreSQL.
- Utilisation de la méthode agile

#### Stage développeur web

Avr. 2023 - Juil. 2023

Institut d'administration des entreprises de Lille 104 avenue du Peuple Belge-Lille

- Élaborer un outil web pour gérer les événements du service communication de l'IAE Lille
- Utilisation de : PHP, JavaScript, MySQL

#### Employé polyvalent

Mar. 2022 - Mar. 2025 E.Leclerc Lille - Fives

### DIPLÔMES ET FORMATIONS

#### Master MIAGE (Méthodes informatiques appliquées à la gestion des entreprises)

Sept. 2023 - Sept. 2025

Université de Lille - Sciences et technologies Villeneuve-d'Ascq, France

#### Licence informatique

Sept. 2021 - Août 2023

Université de Lille - Sciences et technologies Villeneuve-d'Ascq, France

#### Licence 1 Sciences Exactes et Sciences de l'Ingénieur

Sept. 2020 - Juin 2021

Université de Lille - Sciences et technologies Villeneuve-d'Ascq, France

#### Baccalauréat Scientifique

Sept. 2017 - Juin 2020 Lycée Fénelon Lille, France