TdP - Esame del 04/07/2024 - Traccia B

Si consideri il database "new_ufo_sightings", contenente informazioni su oltre 80.000 avvistamenti di presunti UFO tra il 1910 ed il 2014. Il database (modificato a partire dai dati presenti su Kaggle all'indirizzo: https://www.kaggle.com/NUFORC/ufo-sightings) contiene solamente i dati relativi agli avvistamenti degli stati uniti ed è strutturato secondo il diagramma ER della pagina seguente. Nel database è contenuta anche l'informazione sui confini tra i diversi stati USA.

Si intende costruire un'applicazione FLET che permetta di interrogare tale base dati. Nella realizzazione del codice, si lavori a partire dalle classi e dal database contenuti nel progetto di base. È ovviamente permesso aggiungere o modificare classi e metodi, ed aggiungere callbacks alla GUI.

L'applicazione dovrà svolgere le seguenti funzioni:

PUNTO 1

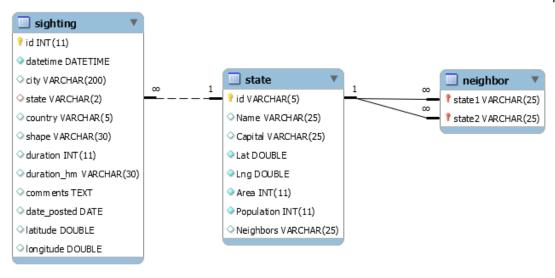
- a. Permettere all'utente di scegliere da un menù a tendina un <u>anno</u> tra tutti i possibili anni in cui ci sono stati avvistamenti (ordinati in senso CRESCENTE).
- b. Popolare il menù a tendina *Stato* con tutti i possibili stati, prese dalla colonna "state" del db, relative agli avvistamenti nell'anno considerato (ordinati alfabeticamente). Il testo nel menu a tendina deve visualizzare il nome esteso dello stato, preso dalla colonna "Name" del db relativa agli stati.
- c. Facendo click sul bottone *Crea Grafo*, creare un grafo i cui vertici siano tutti gli avvistamenti presenti nella tabella "sighting" che siano avvenuti nell'anno selezionato dall'utente e nello stato indicato. Il grafo è un grafo semplice e non orientato, ed un arco fra due avvistamenti esiste se e solo se tali avvistamenti hanno la stessa *Forma* (colonna "shape" del db) e sono avvenuti ad una distanza inferiore a 100km. Per calcolare la distanza in km tra due avvistamenti utilizzare il metodo *distance_HV* già fornito nella classe Sighting.
- d. Stampare il numero di componenti connesse. Inoltre, identificare la componente connessa di dimensione maggiore, e stamparne i nodi includendo il dettaglio della città in cui è avvenuto l'avvistamento e la data.

PUNTO 2

Dato il grafo costruito al punto precedente, si vuole identificare un cammino ottimo sul grafo che restituisca il percorso più lungo costituito da avvistamenti avvenuti a latitudine sempre crescente.

- a. Alla pressione del bottone Calcola Percorso avviare l'algoritmo di ricerca
- b. Stampare a video il percorso ottenuto, con il dettaglio della latitudine di ogni avvistamento

Tutti i possibili errori di immissione, validazione dati, accesso al database, ed algoritmici devono essere gestiti, non sono ammesse eccezioni generate dal programma.



ESEMPI DI RISULTATI PER CONTROLLARE LA PROPRIA SOLUZIONE:

