

HTML & CSS

Работа с изображениями



Тема

Работа с изображениями

Работа с изображениями

Вставка изображений, тег ``

Тег `` – предназначен для вставки изображений в разметку.

Тег не имеет текстового содержимого и потому является самодостаточным. В связи с этим отсутствует закрывающий тег, и в конце открывающего мы видим `"/"`.

Элемент имеет следующие атрибуты:

1. `src` – source, источник, откуда подгружается изображение.
2. `alt, title` – это атрибуты, которые указывают альтернативный текст.
3. `width, height` – контролируют размеры изображения.

Работа с изображениями

Атрибут Src – источник(source)

В атрибуте `src` указывается источник, откуда будет подгружаться изображение.

Форматы изображений, которые чаще всего применяются в верстке: `.png`, `.jpg`, `.gif`.

`.jpg`

– один из популярных графических форматов, применяемый для хранения фотоизображений и подобных им изображений.

`.png`

– растровый формат хранения графической информации, формат PNG позиционируется прежде всего для использования в Интернете и редактирования графики.

`.gif`

– популярный формат графических изображений. Способен хранить сжатые данные без потери качества в формате не более 256 цветов. В 1989-м в формат были добавлены поддержка прозрачности и анимации.

Работа с изображениями

Атрибуты Alt, Title

```

```

Атрибуты **alt** и **title** отвечают за альтернативный текст, который будет выведен пользователю в случае, если изображение не загрузится.

Также, браузер будет выдавать пользователю подсказку при наведении на элемент с текстом, написанном в этих атрибутах.

Рекомендуется использовать оба атрибута, так как различные браузеры воспринимают тот или иной атрибут.

Работа с изображениями

Атрибуты width, height



Если не задавать эти атрибуты, то изображение примет размеры по умолчанию.

В ином случае, если задать один из атрибутов, то второй изменится пропорционально.

Также есть возможность изменить пропорции, но при этом может быть некорректное отображение изображения.



Работа с изображениями

Работа с фоном

При работе с фоном используются несколько подходов:

1. Указание у элемента атрибута **background**. Здесь можно указать как конкретный цвет заливки, так и адрес изображения, которое необходимо подгрузить (изображение будет отображено в реальном размере). Запрещен в HTML5

```
<body background="yellow"></body>
```

2. Использование в атрибуте **style**, свойства **background-color**. В этом случае можно указать только цвет заливки.

```
<body style="background-color:yellow"></body>
```

3. Использование в атрибуте **style**, свойства **background-image:url();** . В круглых скобках указывается адрес изображения.

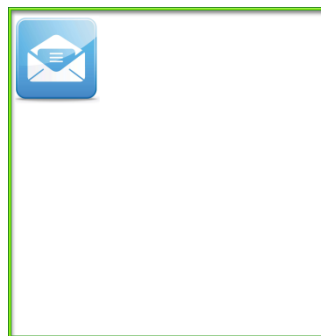
```
<body style="background-image:url(image1.jpg)"></body>
```

Работа с изображениями

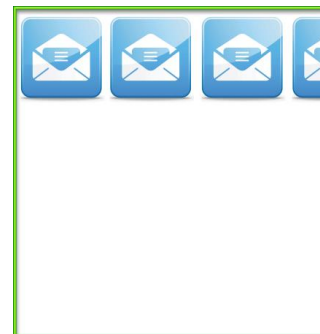
Свойство background-repeat

Изображение, которое используется в качестве фона, по умолчанию занимает все пространство, повторяясь необходимое количество раз. Чтобы изменить режим повторения, следует использовать свойство **background-repeat** атрибута **style**, которое может принимать следующие значения:

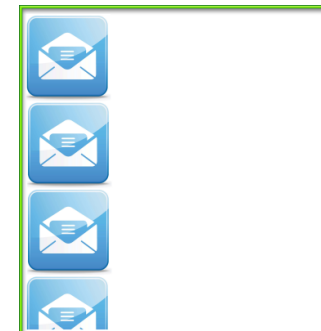
1. no-repeat



2. repeat-x



3. repeat-y



Работа с изображениями

Свойство background-size

До принятия спецификации CSS3, у верстальщиков не было возможности контролировать размер изображения, используемого в качестве фона.

Но сейчас появилось новое свойство **background-size**, которое позволяет контролировать размеры фонового рисунка.

Оно принимает следующие значения:

1. **Cover** – масштабирует изображение с сохранением пропорций так, чтобы его ширина или высота равнялась ширине или высоте блока.

```
<body style="background-image:url(image.jpg); background-size: cover">
```

2. **Contain** – масштабирует изображение с сохранением пропорций таким образом, чтобы картинка целиком поместилась внутрь блока.

```
<body style="background-image:url(image.jpg); background-size: contain">
```

3. Определенные размеры, указанные в следующем порядке – сперва ширина, затем высота.

```
<body style="background-image:url(image.jpg); background-size: 200px 300px">
```

Работа с изображениями

Карта изображение – Image-map



Любое изображение можно сделать картой-изображением. При этом на изображении будут кликабельные области, при нажатии на которые, браузер будет автоматически переходить на соответствующую ссылку.

Работа с изображениями

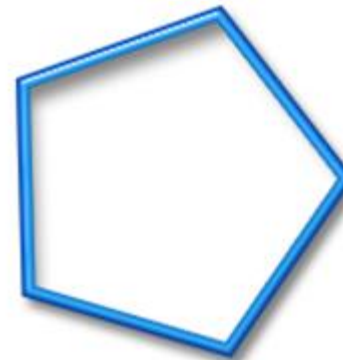
Основные шаги при создании карты изображения

1. Пометьте изображение атрибутом **usemap**, в котором укажите имя карты областей, которую необходимо будет использовать.
2. Создайте тег `<map></map>`, в котором будут описаны области. Не забывайте, что его атрибуты **name** и **id** должны соответствовать имени, указанному в **usemap** изображения.
3. Опишите необходимые области в тегах `<area/>`, при этом используйте такие атрибуты как:
 - href** – ссылка на документ, на который следует перейти;
 - shape** – форма области;
 - coords** – координаты области;
 - alt, title** – текст, который будет в сплывающей подсказке.



Работа с изображениями

Атрибут shape



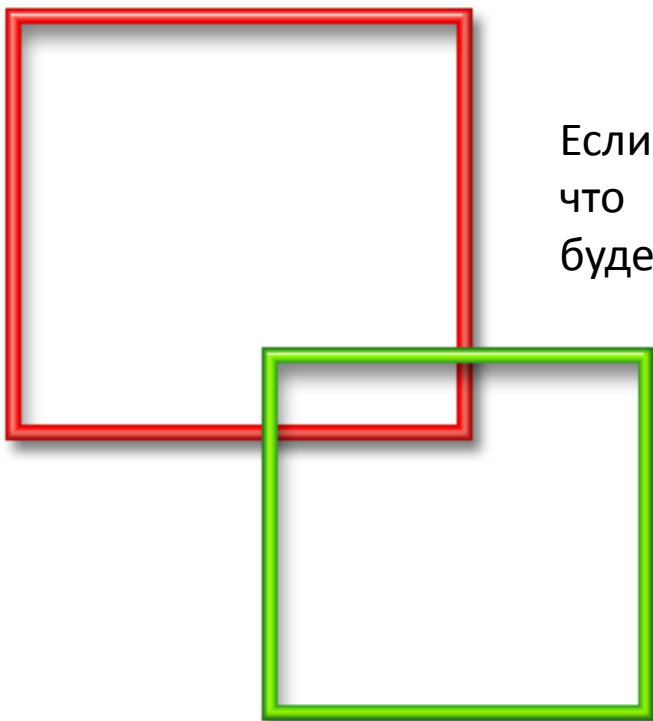
1. **Rect** – это прямоугольная область.
Для того, чтобы ее задать, необходимо передать координаты двух вершин лежащих на одной диагонали.

2. **Circle** – это круглая область.
Для того, чтобы ее задать, необходимо передать координаты центра и радиус окружности.

3. **Poly** – полигон.
Передавайте в координатах все точки, из которых состоит фигура, последняя соединится с первой.

Работа с изображениями

Наложение областей



Если у Вас происходит наложение областей, то учтите, что активной, в той области, где они пересеклись, будет та, которая была описана раньше.

→ `<area href="greenzone.htm" ... />`

`<area href="redzone.htm" ... />`

Q&A