

HTML & CSS

Введение в HTML



HyperText Markup Language

Введение в HTML

HyperText Markup Language

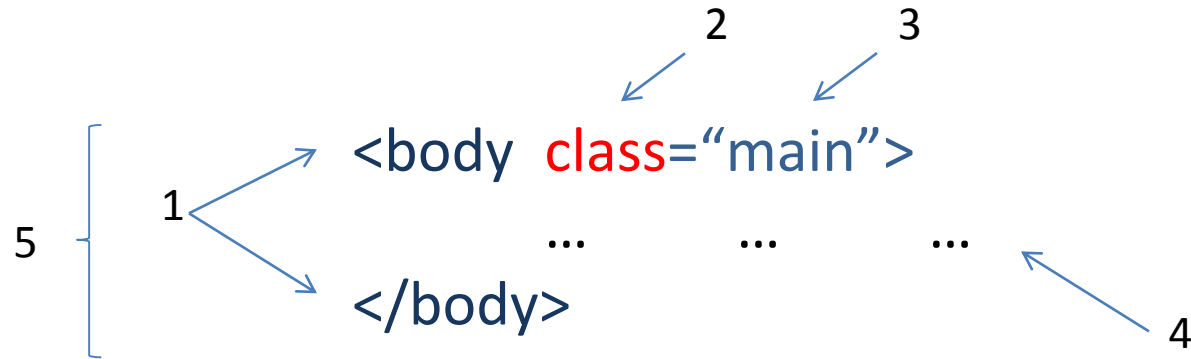
Язык разметки гипертекста

HTML (от англ. HyperText Markup Language – «язык разметки гипертекста») – стандартный язык разметки документов во Всемирной паутине. Большинство веб-страниц создаются при помощи языка HTML (или XHTML). Язык HTML интерпретируется браузерами и отображается в виде документа в удобной для человека форме.

HTML до версии 4 являлся приложением SGML (стандартного обобщённого языка разметки) и соответствует международному стандарту ISO 8879. XHTML же является приложением XML.

HyperText Markup Language

Основные составляющие



1. Тег. У элементов, которые имеют содержимое, их обычно два – открывающий и закрывающий.
2. Атрибут. Атрибут содержит определенную информацию об элементе. У одного элемента их может быть несколько, а может и не быть вовсе.
3. Значение атрибута.
4. Содержимое элемента.
5. Цельный элемент. Его границы описываются открывающим и закрывающим тегами.

HyperText Markup Language

Семантика

<html>

Тег <html> является контейнером, который включает в себе все содержимое веб-страницы, включая теги <head> и <body>.

<head>

...

...

...

</head>

Тег <head> содержит в себе служебную информацию о странице. В нем располагаются метатеги, ссылки на подключаемые модули.

<body>

...

...

...

</body>

Тег <body> является контейнером для всего содержимого, которое будет отображено пользователю.

</html>

HyperText Markup Language

Основные правила разметки

1. Элементы не должны пересекаться. Другими словами, если открывающий тег располагается внутри элемента, то и соответствующий закрывающий тег должен располагаться внутри этого же элемента.
2. Блочные элементы могут содержать строчные элементы, а также вложенные блочные.
3. Строчные элементы могут содержать вложенные строчные элементы.
4. Строчные элементы не могут содержать вложенные блочные элементы.

HyperText Markup Language

Основные элементы для работы с текстом

1. `<p></p>` – Параграф является одной из основных семантических единиц, и следовательно для него в разметке есть отдельный тег. Параграфов может быть несколько на странице. При этом между ними автоматически создаются вертикальные отступы и после каждого параграфа делается перенос строки.
2. `<pre></pre>` – является контейнером, который отображает содержимое, учитывая все пробельные символы* и символы переноса строк, указанные внутри себя.
3. `
` – делает перенос на следующую строку. Он не имеет содержимого, поэтому в конце располагается символ / .

* В разметке все пробельные символы более одного пробела игнорируются, в том числе переносы строк и табуляции.

HyperText Markup Language

Заголовки h1-h6

Для создания заголовков на странице существуют теги h1 - h6.

В первую очередь они должны описывать вашу страницу аналогично тезисам в реферате.

h1 – наиболее важные заголовки, h2 – менее важные и h6 – самые незначительные, но все же заголовки.

Количество на странице, рекомендованное поисковыми системами:

- h1 – должен быть один на странице,

- h2 – около 2 - 4,

- h3 – около 4 - 8,

HyperText Markup Language

Форматирование текста

1. `` – определяет **важный** текст. Содержимое, помещенное внутрь этого тега, приобретает жирное очертание.
2. `` – (bold) содержимое, помещенное внутрь этого тега, приобретает жирное очертание. Возможно вложение этого тега в другие теги для работы с текстом.
3. `<i></i>` – (italic) содержимое, помещенное внутрь этого тега, приобретает курсивное очертание. Возможно вложение этого тега в другие теги для работы с текстом.
4. `` – (emphasized) определяет текст, на котором *акцентируется* внимание, приобретает акцентированное состояние. Содержимое, помещенное внутрь этого тега, приобретает курсивное очертание.

HyperText Markup Language

Форматирование текста

1. `` – (subscript) содержимое, помещенное внутрь этого тега, переходит в нижний индекс предыдущего текстового содержимого.
2. `` – (superscript) содержимое, помещенное внутрь этого тега, переходит в верхний индекс предыдущего текстового содержимого.
3. `<code></code>` – содержимое, помещенное внутрь этого тега, определяется как пример компьютерного кода.
4. `<kbd></kbd>` – (keyboard) содержимое, помещенное внутрь этого тега, определяется как сочетание клавиш.
5. `<var></var>` – (variable) содержимое, помещенное внутрь этого тега, определяется как именованная переменная.

HyperText Markup Language

Работа со ссылками. Тег `<a>...`

`` – (anchor) это контейнер, все текстовое содержимое которого является ссылкой. Основные атрибуты:

href – атрибут, который содержит в себе адрес страницы, на которую ведет ссылка.
- ссылка на страницу, где расположен данный элемент.

name – атрибут, который содержит в себе имя данной ссылки. В HTML5 **запрещён**, вместо него используется атрибут **id**

target – атрибут, который говорит о том, каким образом открывать ссылку:

`_self` – открыть в этом же окне(по умолчанию)

`_blank` – открыть на новой вкладке.

title – атрибут, который устанавливает тултип (всплывающую подсказку) на ссылку.

HyperText Markup Language

Якоря

1. Ссылка №1
2. Ссылка №2
3. Ссылка №3

...

Первая часть страницы

...

Вторая часть страницы

...

Третья часть страницы

...



```
<a href="#C1">Ссылка №1</a>
```

```
<a href="#C2">Ссылка №2</a>
```

```
<a href="#C3">Ссылка №3</a>
```

...

```
<a name="C1">Заголовок</a>
```

...

```
<a id="C2">Заголовок</a>
```

...

```
<a id="C3">Заголовок</a>
```

...

Q&A