

# МЕТАТЕГИ, ВЕРСТКА МАКЕТА, CSS3

№ урока: 6 Курс: HTML, CSS

Средства обучения: Компьютер с установленным Sublime Text 3

## Обзор, цель и назначение урока

Рассмотреть тег `<meta>` и верстку дивами.

Рассмотреть прозрачность и создание закругленных краев, а также позиционирование слоев с помощью свойства `position`.

## Изучив материал данного занятия, учащийся сможет:

1. Правильно использовать теги `<meta>`.
2. Реализовать верстку дивами «резиновую» и «фиксированную».
3. Сделать цельный макет сайта с отдельным CSS файлом.
4. Позиционировать тег `<div></div>`.
5. Создавать полупрозрачные элементы и закругленные края.

## Содержание урока

1. Понятие метатега.
2. Метатеги, содержащие управляющие команды для браузера.
3. Метатеги, содержащие информацию о странице и ее авторе.
4. Метатеги, содержащие управляющие команды для поисковых систем.
5. «Резиновая» верстка.
6. Фиксированная верстка.
7. Mix- подход к верстке.
8. Позиционирование слоев.
9. Абсолютное позиционирование.
10. Относительное позиционирование.
11. Фиксированное позиционирование.
12. Свойство прозрачности `opacity`.
13. Свойство закругленных углов `border-radius`.

## Резюме

- У каждой страницы есть метаданные. Это чисто служебная информация, необходимая для индексации страницы в поисковых системах.
- Есть три основных типа метатегов:
  1. содержащие управляющие команды для браузера;
  2. содержащие управляющие команды для поисковых систем;
  3. содержащие информацию о странице и ее авторе.
- **Content-Type** – метатег указывает браузеру, в какой кодировке сделана страница.
- **Content-Language** – метатег сообщает, на каком языке написана страница.
- **pragma** – метатег запрещает браузеру кэшировать страницу (то есть сохранять ее в памяти).
- **refresh** – метатег через N секунд после загрузки в браузер текущей страницы перезагрузит вместо нее страницу URL (естественно, вместо N должна быть написана цифра – количество секунд, а вместо URL – правильный адрес страницы).
- **Generator** – сообщает, с помощью какой программы был сгенерирован код страницы.

- **site-created** – указывает дату создания страницы.
- **expires** – метатег указывает, когда страница будет удалена.
- **Author** – содержит имя автора страницы.
- **Copyright** – указывает владельца авторских прав.
- **Reply-to** – указывает способ связи с автором страницы.
- **Owner** – указывает собственника страницы.
- **Address** – содержит адрес автора страницы.
- **description** – содержит в себе основное описание страницы, является наиболее важным из метатегов.
- **keywords** – содержит ключевые слова, по которым будет индексироваться страница.
- **robots** – метатег управляет индексированием страниц.
  - `index / noindex` — индексировать / не индексировать страницу;
  - `follow / nofollow` — идти / не идти по ссылкам с этой страницы;
  - `all` — эквивалентно `index, follow`;
  - `none` — эквивалентно `noindex, nofollow`.
- **revisit, revisit-after** – дает команду поисковой системе индексировать сайт с нужной периодичностью.
- Дивы могут позиционироваться несколькими методами: первый – с помощью отступов, второй – с помощью фактического позиционирования **position**.
- **Absolute** указывает, что элемент абсолютно позиционирован, при этом другие элементы отображаются на веб-странице словно абсолютно позиционированного элемента и нет. Положение элемента задается свойствами **left**, **top**, **right** и **bottom**, также на положение влияет значение свойства **position** родительского элемента.
- **Fixed** по своему действию это значение близко к **absolute**, но в отличие от него привязывается к указанной свойствами **left**, **top**, **right** и **bottom** точке на экране и не меняет своего положения при прокрутке веб-страницы.
- **Relative** – положение элемента устанавливается относительно его исходного места. Добавление свойств **left**, **top**, **right** и **bottom** изменяет позицию элемента и сдвигает его в ту или иную сторону от первоначального расположения.
- **Static** элементы отображаются как обычно.
- **Inherit** наследует значение родителя.
- **Padding** устанавливает значение полей вокруг содержимого элемента. Поле называется расстояние от внутреннего края рамки элемента до воображаемого прямоугольника, ограничивающего его содержимое.
- **Margin** устанавливает величину отступа от каждого края элемента. Отступом является пространство от границы текущего элемента до внутренней границы его родительского элемента. Отступы прозрачны, на них не распространяется цвет фона или фоновая картинка, заданная для блока. Однако, если фон установлен у родительского элемента, он будет замечен и на отступах.
- Отступы, в отличие от полей (**padding**), могут принимать отрицательное значение, это приводит к сдвигу всего блока в указанную сторону. Так, если задано **margin-left: -10px**, это сдвинет блок на десять пикселей влево, а не вправо.
- Для отступов характерно явление под названием «схлопывание», когда отступы у близлежащих элементов не суммируются, а объединяются меж собой.
- Отступы, заданные в процентах вычисляются от ширины блока. Это касается как вертикальных, так и горизонтальных отступов.
- Прозрачные окна можно создавать с помощью уже подготовленных png файлов, либо с помощью свойства **opacity**, которое может указываться в диапазоне от 0 до 1.

- Закругленные края у дива в классической верстке представлены 4-мя вложенными дивами (краями). Заранее необходимо подготовить эти изображения. Но в современном мире уже разработан модуль для CSS3, где закругленные края можно сделать с помощью одной строки.

### Закрепление материала

1. Что такое метатеги?
2. Какие метатеги вы знаете?
3. Какие способы позиционирования дивов вы знаете?
4. Каким образом можно создать полупрозрачный элемент?
5. Каким образом создаются дивы с закругленными краями?

### Дополнительное задание

1. Создайте метатег с указанием автора страницы.
2. Создайте страницу с зафиксированным дивом.
3. Сделайте див с закругленными краями. Отцентрируйте его внутри страницы.

### Самостоятельная деятельность учащегося

1. Создайте страницу с полупрозрачным фоном и сделайте на ней абсолютно позиционированный див. Внутри дива зафиксируйте изображение с отступом 25 пикселей от левого края и 35 пикселей от верха дива.
2. Создайте макет простейшего сайта, который находится в топ 10 вашего браузера.

### Рекомендуемые ресурсы

<http://w3schools.com>

<http://htmlbook.ru/>

<http://www.htmlcodetutorial.com/>