

HTML5 & CSS3

HTML5-теги. Работа с аудио и видео.



Тема

Введение в HTML5.
Работа с аудио и видео.

HTML5

Новый дескриптор DOCTYPE

HTML 4

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Transitional//EN"  
"http://www.w3.org/TR/html4/loose.dtd">
```

HTML5

```
<!DOCTYPE html>
```

Новое объявление кодировки символов

HTML 4

```
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8"
```

HTML5

```
<meta charset="utf-8">
```

HTML5

Семантическая разметка

`<header> </header>`

`<footer> </footer>`

`<section> </section>`

`<article> </article>`

`<aside> </aside>`

`<nav> </nav>`

`<hgroup> </hgroup>`

`<mark> </mark>`

HTML5

Modernizr



www.modernizr.com

Библиотека для проверки
возможностей HTML5 и CSS3

HTML5

Сайты для проверок и полезные ресурсы

<http://html5test.com/> – проверка средств поддерживаемых браузером.

<http://caniuse.com/> – перечень доступных возможностей в различных версиях браузеров.

<http://html5rocks.com/> – ресурс с полезными статьями по HTML5.



HTML5 audio и video

Кодеки и медиаконтейнеры

Видеоcontainers

Audio Video Interleave (.avi)

Flash Video (.flv)

MPEG 4(.mp4)

Matroska (.mkv)

Ogg(.ogv)

Аудиокодеки

AAC

MPEG-3

Ogg Vorbis

Видеокодеки

H.264

VP8

Ogg Theora

audio и video

Управляющие функции

`load()` – загрузить и подготовить к воспроизведению

`play()` – загрузить (если необходимо) и воспроизвести

`pause()` – приостановить

`canPlayType()` – проверить способность воспроизведение
указанного MIME типа

audio и video

Атрибуты элементов (только на чтение)

duration – длительность воспроизведения всего клипа

paused – true, если клип приостановлен

ended – true, если воспроизведение завершено

startTime – самый ранний момент времени, когда клип может быть воспроизведен, относится к буферизированным клипам

error – код ошибки, если возникла

currentSrc – строка, представляющая медиафайл

audio и video

Атрибуты элементов

autoplay – воспроизведение сразу после загрузки

loop – если true, повторить воспроизведение после завершения

currentTime – текущее положения в клипе (в секундах)

controls – элементы управления воспроизведения

volume – громкость от 0.0 до 1.0

muted – отключение или включение звука

autobuffer – требуется ли загружать медиафайл перед воспроизведением, игнорируется при autoplay

Элемент video

Атрибуты

`poster` – файл изображения, использующийся для заставки до начала воспроизведения видео

`width`, `height` – чтение или установка видимого размера видео

`videoWidth`, `videoHeight` – естественная ширина и высота видео (только чтение).

Q&A