

HTML & CSS

Divs & Spans

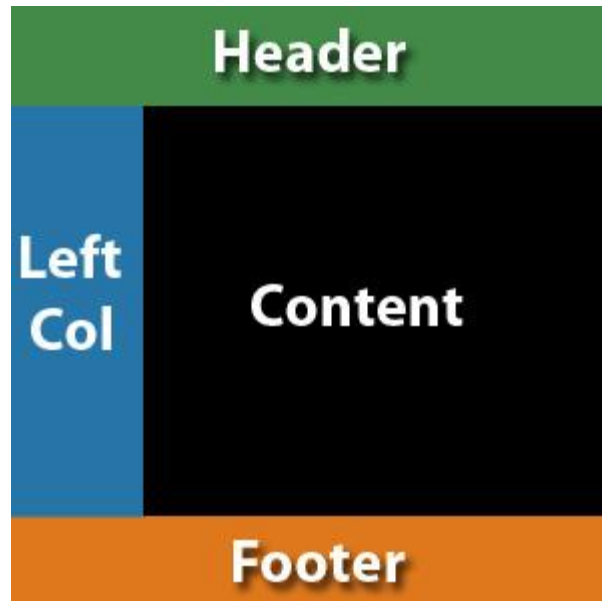


HTML & CSS

Tema

Divs & Spans

HyperText Markup Language



`<div>`

...

...

...

`</div>`

Ter `<div>`

HyperText Markup Language

Понятие слоя, тег `<div>...</div>`

`<div> ... </div>` – тег, предназначенный для создания слоя. Это контейнер, в который можно поместить практически любое содержимое, и варьируя размерами и позиционированием которого, можно реализовать достаточно гибкую верстку.

`<div>`

...

некое содержимое контейнера

...

`</div>`

В данное время является основным инструментом для верстки страниц, заменив уже устаревшие таблицы.

HyperText Markup Language

Преимущества верстки дивами

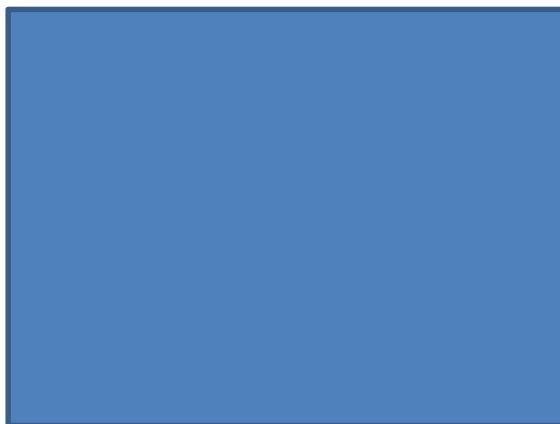
Верстка с помощью тега `<div>` имеет определенные преимущества над версткой таблицами.

1. Нет зависимости от размерностей соседних элементов.
2. Нет зависимости соседних элементов от размерности текущего.
3. Можно реализовать необходимый уровень вложенности, что в таблицах не допускается.
4. Верстка, реализованная слоями грузится быстрее.
5. Доступны все богатства `CSS`.
6. Возможность работать с `DOM` деревом.

HyperText Markup Language

Как задаются размеры слоя

Размеры блока задаются с помощью соответствующих свойств **width** и **height**:



```
<div style="width:200px; height:300px; background-color:Blue"></div>
```

HyperText Markup Language

Что может находиться в слое

В качестве содержимого слоя может выступать любой элемент:

1. Таблица
2. Список
3. Другой слой
4. Определенная конструкция
5. Любое текстовое содержимое
6. Изображения

HyperText Markup Language

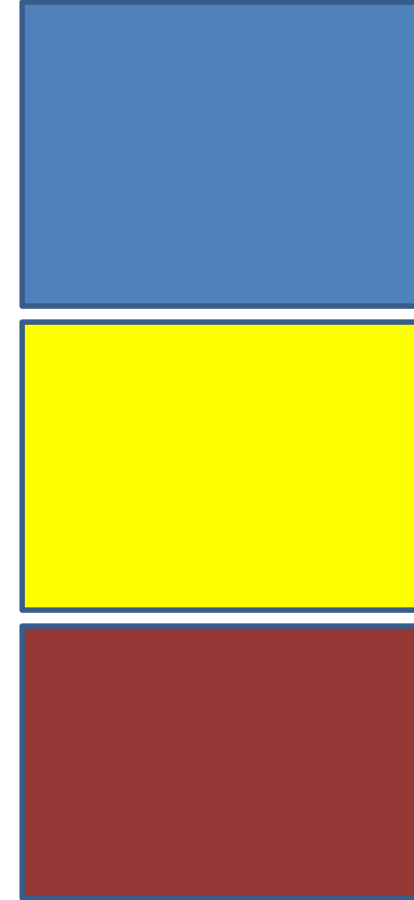
Позиционирование элементов <div>

По умолчанию все слои позиционируются друг за другом, каждый следующий начинается с новой строки.

При этом все элементы пытаются разместиться максимально ближе к верхнему левому углу.

Отступов и рамок между ними по умолчанию нет.

Размер по вертикали определяется содержимым, а по горизонтали максимально доступным значением согласно размерам элемента-родителя.



HyperText Markup Language

Свойство float

Для того, чтобы разместить элементы по горизонтали, используется свойство **float**.

Свойство **float** указывает, что элемент будет обтекаем и, следовательно, размещает его максимально прижатым в указанную сторону.

Может принимать 3 значения:

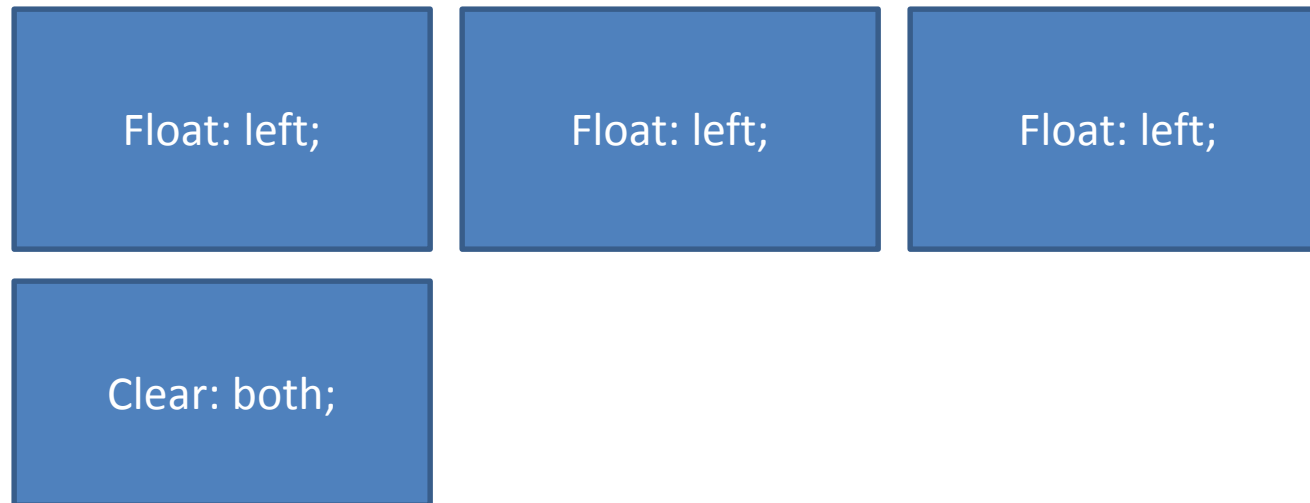
1. **left** – элемент прибьется влево и будет обтекаем справа;
2. **right** – элемент прибьется вправо и будет обтекаем слева;
3. **none** – для избегания какого-либо обтекания, но не всегда срабатывает.

HyperText Markup Language

Свойство clear

Свойство **clear** – некая панацея, если ваши элементы наследуют обтекание, которого быть не должно.

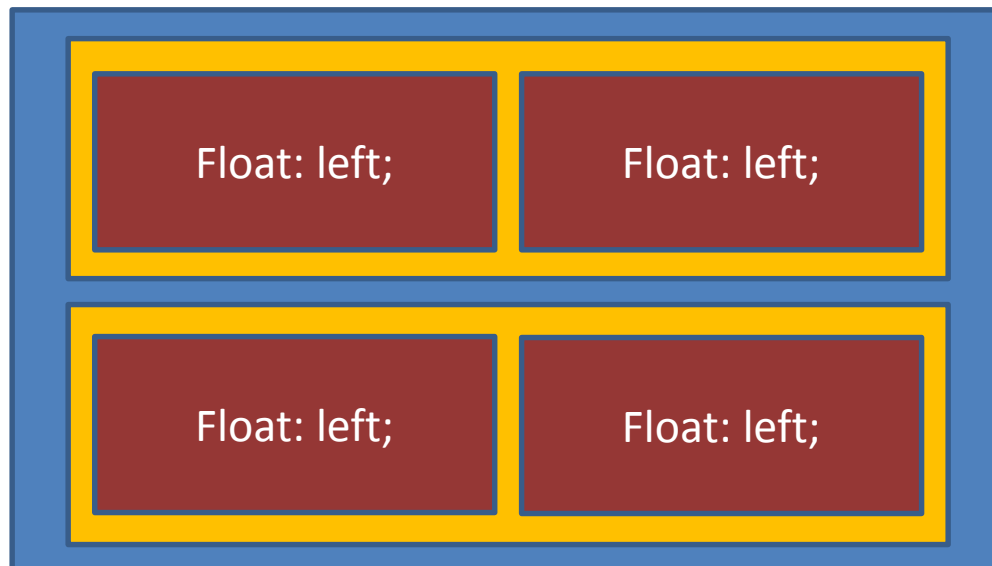
Свойство может принимать несколько значений, но наиболее используемое **both** – убирает обтекание с обеих сторон.



HyperText Markup Language

Вложенность слоев, блочная верстка

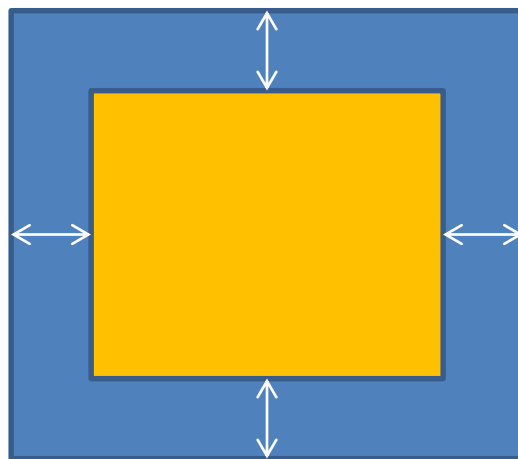
В отличие от таблиц, вложенность слоев вполне допустимая и более понятная техника. При этом следует изначально продумать вложенность, простым примером может являться реализация квадрата.



HyperText Markup Language

Свойство padding

Свойство **padding** отвечает за отступы внутри элемента, от границ до его содержимого.

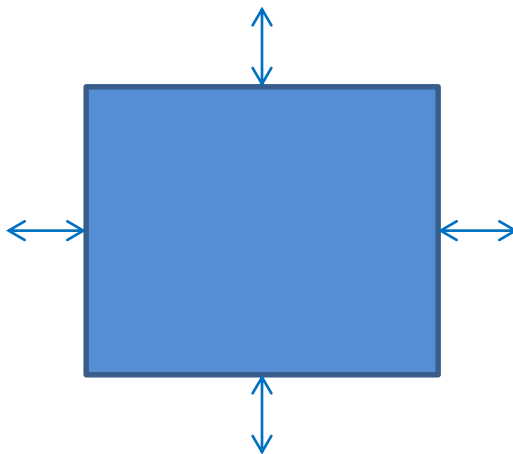


```
<div style="padding:30px;">...</div>
```

HyperText Markup Language

Свойство margin

Свойство **margin** отвечает за отступы от границ элемента до границ соседних либо родительских элементов.



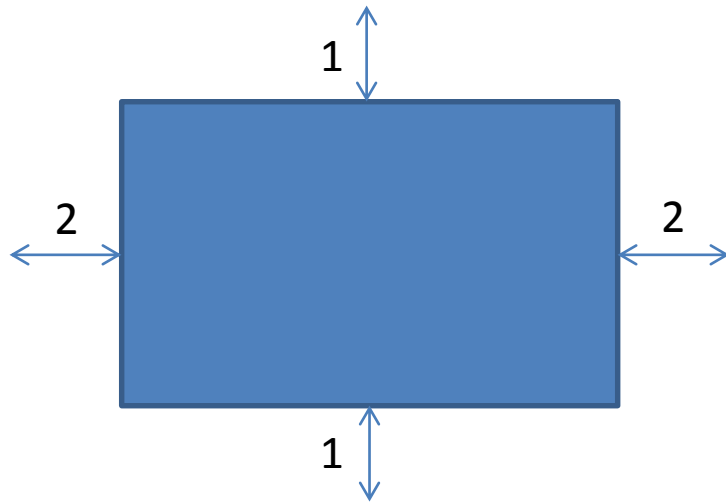
```
<div style="margin:30px;">...</div>
```

HyperText Markup Language

Свойства padding и margin, принимающие 2 параметра

Если у блока одно из этих свойств установлено и передано 2 параметра, то первый из них отвечает за отступы по вертикали, а второй – по горизонтали.

```
<div style="margin: 0px auto">...</div>
```



Часто используется значение **auto**.

Оно говорит о том, что отступы следует сделать одинаковые с обеих сторон.

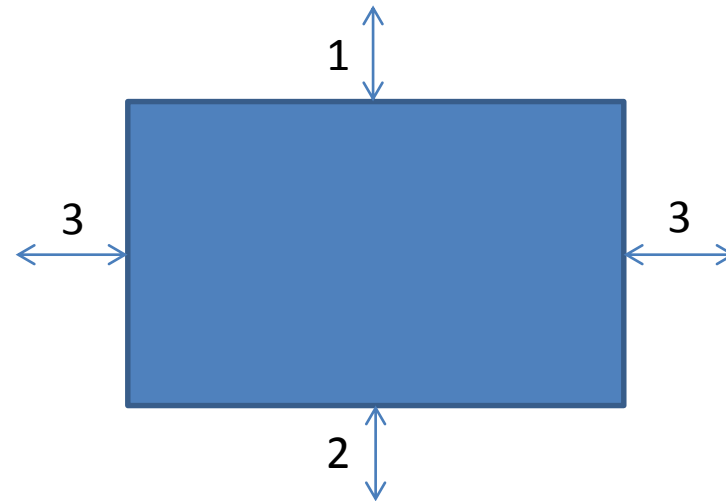
HyperText Markup Language

Свойства padding и margin, принимающие 3 параметра

Если у блока одно из этих свойств установлено и передано 3 параметра, то первый устанавливает отступ сверху, второй снизу, третий слева и справа.

```
<div style="margin: 0px 20px 30px">...</div>
```

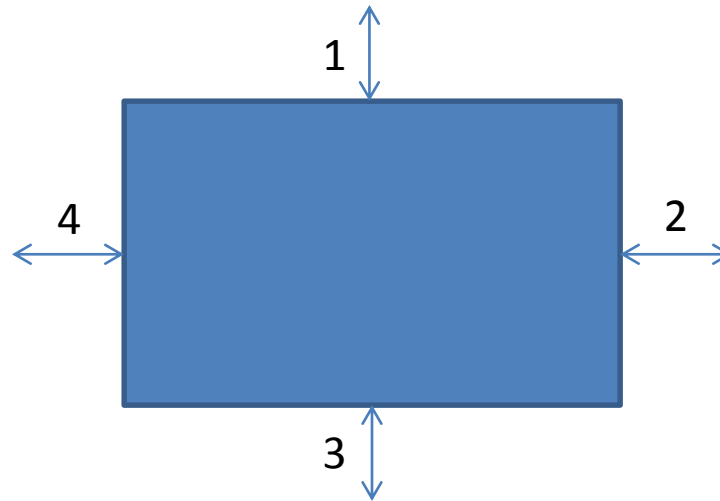
Следует просто запомнить, что первый параметр всегда отвечает за верхний отступ, а последний за отступ слева.



HyperText Markup Language

Свойства padding и margin, принимающие 4 параметра

В случае, когда задаются все четыре параметра, то следует помнить порядок по часовой стрелке, первый – вверх, второй – справа, третий – снизу, четвертый – слева.



```
<div style="margin: 0px 20px 30px 40px">...</div>
```


HyperText Markup Language

Тег `...`

Тег `` предназначен для определения строчных элементов документа. В отличие от блочных элементов, с помощью тега `` можно выделить часть информации внутри других тегов и установить для нее свой стиль.

` span `

Текст, определенный внутри этого элемента, приобретет все свойства, описанные в открывающем теге.

Тег `` по различному воспринимает свойства `margin`, `padding`, `width` и `height` в различных браузерах, поэтому необходимо крайне аккуратно их использовать.

Q&A