

Циклические конструкции

№ урока: 6 Курс: JAVA Starter

Средства обучения: Компьютер с установленной IntelliJ IDEA

Обзор, цель и назначение урока

Рассмотрение циклических конструкций.

Изучив материал данного занятия, учащийся сможет:

- Понимать работу циклических операторов.
- Понимать работу операторов безусловного перехода.
- Применять циклические конструкции `while`, `do-while`, `for`.
- Работать с вложенными циклами.
- Понимать работу циклов с охраняемыми ветвями.

Содержание урока

1. Обзор циклических конструкций.
2. Рассмотрение цикла с предусловием `while`.
3. Рассмотрение примеров: Использование цикла с предусловием `while`.
4. Рассмотрение цикла с постусловием `do-while`.
5. Рассмотрение примеров: Использование цикла с постусловием `do-while`.
6. Рассмотрение цикла со счетчиком `for`.
7. Рассмотрение примеров: Использование цикла со счетчиком `for`.
8. Рассмотрение оператора досрочного выхода из цикла `break`.
9. Рассмотрение оператора пропуска итерации `continue`.
10. Рассмотрение вложенных циклов.
11. Рассмотрение примера: Использование вложенных циклов.
12. Рассмотрение цикла Дейкстры.
13. Рассмотрение примера: Использование цикла Дейкстры.
14. Рассмотрение усложненной формы цикла Дейкстры – цикла «Паук».
15. Рассмотрение примера: Использование цикла «Паук».
16. Рассмотрение упрощенной формы цикла Дейкстры.
17. Рассмотрение примера: Использование упрощенной формы цикла Дейкстры.
18. Бесконечные циклы.
19. Рассмотрение примера: Бесконечные циклы.

Резюме

- Цикл — это управляющая конструкция, предназначенная для организации многократного исполнения набора инструкций.
- Также циклом может называться любая многократно исполняемая последовательность инструкций, организованная любым способом (например, с помощью условного перехода).
- Итерация – это один проход цикла.

- Цикл, с предусловием **while** – это цикл, который выполняется до тех пор, пока условие удовлетворяет истинности. Условие проверяется до выполнения тела цикла. Если изначально условие не удовлетворяет истинности, то тело цикла **while** ни разу не выполнится.
- Цикл, с постусловием **do-while** – это цикл, в котором условие проверяется после выполнения тела цикла. Отсюда следует, что тело **do-while** выполняется хотя бы один раз.
- Цикл со счетчиком **for** – это цикл, в котором переменная – счетчик итераций цикла, с определенным шагом, изменяет свое значение до заданного конечного значения.
- Блок выражений цикла **for**, содержит три выражения:
for (начальное-выражение; условное-выражение; выражение-цикла) { тело цикла } или в другой нотации это звучит так:
for (инициализация; условие; модификация) { тело цикла }
- В теле цикла **for**, разрешено изменение значения начального выражения (т.е. счетчика итераций).
- Циклы с выходом из середины, отсутствуют в JAVA, но такой цикл можно смоделировать при помощи любого существующего цикла и оператора досрочного выхода **break**.
- Досрочный выход из цикла. Команда досрочного выхода из цикла **break**, применяется тогда, когда необходимо прервать выполнение цикла, в котором условие выхода еще не достигнуто. Работу цикла есть смысл прерывать, если например, при выполнении тела цикла, обнаруживается ошибка, после которой дальнейшее выполнение цикла не имеет смысла.
- Оператор досрочного выхода из цикла **break**, применяется только для того цикла в котором он непосредственно находится.
- Пропуск итерации. Оператор пропуска итерации **continue**, применяется, когда необходимо пропустить все команды до конца тела цикла.
- Неструктурные средства безусловных переходов: **break, continue**. С точки зрения структурного программирования, команды досрочного выхода из цикла и продолжения итерации считаются избыточными. Нужно стараться моделировать их действия чисто структурными средствами – условиями и циклами.
- С точки зрения Эдсгера Дейкстры (это просто его мнение), сам факт использования в программе неструктурных средств, будь то оператор безусловного перехода **goto** (не используется в Java) или одной из его специализированных форм – операторов **break** и **continue**, является свидетельством недостаточно проработанного алгоритма решения задачи.
- Несмотря на свою ограниченную полезность и возможность замены на другие языковые конструкции, команды пропуска итерации и, особенно, досрочного выхода из цикла в отдельных случаях оказываются полезны, именно поэтому они сохраняются в JAVA и других современных языках программирования.
- Совместные циклы – **foreach**. В языке Java применяется как специальная запись цикла **for** для прохождения массивов и списков. Детально рассматривается в дальнейших курсах.
- **Вложенные циклы** – это циклы, организованные в теле другого цикла. Вложенный цикл в тело, другого цикла, называется внутренним циклом. Цикл, в теле которого существует вложенный цикл, называется **внешним**.
- Полное число исполнений внутреннего цикла, всегда равно произведению числа итераций внутреннего цикла на произведение чисел итераций всех внешних циклов.
- Одна из проблем, связанных с вложенными циклами – это организация досрочного выхода из них. Решений у этой проблемы несколько, одна из них - использовать оператор завершения цикла **break**.
- Циклы с несколькими охраняемыми ветвями. Цикл Дейкстры и «Паук».
- Цикл Дейкстры состоит из одной или нескольких ветвей (охраняемых выражений), каждая, ветвь представляет собой пару из охраняющего условия и охраняемой команды.
- Цикл «Паук» - это модифицированный цикл Дейкстры с явными условиями выхода.
- Бесконечным циклом называется цикл, написанный таким образом, что условие выхода из него никогда не выполняется.
- Бесконечный цикл **while** выглядит так: **while (true)** { тело цикла }
- Бесконечный цикл **do-while** выглядит так: **do** { тело цикла } **while (true)**
- Бесконечный цикл **for** выглядит так: **for (; ;)** { тело цикла }

- В написании программ, решающих реальные задачи, бесконечные циклы, как правило, используются очень редко и являются одним из источников неустойчивой работы программы. Например, бесконечные циклы есть смысл использовать в многопоточном программировании, в потоках контролирующей работу других потоков.

Закрепление материала

- Что такое цикл?
- Перечислите известные Вам циклические конструкции.
- Где и для чего используются циклические конструкции?
- Значения, какого типа можно передавать в качестве параметра `while()`?
- Что такое итерация?
- В чем разница между циклом `while` и `do-while`?
- Для чего используются служебные слова `continue` и `break`?
- Что такое цикл Дейкстры?
- В чем отличие цикла «Паук» от цикла Дейкстры?
- Какой цикл предпочтительней использовать для расчета факториала?
- Назовите конструкцию пропуска итерации.
- Что такое цикл с выходом из середины и как его организовать?

Дополнительное задание

Задание

Используя IntelliJ IDEA, создайте класс **Rectangle**.

Создайте две целочисленные переменные и задайте им некоторые значения. Применяя технику вложенных циклов, нарисуйте прямоугольник из звездочек. Используйте значения ранее созданных переменных для указания высоты и ширины прямоугольника.

Самостоятельная деятельность учащегося

Задание 1

Выучите основные конструкции и понятия, рассмотренные на уроке.

Задание 2

Используя IntelliJ IDEA, создайте класс **SumMin**.

Дано два числа A и B ($A < B$) выведите сумму всех чисел расположенных между данными числами на экран.

Дано два числа A и B ($A < B$) выведите все нечетные значения, расположенные между данными числами.

Задание 3

Используя IntelliJ IDEA, создайте класс.

Используя циклы и метод:

`System.out.print("*")`, `System.out.print(" ")`, `System.out.print("\n")` (для перехода на новую строку).

Выведите на экран:

- прямоугольник
- прямоугольный треугольник
- равносторонний треугольник
- ромб

Задание 4

Имеется N клиентов, которым компания производитель должна доставить товар. Сколько существует возможных маршрутов доставки товара, с учетом того, что товар будет доставлять одна машина? Используя IntelliJ IDEA, создайте класс **Delivery**. Напишите программу, которая будет рассчитывать, и выводить на экран количество возможных вариантов доставки товара. Для решения задачи, используйте факториал $N!$, рассчитываемый с помощью цикла `do-while`.

Рекомендуемые ресурсы

Циклы while и do-while

<https://docs.oracle.com/javase/tutorial/java/nutsandbolts/while.html>

Цикл for

<https://docs.oracle.com/javase/tutorial/java/nutsandbolts/for.html>

Операторы прерываний break и continue

<https://docs.oracle.com/javase/tutorial/java/nutsandbolts/branch.html>