

ツールメモ

Unity バージョン: Unity 2021.3.23f1

使用ライブラリ:

UniRx

<https://github.com/neuecc/UniRx>

UniTask

<https://github.com/Cysharp/UniTask>

VContainer

<https://vcontainer.hadashikick.jp/ja/>

<https://github.com/hadashiA/VContainer>

DebugExtension(自前ライブラリ)

<https://github.com/HarumaroJP/DebugExtensions>

普通に Unity の Debug 関数に Ex つけて DebugEx に置き換えればよき
リストとか出せる

コーディング規約:

基本これでいいと思う　あとは雰囲気です！

<https://qiita.com/Ted-HM/items/67eddb36b88bf2d441d>