# Github & Gitの使い方

### はじめに

ここではとりあえずgitを使えるようになるまでの説明をしていきます。言葉遣いの違いや、文言の調整は行っていないので見つけても許してください....

# 目次

- I. gitについて
- gitについて
- GitとGithubの違い
- Ⅲ. 使い方
- ファイル共有までの流れ

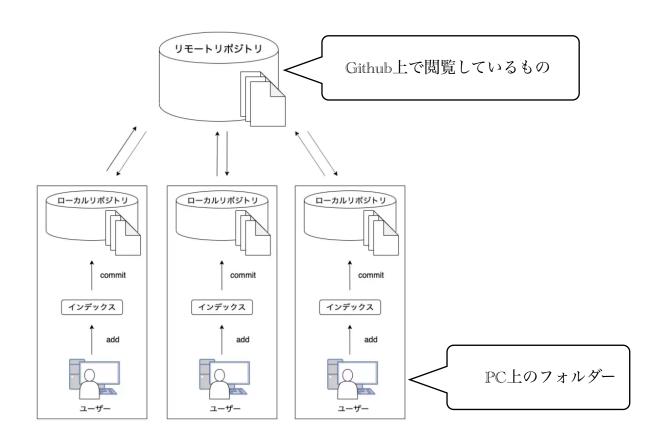
-

### I. gitについて

### ・ gitについて

調べると色々詳しいことが出てくるのでここでは書かないが、ファイルのバージョン管理が簡単にできるツールと覚えておけばなんとかなる。ここでのバージョンとは編集したファイルなどの履歴のことで、gitはその管理をとても簡単に行いことができる。

\*実際にプロジェクトとして使うときの構図



#### ■ リポジトリ

リポジトリとは、ファイルやディレクトリを保存しておくためのスペースです。 Gitにおけるリポジトリは主に2種類に分かれています。

- ・ リモートリポジトリ: 特定のサーバー上で設置に保存され、複数人で共有する ためのリポジトリです。github上で閲覧できるものはこれです。\*後述
- ・ ローカルリポジトリ: ユーザーごとに配置される、手元で編集ができるリポジトリです。 ``git clone [url]``とかしたやつです。(自分のpcのフォルダー上で見れるやつ)

### • Git と Github の違い

簡単に言えばバージョン管理ツール自体はGitでそれweb上で見れたりするのが Githubです。

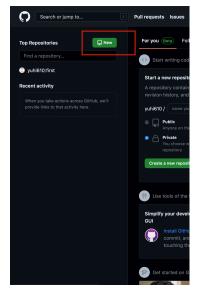
## II. Gitの使い方

### リポジトリの作成

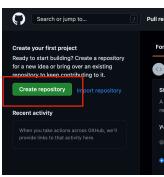
最初に必要になる、リポジトリの作り方。

Github上で作成する方法と、コンソールから作成する方法があるが、ここでは githubを使ってWeb上から作成する保存方法について説明する。

まず[https://github.com]にアクセスします。

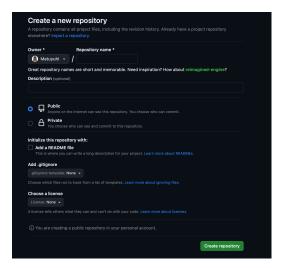


アクセスした画面の左の欄にある[new]ボタン(赤枠)を押すと、作成画面に移動します。



※一つもリポジトリがない場合は[create repository]というボタンになります。

ボタンを押すと次の画面に移ります。ここでリポジトリの設定をします。



Owner — このリポジトリの所有者 Repository name — リポジトリの名前 (必須) Description — 説明文 (任意)

Public or Private — このリポジトリのアクセス権を設定します。publicは誰でもアクセス可能になり、private はOwner、もしくはOwnerが許可した人のみ閲覧できます。(private推奨)

Add a README file — チェックにすると初期状態の リポジトリにREADMEというファイルを追加します。 (※推奨)

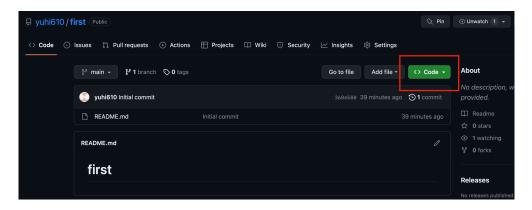
Add .gitignore — 選択したテンプレートのignoreファイルを追加します。

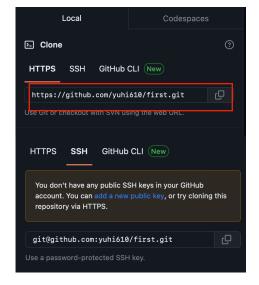
Choose a license — ライセンスの設定(基本無視で良い)

\*\*ここで決めた情報は大抵の場合、後から変更出来るので間違えても問題ないです。

#### リポジトリのクローン

作業を開始するためにまず、自分のPCにリポジトリをクローンするということを します。この作業で作成されるものが前途したローカルリポジトリです。 リポジトリにアクセスすると次のような画面に移動します。





赤色の[Code]のボタンを押すと、左のポップアップが表示されます。

ここのHTTPS、もしくはSSHキーの設定が済んでいる人はSSHのタブからすぐ下に表示されるリンクをコピーしてください。

\*\* もし、SSHキーの設定ができていない人は左のような 注意が出ます。

コピーしたURLを使ってクローンします。

#### VS Codeの場合:



開いて、[Ctrl + Shift + P]を押すと上部分に 入力欄が出てくるので、git cloneと入力する と,[Git: クローン]が出てきます。

下の画像のような画面になるので、先ほどコピーしたURLを入力します。

保存するフォルダーを選んで終了になりま す。



〜 CloneのURLを入力

#### コンソールの場合:

クローンしたいフォルダーでコンソールを開き、git cloneコマンドを入力します。

```
> cd work
> git clone [cloneのURL]
Cloning into
remote: Enumerating objects: 229, done.
remote: Counting objects: 100% (229/229), done.
remote: Compressing objects: 100% (149/149), done.
remote: Total 229 (delta 132), reused 156 (delta 62), pack-reused 0
Receiving objects: 100% (229/229), 67.37 KiB | 353.00 KiB/s, done.
Resolving deltas: 100% (132/132), done.
```

"cd [作業フォルダー]"
"git clone [url] "

この時、エラーが出ずにフォルダー内にリポジトリの名前と同じフォルダーが作成されていたらOKです。

#### 共有までの流れ

続いて、クローンしたフォルダー内(ローカルリポジトリ)で作業し、変更したものを共有(リモートリポジトリに反映)するまでの流れを説明します。

一つの変更を共有する手順を簡単にコマンドで言うとaddしてcommitしてpushするだけです。

Gitではファイルの編集、追加、削除の全てが1つの変更箇所となります。そして、それら複数を一つの変更箇所のグループ(commit)となり、この1つごとにリポジトリのバージョンを戻したりできます。(commit内のファイル単体を戻すこともできます。)バージョンの確認について詳しくは、statusを参照してください。

### III. コマンドについて

コンソールで入力するコマンドは基本 コマンド サブコマンド …のような形 1 マス空白を開けながら入力します。そのコマンドのサブコマンドやオプションについては、そのコマンドの後ろに -hをつければ大体コマンドのヘルプが表示されます。(hはhelpの頭文字)

コマンドにはオプションが存在するものがあり、optionは[--] + [オプション名] で表すものがほとんどです。もしくは [-] + [オプション名の頭文字]。

例) gitのコマンドが知りたい時 (git -h) or (git —help)

こんな感じで、たくさん 出てくる

clone (クローン)

add (アド)

commit (コミット)

push (プッシュ)

status (ステータス)

checkout (チェックアウト)

stash

# 参照

・ [【初心者向け】Gitとは何なのか。基本用語やその仕組みをまとめています。], (https://tcd-theme.com/2019/12/what-is-git.html), 01/05/23 参照