|  |  |
| --- | --- |
| TITRE | TOUR DE JEU |
| \*Résumé  \*Acteurs  \*Précondition  \*Postcondition | Un joueur joue son tour  Le Roi (le joueur qui possède la couronne) et le Joueur  Le rang de appelé par le Roi dois correspondre à celui du personnage du joueur  Le joueur dois terminer son tour |
| scénario nominal | 1.Le Roi appelle le rang du personnage du joueur  2a. Le joueur révèle son personnage  3a. le joueur reçoit deux pièces d’or  4. le joueur reçoit les ressources spécifiques à son personnage  5a. Le joueur utilise le pouvoir de son personnage  6a. Le joueur bâti un quartier dans sa cité  7a. Le joueur termine son tour |
| Scénario alternatif | 3b. Le jouer pioche deux cartes Quartier et ne conserve que l’une d’entre elle  5b. Le joueur n’utilise pas le pouvoir de son personnage  6b. Le joueur ne bâti pas de quartier dans sa cité  7b. Si le personnage est l’architecture, retour au 6a |
| Scénario d’exception | 2b. Le joueur ne révèle pas son personnage car il a été assassiné  2c. Le joueur cède tout son or car son personnage a été volé |

**DIAGRAMME CAS D’UTILISATION DE JOUEUR UN TOUR DE JEU**