

game4 发布k8s应用

game 操作

1. 安装ingress controller

1.1 这里我们选择Nginx作为Ingress Controller，部署非常简单，执行以下指定即可：

```
kubectl apply -f http://ethan-helloworld.cn-sh2.ufileos.com/ucan-ing-con.yaml
```

2. 发布应用

2.1 下载yaml文件，修改为自己想要的namespace和访问域名

```
wget http://ethan-helloworld.cn-sh2.ufileos.com/ucan-yibasuo.yaml
```

2.2 修改yaml文件(可以跳过修改)

```
vim ucan-yibasuo.yaml
# 批量替换namespace
:%s/ucannamespace/yourname/g
# 查找显示域名
/ucan.uk8s.xyz
```

2.3 发布应用

```
kubectl apply -f ucan-yibasuo.yaml
```

2.4 查看是否运行成功

```
root@10-10-117-71:~# kubectl get po -n ucannamespace
```

NAME	READY	STATUS	RESTARTS	AGE
wp-mariadb-0	1/1	Running	0	3m56s
wp-wordpress-65b7c4dc58-57r7g	1/1	Running	0	3m56s

2.4 访问 wp.ucan.uk8s.xyz查看你发布的应用

UCan下午茶 UK8S专场 – Just another WordPress site

Hello world!

Welcome to WordPress. This is your first post. Edit or delete it, then start writing!

 user  August 11, 2019  Uncategorized  1 Comment