实验四: PC 寄存器模块与数据存储器模块

实验要求

设计并验证 PC(Program Counter)寄存器与数据存储器(Data Memory)模块。

实验目的

- 1. 熟悉对时序逻辑电路的设计与调试,体会时序逻辑电路设计与软件设计的区别。
- 2. 熟悉 CPU 的组成部分。

实验指导

CPU 的运行流程以周期(Cycle)划分。在单周期 CPU 中,CPU 在每个时钟周期执行一条指令。由于组合逻辑电路的传播需要时间,所以在周期内,我们等待电路中的组合逻辑传播(即等待存取和运算),而在每个时钟沿时,所有存取/运算类的组合逻辑信号已经全部传播到位,此时我们更新每个模块中寄存器的值,进入下一个周期的执行。在本课程中,我们更为关心时序逻辑的设计。

PC(Program Counter)寄存器的作用是,在 CPU 运行时,指明当前正在执行的指令的地址,以便读取指令以及计算偏移。考虑最简单的情况,PC 拥有一个初始值,并在每个时钟周期自增 4(指令定长为32 位);而特殊情况下,PC 会受分支指令/跳转指令的影响,接受一个外部传入的值,以使得 CPU 的执行跳转到其它位置。

(注: PC 寄存器与通用寄存器(General Registers)不同,它拥有独立的电路,并在 CPU 运行时通过与通用寄存器不同的方式来访问和修改。请不要混淆概念。)

在电路开始工作时,其内部的状态(寄存器的值)是不确定的,所以我们需要在电路开始运行时通过一个重置(Reset)信号来将变量赋值为一个确定的值(不要为此使用 initial 语句,initial 无法被编译为实际电路,应当仅在测试文件中使用)。在这里,我们规定,在 CPU 开始运行时,Reset 信号会保持一个周期,请在时钟沿时判断 Reset 信号是否被设置,如果被设置则将 PC 寄存器的值赋值为初始值 0x00003000。

以下是 PC 模块接口的设计参考(鼓励自己设计,不必严格遵循):

module ProgramCounter

方向	信号名	数组	解释
input	reset		重置(Reset)信号,表示将状态恢复为初始状态。
input	clock		时钟信号,请在时钟沿时(如,上升沿时)对寄存器变量赋值。
input	jumpEnabled		是否开启跳转,如果该信号被设置,则 jumpInput 生效。
input	jumpInput	[31:0]	跳转输入。当开启跳转时,下个周期 PC 的值变为该值。
output	pcValue	[31:0]	输出 PC 寄存器的当前值。

为了简化设计,本课程使用哈佛架构(常用于 MCU 中),即指令存储器与数据存储器分离(相对地,一般计算机使用冯·诺依曼架构,即指令与数据存储在统一存储器中)。本次实验要求大家实现数据存储器(Data Memory)。

在这里,我们使用一个寄存器数组来实现简单的存储器。读取是一个纯粹的组合逻辑操作,而写入是一个时序逻辑操作。与 PC 寄存器相同,在每个时钟周期结束时,为存储器执行写入操作。与 PC 寄存器相同,我们使用一个重置(Reset)信号来初始化数据存储器的值。

(注:实践中,考虑到电路的成本和体积往往不这么实现存储器,而是使用 RAM。访问 RAM 更加复杂,并且其延迟将远远大于电路内的组合逻辑延迟,所以实践中访问内存往往是 CPU 执行过程中最耗时的操作。)

以下是数据存储器模块接口的设计参考(鼓励自己设计,不必严格遵循):

module DataMemory

module Butaiviemory					
方向	信号名	数组	解释		
input	reset		重置(Reset)信号,表示将状态恢复为初始状态(全 0)。		
input	clock		时钟信号,请在时钟沿时(如,上升沿时)对寄存器变量赋值。		
input	address	[31:0]	输入要读取或写入的目标地址。		
input	writeEnabled		是否开启写入,如果该信号被设置,则 writeInput 生效。		
input	writeInput	[31:0]	要写入的值。当写入开启时,在时钟沿时向目标地址写入值。		
output	readResult	[31:0]	输出从目标地址读取到的值。		

为了简化,我们在这里规定数据存储器总是以 32 位(4 字节)对齐读写,所以目标地址的最低两位总是 0。推荐将数据存储器实现为 32 位× 1024(总共 4 KiB)的 reg(即 reg [31:0] data [1023:0];)。并使 用目标地址的 [31:2] 来访问。

请在编写上述两个模块后,自行设计测试文件进行测试。在测试 PC 寄存器时,请测试正常自增和跳转两个功能。在测试存储器时,可以诸周期运行并展开存储器模块的值寄存器观察结果(Vivado),或通过将存储器数组中一些成员的值加入波形图来观察结果(其它开发工具)。