

**МИНОБРНАУКИ РОССИИ
САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ
ГОСУДАРСТВЕННЫЙ
ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)
Кафедра МО ЭВМ**

**ОТЧЁТ
по лабораторной работе №3
по дисциплине «Программирование»
Тема: Рекурсивный обход файловой системы**

Студент гр. 9304

Мохаммед А.А

Преподаватель

Чайка К.В.

Санкт-Петербург

2020

Цель работы.

Научиться составлять и использовать рекурсивные алгоритмы, понимать, в каких случаях предпочтительнее рекурсивный алгоритм; научиться работать с функциями из библиотеки `dirent`.

Задание.

Вариант 2

Задана иерархия папок и файлов по следующим правилам:

- название папок может быть только "add" или "mul"
- В папках могут находиться другие вложенные папки и/или текстовые файлы
- Текстовые файлы имеют произвольное имя с расширением .txt
- Содержимое текстовых файлов представляет собой строку, в которой через пробел записано некоторое количество целых чисел

Требуется написать программу, которая, запускаясь в корневой директории, содержащей одну папку с именем "add" или "mul" и вычисляет и выводит на экран результат выражения состоящего из чисел в поддиректориях по следующим правилам:

- Если в папке находится один или несколько текстовых файлов, то математическая операция определяемая названием папки (add = сложение, mul= умножение) применяется ко всем числам всех файлов в этой папке.
- Если в папке находится еще одна или несколько папок, то сначала вычисляются значения выражений, определяемые ими, а после используются уже эти значения.

Основные теоретические положения.

Рекурсия — в общем смысле включение неким алгоритмом самого себя. В частности, самый простой пример рекурсии в программировании — рекурсивная (вызывающая себя) функция. Необходимой составляющей рекурсивного алгоритма является база — условие, при котором алгоритм должен завершиться.

Заголовочный файл `dirent.h` включает:

— Определение типа `DIR` — директорного потока;

— Определение структуры `dirent` с полями:

- `ino_t d_ino`
- `char d_name[256]`
- `off_t d_off`
- `unsigned char d_type`
- `unsigned short d_reclen`

Структура `dirent` позволяет узнать информацию о файле или каталоге, в том числе имя файла и его тип (например, обычный файл или каталог).

— Определение функций:

- `DIR *opendir(const char *)`; — «открыть» директорию;
- `struct dirent *readdir(DIR *)`; — получить следующий элемент директории;
- `int closedir(DIR *)`; — «закрыть» директорию.

Выполнение работы.

Разработанный алгоритм решает поставленную задачу следующим образом:

1) Каждый текстовый файл в директории поочерёдно открывается на чтение, и наоборот: числителем из файла числами производится операция, соответствующая названию папки. Результат вычислений сохраняется в счётчик;

- 2) Для каждой вложенной папки к счётчику прибавляется или умножается на него результат применения этого же алгоритма к вложенной папки;
- 3) Возвращается результат работы (счётчик). Полный код программы см. в Приложении А.

Выводы.

Были изучены рекурсивные алгоритмы. Была написана программа, использующая рекурсивный алгоритм для обхода файловой системы и вычисления арифметического выражения. Для работы с файловой системой использовались функции библиотеки `dirent.h`.

ПРИЛОЖЕНИЕ А ИСХОДНЫЙ КОД ПРОГРАММЫ

Название файла: `solution.c`

```
#include <stdio.h>
```

```

#include<dirent.h>

#include<string.h>

#include<stdlib.h>

#include<sys/types.h>

#define MAX_LENGTH 2000


int is_add(char* folder){

    return (strcmp(folder, "add")==0)?1:0;

}


void error(){

    perror("error\n");

    exit(EXIT_FAILURE);

}


char* line;

char* copy_line;

int access_file(char* path, int is_add_operation){

    int acc = 1;

    if (is_add_operation) acc=0;

    FILE *in_file;

    line[0]='\0';

    if ((in_file=fopen(path, "r")) == NULL) error();

    fgets(line, MAX_LENGTH, in_file);

```

```

strcpy(copy_line, line);

line[0]='\0';

char* word = strtok(copy_line, " \n");

while (word!=NULL) {

    if (is_add_operation) acc+=atoi(word);

    else acc*=atoi(word);

    word = strtok(NULL, " \n");

}

fclose(in_file);

return acc;

}

int access_dir(char* root, int is_add_operation){

int acc = 1;

if (is_add_operation) acc=0;

DIR* dir = opendir(root);

if (dir == NULL){

    error();

    return acc;

}

int is_add_operation_temp = 1;

struct dirent *de;

char* path = (char*)malloc(MAX_LENGTH* sizeof (char));

```

```

while ((de = readdir(dir))!=NULL){

    path[0] = '\0';

    strcpy(path, root);

    strcat(path, "/");

    strcat(path, de->d_name);

    path[strlen(path)] = '\0';

    if (de->d_type==DT_DIR && strcmp(de->d_name,".")!=0

        && strcmp(de->d_name,"..")!=0

        && (strcmp(de->d_name, "add")==0 || strcmp(de->d_name, "mul")==0)){

        if (is_add(de->d_name)) is_add_operation_temp = 1;

        else is_add_operation_temp = 0;

        if (is_add_operation)

            acc += access_dir(path, is_add_operation_temp);

        else

            acc *= access_dir(path, is_add_operation_temp);

    }else if (de->d_type==DT_REG){

        if (is_add_operation)

            acc += access_file(path, is_add_operation);

        else

            acc *= access_file(path, is_add_operation);

    }

}

free(path);

free(de);

closedir(dir);

```

```
return acc;
```

```
}
```

```
int main(void) {
```

```
    char l[] = "tmp";
```

```
    line = (char*)malloc(MAX_LENGTH*sizeof (char));
```

```
    copy_line = strdup(line);
```

```
    int value = access_dir(l, 1);
```

```
    FILE* file;
```

```
    file = fopen("result.txt", "w");
```

```
    if (file==NULL) error();
```

```
    char* str = (char*)malloc(18*sizeof (char));
```

```
    snprintf(str, 16, "%d", value);
```

```
    fputs(str, file);
```

```
    fclose(file);
```

```
    return 0;
```

```
}
```