

Bitte setzt euch in den
vordersten drei Reihen!

Lineare Algebra

Übung 0, 18 September 2025

Annika Guhl, n.ethz.ch/~anguhl

Programm

- Vorstellung
- Wie funktionieren Übungsstunden?
- Organisatorische Infos zum Kurs und zu den Übungen
- Prüfungsinfos
- Tipps zur Vorlesung
- Wieso Lineare Algebra?
- Theorie-Input
- In-class Exercise

Wer bin ich?

- Annika Guhl
- 3. Semester Informatik-Bachelor
- Webseite: n.ethz.ch/~anguhl

Wer seid ihr?

- Wie heisst ihr?
- Was habt ihr vor dem Studium gemacht?

Wie funktionieren Übungsstunden?

- Kleinere Gruppen
- Wenige fixe Vorgaben zum Aufbau
- Möglichst interaktiv
- Ihr könnt mitentscheiden!
- Alle ca. 3 Wochen gibt es eine Umfrage, in der ihr Feedback zum Inhalt und Aufbau der Übungen geben könnt
- Alle Slides und Infos auf: n.ethz.ch/~anguhl

Stellt Fragen!

- Während der Übung
- In den Pausen
- Per Mail: anguhl@ethz.ch

Kursinfos

- Webseite: <https://ti.inf.ethz.ch/ew/courses/LA25/index.html>
- Moodle: <https://moodle-app2.let.ethz.ch/course/view.php?id=26165>
- Dozenten:
 - Prof. Dr. Bernd Gärtner
 - Prof. Dr. Robert Weismantel

Übungsserien

- Werden jeweils Mittwochs veröffentlicht
- Abgabe bis nächste Woche Dienstags

Assignments (beeinflussen die Note nicht)

- hand-in Übungen via moodle (entweder ein PDF mit Latex/ähnlichem oder von Hand); ihr bekommt Feedback von eurem TA
- Automatisch korrigierte Quizzes auf Moodle (unbegrenzte Versuche)

Bonus-Aufgabe

- Entweder ein automatisch korrigiertes Moodle-Quiz oder eine schriftliche Aufgabe
- Die 10 besten Bonus-Aufgaben geben einen Noten-Bonus bis zu 0.25

Assignment 0

Submission Deadline: 23 September, 2025 at 23:59

Course Website: <https://ti.inf.ethz.ch/ew/courses/LA25/index.html>

Exercises

You can get feedback from your TA for Exercise 1 by handing in your solution as pdf via Moodle before the deadline.

1. Linear combinations of vectors (hand-in) (★☆☆)

Fragen?

Prüfung

- Verfügbar in Englisch und Deutsch
- Ihr könnt 6 Seiten Zusammenfassung mitnehmen (Beispiele gibts auf der Prüfungssammlung vom VIS: <https://exams.vis.ethz.ch/>)
- Von Hand oder gedruckt
- Kein Taschenrechner!

Cheat Sheets

Cheat Sheet HS20

@dcamenisch

♡ 71

Cheatsheet HS23

@brfunk

♡ 23

Cheatsheet HS23

@dschwaiger

Cheatsheet HS22

@tgassmann

♡ 17

Linalg Cheat Sheet HS20

@huandri

♡ 8

Cheatsheet HS24

@ssambhus

Cheatsheet HS19

Cheat Sheet 2019HS

Cheat Sheet HS23

Tipps für die Vorlesung

Passt auf, auch wenn ihr denkt, das Material schon zu kennen!

A vector is (for now) an element of \mathbb{R}^m , $m \in \mathbb{N} = \{0, 1, 2, \dots\}$ (natural numbers).



Definition 4.1 (Vector space). A vector space is a triple $(V, +, \cdot)$ where V is a set (the vectors), and

$+$: $V \times V \rightarrow V$ is a function (vector addition),
 \cdot : $\mathbb{R} \times V \rightarrow V$ is a function (scalar multiplication),

satisfying the following axioms of a vector space for all $\mathbf{u}, \mathbf{v}, \mathbf{w} \in V$ and all $\lambda, \mu \in \mathbb{R}$.

1. $\mathbf{v} + \mathbf{w} = \mathbf{w} + \mathbf{v}$ commutativity
2. $\mathbf{u} + (\mathbf{v} + \mathbf{w}) = (\mathbf{u} + \mathbf{v}) + \mathbf{w}$ associativity
3. There is a vector $\mathbf{0}$ such that $\mathbf{v} + \mathbf{0} = \mathbf{v}$ for all \mathbf{v} zero vector
4. There is a vector $-\mathbf{v}$ such that $\mathbf{v} + (-\mathbf{v}) = \mathbf{0}$ negative vector
5. $1 \cdot \mathbf{v} = \mathbf{v}$ identity element
6. $(\lambda \cdot \mu) \mathbf{v} = \lambda \cdot (\mu \cdot \mathbf{v})$ compatibility of \cdot and \cdot in \mathbb{R}
7. $\lambda(\mathbf{v} + \mathbf{w}) = \lambda \mathbf{v} + \lambda \mathbf{w}$ distributivity over $+$
8. $(\lambda + \mu) \mathbf{v} = \lambda \mathbf{v} + \mu \mathbf{v}$ distributivity over $+$ in \mathbb{R}

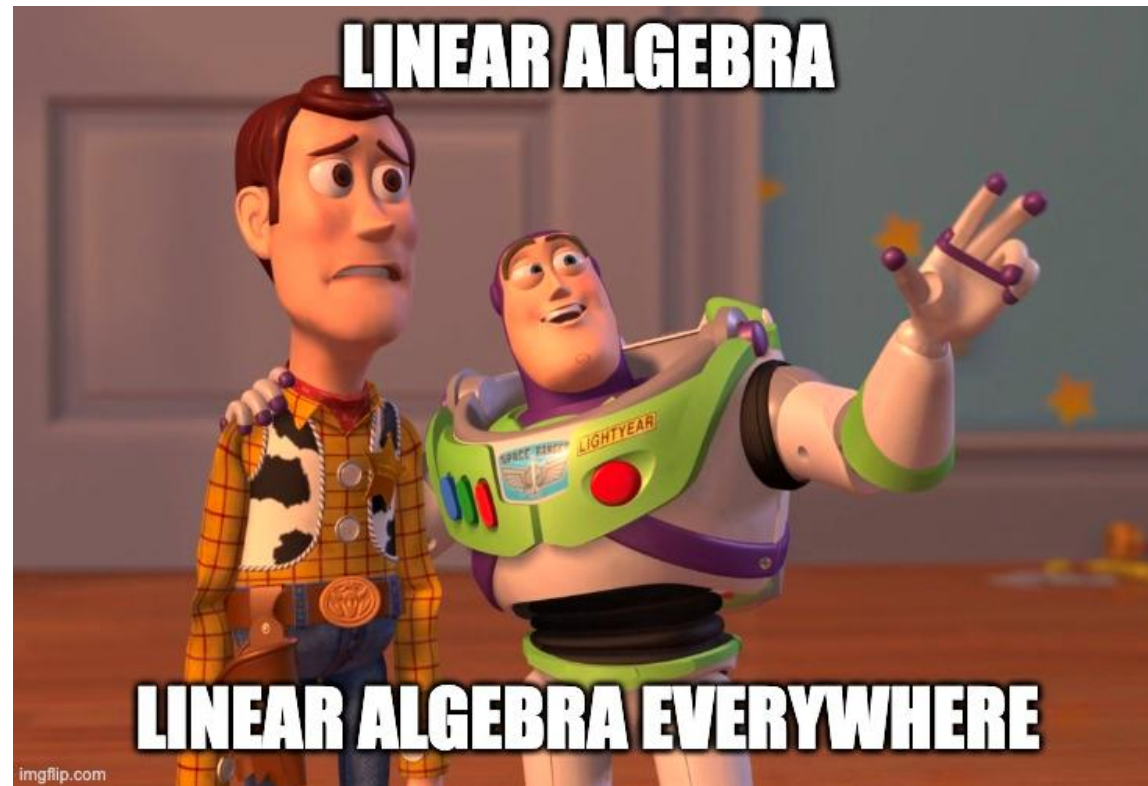
Tipps für die Vorlesung

- Löst die Übungsaufgaben!
- Geben Notenbonus
- Sind ideale Prüfungsvorbereitung
- Überprüfen, ob ihr den Stoff verstanden habt
- Möglichkeit, Feedback zu bekommen

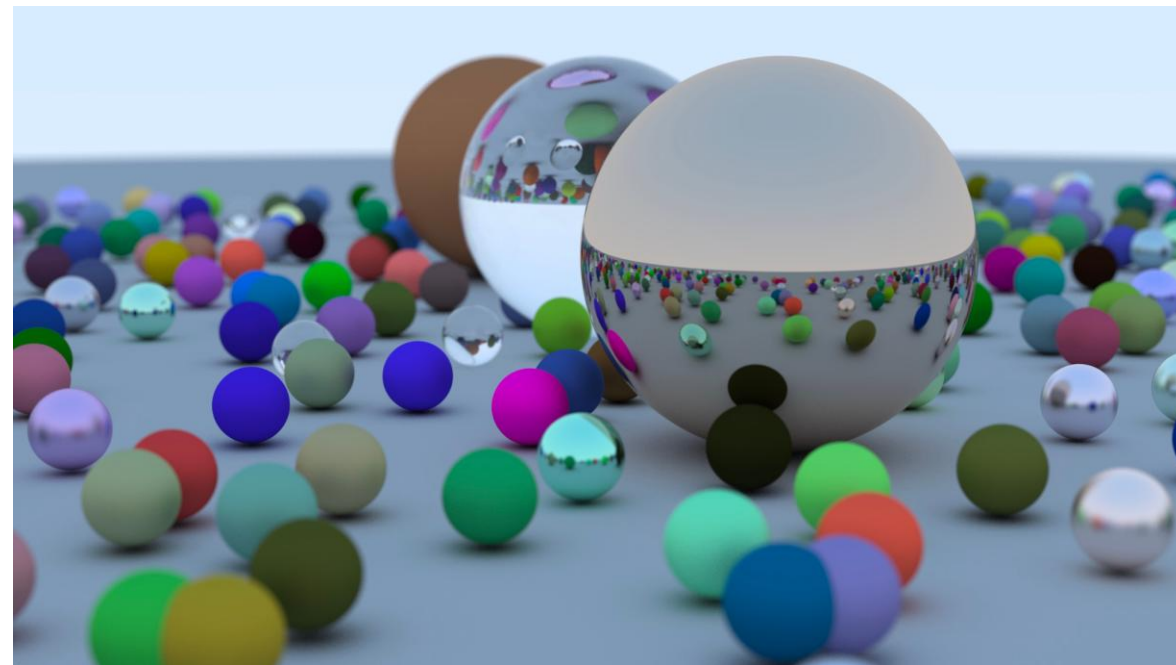
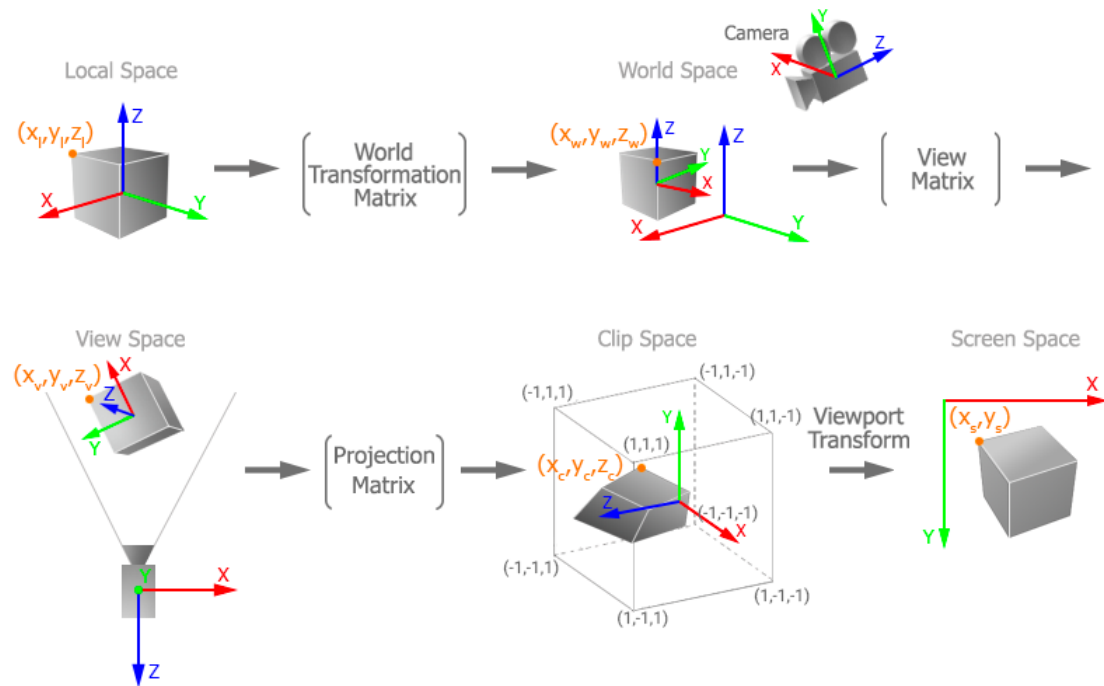
Fragen?

Wieso Lineare Algebra?

Linear Algebra



Graphics



More graphics

Simulation



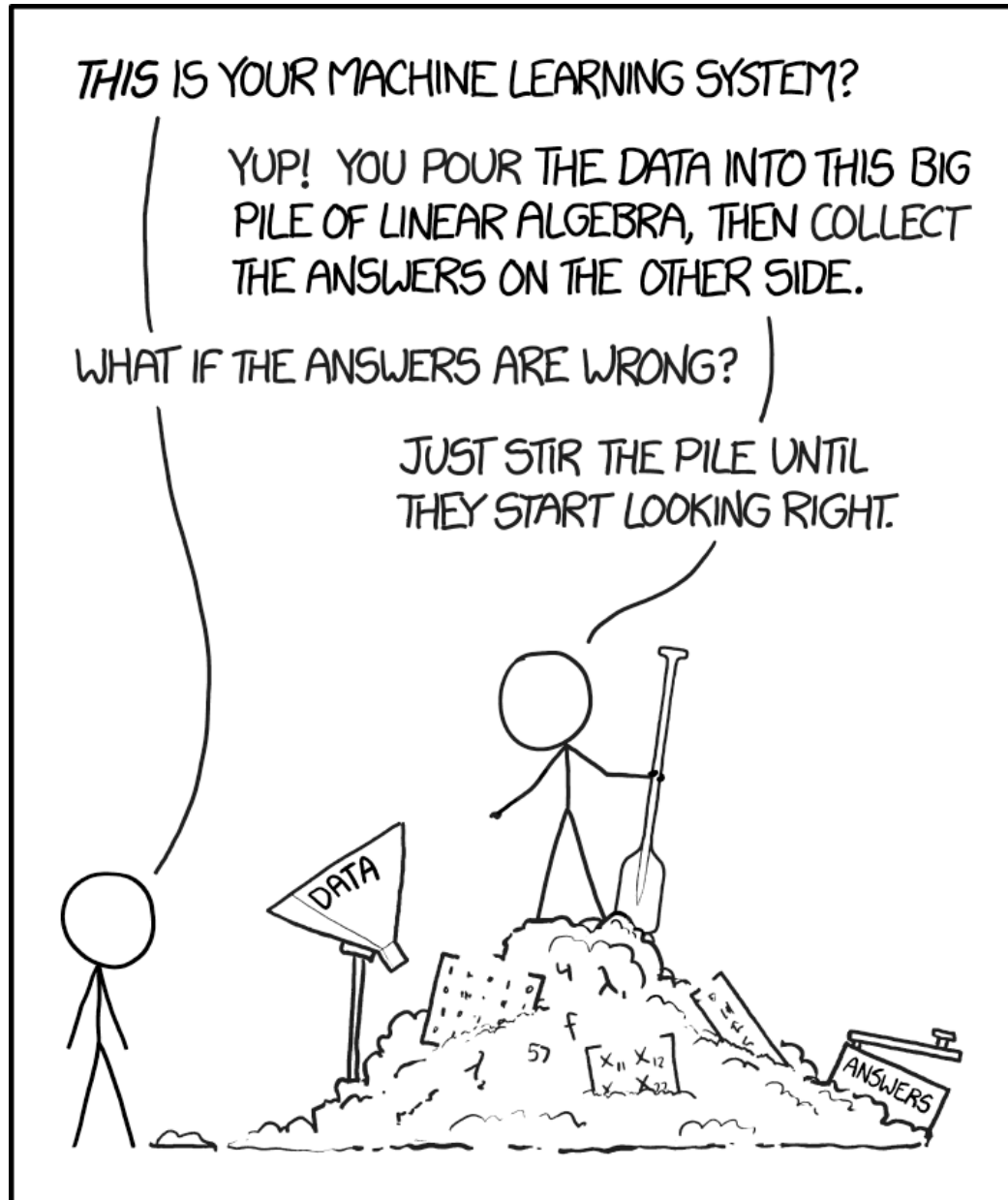
Collision
detection



Ray Tracing



AI?

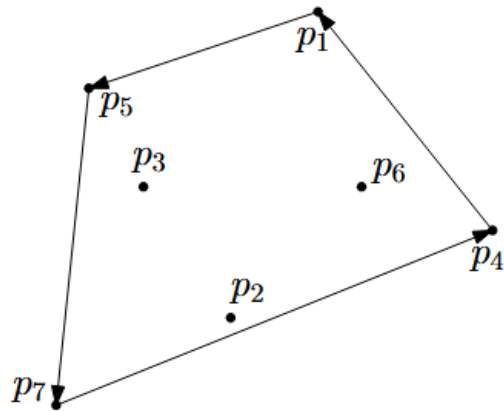


Im Studium: Konvexe Hülle

Im 2. Semester: Algorithmen und Wahrscheinlichkeit

Kleinste Punktemenge, so dass alle Punkte in der Hülle enthalten sind

Ausschnitt aus dem A&W Skript:



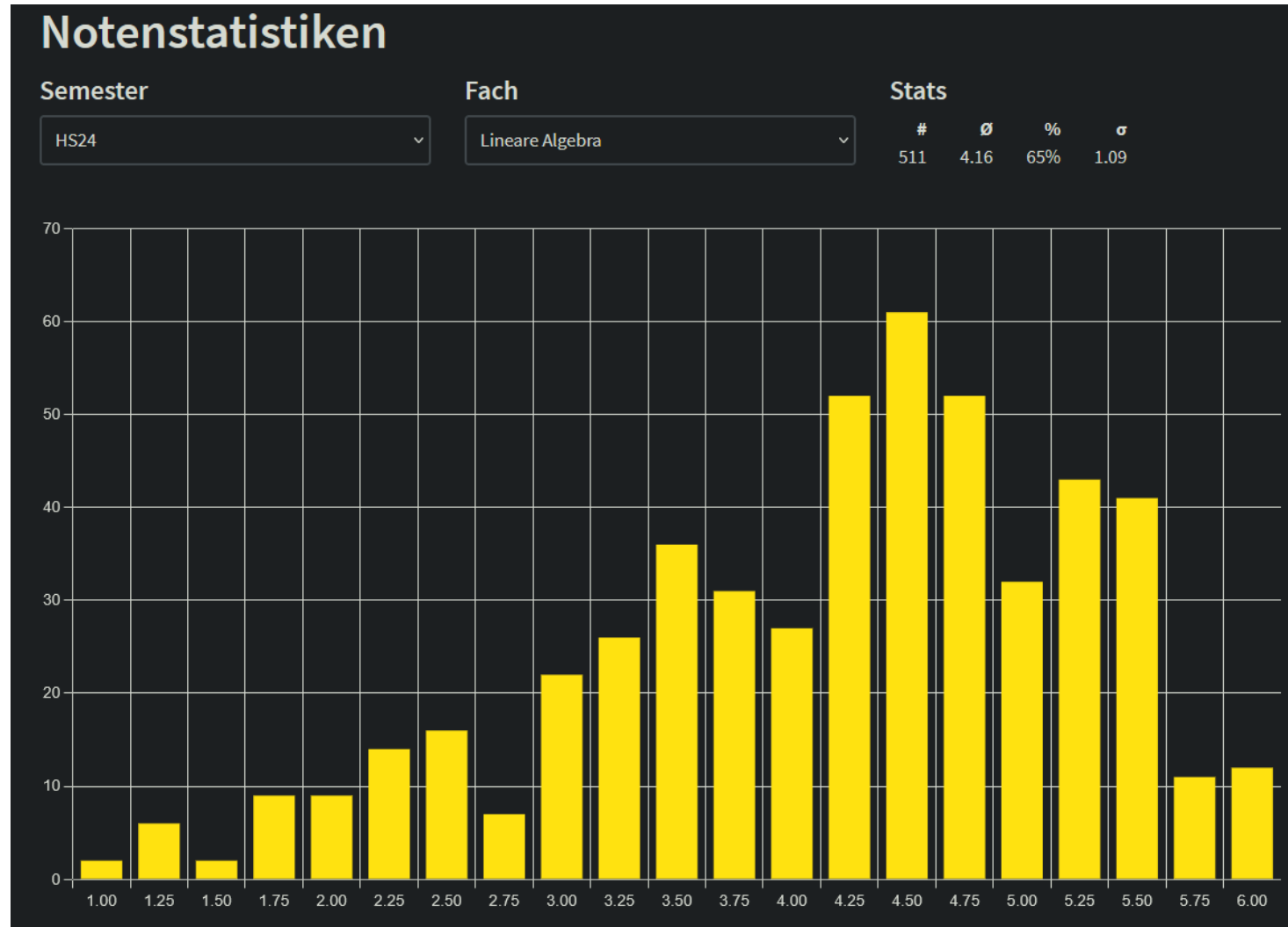
Offensichtlich ist die Frage, ob ein Punkt p links (oder rechts) von qr liegt für uns wichtig. Mit Hilfe der **linearen Algebra** und insbesondere Determinanten ist diese Frage algorithmisch aus den Koordinaten der Punkte leicht zu beantworten (hier ohne Beweis).

Lemma 3.35. Seien $p = (p_x, p_y)$, $q = (q_x, q_y)$, und $r = (r_x, r_y)$ Punkte in \mathbb{R}^2 . Es gilt $q \neq r$ und p liegt links von qr genau dann, wenn

$$\begin{aligned} \det(p, q, r) &:= \begin{vmatrix} p_x & p_y & 1 \\ q_x & q_y & 1 \\ r_x & r_y & 1 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} q_x - p_x & q_y - p_y \\ r_x - p_x & r_y - p_y \end{vmatrix} > 0 \\ &\Leftrightarrow (q_x - p_x)(r_y - p_y) > (q_y - p_y)(r_x - p_x) \end{aligned}$$

Abbildung 3.6: Punktemenge $P = \{p_1, p_2, p_3, p_4, p_5, p_6, p_7\}$ mit dem Polygon (p_4, p_1, p_5, p_7) , welches $\text{conv}(P)$ umrandet.

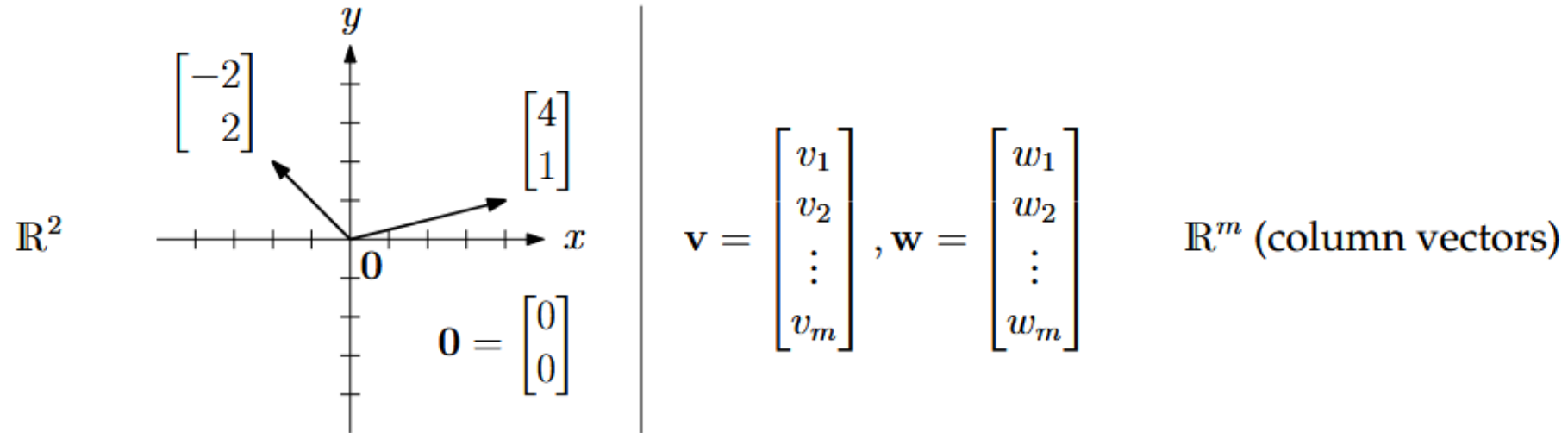
Prüfungsblock



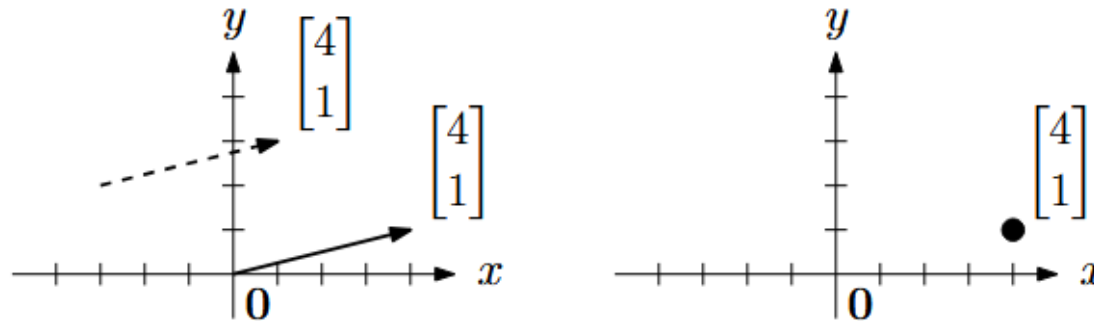
Theorie

Definition eines Vektors

A vector is (for now) an element of \mathbb{R}^m , $m \in \mathbb{N} = \{0, 1, 2, \dots\}$ (natural numbers).



Drawing as arrow (movement) or point (location):



Exkurs: Was ist \mathbb{R}^m ?

- Menge aller Sequenzen von m reellen Zahlen
- Beispiel: $(94, 189) \subset \mathbb{R}^2$ kann für das Gewicht und die Grösse einer Person stehen
- Vektoren sind Elemente von \mathbb{R}^m , über die wir als Koordinaten denken
- Vektoren stellen wir als Spaltenvektoren dar

Exkurs: Was ist \mathbb{R}^m ?

- Menge aller Sequenzen von m reellen Zahlen
- Vektoren sind Elemente von \mathbb{R}^m , über die wir als Koordinaten denken
- Kann $m = 0$ sein?
- Ja! Bei uns ist 0 in \mathbb{N} ! (Achtung! Nicht in jedem Fach gleich!)
- Wenn $m = 0$, dann ist das einzige Element $()$, die leere Sequenz

Definition eines Vektors

A vector is (for now) an element of \mathbb{R}^m , $m \in \mathbb{N} = \{0, 1, 2 \dots\}$ (natural numbers).

Wie bezeichnen wir Vektoren?

Es gibt keine “richtige” oder “falsche” Schreibweise!

Verschiedene Dokumente verwenden verschiedene Notationen

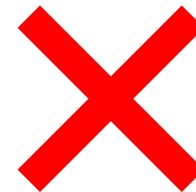
Es ist wichtig, dass man konsistent bleibt!

Für diese Vorlesung:

v



v→



Nullvektor

The vector $\begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix}$ is the zero vector in \mathbb{R}^m , denoted by $\mathbf{0}$.

$$\mathbf{0} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix} \quad \mathbf{0} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \quad \mathbf{0} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

Gibt es bessere Optionen? $\mathbf{0}_2, \mathbf{0}_3, \mathbf{0}_4$
Nicht unbedingt klarer, z.B. $\mathbf{0}_2$ sieht aus wie Sauerstoff!

Linearkombinationen

Definition 1.4 (Linear combination). *Let $\mathbf{v}, \mathbf{w} \in \mathbb{R}^m$, $\lambda, \mu \in \mathbb{R}$. The vector*

$$\lambda \mathbf{v} + \mu \mathbf{w} \in \mathbb{R}^m$$

is a linear combination of \mathbf{v} and \mathbf{w} . In general, if $\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2, \dots, \mathbf{v}_n \in \mathbb{R}^m$ and $\lambda_1, \lambda_2, \dots, \lambda_n \in \mathbb{R}$, then

$$\lambda_1 \mathbf{v}_1 + \lambda_2 \mathbf{v}_2 + \dots + \lambda_n \mathbf{v}_n$$

is a linear combination of $\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2, \dots, \mathbf{v}_n$.

Linearkombinationen

$$\mathbf{v} = \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \end{pmatrix}, \mathbf{w} = \begin{pmatrix} 3 \\ -1 \end{pmatrix}$$

Ist das eine Linearkombination?

$$-3\mathbf{v} + 2\mathbf{w}$$



Linearkombinationen

$$\mathbf{v} = \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \end{pmatrix}, \mathbf{w} = \begin{pmatrix} 3 \\ -1 \end{pmatrix}$$

Ist das eine Linearkombination?

$$1\mathbf{v} - 1\mathbf{w}$$



Linearkombinationen

$$\mathbf{v} = \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \end{pmatrix}, \mathbf{w} = \begin{pmatrix} 3 \\ -1 \end{pmatrix}$$

Ist das eine Linearkombination?

$$2\mathbf{v} - 4\mathbf{w}^2 \quad \text{X}$$

Linearkombinationen

$$\mathbf{v} = \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \end{pmatrix}, \mathbf{w} = \begin{pmatrix} 3 \\ -1 \end{pmatrix}$$

Ist das eine Linearkombination?

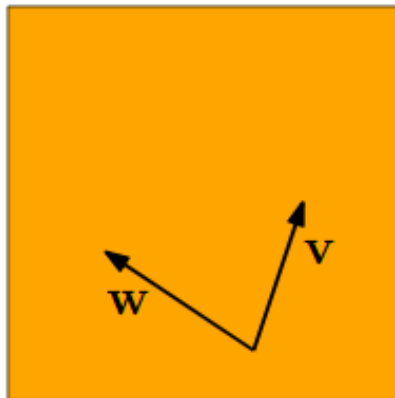
$$3\mathbf{v} + 0\mathbf{w}$$



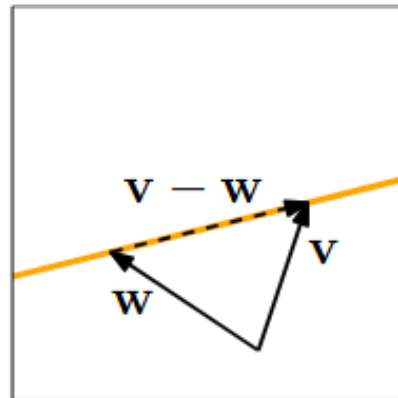
Spezielle Linearkombinationen

Definition 1.7 (Affine, conic, convex combination). A linear combination $\lambda_1 \mathbf{v}_1 + \lambda_2 \mathbf{v}_2 + \dots + \lambda_n \mathbf{v}_n$ of vectors $\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2, \dots, \mathbf{v}_n$ is called

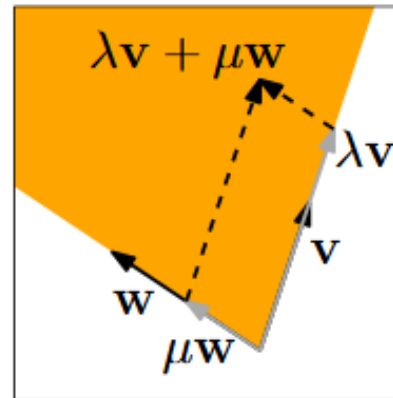
- (i) an affine combination if $\lambda_1 + \lambda_2 + \dots + \lambda_n = 1$,
- (ii) a conic combination if $\lambda_j \geq 0$ for $j = 1, 2, \dots, n$, and
- (iii) a convex combination if it is both an affine and a conic combination.



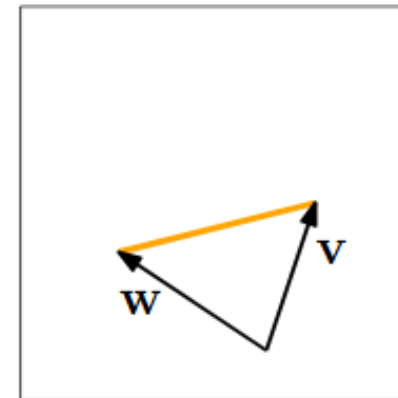
(i) linear



(ii) affine



(iii) conic



(iv) convex

Fragen?

Übungen

Übungen

2. The perfect long drink (in-class) (★☆☆)

- a) Suppose that you would like to mix the perfect long drink from the two ingredients G and T . Your sources tell you that the perfect long drink is defined as 23ml of G and 77ml of T . Unfortunately, your friends already mixed two imperfect drinks: One with 15ml of G and 85ml of T , and another one with 35ml of G and 65ml of T . How can you use the two imperfect drinks to make one perfect drink?
- b) One could model the set of all possible 100ml drinks mixed from G and T as

$$D := \left\{ \begin{pmatrix} g \\ t \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^2 : g + t = 100, g \geq 0, t \geq 0 \right\}.$$

The two imperfect drinks are then represented by the vectors $\mathbf{v} = \begin{pmatrix} 15 \\ 85 \end{pmatrix} \in D$ and $\mathbf{w} = \begin{pmatrix} 35 \\ 65 \end{pmatrix} \in D$, respectively. Using this formulation, write down the set $\hat{D} \subseteq D$ of all 100ml drinks that you could mix from \mathbf{v} and \mathbf{w} . What geometric shape does this set have?

- c) Finally, we consider the set \overline{D} of drinks of any size that can be mixed from the two drinks \mathbf{v} and \mathbf{w} . What geometric shape does \overline{D} have?

Übungen

3. Geometry of linear combinations (in-class) (★☆☆)

In this exercise, you are asked to sketch sets of points in \mathbb{R}^3 . No formal justification is required.

a) Draw the set of linear combinations $\left\{ \lambda_1 \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} + \lambda_2 \begin{pmatrix} -2 \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix} + \lambda_3 \begin{pmatrix} -3 \\ 3 \\ 3 \end{pmatrix} : \lambda_1, \lambda_2, \lambda_3 \in \mathbb{R} \right\}$.

b) Draw the set of linear combinations $\left\{ \lambda_1 \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 3 \end{pmatrix} + \lambda_2 \begin{pmatrix} -2 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix} + \lambda_3 \begin{pmatrix} -3 \\ 3 \\ 3 \end{pmatrix} : \lambda_1, \lambda_2, \lambda_3 \in \mathbb{R} \right\}$.

c) Draw the set of linear combinations $\left\{ \lambda_1 \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 3 \end{pmatrix} + \lambda_2 \begin{pmatrix} -2 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix} + \lambda_3 \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ -1 \end{pmatrix} : \lambda_1, \lambda_2, \lambda_3 \in \mathbb{R} \right\}$.

Übungen

a) Draw the set of linear combinations $\left\{ \lambda_1 \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} + \lambda_2 \begin{pmatrix} -2 \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix} + \lambda_3 \begin{pmatrix} -3 \\ 3 \\ 3 \end{pmatrix} : \lambda_1, \lambda_2, \lambda_3 \in \mathbb{R} \right\}$.

b) Draw the set of linear combinations $\left\{ \lambda_1 \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 3 \end{pmatrix} + \lambda_2 \begin{pmatrix} -2 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix} + \lambda_3 \begin{pmatrix} -3 \\ 3 \\ 3 \end{pmatrix} : \lambda_1, \lambda_2, \lambda_3 \in \mathbb{R} \right\}$.

c) Draw the set of linear combinations $\left\{ \lambda_1 \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 3 \end{pmatrix} + \lambda_2 \begin{pmatrix} -2 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix} + \lambda_3 \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ -1 \end{pmatrix} : \lambda_1, \lambda_2, \lambda_3 \in \mathbb{R} \right\}$.

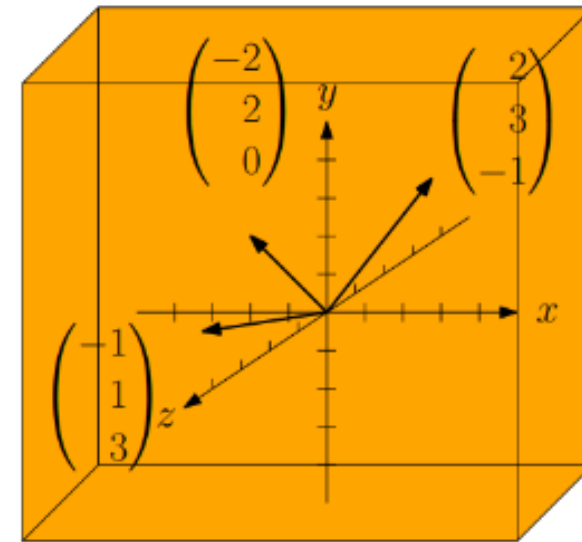
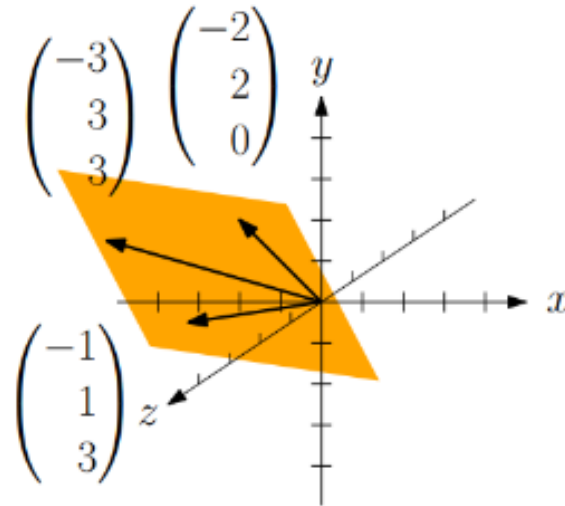
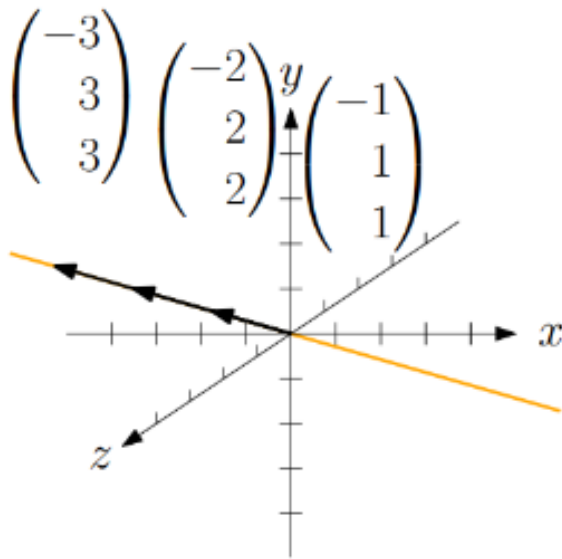


Figure 3: Solutions to 3a, 3b, and 3c, respectively.