IT UNIVERSITY OF COPENHAGEN

Grundlæggende Programmering E2020

Obligatorisk opgave D Customer Tracker

Introduktion

Denne opgave skal laves og afleveres alene, men det er tilladt at snakke sammen med medstuderende om opgaven. BlueJ-projektet skal afleveres i en .zip-fil på LEARNIT.

I denne opgave skal du implementere et system helt fra bunden. Du skal altså ikke tage udgangspunkt i et eksisterende projekt.

Opgave 1

En butiksleder har i de seneste uger indsamlet data for, hvor mange kunder, der besøger butikken i løbet af en dag. Butikslederen har nu brug for et program, der skal kunne bearbejde og vise det data, der er indsamlet.

- 1.1 For at komme i gang med projektet, skal du oprette en tekstbaseret "brugergrænseflade", du senere kan bruge til at teste de metoder, der behandler dataet. For at kunne oprette "brugergrænsefladen" uden at have implementeret de faktiske metoder endnu, skal du bruge et interface. Opret et interface kaldet ICustomerTracker.
- 1.2 ICustomerTracker skal indeholde følgende offentlige metoder:
 - int today()
 - double avgThisWeek()
 - double comparedToWeek(int week)
- 1.3 Opret en ny klasse TextView. Klassen skal have et felt af typen ICustomerTracker. Derudover skal klassen have en konstruktør TextView(ICustomerTracker cTracker), der sætter klassens felt til cTracker.
- 1.4 Klassen skal have tre metoder: printToday(), printAvgThisWeek() og printComparedToWeek(int week). Altså én print-metode for hver metode i ICustomerTracker.
 - a) printToday() skal udskrive f.eks.: "Today: 35 customers".
 - b) printAvgThisWeek() skal udskrive f.eks.: "Average this week: 30.0 customers".
 - c) printComparedToWeek(int week) skal kalde interfacets metode printComparedToWeek(int week) og udskrive f.eks. "Increase by 4 customers", "Decrease by -4 customers" eller "No difference", afhængig af, om resultatet er positivt, negativt eller 0.

Opgave 2

Du skal nu lave en klasse, som implementerer interfacet ICustomerTracker og lave metoderne, der bruger det data, som butikken har indsamlet.

- 2.1 Opret en klasse kaldet MockDB. Kopiér koden fra dette link: https://pastebin.com/jnwpyYFE, og sæt den ind i MockDB. Klassen MockDB indeholder det data, som butikken har indsamlet. Dataet er indsat i et HashMap, der mapper fra et ugenummer (en Integer) til et array af antal kunder for hver dag i ugen (et int[]).
- 2.2 Opret en klasse kaldet CustomerTracker, der skal *implementere* interfacet ICustomerTracker. (Klassen kan ikke compile, før du har implementeret alle metoderne i ICustomerTracker.)
- 2.3 Klassen skal have to felter: HashMap<Integer, int[]> customerData samt int currentWeek. Konstruktøren CustomerTracker(MockDB db, int currentWeek) skal sætte feltet customerData til at være det HashMap, som MockDB indeholder. Derudover skal den instantiere currentWeek.
- 2.4 Implementér metoden int today(), som skal returnere det nyeste datapunkt i hashmappet customerData. Hvis man giver currentWeek som key, er det nyeste datapunkt det sidste tal i dét array, som returners.
- 2.5 Klassen skal have en *privat hjælpemetode* double avgWeek(int week). Metoden skal udregne og returnere det gennemsnitlige antal kunder i den givne uge.
- 2.6 Implementér metoden double avgThisWeek(), som skal udregne og returnere det gennemsnitlige antal besøgende i den nuværende uge (currentWeek).
- 2.7 Implementér metoden comparedToWeek(int week), som skal returnere forskellen mellem det gennemsnitlige antal besøgende i den nuværende uge og ugen, der bliver givet med som argument.
- 2.8 På BlueJs startside kan du nu oprette MockDB, CustomerTracker (hvor currentWeek er 47) og TextView objekter for at tjekke, at dine metoder i TextView fungerer som forventet.
 - printToday() skal udskrive 35.
 - printAvgThisWeek() skal udskrive 30.0.
 - printComparedToWeek(43) skal udskrive ~ 2.85 .

Opgave 3

Programmet skal udvides med en testklasse, så du kan sikre dig, at metoderne i CustomerTracker virker som forventet.

- 3.1 Opret en klasse CustomerTrackerTest, som skal agere testklasse for CustomerTracker. Klassen skal have to felter: MockDB db samt CustomerTracker cTracker.
- 3.2 Lav en metode, public void setUp(), som initialiserer felterne db og cTracker. Metoden skal have annoteringen @Before, hvilket gør, at den automatisk bliver kaldt før hver af vores test-metoder bliver kaldt. Feltet cTracker initialiseres med argumenterne db og 47 (hvilket er den sidste uge i datasættet).
- 3.3 Lav en metode, public void tearDown(), som sætter felterne db og cTracker til null. Metoden skal have annoteringen @After, hvilket gør, at den automatisk bliver kaldt efter hver af vores test-metoder bliver kaldt.
- 3.4 Tilføj en testmetode, public void today_returns35(), som tester, at metoden today() i CustomerTracker returnerer 35. Dine test-metoder i klassen skal følge samme struktur som i eksemplet nedenfor:

```
@Test
public void add_given2Plus2_returns4() {
    //Arrange
    int expected = 4;

    //Act
    int actual = add(2,2);

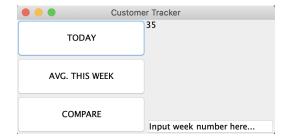
    //Assert
    assertEquals(expected, actual);
}
```

Du kan tjekke, at dine tests virker, ved at kalde dem fra BlueJs startside.

- 3.5 Tilføj en testmetode, avgThisWeek_returns30, som tester, at metoden avgThisWeek() i CustomerTracker returnerer 30.0. Følg samme struktur som i den forrige test. Vær opmærksom på at assertEquals() tager tre argumenter, når man sammenligner doubles.
- 3.6 Lav to forskellige tests, som begge tester metoden comparedToWeek(). Den ene test skal teste, at \sim 2.85 bliver returneret, når man sammenligner med uge 43. Den anden test skal teste, at 0 bliver returneret, når man sammenligner med den nuværende uge (47).
- 3.7 Tilføj en test, public void comparedToWeek_given0_throwsAnException(), som tester at en NullPointer-Exception bliver kastet, hvis man kalder comparedToWeek() med argumentet 0. Vær opmærksom på, at når man tester for exceptions, kan vi ikke bruge samme struktur som ved de andre tests.
- 3.8 Tilføj en test, public void comparedToWeek_given48_throwsAnException(), som tester at en NullPointer-Exception bliver kastet, hvis man kalder comparedToWeek() med argumentet 48.

Opgave 4 (Frivillig)

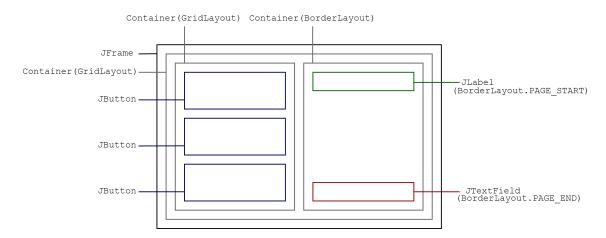
Systemet skal nu udvides med en brugergrænseflade (Graphical User Interface (GUI)), så en bruger kan interagere med programmet.



Figur 1: Eksempel på en brugergrænseflade.

- 4.1 Opret en klasse GUIView. Klassen har to felter: MockDB db samt CustomerTracker cTracker. Minimumskrav til brugergrænsefladen er:
 - Den skal have tre knapper: én til hver public funktion i CustomerTracker.
 - Den skal have et inputfelt, hvor man kan indtaste en uge til brug i comparedToWeek(int week)-metoden.
 - Den skal have en måde at vise resultaterne fra metoderne.

Du kan lave brugergrænsefladen som du vil, så længe den opfylder kravene ovenfor og kan kalde de metoder, du har lavet i CustomerTracker. Figur 1 er et eksempel på en meget simpel brugergrænseflade, der opfylder kravene, som kan bruges til inspiration. Opbygningen af eksemplet er i Figur 2, hvor du kan se, hvilke Java Swing elementer, der er blevet brugt.



Figur 2: Teknisk opbygningen af brugergrænsefladen i Figur 1.