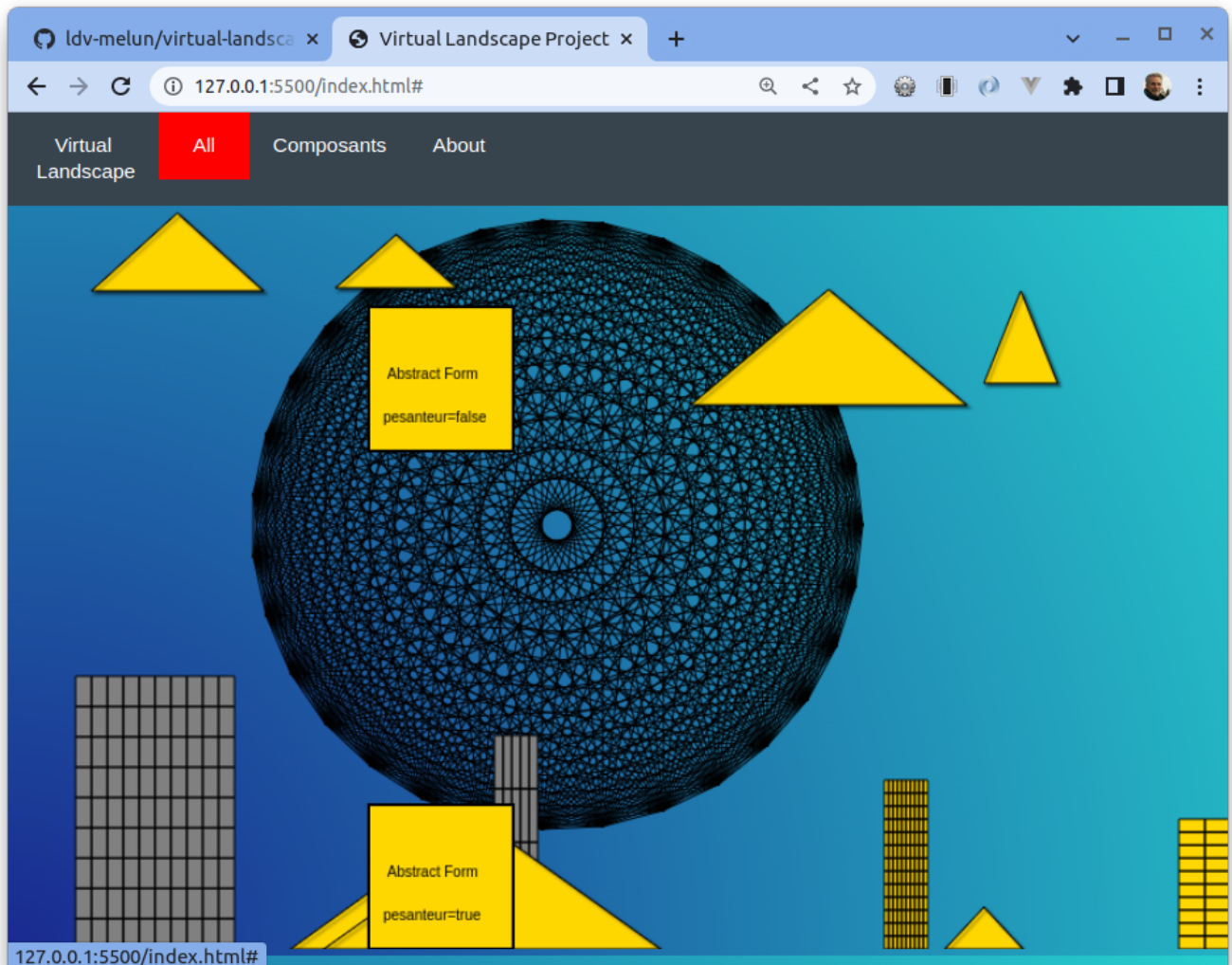


Projet Virtual-landscape

Dans la réalisation du projet *Virtual-landscape*, j'ai été libre de créer le paysage de mon choix en *Javascript* à partir d'une telle base :



Les modules se déplaçaient de manière aléatoire à chaque rafraîchissement de la page. Pour arriver au résultat de mon projet, j'ai mis en commentaire les modules que je n'allais pas utiliser, ai changé le nom d'un ainsi "Triangles" est devenu "Montagnes" et ai créé "Soleil" :

Exemple 1

```
export { Immeuble } from './Immeuble.js';
export { Montagnes } from './Montagnes.js';
//export { Planete } from './Planete.js';
//export { AbstractForm } from './AbstractForm.js';
export { Soleil } from './Soleil.js';
```

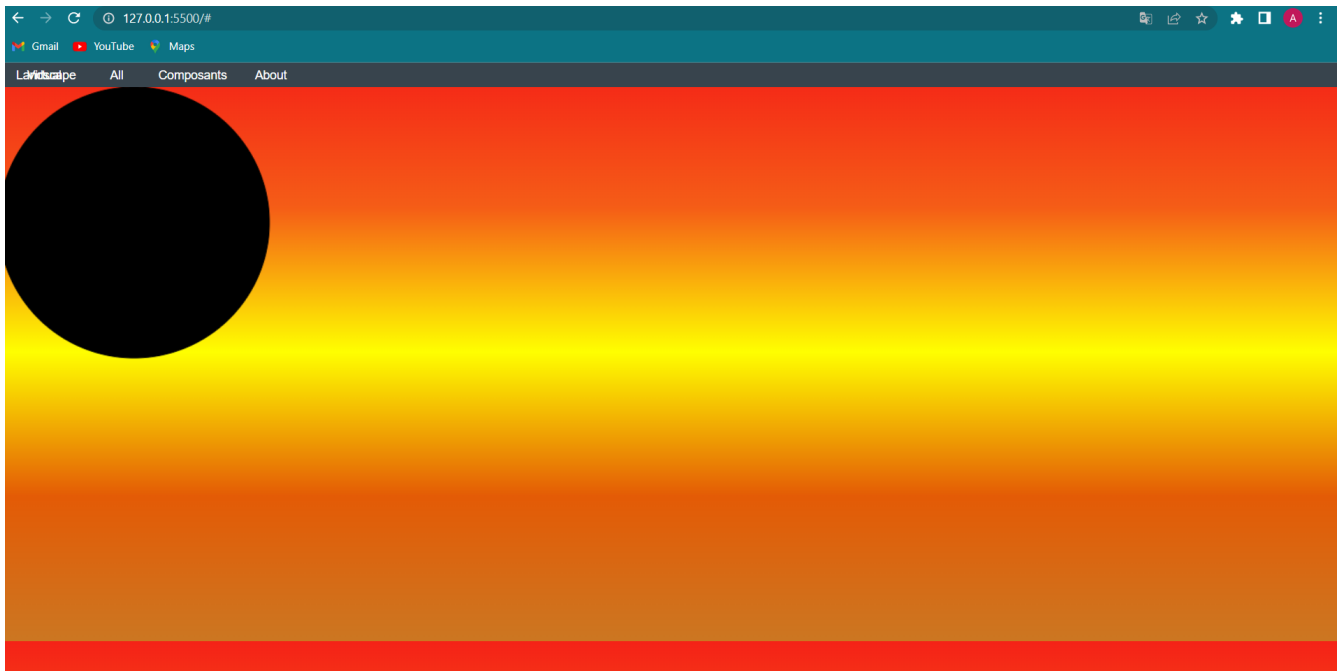
Pour le background, j'ai modifié les couleurs de base et ai ordonné le dégradé en linéaire :

Exemple 2

```
*{
  margin:0;
  padding:0;
}
body {
  width:100%;
  font:14px/00 Arial,sans-serif;
  background:linear-gradient(#f52217,#f55d17,yellow,#e45b06,#cc7722);
}
```

Le Soleil

Pour réaliser le soleil je me suis tout simplement servi du même code que j'ai utilisé dans le projet *Smiley* pour faire le cercle. Je l'ai ajusté à mes besoins en l'agrandissant, changeant sa couleur et sa position :



Exemple 3

```
draw(ctx) {
  ctx.save()

  ctx.fillStyle = this.fillColor
  ctx.lineWidth = this.strokeWidth

  // Dessin du cercle du soleil
  ctx.beginPath();
  ctx.arc(155, 155, 155, 0, 2 * Math.PI); // cercle du soleil
  ctx.fill()
  ctx.stroke()
  ctx.closePath()
}
```

```
}
```

Les Montagnes

Pour réaliser les montagnes, je suis partie du code des trinagles. J'ai d'abord modifié le paramètre de positionnement qui les faisaient bouger de manière aléatoire, puis j'ai changé la couleur et enfin la pesenteur.

IMPORTANT

Cela n'a pas fonctionné, les montagne volées.

J'ai donc du changé de plan intiale, je les ai utilisées en arrière-plan.

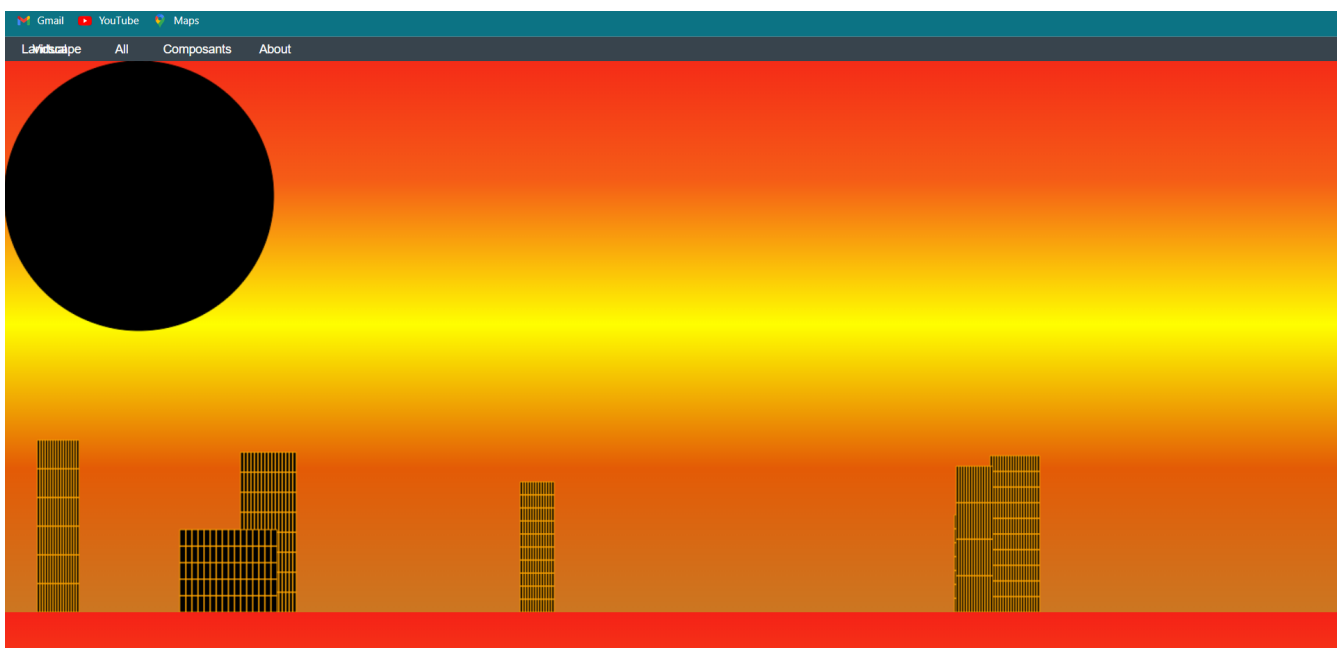
Exemple 4

```
const mountainCount = 7;  
const mountainSpacing = 50;  
const totalWidth = mountainCount * this.montagnesWidth + (mountainCount - 1) *  
mountainSpacing;  
const startX = (ctx.canvas.width - totalWidth) / 2;
```

Mais cela n'a pas n'ont plus fontionner, j'ai donc abandonner l'idée d'introduire des montagnes.

Le résultat

Voici donc le résultat de mon paysage qui représente un dessert près d'une ville. L'aléatoire des immeubles représentent la vision trouble du à la chaleur et la noirceur du soleil à son intensité.



GOUBO Anne-Julie