Slovenská technická univerzita v Bratislave

Fakulta informatiky a informačných technológií Ilkovičova 2, 842 16 Bratislava 4

Systém pre knižnicu

Ákos Kappel, Patrik Velčický

(Dokumentácia)

Názov predmetu: Vývoj aplikácií s viacvrstvovou architektúrou

Vyučujúci: Mgr. Ing. Miroslav Reiter, MBA Akademický rok: 2020/21, letný semester

Obsah

Vízia	3
Využitie	3
Poznaj svojich používateľov	3
Používateľský jazyk	4
Zákazník	4
Zamestnanec - Knihovník / Admin	4
Kniha	5
Najbežnejšie úlohy	5
Zákazník	5
Knihovník	5
Administrátor	5
Navigácia	6
Mockupy	7
Hlavná stránka na vyhľadávanie kníh	7
Prihlasovanie zamestnancov	8
Prehľad o všetkých knihách v knižnici	9
Úprava údajov o zákazníkoch	10
Pridávanie nových zamestnancov	11
Zmena používateľského hesla	12
Package Diagram	13
UML Diagram	14
Nefunkčné požiadavky	15
Bezpečnosť	15
Hashovanie hesiel	15
SQL injection	15
Príjemné používateľské rozhranie	15
Zoznam obrázkov	16

Vízia

Táto aplikácia by mala zefektívniť manažovanie knižnice, urýchliť vyhľadávanie kníh a spraviť lepší prehľad o dostupných knihách v danej knižnici.

Využitie

Naša aplikácia má pomôcť zamestnancom knižnice s vyhľadávaním dostupných a vypožičaných kníh. Rovnako naša aplikácia pomáha aj zákazníkom, v prípade zisťovania dostupnosti kníh.

V dnešnej dobe trvá vyhľadanie knihy v knižnici nesmierne dlho, pričom často musíme prehľadať veľké množstvo regálov alebo sa musíme obrátiť pre pomoc na personál danej knižnice. Častokrát sa stáva, že dokonca hľadaná kniha sa v danej knižnici ani nenachádza alebo je vypožičaná niekomu inému. Riešením na tento problém by bola práve naša aplikácia, ktorá by poskytovala personálu a aj zákazníkom knižnice lepší prehľad o knihách.

Poznaj svojich používateľov

Medzi hlavných / častých používateľov našej aplikácie patria:

- 1. Zákazník knižnice
- 2. Zamestnanec knižnice knihovník
- 3. Zamestnanec knižnice administrátor

Počet používateľov by závisel hlavne od počtu návštevníkov knižnice a od veľkosti knižnice. Najčastejšími používateľmi aplikácie by boli zákazníci knižnice, ktorý by túto aplikáciu používali na vyhľadávanie dostupných kníh. Na to, aby si zákazník pozrel nejakú knihu, nebude potrebovať mať vytvorený vlastný účet, ale stačí mu prístup k zariadeniu s aplikáciou v knižnici.

Ďalšími častými používateľmi sú knihovníci, ktorý vedia pridať a odoberať knihy zo systému, môžu vypožičať knihu niektorému zákazníkovi alebo označiť knihu ako vrátenú. Knihovník môže zaregistrovať zákazníkov do systému a meniť informácie o zákazníkoch.

Administrátor je špeciálny pracovník, ktorý môže vykonávať prácu knihovníka, ale zároveň mu je umožnené pridávať a odstraňovať zamestnancov a meniť im používateľské heslá.

Aplikácia by mohla byť používaná každý pracovný deň, pričom používatelia tejto aplikácie nepotrebujú mať konkrétne znalosti na jej použitie.

Používateľský jazyk

V našom programe sme vytvorili tri základné triedy pre objekty, a to triedy: Zákazník, Admin a Kniha. Všetky inštancie objektov si ukladáme do lokálnej databázy, pričom pre každú tabuľku sme vytvorili stĺpce created_at, updated_at a deleted_at. Created_at označuje dátum zaevidovania objektu do databázy, updated_at je dátum poslednej zmeny údajov a stĺpec deleted_at používame na dátum vymazania, pričom používame tzv. metódu soft delete, a teda reálne nevymazávame záznamy z databázy, iba ich označujeme ako vymazané. Ďalej pre objekty platia tieto informácie:

Zákazník

Je to individuálna osoba, ktorá má záujem o vypožičanie knihy z knižnice. O každom zákazníkovi si uchovávame nasledovné údaje:

- Id
- Meno
- Adresa
- Mesto
- PSČ
- Telefónne číslo

Zamestnanec - Knihovník / Admin

Je to zamestnanec knižnice. O týchto zamestnancoch si systém udržuje tieto informácie:

- Id
- Používateľské meno
- Hash hesla
- Soľ k heslu
- Či je administrátor
- Dátum prijatia
- Dátum poslednej zmeny údajov

Kniha

O knihách si zaznamenávame tieto informácie:

- Id
- Autor
- Názov
- Žáner
- Komu je kniha požičaná
- Dokedy je kniha požičaná

Najbežnejšie úlohy

Zákazník

> Vie si vyhľadať knihu

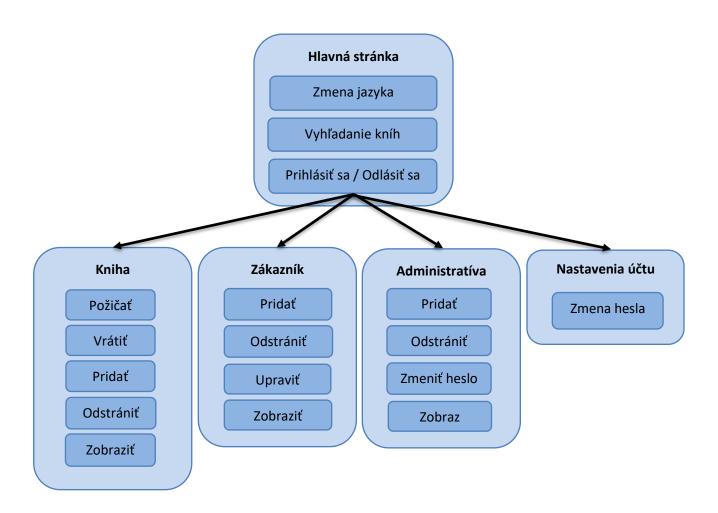
Knihovník

- > Vie požičať knihu
- Vie zaznamenať vrátenie knihy
- > Vie si pozrieť informácie o všetkých knihách
- Vie pridať knihu do systému
- Vie odstrániť knihu zo systému
- > Vie si zmeniť svoje heslo

Administrátor

- > Vie pridávať nových zamestnancov
- Vie odstrániť zamestnancov zo systému
- Vie zmeniť heslo hociktorého zamestnanca
- Vie si zobraziť všetkých zamestnancov
- Vie vykonávať všetky činnosti knihovníka

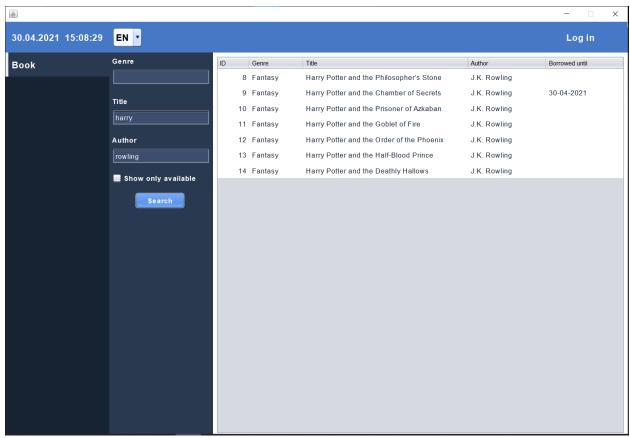
Navigácia



Mockupy

Hlavná stránka na vyhľadávanie kníh

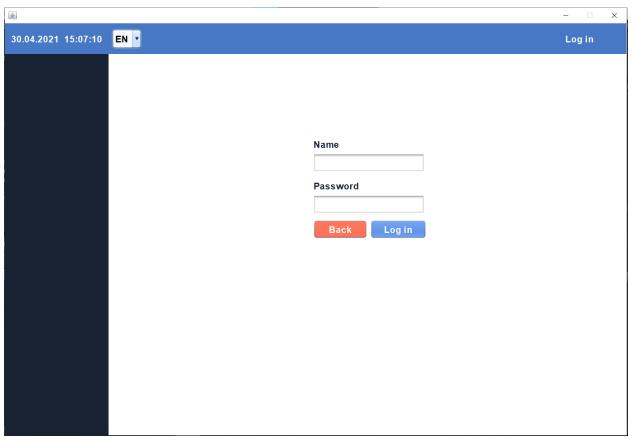
Po spustení aplikácie sa otvorí úvodná stránka, na ktorej má zákazník možnosť vyhľadávať knihy podľa žánru, názvu knihy alebo mena autora. V prípade ak zákazník nezadá parametre pre vyhľadávanie, tak sa mu zobrazia všetky knihy z knižnice.



Obrázok 1 GUI_KnihaNeprihlásený

Prihlasovanie zamestnancov

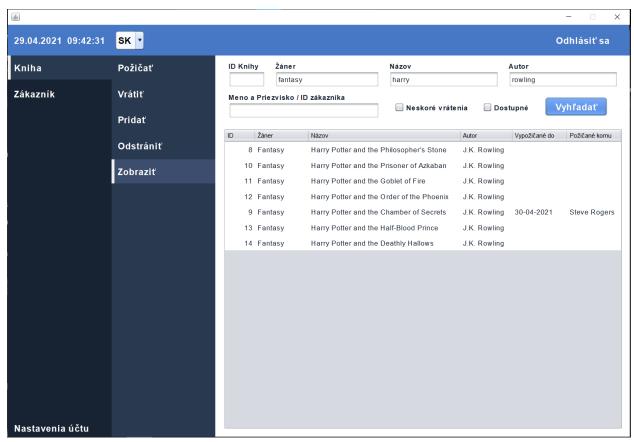
Zamestnanec knižnice sa musí prihlásiť svojím užívateľským menom a heslom.



Obrázok 2 GUI_PrihlasovaciaObrazovka

Prehľad o všetkých knihách v knižnici

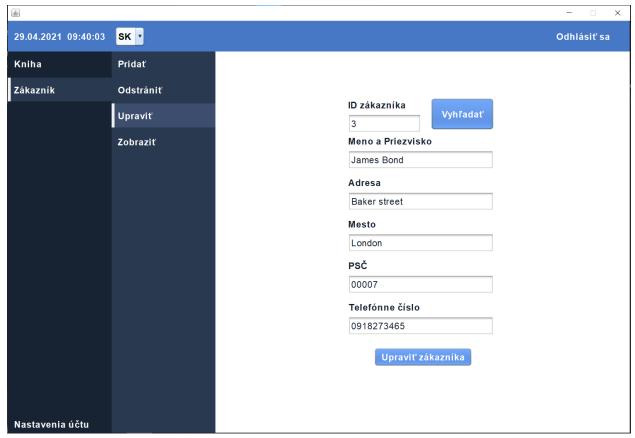
Zamestnanec knižnice má možnosť požičiavať knihy na základe IDčka knihy a zákazníka. Rovnako funguje aj vrátenie knihy. Pre pridanie knihy do systému sa musia vyplniť všetky údaje o knihe a na odstránenie knihy zo systému stačí zadať ID danej knihy. Zamestnanec knižnice má pri prezeraní kníh má viacej možností filtrácie ako zákazník a má k dispozícií meno zákazníka, ktorému je daná kniha vypožičaná.



Obrázok 3 GUI_KnihaKnihovník

Úprava údajov o zákazníkoch

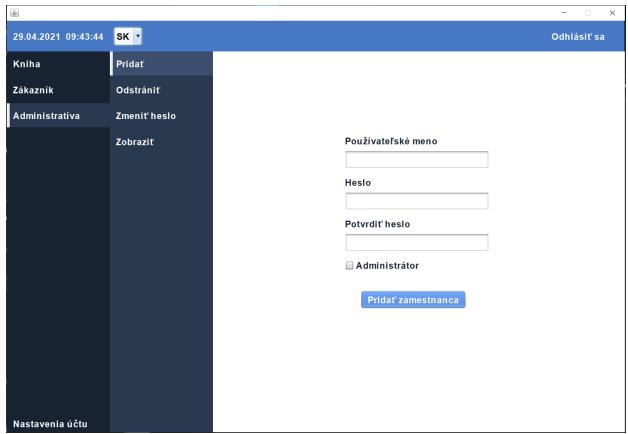
Zamestnanci knižnice vedia pridávať nových zákazníkov do systému alebo odstrániť už existujúcich. Pri pridávaní je nutné vyplniť všetky údaje ako meno, adresa, mesto, psč a telefónne číslo. Na odstránenie zamestnanca stačí zadať jeho ID. Pri úprave zákazníka je potrebné zadať ID zákazníka, ktorému ideme upraviť údaje. Následne si zmenené údaje vieme uložiť. Zamestnanci si vedia zobraziť všetkých zákazníkov a dáta o nich.



Obrázok 4 GUI_ZákazníkKnihovník

Pridávanie nových zamestnancov

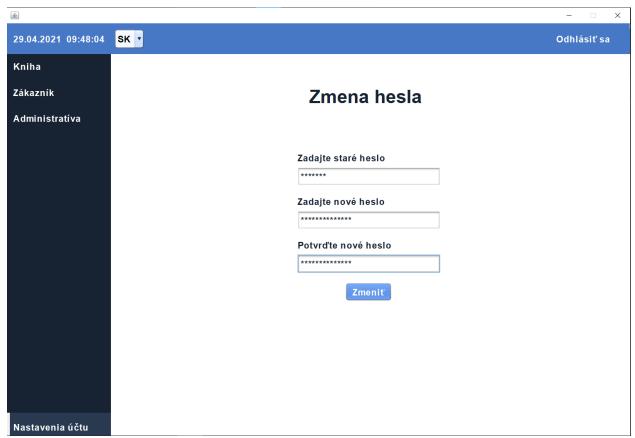
Administrátor má možnosť vykonať všetky operácie, ktoré má prístupné knihovník a navyše vie pridávať nové účty pre zamestnancov. Taktiež vie tieto účty odstrániť. Každému účtu vie zmeniť heslo na základe IDčka alebo používateľského mena bez potreby poznať staré heslo. Ďalej si administrátor vie prezerať všetky účty zamestnancov.



Obrázok 5 GUI_AdministratívaAdministátor

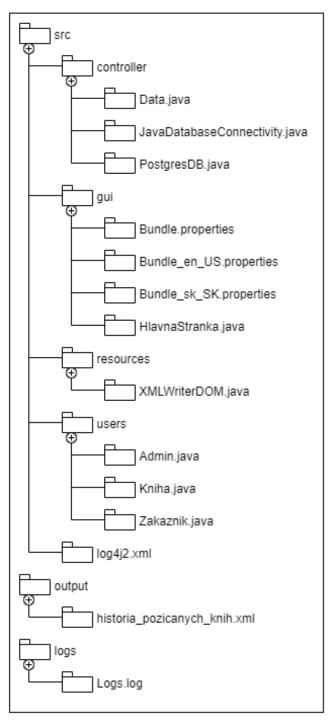
Zmena používateľského hesla

Každý zamestnanec knižnice si vie zmeniť svoje heslo. Z bezpečnostného hľadiska sa na obrazovke ukazujú iba hviezdičky a nie samotné heslo.



Obrázok 6 GUI_ZmenaHeslaZamestnanec

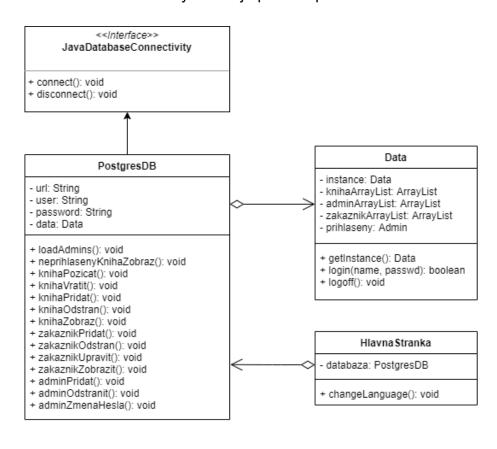
Package Diagram

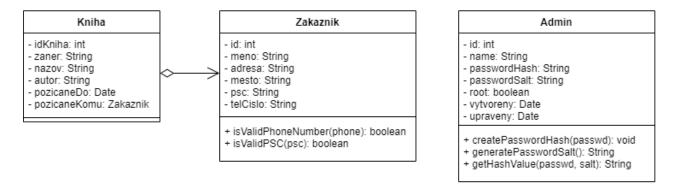


Obrázok 7 PackageDiagram

UML Diagram

V projekte sme použili postgres databázu. Pre naśu databázu sme vytvorili triedu PostgresDB, nad ktorú sme umiestnili interface pre pripojenie sa k databáze. V tejto triede si ukladáme dáta, ktoré sa čítajú z databázy. Ďalej sme si vytvorili triedy pre knihy, zákazníkov a zamestnancov. Pre triedy z našej aplikácie platí takáto hierarchia:





Obrázok 8 UML_DiagramTried

Nefunkčné požiadavky

Medzi nefunkčné požiadavky našej aplikácie patria

Bezpečnosť

Hashovanie hesiel

Z pohľadu bezpečnosti aplikácia ukladá heslá do databázy metódou hashovania so soľou. Týmto spôsobom zabezpečíme, aby uložené heslá neboli v čitateľnej podobe a v prípade ukradnutia údajov aby neboli ľahko prelomitelné.

SQL injection

Databáza je chránená pred útokmi SQL injection. Toto sme dosiahli použitím prepare statement.

Príjemné používateľské rozhranie

Aplikácia musí poskytovať prehľadné a jednoduché používateľské rozhranie, v ktorom by malo byť pre každého používateľa ľahké sa orientovať.

Zoznam obrázkov

Obrázok 1 GUI_KnihaNeprihlásený	7
Obrázok 2 GUI_PrihlasovaciaObrazovka	
Obrázok 3 GUI_KnihaKnihovník	g
Obrázok 4 GUI_ZákazníkKnihovník	10
Obrázok 5 GUI_AdministratívaAdministátor	11
Obrázok 6 GUI_ZmenaHeslaZamestnanec	12
Obrázok 7 PackageDiagram	13
Obrázok 8 UML DiagramTried	