

**САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ НАЦИОНАЛЬНЫЙ  
ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ИТМО**

**Дисциплина:** Бек-энд разработка

Отчет  
Домашняя работа №4

Выполнил: Митурский Богдан Антонович

Группа: K33392

Проверил:  
Добряков Д. И.

Санкт-Петербург

2024 г.

## Задача

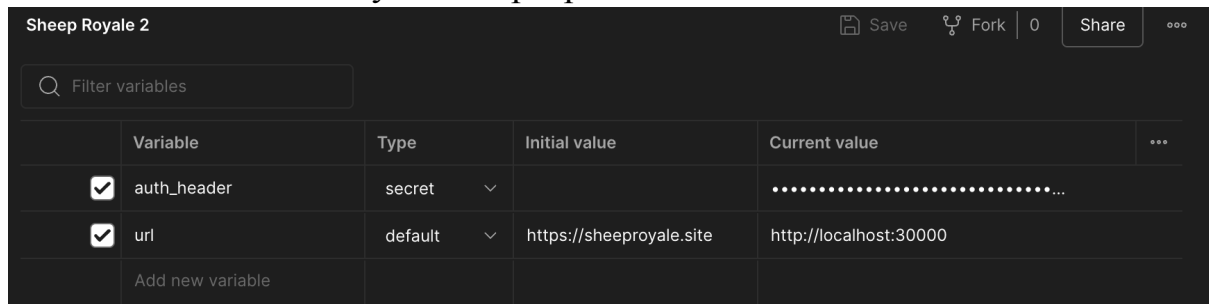
Документирование API из LP2 средствами Swagger, Postman

## Ход работы

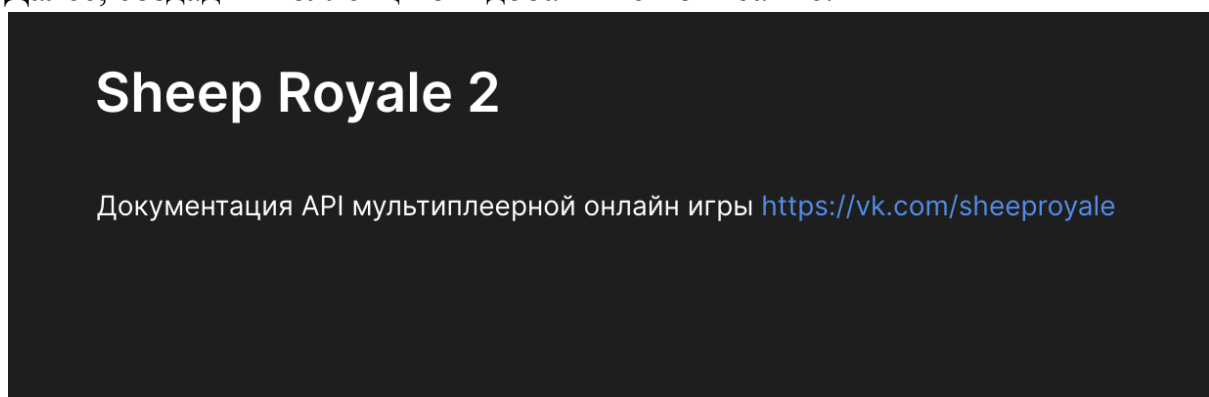
Создадим переменные окружения в Postman, чтобы было удобнее работать с проектом в дальнейшем. Укажем:

auth\_header - строка авторизации с sign ключем (передаваемую в iframe платформой Мини-приложений ВКонтакте при запуске приложения)

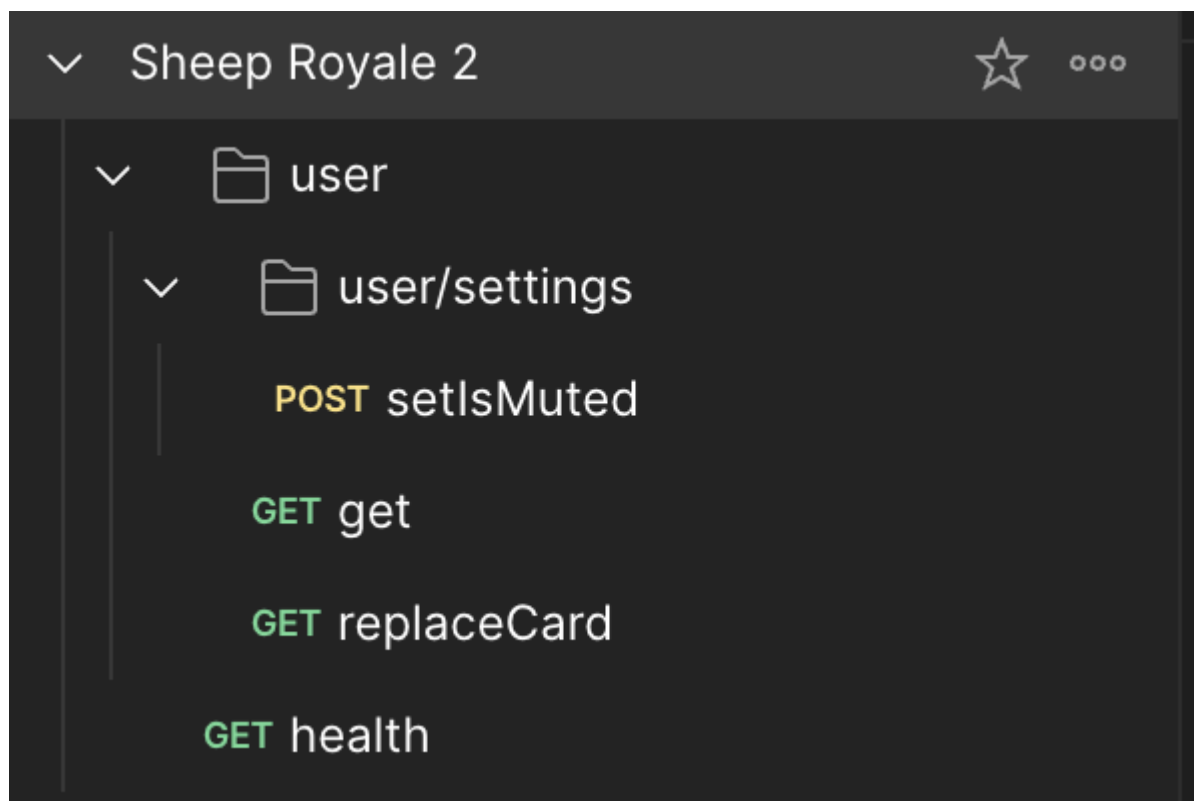
url - доменное имя текущего сервера



Далее, создадим коллекцию и добавим ей описание.



Также, создадим внутри коллекции папки и добавим существующие запросы.



Для авторизации, добавим в каждый запрос дополнительный заголовок с полем из переменных окружения (Authorization).

HTTP Sheep Royale 2 / user / get Save Share

GET {{url}}/user/get Send

Params Authorization Headers (7) Body Scripts Settings Cookies

Headers Hide auto-generated headers

	Key	Value	Description	...	Bulk Edit	Presets
<input checked="" type="checkbox"/>	Postman-Token	<calculated when request is sent>				
<input checked="" type="checkbox"/>	Host	<calculated when request is sent>				
<input checked="" type="checkbox"/>	User-Agent	PostmanRuntime/7.39.0				
<input checked="" type="checkbox"/>	Accept	*/*				
<input checked="" type="checkbox"/>	Accept-Encoding	gzip, deflate, br				
<input checked="" type="checkbox"/>	Connection	keep-alive				
<input checked="" type="checkbox"/>	Authorization	{{auth_header}}				
	Key	Value	Description			

Проверим, что всё корректно работает:

Body Cookies Headers (8) Test Results 200 OK 308 ms 22.52 KB Save as example

Pretty Raw Preview Visualize JSON

```
1 {
2   "stats": {
3     "wins": 2,
4     "losses": 33,
5     "draws": 7
6   },
7   "bonuses": {
8     "rewardedGift": {
9       "lastUpdate": 1718218338068,
10      "adWatchedTimes": 0
11    },
12    "daily": 1,
13    "subGroup": true,
14    "joinChat": true,
15    "notificationApp": true,
16    "notificationBot": true,
17    "addToFavorites": true,
18    "addToHomeScreen": false
19  },
20  "shop": {
21    "chest": {
22      "chestType": "legendary",
23      "currency": "voices"
24    },
25    "cardFragment": {
26      "card": "",
```

Добавим описания для папок и эндпоинтов в документацию.

# Sheep Royale 2

Документация API мультиплеерной онлайн игры <https://vk.com/sheeproyale>

## user

Эндпоинты для работы с пользовательскими данными

## user/settings

Эндпоинты для работы с настройками пользователя в игре

## POST setIsMuted

[Open request→](#)

`https://sheeproyale.site/user/settings/setIsMuted`

Устанавливает статус звука в настройках: включен / выключен

### Request Headers

Authorization

.....

### Body raw (text)

text



```
{  
  "isMuted": "false"  
}
```

## GET replaceCard

[Open request→](#)

```
https://sheeproyale.site/user/replaceCard?position=1&entity=beehiveFarm
```

Позволяет установить карту на необходимую позицию в колоду игрока.  
position - от 1 до 4, entity - название карты.

### Request Headers

Authorization	••••••••
---------------	----------

### Query Params

position	1
	От 1 до 4 - позиция карты в колоде
entity	beehiveFarm
	Название карты, которую необходимо установить в эту позицию

## GET get

[Open request→](#)

`https://sheeproyale.site/user/get`

Возвращает данные пользователя, создает пользователя, если его нет в базе

### Request Headers

Authorization

.....

## GET health

[Open request→](#)

`https://sheeproyale.site/health`

Позволяет проверить доступен ли сервер

### Вывод

В ходе работы была создана документация текущего api в Postman. Postman очень удобен для документирования и тестирования api. Позволяет создавать и генерировать автотесты, документировать и тестировать api и тем самым сильно упрощает коммуникации между бекенд и фронтенд разработчиками.