Игра на Python, която представлява решаване на прости математически уравнения за определено време. Играчът може да избира между три или два верни отговора(зависи от нивото). Времето за решаване се определя от скоростта , с която се спуска кутийката с уравнението по полето до определена линия. Всеки верен отговор носи по една точка. Прогресивна трудност (с повишаване на нивото) – скоростта се увеличава до определен максимум и уравненията стават по сложни.

**2 + 3**

**Ниво: 1 Резултат: 2**

**5**

**3**

****

**7**

****