

# Flutter 应用信息

公众号：coderwhy



## Flutter应用信息

原创 coderwhy coderwhy

真正开发一个完成的跨平台App需要针对不同的平台设置不同的应用信息

- 比如应用标识、应用名称、应用图标、应用启动图等等

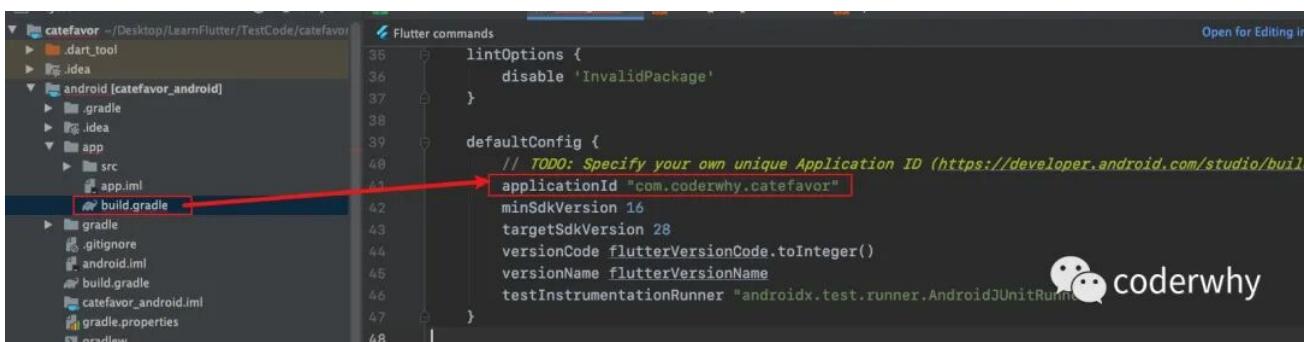
### 一. 应用标识

#### 1.1. Android应用标识

Android应用标识在对应的Android目录下：Android/app/build.gradle

- applicationId：是打包时的应用标识

```
defaultConfig {  
    // TODO: Specify your own unique Application ID (https://developer.android.com/studio/build/application-id.html).  
    applicationId "com.coderwhy.catefavor"  
    minSdkVersion 16  
    targetSdkVersion 28  
    versionCode flutterVersionCode.toInt()  
    versionName flutterVersionName  
    testInstrumentationRunner "androidx.test.runner.AndroidJUnitRunner"  
}
```



Android应用标识

#### 1.2. iOS应用标识

iOS应用标识在对应的iOS目录下：ios/Runner/Info.plist（可以通过Xcode打开来进行修改）



## 二. 应用名称

### 2.1. Android应用名称

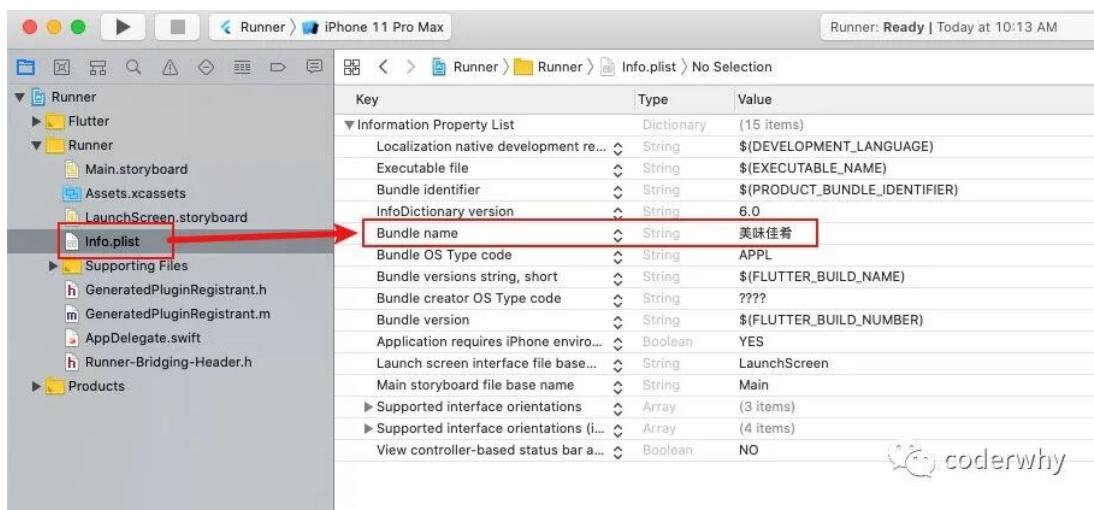
Android应用名称在对应的Android目录下： android/app/src/main/AndroidManifest.xml



Android应用名称

### 2.2. iOS应用名称

iOS应用名称在对应的iOS目录下： ios/Runner/Info.plist（可以通过Xcode打开来进行修改）

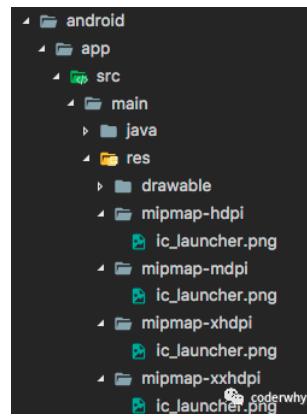


iOS应用名称

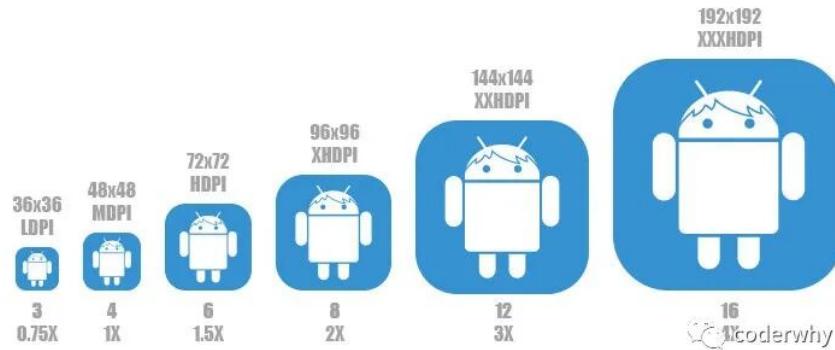
## 三. 应用图标

### 3.1. Android应用图标

官方建议将图标（icon）根据不同的dpi放置在res/mipmap文件夹下。



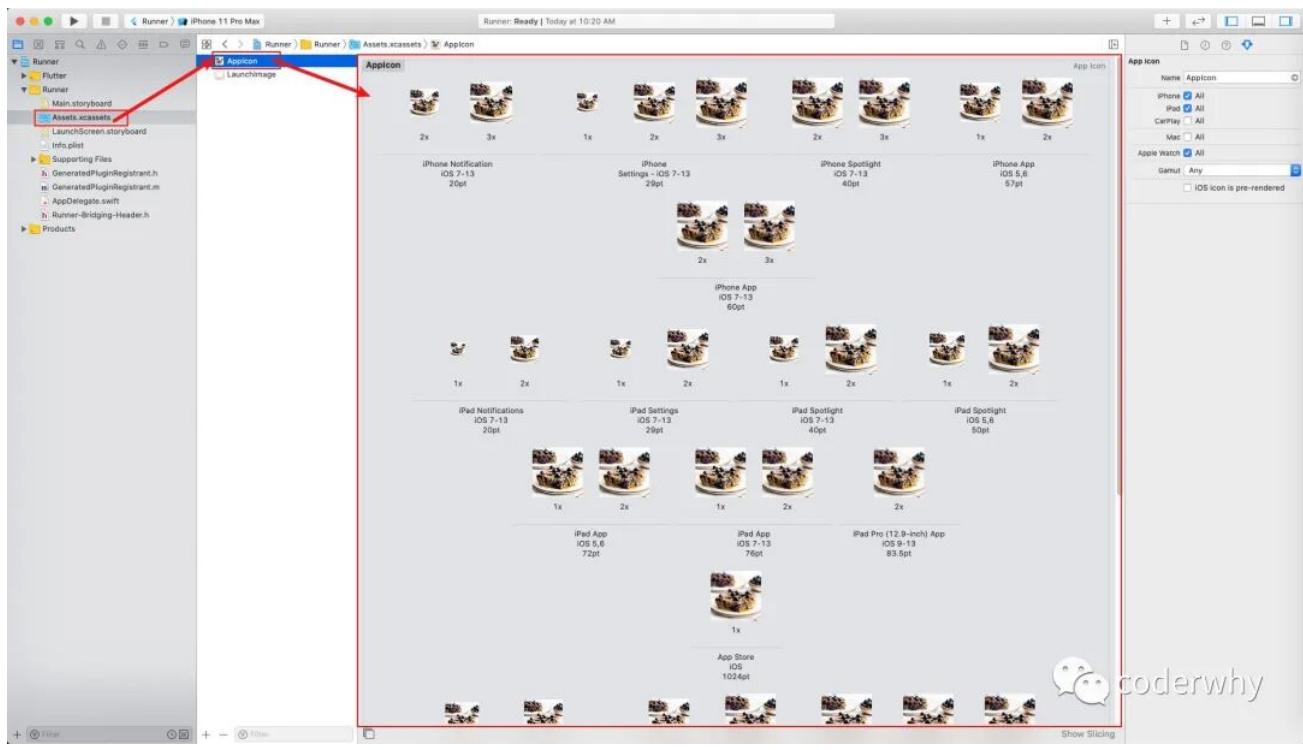
Android icon location



img

### 3.2. iOS应用图标

iOS的应用图标在ios/Runner/Assets.xcassets/AppIcon.appiconset中管理（可以直接打开Xcode将对应的图标拖入）



iOS应用图标

## 四. 应用启动图

### 4.1. Android应用启动图

Android中默认的启动图是一片空白的，这是Flutter的默认设置效果。

- 在哪里设置呢？ android/app/src/main/res/drawable/launch\_background.xml

```

<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<!-- Modify this file to customize your launch splash screen -->
<layer-list xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android">
    <item android:drawable="@android:color/white" />

    <!-- You can insert your own image assets here -->
    <!--<item>
        <bitmap
            android:gravity="center"
            android:src="@mipmap/launcher_image"/>
    </item>>-->
</layer-list>

```

我们可以进行如下修改：

第一步：将对应的启动图片，添加到对应的minimap文件夹中

mdpi	hdpi	xhdpi	xxhdpi	xxxhdpi
320 x 480	480 x 800	720 x 1280	1080 x 1920	 3840x2160

启动图

第二步：修改launch\_background.xml文件如下：

- 注意：我这里启动图命名为launcher\_image，需要修改为你的名称

```

<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<!-- Modify this file to customize your launch splash screen -->
<layer-list xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android">
<!--     <item android:drawable="@android:color/white" />-->

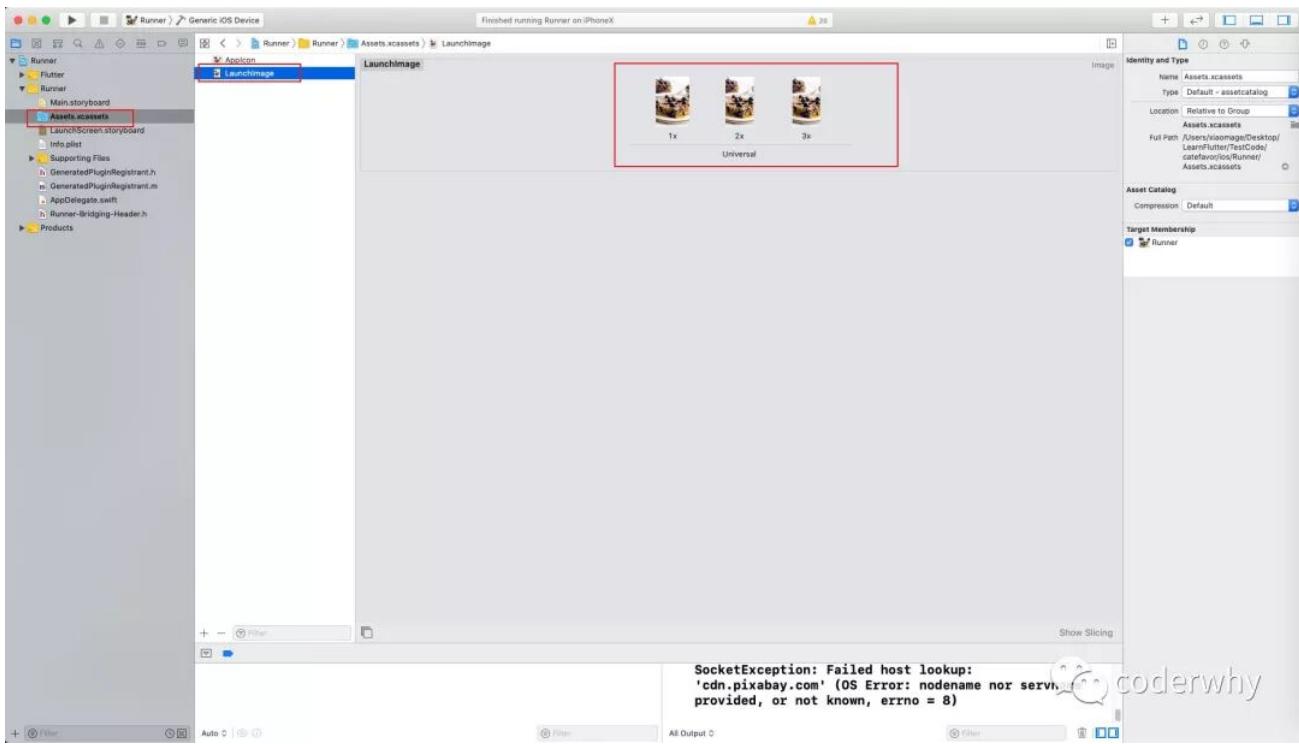
    <!-- You can insert your own image assets here -->
    <item>
        <bitmap
            android:gravity="center"
            android:src="@mipmap/launcher_image"/>
    </item>
</layer-list>

```

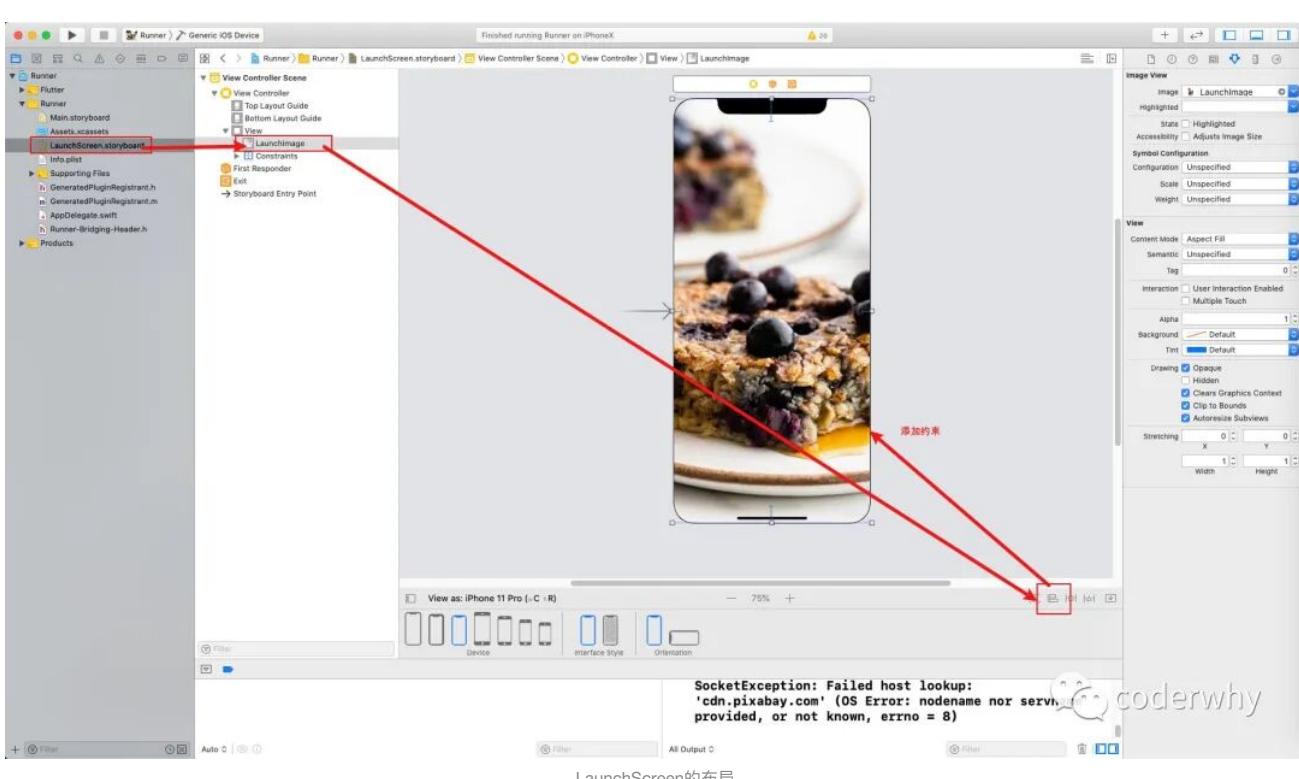
## 4.2. iOS应用启动图

iOS需要两步来完成：

第一步：将启动图片添加到资源依赖中



第二步：在LaunchScreen.storyboard中，添加一个ImageView，并且添加约束



备注：所有内容首发于公众号，之后除了Flutter也会更新其他技术文章，TypeScript、React、Node、uniapp、mpvue、数据结构与算法等等，也会更新一些自己的学习心得等，欢迎大家关注



**coderwhy**

微信扫描二维码，关注我的公众号



公众号