

PHP : \$_SESSION

Mini jeu

- 1 - Faire un script qui affiche un nombre aléatoire
- 2 - Enregistrer ce nombre en session. Une fois qu'il est généré, n'affiche que celui là.
- 3 - Créer un lien "Nouvelle partie" qui va générer un nouveau nombre.
- 4 - Ajouter un champ de formulaire pour saisir un nombre.

A la validation, la page nous indique si le nombre généré aléatoirement est inférieur, supérieur ou égal à notre saisie.

- 5 - Organiser un comportement de jeu.
 - Masquer le nombre aléatoire
 - Lorsqu'on a trouvé le nombre, faire une nouvelle partie etc...
- 6 - Ajouter une gestion des erreurs (saisie non numérique etc...)
- 7 - Afficher l'historique des coups joués