

Exercice 2

Partie 1 :

HTML

```
<button onclick="ajouter">
  Ajouter
</button>
<ul id='liste'>
  <li>item 1</li>
  <li>item 2</li>
</ul>
```

JS

```
function ajouter(){
  //Code à écrire
}
```

Dans un premier temps, complétez uniquement la fonction 'ajouter()' avec votre code Javascript.

Cette fonction sera appelé au clic sur le bouton

1. Sélectionnez la liste d'identifiant 'liste'
2. Créez un nouvel item de liste et affectez lui un texte
3. Ajoutez ce nouvel élément à la liste

Partie 2 :

HTML

```
<label for="item">Texte</label>
<input type="text" id="item" />
<button onclick="ajouter()">Ajouter</button>
<button onclick="supprimer()">Supprimer le dernier élément</button>

<ul id='liste'>
  <li>item 1</li>
  <li>item 2</li>
</ul>
```

JS

```
function ajouter(){  
    //Code à écrire  
}  
  
function supprimer(){  
    //Code à écrire  
}
```

Dans un second temps, complétez les fonctions 'ajouter()' et 'supprimer()' avec votre code Javascript.

Ces fonctions seront appelées au clic sur les boutons.

1. Copier le code de la fonction de la partie précédente dans la fonction 'ajouter()' et modifier le afin de faire en sorte que le texte ajouté à la liste soit saisi à partir du champ texte (attention nous n'autorisons pas d'ajout d'élément vide).
2. Complétez la fonction 'supprimer()' afin de faire en sorte que le dernier élément de la liste soit supprimé lorsque l'on clique sur le bouton
3. Modifier les fonctions 'ajouter()' et 'supprimer()' afin de pouvoir aussi supprimer un élément lorsque l'on clique sur ce dernier

BONUS

- Afficher un message via une boite de dialogue si l'utilisateur essaie d'ajouter sans avoir saisi quelque chose
- Afficher un message via une boite de dialogue si l'utilisateur essaie de supprimer un élément alors qu'il n'y en a plus
- Supprimez le texte de la saisie restant dans l'input après l'ajout d'élément