

PHP : Validation

Tombola

Le but est de créer un système de tombola, avec suivi de l'argent du joueur et achat d'un nombre arbitraire de tickets.

Le joueur pourra :

- Entrer le nombre de tickets qu'il veut acheter.
- Si il ne reste plus assez de tickets, ou si il n'a plus assez d'argent, il en achètera le maximum possible.
- Voir les tickets(les numéros) qu'il a déjà achetés.
- Redémarrer la partie.
- Lancer directement le tirage, à condition d'avoir au moins un ticket.

Chaque ticket acheté aura un numéro aléatoire et unique.

Au moment du tirage, 3 numéros aléatoires et uniques seront tirés, et seront donc les trois numéros gagnants. Le joueur gagnera un prix pour chaque ticket gagnant qu'il possède.

À l'issue du tirage, le joueur peut retourner sur la page d'achat de tickets pour le tirage suivant.

Données

Argent de départ : 500€

Prix ticket : 2€

Nombre de tickets : 100 (Leurs numéros iront donc de 1 à 100)

1er prix : 100€

2eme prix : 50€

3eme prix : 20€