**Documentation Protoboard Version 2**A circuit board with wires and buttons

AI-generated content may be incorrect.

# Alimentation du circuit :

## Alimentation Raspberry Pi :

* Pour ce qui est de l’alimentation du Raspberry Pi, il a été décidé qu’il sera alimenté par son port USB-C

## Alimentation circuits :

* L’alimentation du circuit sera alimentée à l’externe via leur *PIN* 5V, leur connecteurs USB standard seront accessible uniquement pour la programmation des ESP32-C3-Devkit-2.

## Alimentation Clavier numérique :

* Je n’ai personnellement pas assez d’information sur ce module présentement, donc j’estime qu’il sera alimenté par son port USB-C aussi

# Usage des ESP32 :

A circuit board with wires and wires

AI-generated content may be incorrect.

## ESP32 Orange :

Le ESP32 dans le rectangle Orange est celui qui va s’occuper de l’énigme des potentiomètres coulissant. L’énigme devrait marcher comme ceci : l’utilisateur glisse les potentiomètres jusqu’à une certaine valeurs, puis appuie sur le bouton (à ajouter) pour confirmer leurs choix.

GPIO utilisé:

* GPIO 4 (fil **bleu**) et 5 (fil **mauve**) sont présentement utilisé pour le *« même »* potentiomètre
* GPIO (non définit) est présentement utilisé pour le bouton

## ESP32 Vert :

Le ESP32 dans le rectangle Vert est celui qui va s’occuper de l’énigme des fils bananes. L’énigme devrait marcher comme ceci : l’utilisateur branche des bornes ensembles grâce à des fils bananes, puis le ESP32 va ensuite vérifier les fils associés avant de le comparé avec sa solution.

GPIO utilisé:

* GPIO 9 est le fil de **couleur brun** qui est brancher à la **borne rouge**
* GPIO 8 est le fil de **couleur gris** qui est brancher à la **borne Jaune**
* GPIO 5 est le fil de **couleur mauve** qui est brancher à la **borne noire**
* GPIO 4 est le fil de **couleur bleu** qui est brancher à la **borne verte**

## ESP32 Rose :

Le ESP32 dans le rectangle Rose est celui qui va s’occuper de l’énigme des interrupteurs. L’énigme devrait marcher comme ceci : l’utilisateur change les états des interrupteurs jusqu’à une certaine valeurs, puis appuie sur le bouton (à ajouter) lorsqu’il est certain de sa réponse.

GPIO utilisé:

* GPIO 19 est le **fil** **orange**
* GPIO 18 est le **fil gris sur l’interrupteur jaune**
* GPIO 9 est le **fil Jaune**
* GPIO 8 est le **fil gris sur l’interrupteur noir**
* GPIO 5 est le **fil mauve**
* GPIO 4 est le **fil bleu**
* GPIO 3 est le **fil brun**
* GPIO 2 est le **fil vert**
* GPIO 1 n’est pas encore définit
* PIN 0 n’est pas encore définit (probablement bouton)

# Communication I2C

A green circuit board with black wires

AI-generated content may be incorrect.

La communication I2C sur le Raspberry Pi sera par les pins suivantes :

* SDA **orange** (Pi: GPIO2 pin3     ESP32: GPIO 7 couleur **jaune**)
* SCL **rouge** (Pi: GPIO3 pin5      ESP32: GPIO 6 couleur **vert**)