

Partie 2 – Les conditions

Mise en route

Pour cette série d'exercices, vous pourrez utiliser l'instruction `if..else`

Exemple:

```
if a=="oui" :  
    print("C'est oui")  
else  
    print("C'est non")  
OU  
  
if a==2 :  
    print("a vaut 2")  
elif a==3 :  
    print("a vaut 3")  
else  
    print("a ne vaut ni 2 ni 3")
```

Signe d'une variable

Ecrire un algorithme qui demande un nombre à l'utilisateur puis affiche un message l'informant si la valeur est positive ou négative (le cas du zéro est mis de côté).

Signe du produit de deux valeurs

Ecrire un algorithme qui demande deux nombres à l'utilisateur puis affiche un message l'informant si le produit des deux nombres est positif ou négatif sans faire le calcul (le cas où les nombres sont des zéros est mis de côté).

Catégories d'âge en escalade

Ecrire un algorithme qui demande un nombre représentant un âge et qui retourne la catégorie correspondante :

- « Microbe » de 8 à 9 ans
- « Poussin » de 10 à 11 ans
- « Benjamine/benjamin » de 12 à 13 ans
- « Minime » de 14 à 15 ans
- « Cadette/cadet » de 16 à 17 ans
- « Junior » de 18 à 19 ans
- « Sénior » de 20 à 39 ans
- « Vétérane/vétérant » à partir de 40 ans

Facturation des photocopies

Un magasin de reprographie facture 0,10 € l'unité les dix premières photocopies, 0,09 € les vingt suivantes et 0,08 € au-delà.

Ecrire un algorithme qui demande à l'utilisateur le nombre de photocopies à effectuer et qui affiche la facture correspondante.