

Partie 4 – Les boucles

Mise en route

En Python afin d'écrire une boucle indéterminée, nous utiliserons l'instruction `while`

Exemple :

```
i=0
while i<10 :
    print(i)
    i = i + 1
```

En Python afin d'écrire une boucle déterminée, nous utiliserons l'instruction `for...in`

Exemple :

```
for i in range(5):
    print(i)
```

Répétition d'entrée utilisateur

Réaliser un algorithme qui demande à l'utilisateur un chiffre compris entre 1 et 3. Si la saisie n'est pas un chiffre compris entre 1 et 3, votre algorithme devra redemander une nouvelle saisie.

Répétition d'entrée utilisateur avec indication

Réaliser un algorithme qui demande à l'utilisateur un nombre compris entre 10 et 20. Si le nombre est inférieur à 10, le terminal doit afficher « Plus grand ! », si le nombre excède 20, le terminal doit afficher « Plus petit ! ».

Affichage de nombres successifs

Ecrire deux algorithmes qui demandent un nombre de départ, puis affiche les dix nombres suivants.

L'un des algorithmes doit utiliser une boucle `for`, l'autre une boucle `while`.

Par exemple, si l'utilisateur entre le nombre 17, le programme affichera les nombres 18 à 27.

Listes simples

Réaliser un algorithme qui affiche la liste ["Python", "Javascript", "Java", "PHP", "C++", "Cobol"] en utilisant une boucle for et une version alternative utilisant une boucle while.