

# **Calculateur de dimensions d'un cercle**

*Par Alice Loureiro-Rial*

Pour répondre au besoin exprimé dans le sujet, j'ai créé un projet vue et installé vuex grâce à 'vue create [nom\_du\_projet]' et 'vue add vuex' à la racine de l'application créée.

Mon application est donc composée d'un titre, un mini tutoriel sur l'application et de mon composant calculateur.

J'ai stocké dans mon state le rayon que l'utilisateur va rentrer, et les différentes propriétés demandées par le sujet (rayon, périmètre, volume de sphère) car il s'agit de variables qui sont globales à mon application.

J'utilise v-model pour récupérer de manière dynamique la valeur que l'utilisateur va taper. Mon rayon est une propriété calculée bidirectionnelle : Je définis rayon grâce à la valeur du même nom stocké dans mon state (dans store) et modifie celle-ci grâce à la méthode set qui va appeler la mutation CALCULATE de manière dynamique qui va elle de manière statique modifier les différentes valeurs demandées.

Afin de fluidifier mon code, j'utilise mapState pour récupérer les informations du state sans avoir à écrire de manière récurrente 'this.\$store.state.[valeur]'.

Si la valeur entrée n'est pas un nombre ou est un nombre inférieur ou égal à 0, j'affiche des erreurs correspondantes grâce à la propriété v-if.

Si le rayon est strictement supérieur à 0, la mutation CALCULATE va modifier dans le state les valeurs de périmètre, aire et volume, et un tableau affichant ses trois valeurs va apparaître à l'écran (il ne s'affiche qu'à condition que rayon soit supérieur strictement à 0. Cette condition est également exprimée grâce à v-if).

Enfin, je modifie l'apparence pour avoir une vue un peu plus propre grâce aux styles des différents templates.