

ABSTRAK

Malik, Abdul. “*Game* Edukasi “*QUIZ*” Bertema Sejarah Indonesia Berbasis *Python*”. Pembimbing: **Rinanza Zulmy Alhamri, S.Kom., M.Kom.**

Laporan Akhir, Program Studi D-III Manajemen Informatika, Jurusan Teknologi Informasi, PSDKU Politeknik Negeri Malang di Kota Kediri, 2022.

Sejarah merupakan suatu kejadian-kejadian, peristiwa-peristiwa yang berhubungan dengan manusia, yakni menyangkut perubahan yang nyata di dalam kehidupan manusia. Selama ini untuk mengetahui tentang sejarah diperlukannya membuka buku yang dirasakan bosan karena perlu waktu yang panjang untuk menghabiskan waktu membaca buku tebal sejarah. Perihal tersebut mengakibatkan minimnya kehausan tentang sejarah pada generasi muda saat ini.

Oleh karena itu perlu adanya cara memahami sejarah dengan cara yang *fun* (menyenangkan) dan juga *rewarding* (bermanfaat) maka di buatlah *game* edukasi berupa *quiz* yang mengambil tema sejarah. *Game* ini dirancang menggunakan *Python*, *Sqlite*, dan *Pygame*. *Game* ini juga telah diuji coba oleh beberapa pemain (*user*) dan hasilnya setiap pemain (*user*) memainkan *game* dengan tingkat kesusahan yang dipilih oleh pemain (*user*) dan menerima nilai (*score*) setelah menjawab, untuk *admin* dapat melakukan kelola *user* dan kelola pertanyaan (*quiz*) melalui menu admin.

Kata Kunci : Game Quiz, Sejarah

ABSTRACT

Malik, Abdul. “Educational Game “QUIZ” History of Indonesia Theme Based in Python”. Counseling Lecturer: Rinanza Zulmy Alhamri, S.Kom., M.Kom.

Final Report, D-III Informatics Management Study Programme, Department of Information Technology Jurusan Teknologi Informasi, State Polytechnic of Malang PSDKU Kediri, 2022.

History is an events that related to man, real changes in the life of mankind. To this day to understand about history thick history book is needed to be read, which is boring to read it because it takes a long time to spend reading history books. Because of it, interest in history is on minimum in young generation nowadays.

Therefore it is necessary to understand history in a fun and rewarding way, so we create an educational quiz game that use history as its theme. This game is designed using Python, Sqlite, and Pygame. This game also have been tested by gamer (user) and the result is gamer (user) playing the game with their selected difficulty and gamer (user) will receive score after answering it, as for admin they can manage user and manage question (quiz) from admin menu.

Keywords : Game Quiz, History