



Università degli Studi di Salerno

Corso di Ingegneria del Software

DressApp

Requirements and Use Cases

Versione 1.0



Data: 01/11/2022

Coordinatore del progetto:

Nome	Matricola
Francesco Ferrara	0512109789

Partecipanti:

Nome	Matricola
Alaia Michele	0512112861
Auleta Antonio	0512106822
Ferrara Francesco	0512109789
Giammarino Josè Luis	0512107086

Scritto da:	Alaia Michele, Auleta Antonio, Ferrara Francesco, Giammarino Josè Luis
--------------------	--

Revision History:

Data	Versione	Descrizione	Autori
26/10/2022	0.1	RUC	Tutti i partecipanti
29/10/2022	0.2	Modifica e aggiunta RUC	Tutti i partecipanti
30/10/2022	0.3	Aggiunta Mockup	Michele Alaia
01/11/2022	1.0	Revisione e completamento RUC	Tutti i partecipanti

Indice

1. Introduction.....	4
1.1. Overview.....	4
1.2. Current system.....	4
2. Proposed system.....	5
2.1. Overview.....	5
2.2. Functional requirements.....	5
2.3. Non Functional requirements.....	5
2.3.1 Usability.....	5
2.3.2 Reliability.....	5
2.3.3 Performance.....	6
2.3.4 Supportability.....	6
2.3.5 Implementation.....	6
2.3.6 Packaging.....	6
2.3.7 Legal.....	6
3. Use case models.....	8
3.1. Registrazione alla pagina.....	8
3.2. Login.....	9
3.2.1. Dati errati login.....	9
3.3. Modifica email o password.....	9
3.4. Cancellazione profilo utente.....	10
3.5. Ricerca prodotti tramite barra di ricerca.....	10
3.6. Aggiunta prodotto al carrello.....	11
3.7. Modifica quantità di un prodotto nel carrello.....	11
3.8. Rimuovere prodotti dal carrello.....	12
3.9. Aggiunta metodo di pagamento.....	12
3.10. Effettua pagamento.....	13

3.11. Visualizza storico ordini(Utente).....	13
3.12. Inserimento nuovi prodotti nel catalogo.....	14
3.13. Modifica prodotto.....	14
3.14. Eliminazione prodotto.....	15
3.15. Visualizza storico ordini(Admin).....	15
4. Mockups.....	16
4.1 Carrello Utente Registrato.....	16
4.2 Home Admin.....	16
4.3 Home Utente Guest.....	17
4.4 Home Utente Registrato.....	17
4.5 Login.....	18
4.6 Modifica Prodotti.....	18
4.7 Ordini Utente Registrato.....	19
4.8 Ordini Utenti.....	19
4.9 Registrazione.....	20
4.10 Inserimento metodo di pagamento.....	20
4.11 Inserimento prodotti admin.....	21
4.12 Modifica email e password Utente registrato.....	21
4.13 Modifica prodotti Admin.....	22
4.14 Scelta pagamento.....	22

1. Introduzione

1.1 Overview

Lo scopo del sistema è quello di facilitare la compravendita online di cappelli di un Rivenditore specializzato sfruttando database online implementati in linguaggio SQL e tutti i vantaggi forniti dal linguaggio HTML per realizzare l'interfaccia web. L'ambiente in cui il prodotto completo si attesterà a lavorare è quello dei siti di e-commerce addetti alla vendita di oggetti di abbigliamento in particolare cappelli.

1.2 Sistema corrente

L'ambiente nel quale il sistema si andrà ad immettere è un ambiente estremamente saturo, poiché quasi ogni negozio ha una o più piattaforme online legate ad esso. L'obiettivo sul quale ci concentreremo sarà, di conseguenza, quello di creare un sistema che possa ricavarsi il suo spazio, in un ambiente così saturo, facendo leva su intuitività e semplicità.

2. Proposed system

2.1 Overview

Il sistema proposto si preoccupa di risolvere alcune criticità riscontrate intervistando i reali utilizzatori che operano in questo campo. I problemi a cui cercheremo di porre rimedio sono, fondamentalmente, due:

- rendere la piattaforma accessibile a tutti i tipi di utente, qualsiasi sia il dispositivo dal quale accederanno;
- rendere il sito comodo ma non eccessivamente faticoso da navigare, in quanto gli utenti cercano di ottenere il più in fretta possibile quello che gli interessa. Quindi non ci devono essere più di 3-4 passaggi per completare il pagamento.

2.2 Functional requirement

Il sito che andrò a sviluppare sotto il nome di DressApp dovrà fornire delle funzionalità ben specifiche:

❖ *Relativamente agli utenti:*

- Gli utenti del nostro sito devono essere in grado di registrarsi sulla nostra piattaforma.
- Gli utenti devono essere in grado di modificare il proprio profilo utente.
- Gli utenti devono poter cancellare il proprio profilo.
- Gli utenti devono poter effettuare acquisti dei prodotti finché ne sono presenti in magazzino.
- Gli utenti devono poter rimuovere prodotti dal loro carrello finché non completano l'acquisto.
- Gli utenti devono poter aumentare o diminuire la quantità dei prodotti dal loro carrello finché non completano l'acquisto.
- Gli utenti devono poter controllare il contenuto del loro carrello in ogni momento.

- Gli utenti devono poter visualizzare la loro cronologia acquisti.
- ❖ *Relativamente al proprietario:*
 - Il proprietario del negozio deve essere in grado di inserire nuovi prodotti in magazzino.
 - Il proprietario del negozio deve essere in grado di modificare o eliminare i prodotti già presenti in magazzino.
 - Il proprietario deve poter visualizzare gli ordini degli utenti.

2.3 Requisiti Non Funzionali

2.3.1 Usability

Il sito che andremo a creare avrà un'interfaccia lato client, estremamente familiare per gli utenti, in quanto riprende la struttura base degli e-commerce. La parte in alto della pagina è fissa, presenta una barra di ricerca testuale e una serie di bottoni per accedere al carrello, effettuare il Login o accedere alla propria area personale.

2.3.2 Reliability

Il sito deve essere on-line H24, 7 giorni su 7, eccezion fatta per eventuali manutenzioni, precedentemente annunciate.

2.3.3 Performance

Il tempo di risposta dell'aggiunta di un prodotto al carrello deve essere minore di 1 secondo. Il tempo di risposta alla registrazione di un utente deve essere di massimo 2 secondi. Il tempo di risposta del form di pagamento deve essere di 5/10 secondi al massimo.

2.3.4 Supportability

La piattaforma deve poter essere utilizzata nella stragrande maggioranza dei browser, quindi dovrà essere compatibile con Chrome, Mozilla ecc. Inoltre l'applicativo dovrà essere responsive in modo da poterlo utilizzare su qualsiasi dispositivo.

2.3.5 Implementation

A livello client, il sito dovrà essere realizzato in HTML, con gli spezzoni di script in JavaScript. A livello backhand, invece, dovrà essere implementato in Java, con database in SQL.

2.3.6 Packaging

Il progetto avrà una divisione in 3 package:

- Uno contenente l'interfaccia grafica, il quale conterrà file jsp;
- Un package per i model si troveranno tutti relativi all'interazione con il database e con le query memorizzate;
- Un package per i controller.

2.3.7 Legal

I dati personali degli utenti non devono venire memorizzati in chiaro, ma criptati, per evitare eventuali fuoriuscite di dati personali. La piattaforma non richiederà alcun tipo di installazione sui device dei singoli utenti ma andrà installata una sola volta sui server che la manterranno online.

Le sarà, inoltre, richiesto di avvisare gli utenti del fatto che, facendo l'iscrizione, si accetta di permettere al sito di trattare i dati personali dei singoli utenti.

Sarà anche necessario ottenere delle licenze per un sistema di sicurezza relativo alla gestione dei dati delle carte di credito e dei profili degli utenti, di modo che questi non possano essere acquisiti da estranei con facilità.

Formato input

- Controllare se nel tipo di inserimento è concesso inserire numeri e caratteri speciali anche in nome, cognome, e email;
- controllare la grandezza consentita per ogni concetto;

Concetto	Tipo di inserimento	Grandezza
Nome	[A-z]	[1-20]
Cognome	[A-z]	[1-20]
Email	[A-z],[@]	[1-30]
Password	[A-z],[? , ! , (,) , . ,] , [0-9]	[9-15]
Numero Carta	[0-9]	[13-19]
Intestatario	[A-z]	[2-40]
Data di scadenza	[dd/mm/aaaa]	[8]
CVV	[0-9]	[3]

Nome Prodotto	[A-z]	[1-15]
Descrizione	[A-z]	[1-40]
Costo	[0-9]	[4]
Categoria	[A-z]	[1-20]
Foto	[File png]	

3. Casi d'uso

3.1. Registrazione alla pagina

Attori partecipanti	Utente non registrato
Entry condition	L'utente è sulla pagina di autenticazione(Riferimento Mockup 4.5)
Flusso di eventi <ol style="list-style-type: none"> 1. L'utente clicca sulla funzionalità di registrazione; 2. Il sistema carica il form di registrazione alla piattaforma; 3. L'utente compila i campi riportati nel form presente in pagina(Riferimento Mockup 4.9): Nome, Cognome, Email, Password,(riferimento formato input); 4. L'utente invia i dati al sistema; 5. Il sistema controlla che non esista nessun utente con le stesse credenziali e il controllo va a buon fine; 6. Il sistema aggiunge l'utente alla piattaforma; 7. Il sistema reindirizza l'utente alla pagina di Login. 	
Exit condition	L'utente si è registrato correttamente
Eccezioni	<ul style="list-style-type: none"> • Se al punto 3 il sistema rileva che l'utente non ha soddisfatto il formato di input, il sistema ricarica la pagina di registrazione e comunica all'utente tramite un messaggio di errore: "Formato di input non rispettato"; • Se al punto 5 i dati risultano già presenti sulla piattaforma, il sistema ricarica la pagina di registrazione e comunica all'utente tramite un messaggio di errore: "Email già in uso".

3.2. Login

Attori partecipanti	Utente
Entry condition	L'utente ha selezionato la funzionalità di autenticazione
Flusso di eventi 1. L'utente inserisce email e password (Riferimento Mockup 4.5): 2. L'utente invia i dati al sistema; 3. Il sistema controlla le credenziali e il controllo ha esito positivo; 4. Il sistema reindirizza l'utente alla sua home page personale;(Riferimento Mockup 4.4)	
Exit condition	L'utente è autenticato e si trova sulla sua home page
Eccezioni	Se al punto 3 il sistema rileva credenziali non corrette, verrà eseguito il caso d'uso 3.2.1. Dati errati login

3.2.1. Dati errati login

Attori partecipanti	Utente iscritto
Entry condition	L'utente ha provato ad autenticarsi e le credenziali non erano corrette
Flusso di eventi 1. Il sistema mostra un messaggio di errore "email o password non corrette"; 2. Il sistema ripresenta all'utente la schermata di autenticazione;	
Exit condition	L'utente si trova sulla home page del sito con la schermata di autenticazione
Eccezioni	//

3.3. Modifica email o password

Attori partecipanti	Utente autenticato
Entry condition	L'utente si trova sulla pagina di Gestione del profilo(Riferimento Mockups 4.12);
Flusso di eventi 1. l'utente inserisce la nuova email o password nel campo specifico; 2. l'utente invia i dati al sistema;	

3. Il sistema controlla che l'utente abbia inserito un'email o una password correttamente e il controllo va a buon fine; 4. Il sistema aggiorna l'email o password nel database, completando così l'operazione.	
Exit condition	L'utente ha aggiornato correttamente la propria email o password
Eccezioni	<ul style="list-style-type: none"> Se al passo 3 il sistema rileva che l'utente abbia inserito un'email o una password che non rispetta il formato input (Riferimento formato input) aggiorna la pagina avvisando l'utente dell'errore e lo invita a reinserire i dati; Se al passo 3 il sistema rileva che l'utente abbia inserito un'email già in uso aggiorna la pagina avvisando l'utente con il messaggio "Email già in uso" e lo invita a reinserire i dati;

3.4. Cancellazione profilo utente

Attori partecipanti	Utente autenticato
Entry condition	L'utente si trova sulla pagina di Gestione del profilo(Riferimento Mockups 4.12);
Flusso di eventi <ol style="list-style-type: none"> l'utente clicca sulla funzionalità di cancellazione del profilo; il sistema chiede all'utente di confermare la cancellazione del profilo; l'utente clicca su "Conferma"; il sistema cancella i dati dell'utente dalla piattaforma; il sistema visualizza la Home Page del sito per gli utenti guest.(Riferimento Mockup 4.3) 	
Exit condition	L'utente ha eliminato il suo profilo
Eccezioni	Se al passo 3 l'utente decide di non confermare più la cancellazione del profilo clicca su " Annulla " e il sistema ricarica la pagina di Gestione del profilo

3.5. Ricerca prodotti tramite barra di ricerca

Attori partecipanti	Utente
Entry condition	L'utente è sulla Home Page del sito(Riferimento Mockup 4.2,4.3,4.4)

Flusso di eventi <ol style="list-style-type: none"> 1. L'utente clicca sulla barra di ricerca; 2. L'utente digita il nome del cappello che vuole cercare; 3. L'utente preme invio o clicca sull'icona di ricerca; 4. Il sistema prende il testo in input e lo confronta con i nomi dei cappelli presenti nel catalogo: la ricerca va a buon fine se l'utente ha inserito almeno una sottostringa del nome di un cappello; 5. Il sistema carica la pagina con i prodotti risultanti dalla ricerca; 	
Exit condition	L'utente ha trovato il prodotto che cercava
Eccezioni	<ul style="list-style-type: none"> • Se l'utente ha inserito caratteri inaspettati nella barra di ricerca il sistema avvisa l'utente tramite un messaggio di errore, ciò viene fatto per impedire problemi di sicurezza; • Se al punto 4 il match non va a buon fine, non viene visualizzato alcun cappello tra i risultati della ricerca.

3.6. Aggiunta prodotto al carrello(utente autenticato)

Attori partecipanti	Utente autenticato
Entry condition	L'utente ha trovato un prodotto da lui desiderato
Flusso di eventi <ol style="list-style-type: none"> 1. L'utente clicca sulla funzionalità che permette l'aggiunta del prodotto al carrello;(Riferimento Mockup 4.4) 2. Il sistema provvede ad aggiungerlo all'elenco dei prodotti già presenti nel carrello dell'utente; 3. Il sistema ne crea uno nuovo se non è presente, altrimenti ne aumenta la quantità; 	
Exit condition	L'utente ha aggiunto al carrello il prodotto
Eccezioni	Se al punto 1 l'utente non risulta autenticato verrà eseguito il caso d'uso 3.2.Una volta completato verrà rieseguito questo caso d'uso.

3.7. Modifica quantità di un prodotto nel carrello

Attori partecipanti	Utente autenticato
Entry condition	L'utente si trova sulla pagina di visualizzazione del carrello

Flusso di eventi <ol style="list-style-type: none"> 1. L'utente decide il prodotto di cui vuole modificarne la quantità; 2. L'utente preme il pulsante relativo all'aumento/decremento del prodotto(Riferimento Mockup 4.1); 3. Se l'utente vuole aumentare la quantità di un prodotto nel carrello, il sistema controlla se sia possibile effettuare l'operazione controllando la quantità di prodotto presente in magazzino e il controllo va a buon fine; 4. Il sistema modifica la quantità di prodotto presente nel carrello; 	
Exit condition	L'utente ha modificato la quantità di prodotto presente nel carrello
Eccezioni	Se al punto 3 il controllo non va a buon fine il sistema avvisa l'utente che non è possibile aumentare la quantità di prodotto nel carrello;

3.8. Rimuovere prodotti dal carrello

Attori partecipanti	Utente autenticato
Entry condition	L'utente è sulla pagina del carrello
Flusso di eventi <ol style="list-style-type: none"> 1. L'utente preme sul pulsante di rimozione posto di fianco al prodotto per rimuoverlo dal carrello.(Riferimento Mockup 4.1) 2. Il sistema rimuove il prodotto dal carrello e aggiorna la pagina. 	
Exit condition	L'utente ha rimosso il prodotto dal carrello
Eccezioni	//

3.9. Aggiunta metodo di pagamento

Attori partecipanti	Utente autenticato
Entry condition	L'utente si trova sulla pagina di aggiunta di un metodo pagamento
Flusso di eventi <ol style="list-style-type: none"> 1. L'utente compila i campi: Numero carta, Intestatario, Data di scadenza, CVV; 2. L'utente invia i dati al sistema; 3. Il sistema controlla che l'utente abbia inserito i dati in modo corretto seguendo la tabella "Formato input"; 4. Il sistema lo reindirizza alla pagina di scelta o aggiunta del metodo di pagamento aggiornata; 	

Exit condition	L'utente ha aggiunto un nuovo metodo di pagamento
Eccezioni	Se al punto 7 il sistema rileva che l'utente non ha inserito dati corretti ricarica la pagina mostrando un messaggio di errore all'utente e invitandolo a reinserire i dati.

3.10. Effettua pagamento

Attori partecipanti	Utente autenticato
Entry condition	L'utente è sulla pagina del carrello
Flusso di eventi <ol style="list-style-type: none"> 1. L'utente preme sulla funzionalità di acquisto; 2. Il sistema reindirizza l'utente in una nuova pagina contenente i metodi di pagamento dell'utente, se già ne possiede, altrimenti consente di aggiungerne uno nuovo(Riferimento caso d'uso 3.9)(Riferimento Mockup 4.14); 3. L'utente sceglie il metodo di pagamento già inserito; 4. L'utente conferma l'acquisto; 5. Il sistema conferma l'ordine, svuota il carrello e reindirizza l'utente alla Home Page; 	
Exit condition	L'utente ha effettuato il pagamento
Eccezioni	Se al punto 5 la transazione non va a buon fine viene mostrato un messaggio di errore e il sistema carica la pagina del carrello dell' utente , il quale non è stato svuotato.

3.11. Visualizza storico ordini(Utente)

Attori partecipanti	Utente
Entry condition	L'utente si è autenticato e naviga sul sito
Flusso di eventi <ol style="list-style-type: none"> 1. L'utente vuole visualizzare lo storico dei suoi ordini effettuati sul sito, quindi clicca su "Ordini"; 2. Il sistema effettua una ricerca, la quale darà, come risultato, la tabella degli ordini dell'utente nella sua interezza e la visualizza, completando così l'operazione(Riferimento Mockup 4.7). 	
Exit condition	L'utente ha visualizzato lo storico dei suoi ordini

Eccezioni	Se al punto 2 dalla ricerca risulta che non sono stati effettuati ordini, visualizza una pagina vuota
------------------	---

3.12. Inserimento nuovi prodotti nel catalogo

Attori partecipanti	Admin(Ammministratore sito)
Entry condition	L'admin si trova nella pagina di Modifica prodotti
Flusso di eventi <ol style="list-style-type: none"> 1. L'admin clicca sulla funzionalità che permette l'aggiunta di prodotti(Riferimento Mockup 4.6); 2. Il sistema carica un form con tutti i campi necessari all'aggiunta di un prodotto al catalogo(Riferimento Mockup 4.11); 3. L'admin compila i campi: Nome, Descrizione, Costo, Categoria e Foto e clicca su "Conferma"; 4. Il sistema verifica che l'admin abbia inserito correttamente i dati confrontandoli con la tabella riguardante i formati di Input e il controllo va a buon fine; 5. Il sistema aggiunge il prodotto nel database, e l'immagine di riferimento nella cartella apposita, caricando la pagina di gestione dei prodotti, completando così l'operazione. 	
Exit condition	L'admin ha completato l'aggiunta del prodotto al catalogo
Eccezioni	Se al punto 4 il controllo non va a buon fine il sistema informa l'admin tramite un messaggio di errore e lo invita a reinserire i dati;

3.13. Modifica prodotto

Attori partecipanti	Admin(Ammministratore sito)
Entry condition	L'admin si trova nella pagina di Modifica prodotti
Flusso di eventi <ol style="list-style-type: none"> 1. L'admin sceglie il prodotto da modificare e clicca su "Modifica"; 2. Il sistema carica il form con tutti i campi del prodotto: Nome, Descrizione, Costo, Categoria e Foto(Riferimento Mockup 4.13); 3. L'admin sceglie i campi da modificare e inserisce i nuovi dati; 4. L'admin clicca sui tasti modifica relativi ai campi da modificare; 5. Il sistema verifica che l'admin abbia inserito correttamente i dati confrontandoli con la tabella riguardante i formati di Input e il controllo va a buon fine; 	

6. Il sistema modifica il prodotto nel catalogo, e visualizza la pagina di Gestione dei prodotti	
Exit condition	L' admin ha completato la modifica
Eccezioni	Se al punto 5 il controllo non va a buon fine il sistema informa l' admin tramite un messaggio di errore e lo invita a reinserire i dati;

3.14. Eliminazione prodotto

Attori partecipanti	Admin(Ammministratore sito)
Entry condition	L' admin si trova nella pagina di Modifica prodotti(Riferimento Mockup 4.6)
Flusso di eventi <ol style="list-style-type: none"> 1. L'admin sceglie il prodotto da eliminare e clicca su “Elimina”; 2. il sistema carica la pagina con la richiesta di conferma di cancellazione del prodotto; 3. l'admin clicca su “Conferma”; 4. il sistema cancella i dati del prodotto dal catalogo; 5. il sistema visualizza la pagina di gestione dei prodotti. 	
Exit condition	L' admin ha completato la rimozione del prodotto
Eccezioni	//

3.15. Visualizza storico ordini(Admin)

Attori partecipanti	Admin(Ammministratore sito)
Entry condition	L' admin naviga sul sito(Riferimento Mockup 4.2)
Flusso di eventi <ol style="list-style-type: none"> 1. L'admin vuole visualizzare lo storico degli ordini effettuati sul sito, quindi clicca su “Ordini degli utenti”; 2. Il sistema effettua una ricerca, la quale darà, come risultato, la tabella degli ordini nella sua interezza e la visualizza, completando così l'operazione(Riferimento Mockup 4.8). 	
Exit condition	L' admin ha visualizzato lo storico
Eccezioni	Se al punto 2 dalla ricerca risulta che non sono stati effettuati ordini, visualizza una pagina vuota

4. Mockups

4.1 Carrello Utente autenticato

The mockup shows a shopping cart for an authenticated user. At the top, there is a navigation bar with a logo, a home button, a cart button, an orders button, and a user profile button labeled 'CIAO <NOME>'. A dropdown menu for the user profile includes 'Modifica profilo' and 'Logout'. Below the navigation bar, the total amount is displayed as 'Totale: € 100,00' with an 'Acquista' button. The cart items are listed in a table with columns for Name, Price, Quantity, and Cancel. The items are: Prodotto 1 (€ 20,00, quantity 1), Prodotto 2 (€ 30,00, quantity 1), and Prodotto 3 (€ 25,00, quantity 2). Each item has a 'Rimuovi' button.

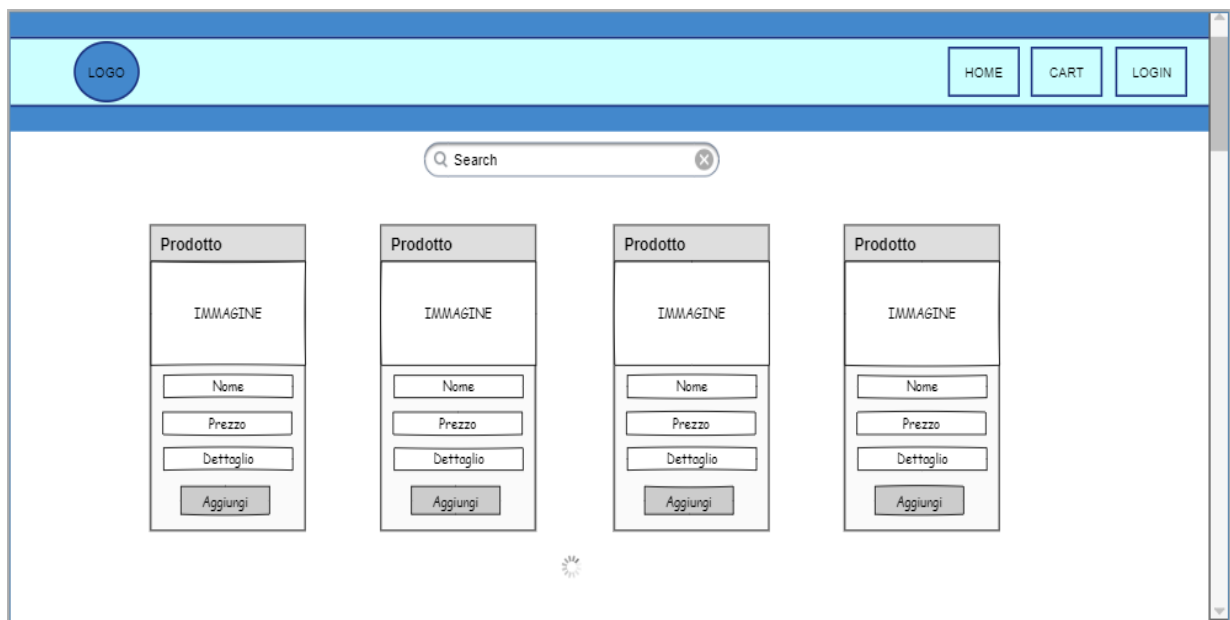
Nome	Prezzo	Quantità	Cancello
Prodotto 1	€ 20,00	1	Rimuovi
Prodotto 2	€ 30,00	1	Rimuovi
Prodotto 3	€ 25,00	2	Rimuovi

4.2 Home Admin

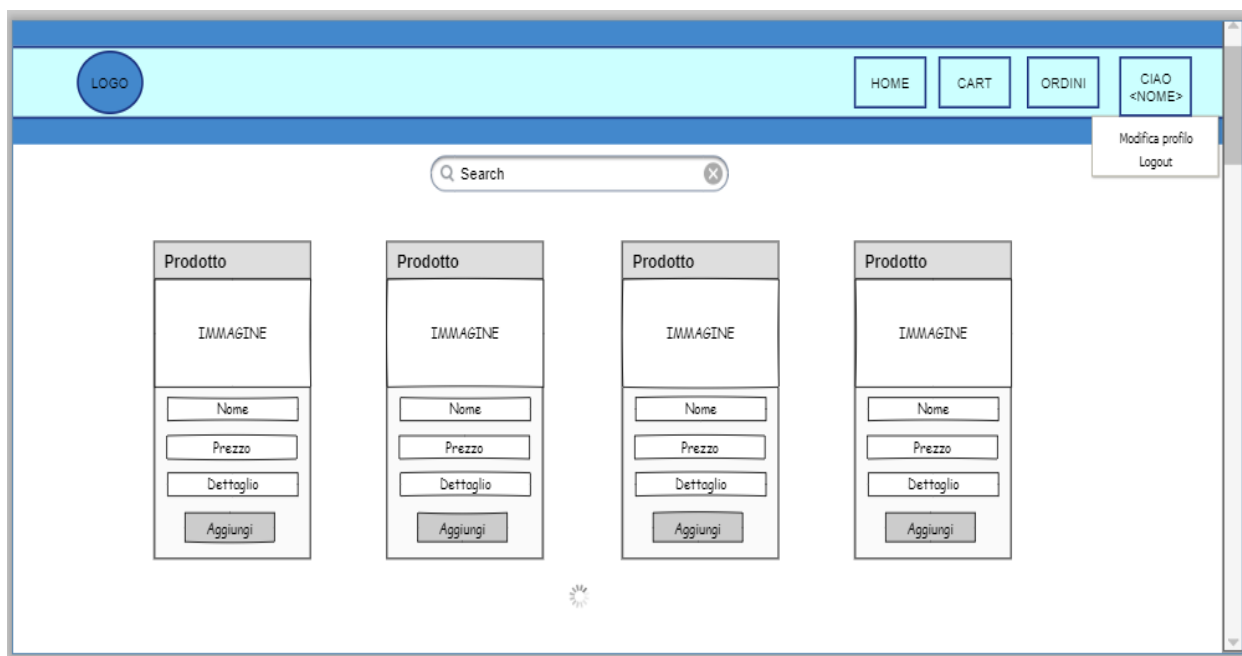
The mockup shows an admin home interface for product management. At the top, there is a navigation bar with a logo, a home button, a cart button, an orders button, a product modification button, and a user profile button labeled 'CIAO <NOME>'. A dropdown menu for the user profile includes 'Modifica profilo' and 'Logout'. Below the navigation bar, there is a search bar. The main content area displays four product cards, each with a placeholder for an image, input fields for Name, Price, and Detail, and an 'Aggiungi' button.

Prodotto	Prodotto	Prodotto	Prodotto
IMMAGINE	IMMAGINE	IMMAGINE	IMMAGINE
Nome	Nome	Nome	Nome
Prezzo	Prezzo	Prezzo	Prezzo
Dettaglio	Dettaglio	Dettaglio	Dettaglio
Aggiungi	Aggiungi	Aggiungi	Aggiungi

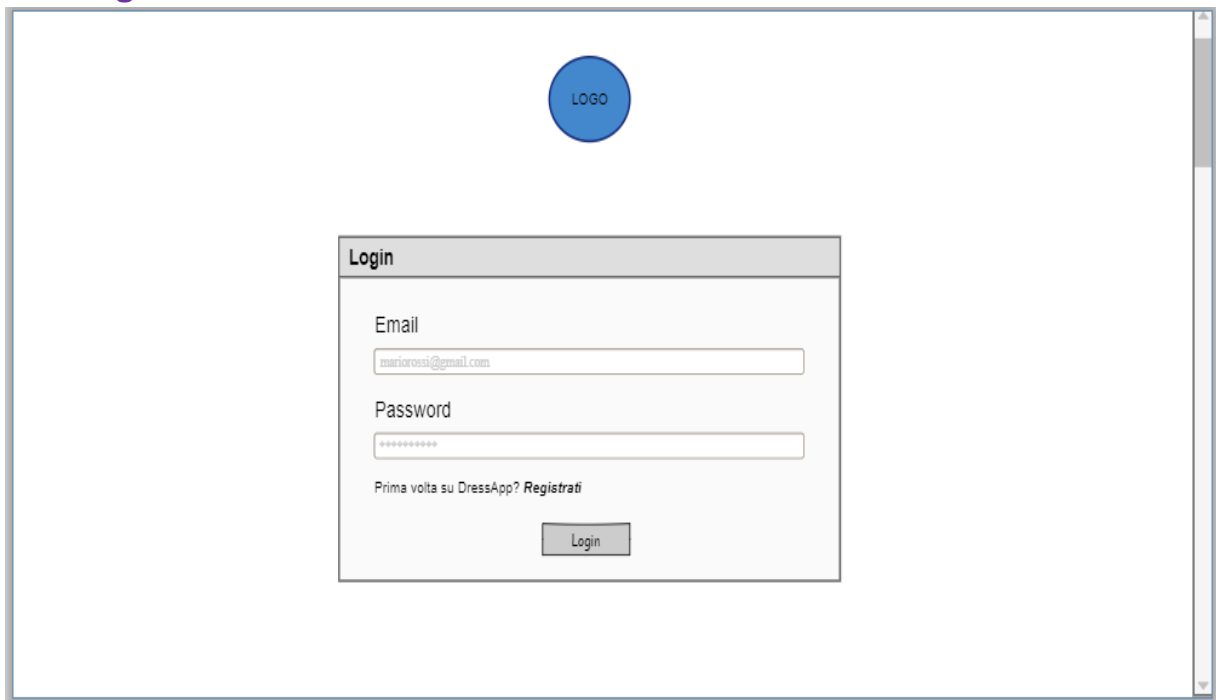
4.3 Home Utente Guest



4.4 Home Utente Autenticato

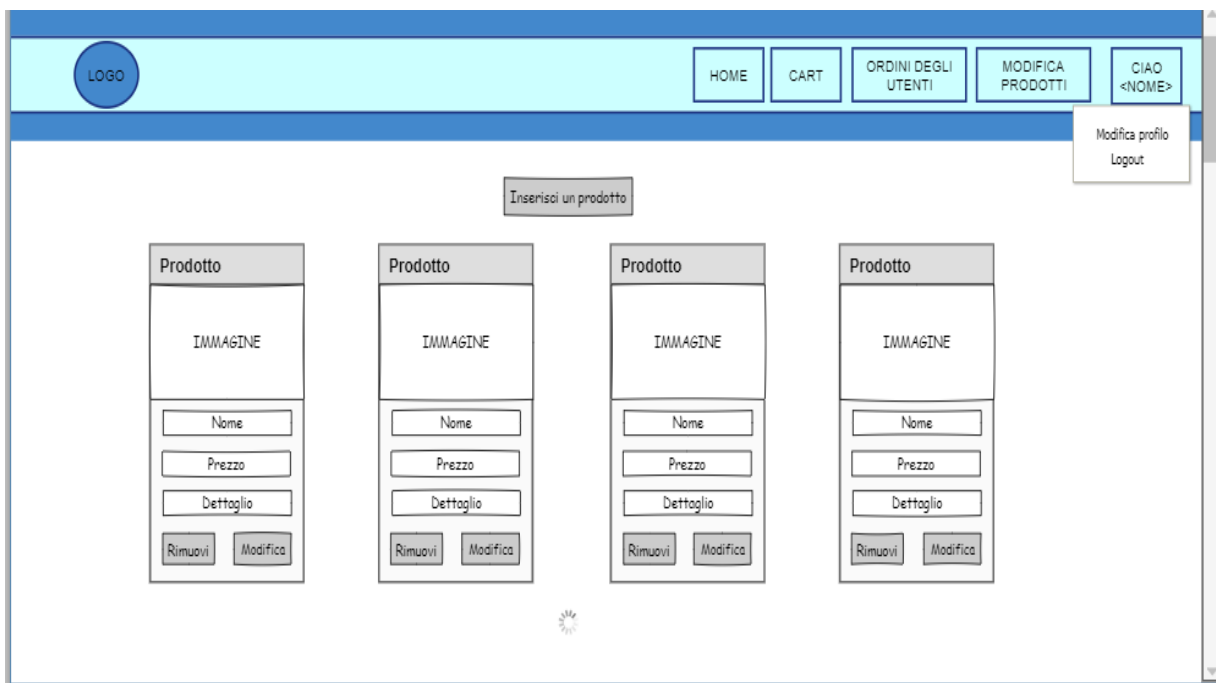


4.5 Login



A login form mockup within a browser window. At the top center is a blue circular logo with the word "LOGO" in white. Below it is a light gray rectangular box with a title bar labeled "Login". Inside the box, there are two input fields: "Email" with the placeholder text "mariorossi@gmail.com" and "Password" with placeholder text "*****". Below the password field is a link that says "Prima volta su DressApp? **Registrati**". At the bottom of the box is a "Login" button.

4.6 Modifica Prodotti



A product modification page mockup within a browser window. The header is a light blue bar containing a blue circular logo with "LOGO" on the left, and a series of navigation buttons on the right: "HOME", "CART", "ORDINI DEGLI UTENTI", "MODIFICA PRODOTTI", and "CIAO <NOME>". A dropdown menu is open from the "CIAO <NOME>" button, showing "Modifica profilo" and "Logout". Below the header is a button labeled "Inserisci un prodotto". The main content area displays four identical product cards. Each card has a title bar "Prodotto", a placeholder "IMMAGINE", and three input fields labeled "Nome", "Prezzo", and "Dettaglio". At the bottom of each card are two buttons: "Rimuovi" and "Modifica". A loading spinner is centered at the bottom of the page.

4.7 Ordini Utente autenticato

LOGO

HOME

CART

ORDINI

CIAO <NOME>

Modifica profilo
Logout

Nome	Prezzo	Quantità	Data	Compra di nuovo
Prodotto 1	€ 20,00	1	2022-11-10	Buy again
Prodotto 2	€ 30,00	1	2022-11-02	Buy again
Prodotto 3	€ 25,00	2	2022-10-24	Buy again
Prodotto 4	€ 50,00	3	2022-09-10	Buy again

4.8 Ordini Utenti

LOGO

HOME

CART

ORDINI DEGLI UTENTI

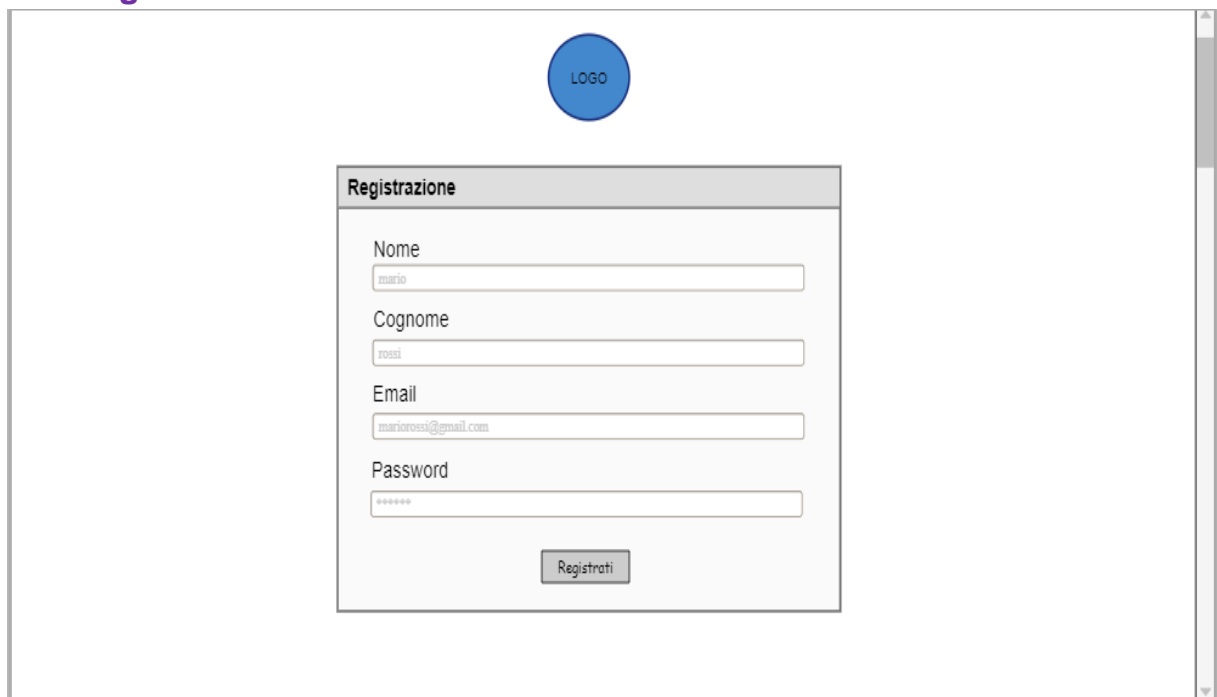
MODIFICA PRODOTTI

CIAO <NOME>

Modifica profilo
Logout

Utente	Nome	Prezzo	Quantità	Data
utente1@gmail.com	Prodotto 1	€ 20,00	1	2022-11-10
utente2@gmail.com	Prodotto 2	€ 30,00	1	2022-11-02
utente1@gmail.com	Prodotto 1	€ 25,00	2	2022-10-24
utente3@gmail.com	Prodotto 4	€ 50,00	3	2022-09-10
utente4@gmail.com	Prodotto 5	€ 100,00	1	2022-07-11

4.9 Registrazione



A screenshot of a web application's registration page. At the top center is a blue circular logo with the word "LOGO" in white. Below it is a registration form titled "Registrazione" in a grey header. The form contains four input fields: "Nome" with the value "mario", "Cognome" with the value "rossi", "Email" with the value "mariorossi@gmail.com", and "Password" with masked characters "*****". A "Registrati" button is located at the bottom of the form.

LOGO

Registrazione

Nome
mario

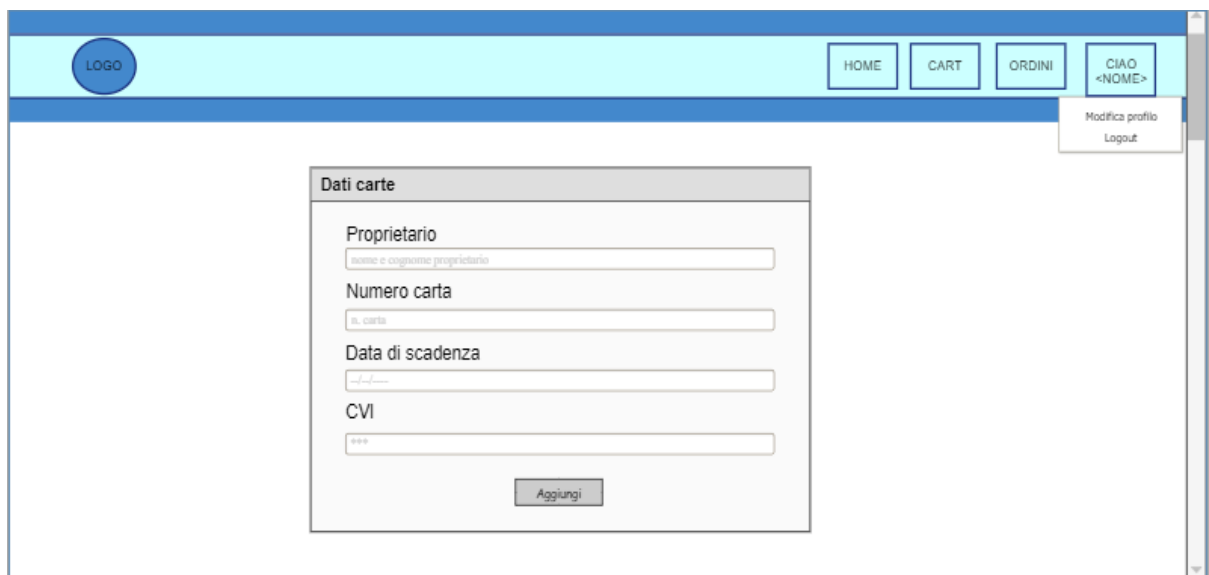
Cognome
rossi

Email
mariorossi@gmail.com

Password

Registrati

4.10 Inserimento metodo di pagamento



A screenshot of a web application's payment method management page. The top navigation bar is blue and contains a "LOGO" button on the left and "HOME", "CART", "ORDINI", and "CIAO <NOME>" buttons on the right. A dropdown menu is open under the "CIAO <NOME>" button, showing "Modifica profilo" and "Logout" options. The main content area features a form titled "Dati carte" in a grey header. The form has four input fields: "Proprietario" with the value "nome e cognome proprietario", "Numero carta" with the value "n. carta", "Data di scadenza" with a date range "mm/aa - mm/aa", and "CVI" with the value "***". An "Aggiungi" button is at the bottom of the form.

LOGO

HOME CART ORDINI CIAO <NOME>

Modifica profilo
Logout

Dati carte

Proprietario
nome e cognome proprietario

Numero carta
n. carta

Data di scadenza
mm/aa - mm/aa

CVI

Aggiungi

4.11 Inserimento prodotti admin

The screenshot shows the 'Modifica' form for products. The form is titled 'Modifica' and contains five input fields, each with a 'Modifica' button next to it:

- Nome:
- Descrizione:
- Costo:
- Categoria:
- Foto:

The top navigation bar includes a 'LOGO' button and links for 'HOME', 'CART', 'ORDINI DEGLI UTENTI', 'MODIFICA PRODOTTI', and 'CIAO <NOME>'. A dropdown menu for 'CIAO <NOME>' shows 'Modifica profilo' and 'Logout'.

4.12 Modifica email e password utente autenticato

The screenshot shows the 'Modifica' form for user email and password. The form is titled 'Modifica' and contains two input fields, each with a 'Modifica' button next to it:

- Email:
- Password:

Below the input fields is a 'Cancella profilo' button. The top navigation bar includes a 'LOGO' button and links for 'HOME', 'CART', 'ORDINI', and 'CIAO <NOME>'. A dropdown menu for 'CIAO <NOME>' shows 'Modifica profilo' and 'Logout'.

4.13 Modifica prodotti Admin

The screenshot shows the 'Modifica' (Edit) product page in the Admin interface. The top navigation bar includes a 'LOGO' button and links for 'HOME', 'CART', 'ORDINI DEGLI UTENTI', 'MODIFICA PRODOTTI', and 'CIAO <NOME>'. A dropdown menu for the user name shows 'Modifica profilo' and 'Logout'. The main content area is titled 'Modifica' and contains five input fields with corresponding 'Modifica' buttons:

Field	Placeholder	Action
Nome	Inserisci nome prodotto	Modifica
Descrizione	Inserisci una descrizione	Modifica
Costo	-,-	Modifica
Categoria	Inserisci categoria	Modifica
Foto	Inserisci nome file	Modifica

4.14 Scelta pagamento

The screenshot shows the 'Gestione metodi di pagamenti' (Payment Methods Management) page in the Admin interface. The top navigation bar is identical to the previous page. The main content area is titled 'Gestione metodi di pagamenti' and displays three payment methods with 'Scegli' (Choose) buttons:

Payment Method	Action
Mastercard 542 7159 *****	Scegli
Visa 588 8547 *****	Scegli
Mastercard 540 0084 *****	Scegli

Below the list is a button labeled 'Aggiungi metodo di pagamento' (Add payment method).