

Università degli Studi di Salerno

Corso di Ingegneria del Software

DressApp
Requirements Analysis Document
Versione 2.0

Data: 24/11/2022

Coordinatore del progetto:

Nome	Matricola
Francesco Ferrara	0512109789

Partecipanti:

Nome	Matricola
Alaia Michele	0512112861
Auleta Antonio	0512106822
Ferrara Francesco	0512109789
Giammarino Josè Luis	0512107086

Scritto da:
Alaia Michele
Auleta Antonio
Ferrara Francesco
Giammarino Josè Luis

Revision History:

Data	Versione	Descrizione	Autori
26/10/2022	0.1	RUC	Tutti i partecipanti
29/10/2022	0.2	Modifica e aggiunta RUC	Tutti i partecipanti
30/10/2022	0.3	Mockup	Michele Alaia
12/11/2022	0.4	UC_Diagrams	Tutti i partecipanti
15/11/2022	0.5	Class Diagram	Tutti i partecipanti
15/11/2022	0.6	Sequence Diagrams(suddivisione lavoro)	Alaia Michele, Auleta Antonio, Giammarino Josè Luis
22/11/2022	0.7	Sequence Diagrams	Tutti i partecipanti
22/11/2022	1.0	Revisione e completamento RAD	Tutti i partecipanti
24/11/2022	2.0	Aggiunta Navigational Path	Francesco Ferrara

Indice

1. Introduction	on <u>5</u>
<u>1.1</u>	. Overview5
<u>1.2</u>	Current system5
2. Proposed syst	tem5
2.1. Overv	iew5
2.2. Functi	ional requirements6
2.3. Non F	unctional requirements7
2.3.	1 Usability7
2.3.	.2 Reliability
<u>2.3.</u>	<u>3 Performance7</u>
<u>2.3</u> ,	4 Supportability7
<u>2.3.</u>	5 Implementation7
2.3.	<u>6 Packaging7</u>
<u>2.3.</u>	7 Legal8
Formato input	<u></u>
3. Use case diagr	rams9
<u>3.1</u>	Registrazione alla pagina9
3.2	Login10
	3.2.1 Dati errati login11
3.3	Modifica email o password12
<u>3.4</u>	Cancellazione profilo utente13
3.5	Ricerca prodotti tramite barra di ricerca15
3.6	Aggiunta prodotto al carrello16
3.7	Modifica quantità di un prodotto nel carrello17
<u>3.8</u>	Rimuovere prodotti dal carrello18

	3.9 Effettua pagamento19
	3.10 Aggiunta metodo di pagamento20
	3.11 Eliminazione metodo di pagamento21
	3.12 Inserimento nuovi prodotti nel catalogo22
	3.13 Modifica prodotto23
	3.14 Eliminazione prodotto24
	3.15 Visualizza storico ordini(Utente)25
	3.16 Visualizza storico ordini(Admin)26
4. Class Diag	ram27
5. Navigation	al Path28
<u>5.1 Ut</u>	ente Guest28
<u>5.2 Utc</u>	ente registrato28
5.3 Ad	lmin29
6. Sequence	Diagrams,29
	6.1 Registrazione alla pagina29
	6.2 Login30
	6.3 Dati errati login30
	6.4 Modifica email31
	6.5 Modifica password,,,,,,,,,,
	6.6 Cancellazione profilo utente32
	6.7 Ricerca prodotti tramite barra di ricerca32
	6.8 Aggiunta prodotto al carrello33
	6.9 Aumento quantità di un prodotto nel carrello33
	6.10 Diminuzione quantità di un prodotto nel carrello34
	6.11 Rimuovere prodotti dal carrello34
	6.12 Aggiunta metodo di pagamento35

	6.13 Eliminazione metodo di pagamento35
	6.14 Effettua pagamento36
	6.15 Inserimento nuovi prodotti nel catalogo36
	6.16 Modifica prodotto37
	6.17 Eliminazione prodotto37
	6.18 Visualizza storico ordini(Utente)38
	6.19 Visualizza storico ordini(Admin)38
7. Activity Di	iagram39
8. Mockups.	40
8.1 Ca	arrello Utente Registrato40
8.2 H	ome Admin40
8.3 H	ome Utente Guest41
8.4 He	ome Utente Registrato41
8.5 Lo	ogin42
8.6 M	odifica Prodotti42
8.7 O	rdini Utente Registrato43
8.8 O	rdini Utenti43
8.9 R	egistrazione44
<u>8.10 I</u>	nserimento metodo di pagamento44
<u>8.11 l</u>	nserimento prodotti admin45
<u>8.12 N</u>	Modifica email e password Utente registrato45
<u>8.13 N</u>	Modifica prodotti Admin46
<u>8.14 S</u>	Scelta pagamento46

1. Introduzione

1.1 Overview

Lo scopo del sistema è quello di facilitare la compravendita online di cappelli di un Rivenditore specializzato sfruttando database online implementati in linguaggio SQL e tutti i vantaggi forniti dal linguaggio HTML per realizzare l'interfaccia web. L'ambiente in cui il prodotto completo si attesterà a lavorare è quello dei siti di e-commerce addetti alla vendita di oggetti di abbigliamento in particolare cappelli.

1.2 Sistema corrente

L'ambiente nel quale il sistema si andrà ad immettere è un ambiente estremamente saturo, poiché quasi ogni negozio ha una o più piattaforme online legate ad esso. L'obiettivo sul quale ci concentreremo sarà, di conseguenza, quello di creare un sistema che possa ricavare il suo spazio, in un ambiente così saturo, facendo leva su intuitività e semplicità.

2. Proposed system

2.1 Overview

Il sistema proposto si preoccupa di risolvere alcune criticità riscontrate intervistando i reali utilizzatori che operano in questo campo. I problemi a cui cercheremo di porre rimedio sono, fondamentalmente, due:

- rendere la piattaforma accessibile a tutti i tipi di utente, qualsiasi sia il dispositivo dal quale accederanno;
- rendere il sito comodo ma non eccessivamente faticoso da navigare, in quanto gli utenti cercano di ottenere il più in fretta possibile quello che gli interessa. Quindi non ci devono essere più di 3-4 passaggi per completare il pagamento.

2.2 Functional requirement

Il sito che andrò a sviluppare sotto il nome di DressApp dovrà fornire delle funzionalità ben specifiche:

❖ Relativamente agli utenti:

- Gli utenti del nostro sito devono essere in grado di registrarsi sulla nostra piattaforma.
- Gli utenti devono essere in grado di modificare il proprio profilo utente.
- > Gli utenti devono poter cancellare il proprio profilo.
- Gli utenti devono poter effettuare acquisti dei prodotti finché ne sono presenti in magazzino.
- Gli utenti devono poter rimuovere prodotti dal loro carrello finché non completano l'acquisto.
- ➤ Gli utenti devono poter aumentare o diminuire la quantità dei prodotti dal loro carrello finché non completano l'acquisto.
- Gli utenti devono poter controllare il contenuto del loro carrello in ogni momento.
- > Gli utenti devono poter visualizzare la loro cronologia acquisti.

Relativamente al proprietario:

- ➤ Il proprietario del negozio deve essere in grado di inserire nuovi prodotti in magazzino.
- ➤ Il proprietario del negozio deve essere in grado di modificare o eliminare i prodotti già presenti in magazzino.
- ➤ Il proprietario deve poter visualizzare gli ordini degli utenti.

2.3 Requisiti Non Funzionali

2.3.1 Usability

Il sito che andremo a creare avrà un'interfaccia lato client, estremamente familiare per gli utenti, in quanto riprende la struttura base degli e-commerce. La parte in alto della pagina è fissa, presenta una barra di ricerca testuale e una serie di bottoni per accedere al carrello, effettuare il Login o accedere alla propria area personale.

2.3.2 Reliability

Il sito deve essere on-line H24, 7 giorni su 7, eccezion fatta per eventuali manutenzioni, precedentemente annunciate.

2.3.3 Performance

Il tempo di risposta dell'aggiunta di un prodotto al carrello deve essere minore di 1 secondo. Il tempo di risposta alla registrazione di un utente deve essere di massimo 2 secondi. Il tempo di risposta del form di pagamento deve essere di 5/10 secondi al massimo.

2.3.4 Supportability

La piattaforma deve poter essere utilizzata nella stragrande maggioranza dei browser, quindi dovrà essere compatibile con Chrome, Mozilla ecc. Inoltre l'applicativo dovrà essere responsive in modo da poterlo utilizzare su qualsiasi dispositivo.

2.3.5 Implementation

A livello client, il sito dovrà essere realizzato in HTML, con gli spezzoni di script in JavaScript. A livello backhand, invece, dovrà essere implementato in Java, con database in SQL.

2.3.6 Packaging

Il progetto avrà una divisione in 3 package:

- Uno contenente l'interfaccia grafica, il quale conterrà file jsp;
- Un package per i model si troveranno tutti relativi all'interazione con il database e con le guery memorizzate;
- Un package per i controller.

2.3.7 **Legal**

I dati personali degli utenti non devono venire memorizzati in chiaro, ma criptati, per evitare eventuali fuoriuscite di dati personali. La piattaforma non richiederà alcun tipo di installazione sui device dei singoli utenti ma andrà installata una sola volta sui server che la manterranno online.

Le sarà, inoltre, richiesto di avvisare gli utenti del fatto che, facendo l'iscrizione, si accetta di permettere al sito di trattare i dati personali dei singoli utenti.

Sarà anche necessario ottenere delle licenze per un sistema di sicurezza relativo alla gestione dei dati delle carte di credito e dei profili degli utenti, di modo che questi non possano essere acquisiti da estranei con facilità.

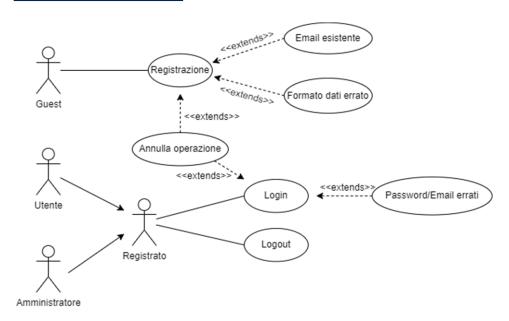
Formato input

- Controllare se nel tipo di inserimento è concesso inserire numeri e caratteri speciali anche in nome, cognome, e email;
- controllare la grandezza consentita per ogni concetto;

Concetto	Tipo di inserimento	Grandezza
Nome	[A-z]	[1-20]
Cognome	[A-z]	[1-20]
Email	[A-z],[@]	[1-30]
Password	[A-z],[?,!,(,),],[0-9]	[9-15]
Numero carta	[0-9]	[13-19]
Intestatario	[A-z]	[2,40]
Data di scadenza	[dd/mm/aaaa]	[8]
CVV	[0,9]	[3]
Nome Prodotto	[A-z]	[1-15]
Descrizione	[A-z]	[1-40]
Costo	[0,9]	[4]
Categoria	[A-z]	[1-20]
Foto	[File png]	

3. Use Case Diagrams

Gestione autenticazione



3.1. Registrazione alla pagina

Attori partecipanti	Utente non registrato
Entry condition	L'utente è sulla pagina di autenticazione(Riferimento Mockup 8.5)

- 1. L'utente clicca sulla funzionalità di registrazione;
- 2. Il sistema carica il form di registrazione alla piattaforma;
- 3. L'utente compila i campi riportati nel form presente in pagina(<u>Riferimento Mockup 8.9</u>): Nome, Cognome, Email, Password,(<u>Riferimento formato input</u>);
- 4. L'utente invia i dati al sistema;
- 5. Il sistema controlla che non esista nessun utente con le stesse credenziali e il controllo va a buon fine;
- 6. Il sistema aggiunge l'utente alla piattaforma;

7. Il sistema reindirizza l'utente alla pagina di Login.	
Exit condition	L'utente si è registrato correttamente
Eccezioni	 Se al punto 3 il sistema rileva che l'utente non ha soddisfatto il formato di input, il sistema ricarica la pagina di registrazione e comunica all'utente tramite un messaggio di errore: "Formato di input non rispettato";
	 Se al punto 5 i dati risultano già presenti sulla piattaforma, il sistema ricarica la pagina di registrazione e comunica all'utente tramite un messaggio di errore: "Email già in uso".

3.2. Login

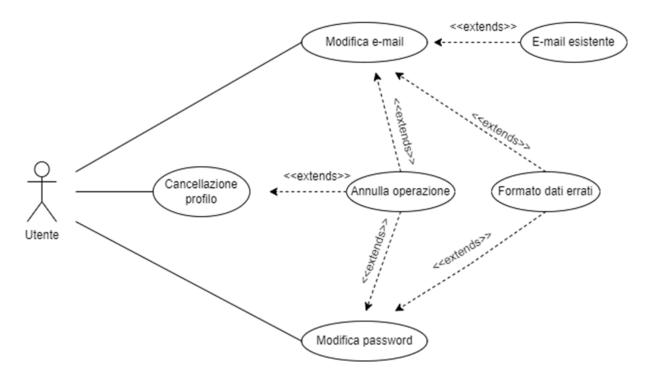
Attori partecipanti	Utente	
Entry condition L'utente ha selezionato la funzionalità di autenticaz		
Flusso di eventi		
1. L'utente inserisce email e password (Riferimento Mockup 8.5);		
2. L'utente invia i dati al sistema;		
3. Il sistema controlla le credenziali e il controllo ha esito positivo;		
Il sistema reindirizza l'utente alla sua home page personale(Riferimento Mockup 8.4);		
Exit condition L'utente è autenticato e si trova sulla sua home page		

Eccezioni	Se al punto 3 il sistema rileva credenziali non corrette,
	verrà eseguito il caso d'uso 3.2.1. Dati errati login

3.2.1. Dati errati login

Attori partecipanti	Utente iscritto
Entry condition	L'utente ha provato ad autenticarsi e le credenziali non erano corrette
Flusso di eventi 1. Il sistema mostra un messaggio di errore "email o password non corrette"; 2. Il sistema ripresenta all'utente la schermata di autenticazione;	
Exit condition	L'utente si trova sulla home page del sito con la schermata di autenticazione
Eccezioni	<i>II</i>

Gestione Account



3.3. Modifica email o password

Attori partecipanti	Utente autenticato
Entry condition	L'utente si trova sulla pagina di Gestione del profilo (Riferimento Mockups 8.12);

- 1. L'utente inserisce la nuova email o password nel campo specifico;
- 2. L'utente invia i dati al sistema;
- 3. Il sistema controlla che l'utente abbia inserito un'email o una password correttamente e il controllo va a buon fine;
- 4. Il sistema aggiorna l'email o password nel database, completando così l'operazione.

Exit condition	L'utente ha aggiornato correttamente la propria email o password
Eccezioni	 Se al passo 3 il sistema rileva che l'utente abbia inserito un'email o una password che non rispetta il formato input (Riferimento formato input) aggiorna la pagina avvisando l'utente dell'errore e lo invita a reinserire i dati; Se al passo 3 il sistema rileva che l'utente abbia inserito un'email già in uso aggiorna la pagina avvisando l'utente con il messaggio "Email già in uso" e lo invita a reinserire i dati;

3.4. Cancellazione profilo utente

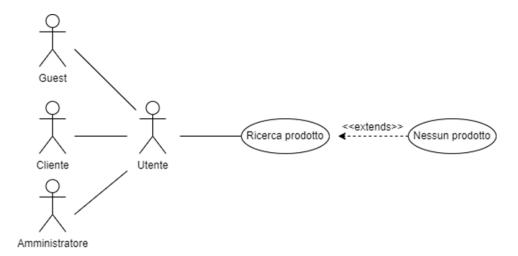
Attori partecipanti	Utente autenticato
Entry condition	L'utente si trova sulla pagina di Gestione del profilo (Riferimento Mockups 8.12);

- 1. L'utente clicca sulla funzionalità di cancellazione del profilo;
- 2. Il sistema chiede all'utente di confermare la cancellazione del profilo;
- 3. L'utente clicca su "Conferma";
- 4. Il sistema cancella i dati dell'utente dalla piattaforma;
- 5. Il sistema visualizza la Home Page del sito per gli utenti guest.(Riferimento Mockup 8.3)

Exit condition	L'utente ha eliminato il suo profilo
----------------	--------------------------------------

Eccezioni	Se al passo 3 l'utente decide di non confermare più la cancellazione del profilo clicca su "Annulla" e il sistema ricarica la pagina di Gestione del profilo

Gestione ricerca



3.5. Ricerca prodotti tramite barra di ricerca

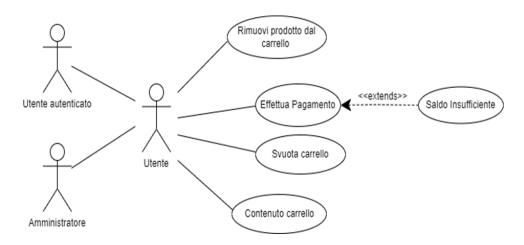
Attori partecipanti	Utente
Entry condition	L'utente è sulla Home Page del sito (Riferimento Mockup 8.2, 8.3, 8.4)

- 1. L'utente clicca sulla barra di ricerca;
- 2. L'utente digita il nome del cappello che vuole cercare;
- 3. L'utente preme invio o clicca sull'icona di ricerca;
- Il sistema prende il testo in input e lo confronta con i nomi dei cappelli presenti nel catalogo: la ricerca va a buon fine se l'utente ha inserito almeno una sottostringa del nome di un cappello;
- 5. Il sistema carica la pagina con i prodotti risultanti dalla ricerca;

Exit condition	L'utente ha trovato il prodotto che cercava	
----------------	---	--

Eccezioni	 Se l'utente ha inserito caratteri inaspettati nella barra di ricerca il sistema avvisa l'utente tramite un messaggio di errore, ciò viene fatto per impedire problemi di sicurezza;
	 Se al punto 4 il match non va a buon fine, non viene visualizzato alcun cappello tra i risultati della ricerca.

Gestione carrello



3.6. Aggiunta prodotto al carrello

Attori partecipanti	Utente autenticato
Entry condition	L'utente ha trovato un prodotto da lui desiderato

- L'utente clicca sulla funzionalità che permette l'aggiunta del prodotto al carrello (<u>Riferimento Mockup 8.4</u>);
- 2. Il sistema provvede ad aggiungerlo all'elenco dei prodotti già presenti nel carrello dell'utente;

Il sistema ne crea uno nuovo se non è presente, altrimenti ne aumenta la quantità;	
Exit condition	L'utente ha aggiunto al carrello il prodotto
Eccezioni	Se al punto 1 l'utente non risulta autenticato verrà eseguito il caso d'uso 3.2 .Una volta completato verrà rieseguito questo caso d'uso.

3.7. Modifica quantità di un prodotto nel carrello

Attori partecipanti	Utente autenticato
Entry condition	L'utente si trova sulla pagina di visualizzazione del carrello

- 1. L'utente decide il prodotto di cui vuole modificarne la quantità;
- 2. L'utente preme il pulsante relativo all'aumento/decremento del prodotto (Riferimento Mockup 8.1);
- 3. Se l'utente vuole aumentare la quantità di un prodotto nel carrello, il sistema controlla se sia possibile effettuare l'operazione controllando la quantità di prodotto presente in magazzino e il controllo va a buon fine;
- 4. Il sistema modifica la quantità di prodotto presente nel carrello;

L'utente ha modificato la quantità di prodotto presente nel carrello

Eccezioni	Se al punto 3 il controllo non va a buon fine il
	sistema avvisa l'utente che non è possibile
	aumentare la quantità di prodotto nel carrello;

3.8. Rimuovere prodotti dal carrello

Attori partecipanti	Utente autenticato
Entry condition	L'utente è sulla pagina del carrello

- 1. L'utente preme sul pulsante di rimozione posto di fianco al prodotto per rimuoverlo dal carrello.(Riferimento Mockup 8.1)
- 2. Il sistema rimuove il prodotto dal carrello e aggiorna la pagina.

Exit condition	L'utente ha rimosso il prodotto dal carrello
Eccezioni	//

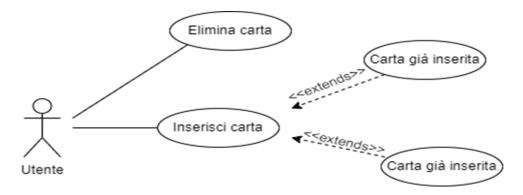
3.9. Effettua pagamento

Attori partecipanti	Utente autenticato
Entry condition	L'utente è sulla pagina del carrello

- 1. L'utente preme sulla funzionalità di acquisto;
- Il sistema reindirizza l'utente in una nuova pagina contenente i metodi di pagamento dell'utente, se già ne possiede, altrimenti consente di aggiungerne uno nuovo procedendo con il caso d'uso 3.9 (<u>Riferimento Mockup 8.14</u>);
- 3. l'utente sceglie il metodo di pagamento già inserito;
- 4. l'utente conferma l'acquisto;
- 5. Il sistema conferma l'ordine, svuota il carrello e reindirizza l'utente alla Home Page;

Exit condition	L'utente ha effettuato il pagamento
Eccezioni	Se al punto 5 la transazione non va a buon fine viene mostrato un messaggio di errore e il sistema carica la pagina del carrello dell'utente, il quale non è stato svuotato.

Gestione metodi pagamenti



3.10. Aggiunta metodo di pagamento

Attori partecipanti	Utente autenticato
Entry condition	L'utente si trova sulla pagina di aggiunta di un metodo pagamento

- 1. L'utente compila i campi: Numero carta, Intestatario, Data di scadenza, CVV;
- 2. L'utente invia i dati al sistema;
- 3. Il sistema controlla che l'utente abbia inserito i dati in modo corretto seguendo la tabella "Formato input" e il controllo va a buon fine;
- 4. Il sistema controlla che la carta inserita dall'utente non sia già presente tra i metodi di pagamento dello stesso utente e il controllo va a buon fine;
- 5. Il sistema lo reindirizza alla pagina di scelta o aggiunta del metodo di pagamento aggiornata;

Exit condition	L'utente ha aggiunto un nuovo metodo di pagamento

Eccezioni	 Se al punto 3 il sistema rileva che l'utente non ha inserito i dati corretti (Riferimento formato input), ricarica la pagina mostrando un messaggio di errore all'utente e invitandolo a reinserire i dati. Nel caso in cui al punto 4 il sistema rileva che l'utente vuole inserire una carta già presente tra i propri metodi di pagamento aggiorna la pagina mostrando all'utente l'errore "Metodo di pagamento già presente".
-----------	--

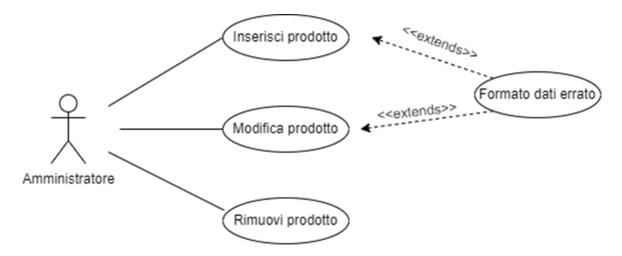
3.11 Eliminazione metodo di pagamento

Attori partecipanti	Utente autenticato
Entry condition	L'utente visualizza i propri metodi di pagamento

- L'utente clicca sulla funzionalità utile ad eliminare un metodo di pagamento (<u>Riferimento Mockup 8.14</u>);
- 2. Il sistema prende la richiesta ed elimina il metodo di pagamento dal profilo dell'utente e lo comunica all'utente;

Exit condition	L'utente ha eliminato un metodo di pagamento
Eccezioni	//

Gestione cappelli



3.12. Inserimento nuovi prodotti nel catalogo

Attori partecipanti	Admin(Amministratore sito)
Entry condition	L'admin si trova nella pagina di Modifica prodotti

- 1. L'admin clicca sulla funzionalità che permette l'aggiunta di prodotti (Riferimento Mockup 8.6);
- 2. Il sistema carica un form con tutti i campi necessari all'aggiunta di un prodotto al catalogo (<u>Riferimento Mockup 8.11</u>);
- 3. L'admin compila i campi: Nome, Descrizione, Costo, Categoria e Foto e clicca su "Conferma";
- 4. Il sistema verifica che l'admin abbia inserito correttamente i dati confrontandoli con la tabella riguardante i formati di Input e il controllo va a buon fine;
- 5. Il sistema aggiunge il prodotto nel database, e l'immagine di riferimento nella cartella apposita, caricando la pagina di gestione dei prodotti, completando così l'operazione.

Exit condition	L'admin ha completato l'aggiunta del prodotto al catalogo
Eccezioni	Se al punto 4 il controllo non va a buon fine il sistema informa l'admin tramite un messaggio di errore e lo invita a reinserire i dati (Riferimento formato input);

3.13. Modifica prodotto

Attori partecipanti	Admin(Amministratore sito)
Entry condition	L'admin si trova nella pagina di Modifica prodotti

- 1. L'admin sceglie il prodotto da modificare e clicca su "Modifica";
- 2. Il sistema carica il form con tutti i campi del prodotto: Nome, Descrizione, Costo, Categoria e Foto (<u>Riferimento Mockup 8.13</u>);
- 3. L'admin sceglie i campi da modificare e inserisce i nuovi dati;
- 4. L'admin clicca sui tasti modifica relativi ai campi da modificare;
- 5. Il sistema verifica che l'admin abbia inserito correttamente i dati confrontandoli con la tabella riguardante i formati di Input e il controllo va a buon fine;
- 6. Il sistema modifica il prodotto nel catalogo, e visualizza la pagina di Gestione dei prodotti

Exit condition	L'admin ha completato la modifica
----------------	-----------------------------------

Eccezioni	Se al punto 5 il controllo non va a buon fine il sistema
	informa l'admin tramite un messaggio di errore e lo
	invita a reinserire i dati (Riferimento formato input);

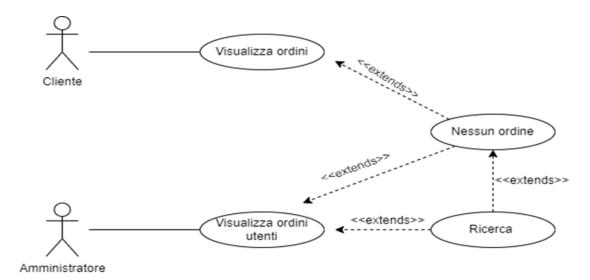
3.14. Eliminazione prodotto

Attori partecipanti	Admin(Amministratore sito)
Entry condition	L'admin si trova nella pagina di Modifica prodotti (Riferimento Mockup 8.6)

- 1. L'admin sceglie il prodotto da eliminare e clicca su "Elimina";
- 2. il sistema carica la pagina con la richiesta di conferma di cancellazione del prodotto;
- 3. l'admin clicca su "Conferma";
- 4. il sistema cancella i dati del prodotto dal catalogo;
- 5. il sistema visualizza la pagina di gestione dei prodotti.

Exit condition	L'admin ha completato la rimozione del prodotto
Eccezioni	<i>//</i>

Visualizzazione ordini



3.15. Visualizza storico ordini(Utente)

Attori partecipanti	Utente
Entry condition	L'utente si è autenticato e naviga sul sito

- 1. L'utente vuole visualizzare lo storico dei suoi ordini effettuati sul sito, quindi clicca su "Ordini";
- 2. Il sistema effettua una ricerca, la quale darà, come risultato, la tabella degli ordini dell'utente nella sua interezza e la visualizza, completando così l'operazione (<u>Riferimento Mockup 8.7</u>).

Exit condition	L'utente ha visualizzato lo storico dei suoi ordini
Eccezioni	Se al punto 2 dalla ricerca risulta che non sono stati effettuati ordini, visualizza una pagina vuota

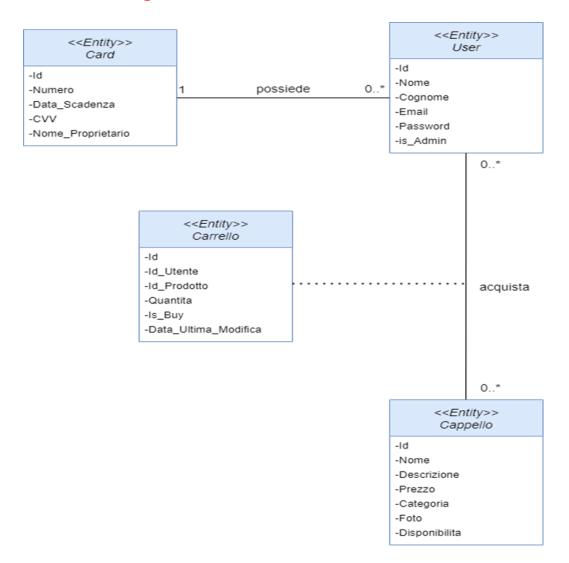
3.16. Visualizza storico ordini(Admin)

Attori partecipanti	Admin(Amministratore sito)
Entry condition	L'admin naviga sul sito (Riferimento Mockup 8.2)

- 1. L'admin vuole visualizzare lo storico degli ordini effettuati sul sito, quindi clicca su "Ordini degli utenti";
- 2. Il sistema effettua una ricerca, la quale darà, come risultato, la tabella degli ordini nella sua interezza e la visualizza, completando così l'operazione (<u>Riferimento Mockup 8.8</u>).

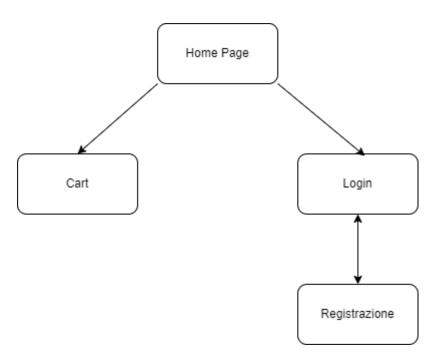
Exit condition	L'admin ha visualizzato lo storico
Eccezioni	 Se al punto 2 dalla ricerca risulta che non sono stati effettuati ordini, visualizza una pagina vuota Se al punto 2 l'amministratore decide di effettuare una ricerca specifica tramite la barra di ricerca, il sistema caricherà solo i prodotti inerenti alla ricerca altrimenti verrà visualizzata una pagina vuota;

4. Class Diagram

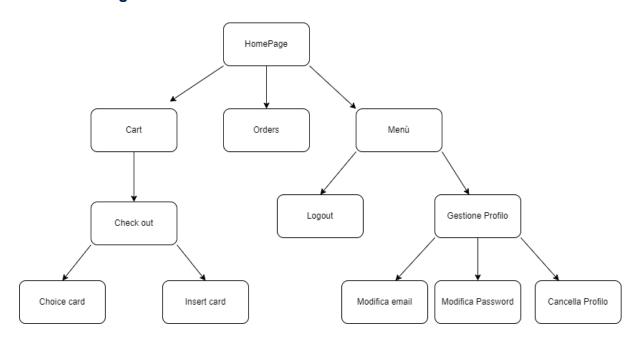


5. Navigational Path

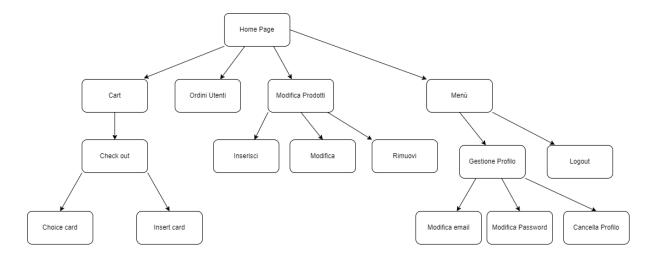
5.1 Utente Guest



5.2 Utente Registrato

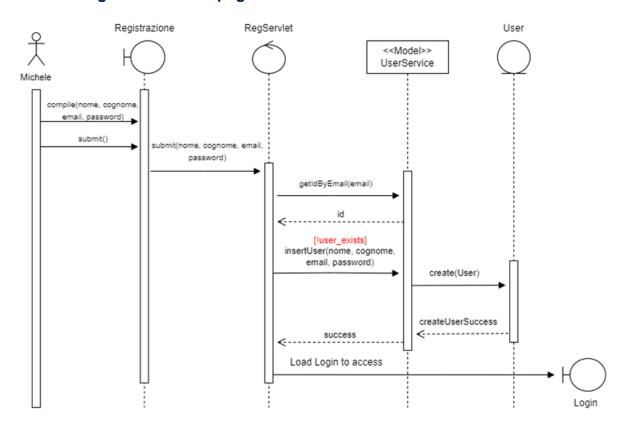


5.3 Admin

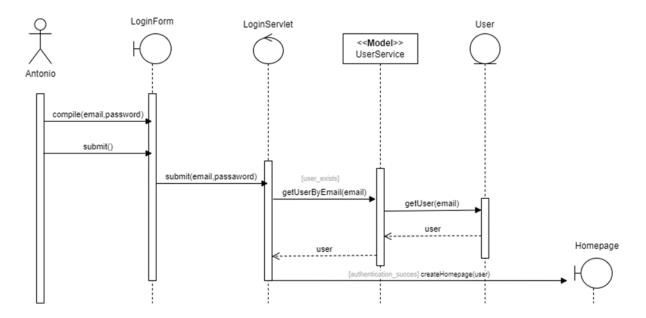


6. Sequence Diagrams

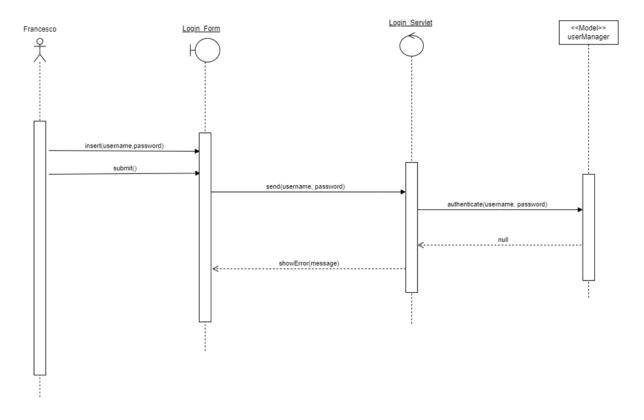
6.1 Registrazione alla pagina



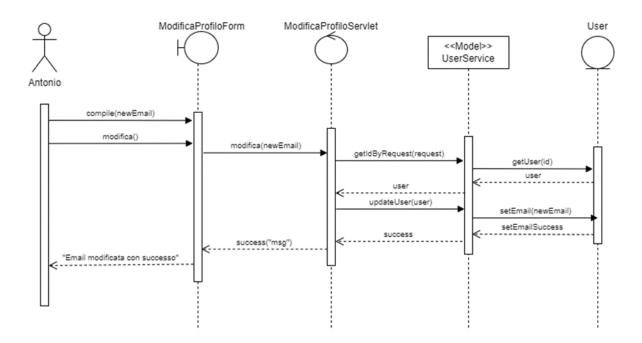
6.2 Login



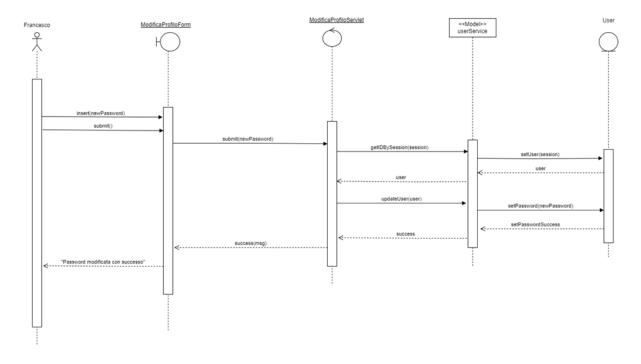
6.3 Dati errati login



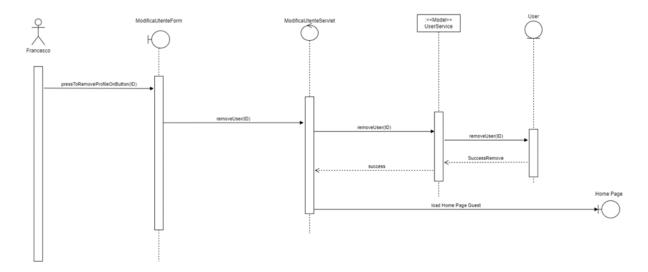
6.4 Modifica email



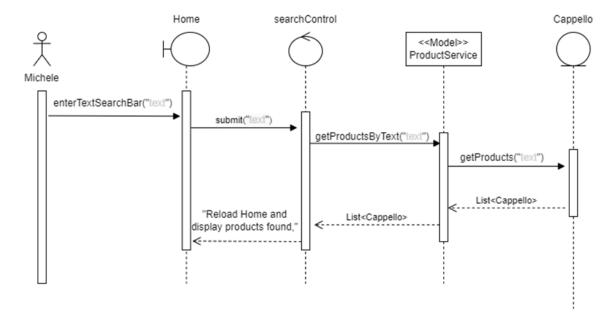
6.5 Modifica password



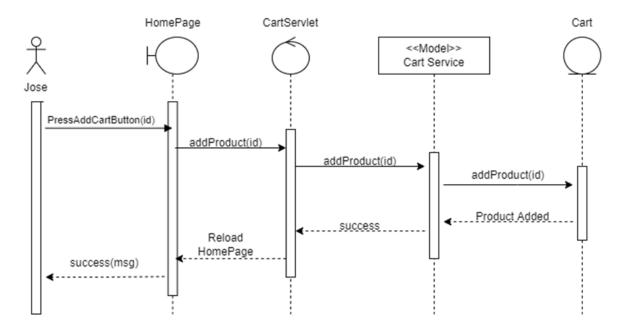
6.6 Cancellazione profilo utente



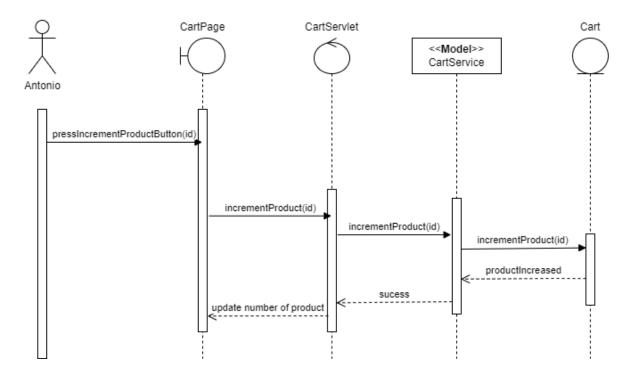
6.7 Ricerca prodotti tramite barra di ricerca



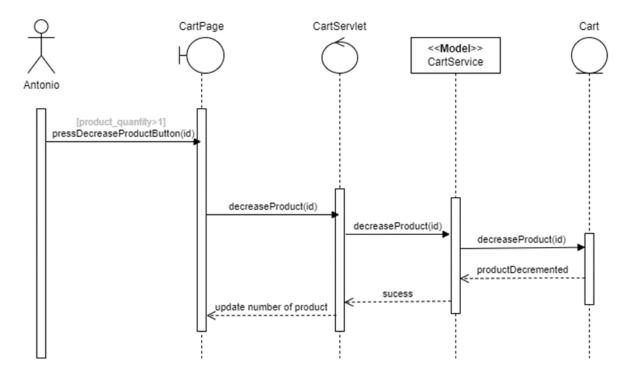
6.8 Aggiunta prodotto al carrello



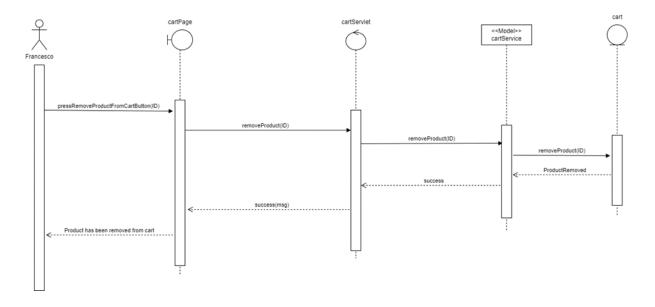
6.9 Aumento quantità di un prodotto nel carrello



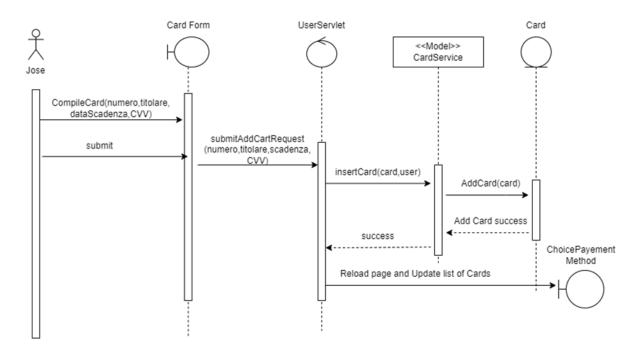
6.10 Diminuzione quantità di un prodotto nel carrello



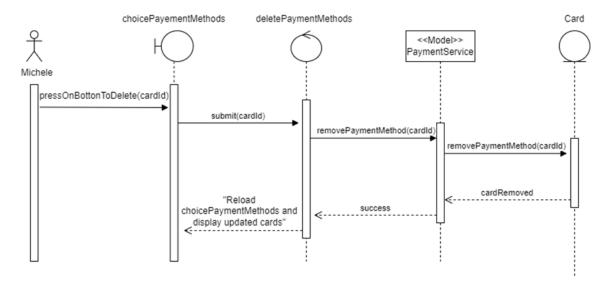
6.11 Rimuovere prodotti dal carrello



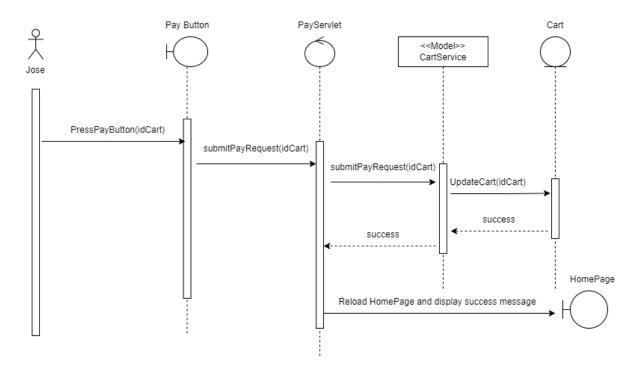
6.12 Aggiunta metodo di pagamento



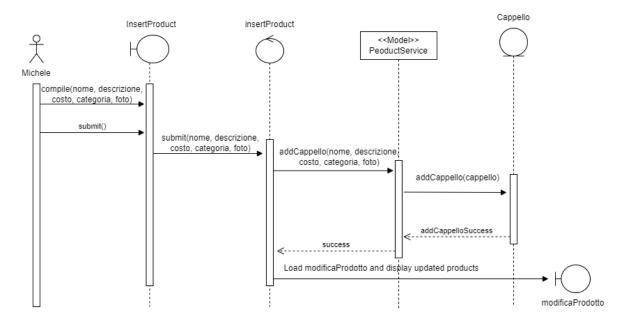
6.13 Eliminazione metodo di pagamento



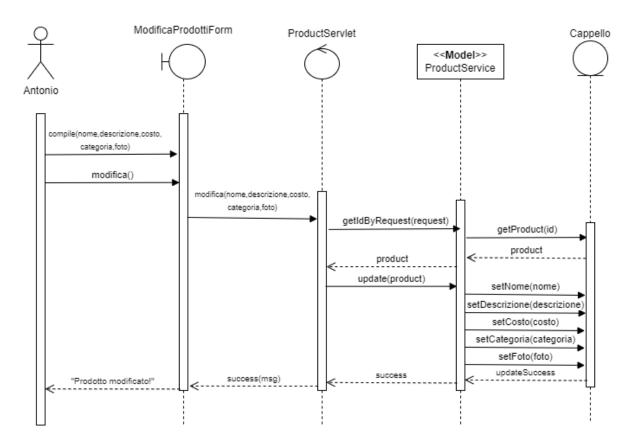
6.14 Effettua pagamento



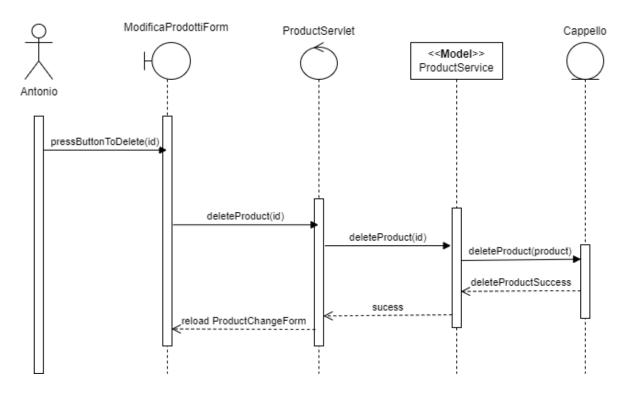
6.15 Inserimento nuovi prodotti nel catalogo



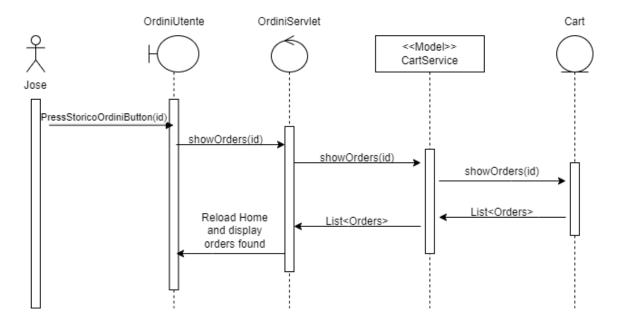
6.16 Modifica prodotto



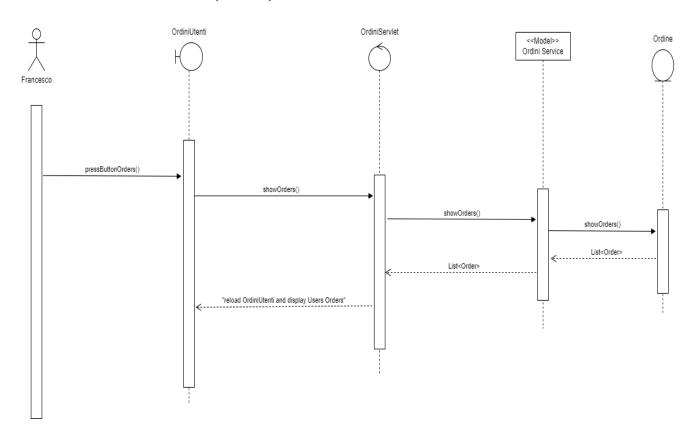
6.17 Eliminazione prodotto



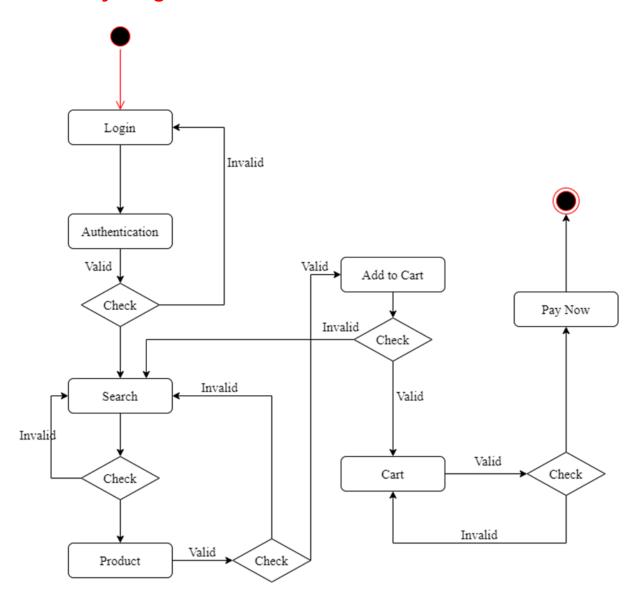
6.18 Visualizza storico ordini(Utente)



6.19 Visualizza storico ordini(Admin)

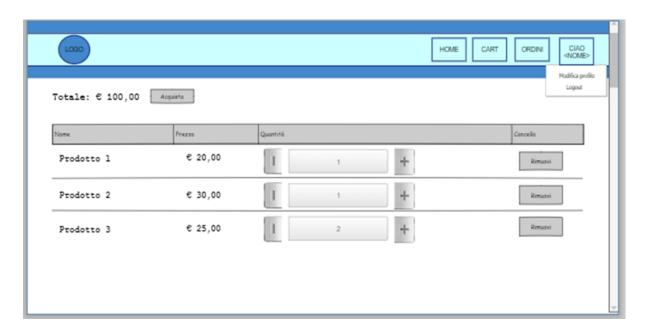


7. Activity Diagram

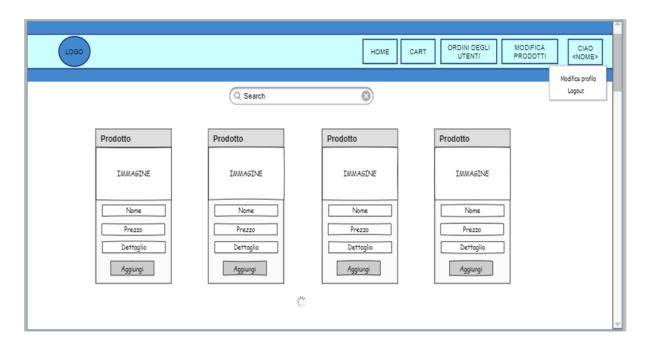


8. Mockups

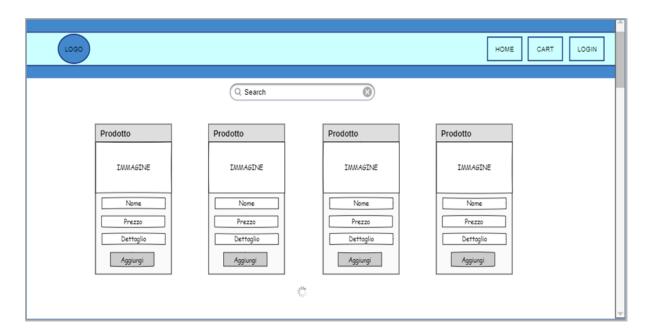
8.1 Carrello Utente autenticato



8.2 Home Admin



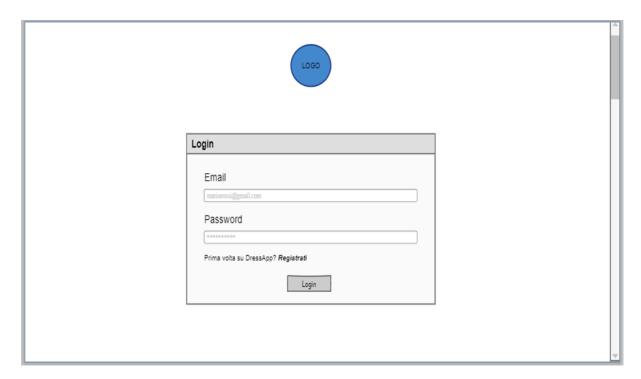
8.3 Home Utente Guest



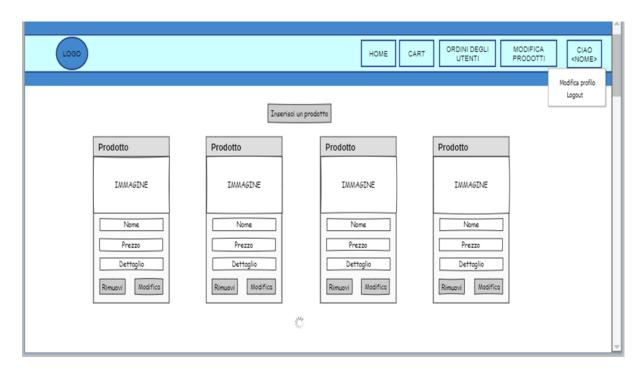
8.4 Home Utente Autenticato



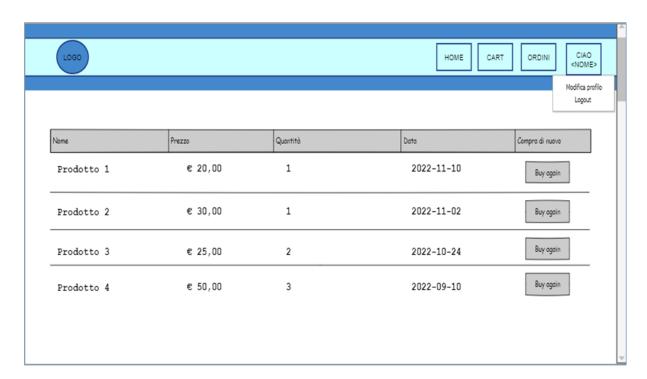
8.5 Login



8.6 Modifica Prodotti



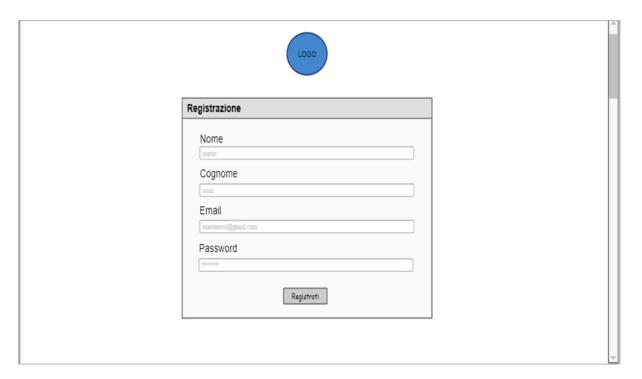
8.7 Ordini Utente autenticato



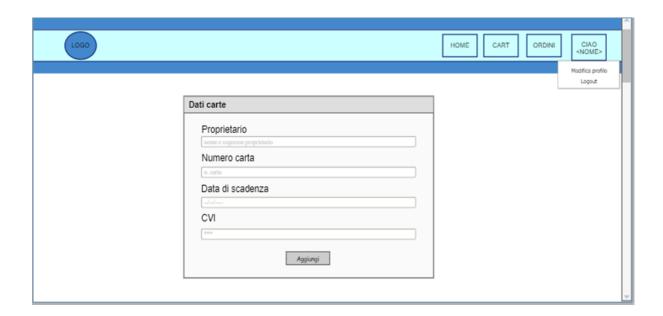
8.8 Ordini Utenti



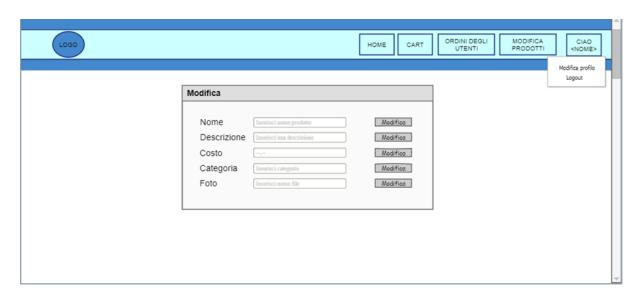
8.9 Registrazione



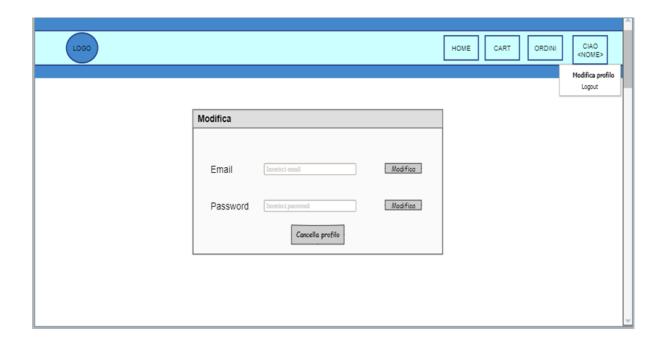
8.10 Inserimento metodo di pagamento



8.11 Inserimento prodotti admin



8.12 Modifica email e password utente autenticato



8.13 Modifica prodotti Admin



8.14 Scelta pagamento

