



# **Università degli Studi di Salerno**

**Corso di Ingegneria del Software**

**DressApp**

**Requirements Analysis Document**

**Versione 1.0**

Data: 24/11/2022

**Coordinatore del progetto:**

Nome	Matricola
Francesco Ferrara	0512109789

**Partecipanti:**

Nome	Matricola
Alaia Michele	0512112861
Auleta Antonio	0512106822
Ferrara Francesco	0512109789
Giammarino Josè Luis	0512107086

<b>Scritto da:</b>
Alaia Michele
Auleta Antonio
Ferrara Francesco
Giammarino Josè Luis

**Revision History:**

Data	Versione	Descrizione	Autori
26/10/2022	0.1	RUC	Tutti i partecipanti
29/10/2022	0.2	Modifica e aggiunta RUC	Tutti i partecipanti
30/10/2022	0.3	Mockup	Michele Alaia
12/11/2022	0.4	UC_Diagrams	Tutti i partecipanti
15/11/2022	0.5	Class Diagram	Tutti i partecipanti
15/11/2022	0.6	Sequence Diagrams(suddivisione lavoro)	Alaia Michele, Auleta Antonio, Giammarino Josè Luis
22/11/2022	0.7	Sequence Diagrams	Tutti i partecipanti
22/11/2022	0.8	Aggiunta Navigational Path	Francesco Ferrara
24/11/2022	1.0	Revisione e completamento RAD	Tutti i partecipanti

## Indice

<u>1. Introduction.....</u>	<u>5</u>
<u>1.1. Overview.....</u>	<u>5</u>
<u>1.2. Current system.....</u>	<u>5</u>
<u>2. Proposed system.....</u>	<u>5</u>
<u>2.1. Overview.....</u>	<u>5</u>
<u>2.2. Functional requirements.....</u>	<u>6</u>
<u>2.3. Non Functional requirements.....</u>	<u>7</u>
<u>2.3.1 Usability.....</u>	<u>7</u>
<u>2.3.2 Reliability.....</u>	<u>7</u>
<u>2.3.3 Performance.....</u>	<u>7</u>
<u>2.3.4 Supportability.....</u>	<u>7</u>
<u>2.3.5 Implementation.....</u>	<u>7</u>
<u>2.3.6 Packaging.....</u>	<u>7</u>
<u>2.3.7 Legal.....</u>	<u>8</u>
<u>Formato input.....</u>	<u>8</u>
<u>3. Use case diagrams.....</u>	<u>9</u>
<u>3.1 Registrazione alla pagina.....</u>	<u>9</u>
<u>3.2 Login.....</u>	<u>10</u>
<u>3.2.1 Dati errati login.....</u>	<u>11</u>
<u>3.3 Modifica email o password.....</u>	<u>12</u>
<u>3.4 Cancellazione profilo utente.....</u>	<u>13</u>
<u>3.5 Ricerca prodotti tramite barra di ricerca.....</u>	<u>15</u>
<u>3.6 Aggiunta prodotto al carrello.....</u>	<u>16</u>
<u>3.7 Modifica quantità di un prodotto nel carrello.....</u>	<u>17</u>
<u>3.8 Rimuovere prodotti dal carrello.....</u>	<u>18</u>

3.9 Effettua pagamento.....	19
3.10 Aggiunta metodo di pagamento.....	20
3.11 Eliminazione metodo di pagamento.....	21
3.12 Inserimento nuovi prodotti nel catalogo.....	22
3.13 Modifica prodotto.....	23
3.14 Eliminazione prodotto.....	24
3.15 Visualizza storico ordini(Utente).....	25
3.16 Visualizza storico ordini(Admin).....	26
4. Object model.....	26
5. Class Diagram.....	27
6. Activity Diagram.....	28
6.1 Utente Guest.....	28
6.2 Utente registrato.....	28
6.3 Admin.....	29
7. Sequence Diagrams.....	29
7.1 Registrazione alla pagina.....	29
7.2 Login.....	30
7.3 Dati errati login.....	30
7.4 Modifica email.....	31
7.5 Modifica password.....	31
7.6 Cancellazione profilo utente.....	32
7.7 Ricerca prodotti tramite barra di ricerca.....	32
7.8 Aggiunta prodotto al carrello.....	33
7.9 Aumento quantità di un prodotto nel carrello.....	33
7.10 Diminuzione quantità di un prodotto nel carrello.....	34
7.11 Rimuovere prodotti dal carrello.....	34

7.12 Aggiunta metodo di pagamento.....	35
7.13 Eliminazione metodo di pagamento.....	35
7.14 Effettua pagamento.....	36
7.15 Inserimento nuovi prodotti nel catalogo.....	36
7.16 Modifica prodotto.....	37
7.17 Eliminazione prodotto.....	37
7.18 Visualizza storico ordini(Utente).....	38
7.19 Visualizza storico ordini(Admin).....	38
8. Navigational Path.....	39
9. Mockups.....	40
9.1 Carrello Utente Registrato.....	40
9.2 Home Admin.....	40
9.3 Home Utente Guest.....	41
9.4 Home Utente Registrato.....	41
9.5 Login.....	42
9.6 Modifica Prodotti.....	42
9.7 Ordini Utente Registrato.....	43
9.8 Ordini Utenti(Admin).....	43
9.9 Registrazione.....	44
9.10 Inserimento metodo di pagamento.....	44
9.11 Inserimento prodotti admin.....	45
9.12 Modifica email e password Utente registrato.....	45
9.13 Modifica prodotti Admin.....	46
9.14 Scelta pagamento.....	46

# 1. Introduzione

## 1.1 Overview

Lo scopo del sistema è quello di facilitare la compravendita online di cappelli di un Rivenditore specializzato sfruttando database online implementati in linguaggio SQL e tutti i vantaggi forniti dal linguaggio HTML per realizzare l'interfaccia web. L'ambiente in cui il prodotto completo si attesterà a lavorare è quello dei siti di e-commerce addetti alla vendita di oggetti di abbigliamento in particolare cappelli.

## 1.2 Sistema corrente

L'ambiente nel quale il sistema si andrà ad immettere è un ambiente estremamente saturo, poiché quasi ogni negozio ha una o più piattaforme online legate ad esso. L'obiettivo sul quale ci concentreremo sarà, di conseguenza, quello di creare un sistema che possa ricavare il suo spazio, in un ambiente così saturo, facendo leva su intuitività e semplicità.

# 2. Proposed system

## 2.1 Overview

Il sistema proposto si preoccupa di risolvere alcune criticità riscontrate intervistando i reali utilizzatori che operano in questo campo. I problemi a cui cercheremo di porre rimedio sono, fondamentalmente, due:

- rendere la piattaforma accessibile a tutti i tipi di utente, qualsiasi sia il dispositivo dal quale accederanno;
- rendere il sito comodo ma non eccessivamente faticoso da navigare, in quanto gli utenti cercano di ottenere il più in fretta possibile quello che gli interessa. Quindi non ci devono essere più di 3-4 passaggi per completare il pagamento.

## 2.2 Functional requirement

Il sito che andrò a sviluppare sotto il nome di DressApp dovrà fornire delle funzionalità ben specifiche:

❖ *Relativamente agli utenti:*

- Gli utenti del nostro sito devono essere in grado di registrarsi sulla nostra piattaforma.
- Gli utenti devono essere in grado di modificare il proprio profilo utente.
- Gli utenti devono poter cancellare il proprio profilo.
- Gli utenti devono poter effettuare acquisti dei prodotti finché ne sono presenti in magazzino.
- Gli utenti devono poter rimuovere prodotti dal loro carrello finché non completano l'acquisto.
- Gli utenti devono poter aumentare o diminuire la quantità dei prodotti dal loro carrello finché non completano l'acquisto.
- Gli utenti devono poter controllare il contenuto del loro carrello in ogni momento.
- Gli utenti devono poter visualizzare la loro cronologia acquisti.

❖ *Relativamente al proprietario:*

- Il proprietario del negozio deve essere in grado di inserire nuovi prodotti in magazzino.
- Il proprietario del negozio deve essere in grado di modificare o eliminare i prodotti già presenti in magazzino.
- Il proprietario deve poter visualizzare gli ordini degli utenti.

## **2.3 Requisiti Non Funzionali**

### **2.3.1 Usability**

Il sito che andremo a creare avrà un'interfaccia lato client, estremamente familiare per gli utenti, in quanto riprende la struttura base degli e-commerce. La parte in alto della pagina è fissa, presenta una barra di ricerca testuale e una serie di bottoni per accedere al carrello, effettuare il Login o accedere alla propria area personale.

### **2.3.2 Reliability**

Il sito deve essere on-line H24, 7 giorni su 7, eccezion fatta per eventuali manutenzioni, precedentemente annunciate.

### **2.3.3 Performance**

Il tempo di risposta dell'aggiunta di un prodotto al carrello deve essere minore di 1 secondo. Il tempo di risposta alla registrazione di un utente deve essere di massimo 2 secondi. Il tempo di risposta del form di pagamento deve essere di 5/10 secondi al massimo.

### **2.3.4 Supportability**

La piattaforma deve poter essere utilizzata nella stragrande maggioranza dei browser, quindi dovrà essere compatibile con Chrome, Mozilla ecc. Inoltre l'applicativo dovrà essere responsive in modo da poterlo utilizzare su qualsiasi dispositivo.

### **2.3.5 Implementation**

A livello client, il sito dovrà essere realizzato in HTML, con gli spezzoni di script in JavaScript. A livello backhand, invece, dovrà essere implementato in Java, con database in SQL.

### **2.3.6 Packaging**

Il progetto avrà una divisione in 3 package:

- Uno contenente l'interfaccia grafica, il quale conterrà file jsp;
- Un package per i model si troveranno tutti relativi all'interazione con il database e con le query memorizzate;
- Un package per i controller.



### 2.3.7 Legal

I dati personali degli utenti non devono venire memorizzati in chiaro, ma criptati, per evitare eventuali fuoriuscite di dati personali. La piattaforma non richiederà alcun tipo di installazione sui device dei singoli utenti ma andrà installata una sola volta sui server che la manterranno online.

Le sarà, inoltre, richiesto di avvisare gli utenti del fatto che, facendo l'iscrizione, si accetta di permettere al sito di trattare i dati personali dei singoli utenti.

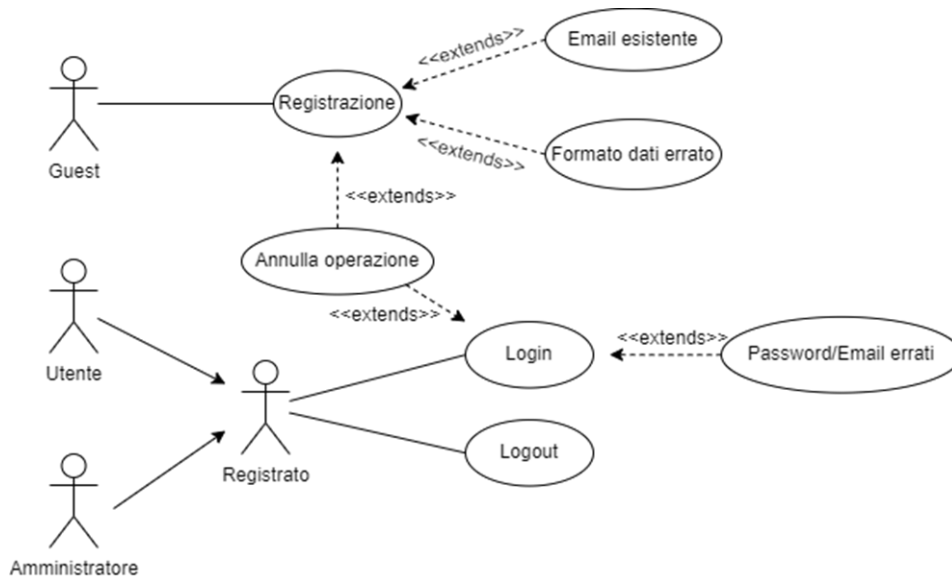
Sarà anche necessario ottenere delle licenze per un sistema di sicurezza relativo alla gestione dei dati delle carte di credito e dei profili degli utenti, di modo che questi non possano essere acquisiti da estranei con facilità.

### Formato input

Concetto	Tipo di inserimento	Grandezza
Nome	[A-z]	[1-20]
Cognome	[A-z]	[1-20]
Email	[A-z],[@]	[1-30]
Password	[A-z],[?!,(),...],[0-9]	[9-15]
Numero carta	[0-9]	[13-16]
Intestatario	[A-z]	[2,40]
Data di scadenza	[mm/aaaa]	[6]
CVV	[0-9]	[3]
Nome Cappello	[A-z]	[1-50]
Descrizione	[A-z]	[1-40]
Prezzo	[0-9]	[1-10]
Categoria	[A-z]	[1-50]
Foto	[A-z]	[1-50]

### 3. Use Case Diagrams

#### Gestione autenticazione



#### 3.1. Registrazione alla pagina

<b>Attori partecipanti</b>	Utente non registrato
<b>Entry condition</b>	L'utente è sulla pagina di autenticazione( <a href="#">Riferimento Mockup 9.5</a> )
<b>Flusso di eventi</b> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. L'utente clicca sulla funzionalità di registrazione;</li> <li>2. Il sistema carica il form di registrazione alla piattaforma;</li> <li>3. L'utente compila i campi riportati nel form presente in pagina(<a href="#">Riferimento Mockup 9.9</a>): Nome, Cognome, Email, Password,(<a href="#">Riferimento formato input</a>);</li> <li>4. L'utente invia i dati al sistema;</li> <li>5. Il sistema controlla che non esista nessun utente con le stesse credenziali e il controllo va a buon fine;</li> <li>6. Il sistema aggiunge l'utente alla piattaforma;</li> </ol>	

7. Il sistema reindirizza l'utente alla pagina di Login.	
Exit condition	L'utente si è registrato correttamente
Eccezioni	<ul style="list-style-type: none"> <li>Se al punto 3 il sistema rileva che l'utente non ha soddisfatto il formato di input, il sistema ricarica la pagina di registrazione e comunica all'utente tramite un messaggio di errore: <b>"Formato di input non rispettato"</b>;</li> <li>Se al punto 5 i dati risultano già presenti sulla piattaforma, il sistema ricarica la pagina di registrazione e comunica all'utente tramite un messaggio di errore: <b>"Email già in uso"</b>.</li> </ul>

### 3.2. Login

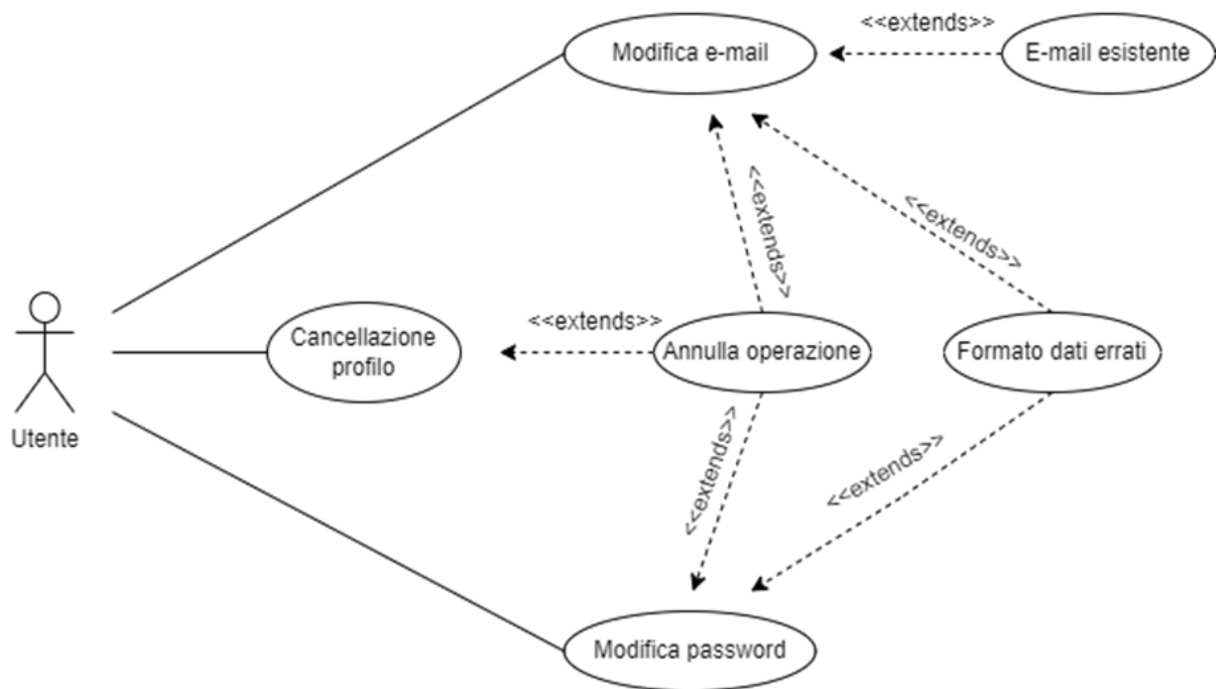
Attori partecipanti	Utente
Entry condition	L'utente ha selezionato la funzionalità di autenticazione
<b>Flusso di eventi</b> <ol style="list-style-type: none"> <li>L'utente inserisce email e password (<a href="#">Riferimento Mockup 9.5</a>);</li> <li>L'utente invia i dati al sistema;</li> <li>Il sistema controlla le credenziali e il controllo ha esito positivo;</li> <li>Il sistema reindirizza l'utente alla sua home page personale(<a href="#">Riferimento Mockup 9.4</a>);</li> </ol>	
Exit condition	L'utente è autenticato e si trova sulla sua home page

<b>Eccezioni</b>	Se al punto 3 <b>il sistema</b> rileva credenziali non corrette, verrà eseguito il caso d'uso 3.2.1. <b>Dati errati login</b>
------------------	---

### 3.2.1. Dati errati login

<b>Attori partecipanti</b>	<b>Utente iscritto</b>
<b>Entry condition</b>	<b>L'utente</b> ha provato ad autenticarsi e le credenziali non erano corrette
<b>Flusso di eventi</b> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. <b>Il sistema</b> mostra un messaggio di errore "<b>email o password non corrette</b>";</li> <li>2. <b>Il sistema</b> ripresenta all'utente la schermata di autenticazione;</li> </ol>	
<b>Exit condition</b>	<b>L'utente</b> si trova sulla home page del sito con la schermata di autenticazione
<b>Eccezioni</b>	//

## Gestione Account



### 3.3. Modifica email o password

<b>Attori partecipanti</b>	Utente autenticato
<b>Entry condition</b>	L'utente si trova sulla pagina di Gestione del profilo ( <a href="#">Riferimento Mockups 9.12</a> );
<b>Flusso di eventi</b> <ol style="list-style-type: none"><li>1. L'utente inserisce la nuova email o password nel campo specifico;</li><li>2. L'utente invia i dati al sistema;</li><li>3. Il sistema controlla che l'utente abbia inserito un'email o una password correttamente e il controllo va a buon fine;</li><li>4. Il sistema aggiorna l'email o password nel database, completando così l'operazione.</li></ol>	

<b>Exit condition</b>	L'utente ha aggiornato correttamente la propria email o password
<b>Eccezioni</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Se al passo 3 il sistema rileva che l'utente abbia inserito un'email o una password che non rispetta il formato input (<a href="#">Riferimento formato input</a>) aggiorna la pagina avvisando l'utente dell'errore e lo invita a reinserire i dati;</li> <li>Se al passo 3 il sistema rileva che l'utente abbia inserito un'email già in uso aggiorna la pagina avvisando l'utente con il messaggio "Email già in uso" e lo invita a reinserire i dati;</li> </ul>

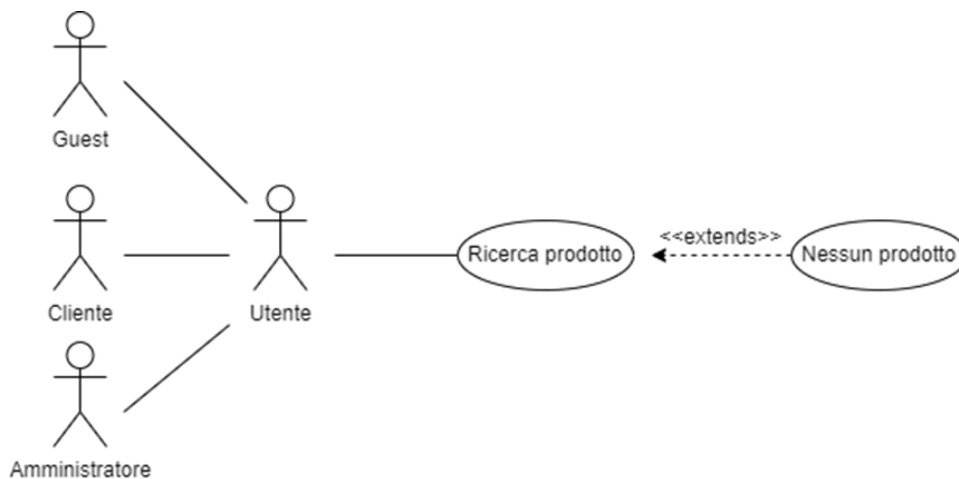
### 3.4. Cancellazione profilo utente

<b>Attori partecipanti</b>	Utente autenticato
<b>Entry condition</b>	L'utente si trova sulla pagina di Gestione del profilo ( <a href="#">Riferimento Mockups 9.12</a> );
<b>Flusso di eventi</b> <ol style="list-style-type: none"> <li>L'utente clicca sulla funzionalità di cancellazione del profilo;</li> <li>Il sistema chiede all'utente di confermare la cancellazione del profilo;</li> <li>L'utente clicca su "Conferma";</li> <li>Il sistema cancella i dati dell'utente dalla piattaforma;</li> <li>Il sistema visualizza la Home Page del sito per gli utenti guest. (<a href="#">Riferimento Mockup 9.3</a>)</li> </ol>	
<b>Exit condition</b>	L'utente ha eliminato il suo profilo

### Eccezioni

Se al passo 3 l'**utente** decide di non confermare più la cancellazione del profilo clicca su "**Annulla**" e **il sistema** ricarica la pagina di Gestione del profilo

## Gestione ricerca



### 3.5. Ricerca prodotti tramite barra di ricerca

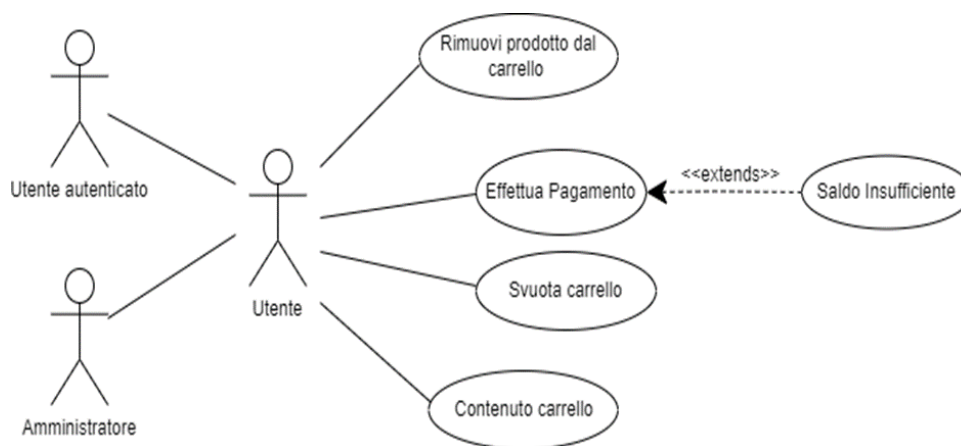
<b>Attori partecipanti</b>	Utente
<b>Entry condition</b>	L'utente è sulla Home Page del sito ( <a href="#">Riferimento Mockup 9.2</a> , <a href="#">9.3</a> , <a href="#">9.4</a> )
<b>Flusso di eventi</b> <ol style="list-style-type: none"><li>1. L'utente clicca sulla barra di ricerca;</li><li>2. L'utente digita il nome del cappello che vuole cercare;</li><li>3. L'utente preme invio o clicca sull'icona di ricerca;</li><li>4. Il sistema prende il testo in input e lo confronta con i nomi dei cappelli presenti nel catalogo: la ricerca va a buon fine se l'utente ha inserito almeno una sottostringa del nome di un cappello;</li><li>5. Il sistema carica la pagina con i prodotti risultanti dalla ricerca;</li></ol>	
<b>Exit condition</b>	L'utente ha trovato il prodotto che cercava



## Eccezioni

- Se l'utente ha inserito caratteri inaspettati nella barra di ricerca il sistema avvisa l'utente tramite un messaggio di errore, ciò viene fatto per impedire problemi di sicurezza;
- Se al punto 4 il match non va a buon fine, non viene visualizzato alcun cappello tra i risultati della ricerca.

## Gestione carrello



### 3.6. Aggiunta prodotto al carrello

Attori partecipanti	Utente autenticato
Entry condition	L'utente ha trovato un prodotto da lui desiderato
<b>Flusso di eventi</b> <ol style="list-style-type: none"><li>1. L'utente clicca sulla funzionalità che permette l'aggiunta del prodotto al carrello (<a href="#">Riferimento Mockup 9.4</a>);</li><li>2. Il sistema provvede ad aggiungerlo all'elenco dei prodotti già presenti nel carrello dell'utente;</li></ol>	

3. Il <b>sistema</b> ne crea uno nuovo se non è presente, altrimenti ne aumenta la quantità;	
<b>Exit condition</b>	<b>L'utente</b> ha aggiunto al carrello il prodotto
<b>Eccezioni</b>	Se al punto 1 l'utente non risulta autenticato verrà eseguito il <a href="#">caso d'uso 3.2</a> . Una volta completato verrà rieseguito questo caso d'uso.

### 3.7. Modifica quantità di un prodotto nel carrello

<b>Attori partecipanti</b>	<b>Utente autenticato</b>
<b>Entry condition</b>	<b>L'utente</b> si trova sulla pagina di visualizzazione del carrello
<b>Flusso di eventi</b> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. <b>L'utente</b> decide il prodotto di cui vuole modificarne la quantità;</li> <li>2. <b>L'utente</b> preme il pulsante relativo all'aumento/decremento del prodotto (<a href="#">Riferimento Mockup 9.1</a>);</li> <li>3. Se <b>l'utente</b> vuole aumentare la quantità di un prodotto nel carrello, il sistema controlla se sia possibile effettuare l'operazione controllando la quantità di prodotto presente in magazzino e il controllo va a buon fine;</li> <li>4. Il <b>sistema</b> modifica la quantità di prodotto presente nel carrello;</li> </ol>	
<b>Exit condition</b>	<b>L'utente</b> ha modificato la quantità di prodotto presente nel carrello

<b>Eccezioni</b>	Se al punto 3 il controllo non va a buon fine il sistema avvisa l'utente che non è possibile aumentare la quantità di prodotto nel carrello;
------------------	--

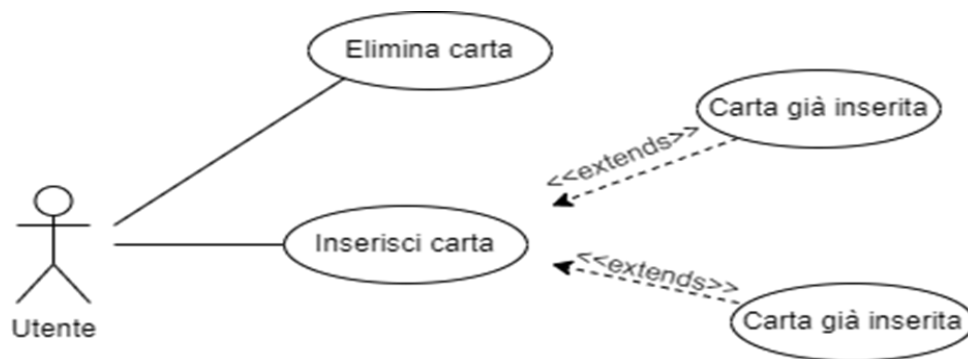
### 3.8. Rimuovere prodotti dal carrello

<b>Attori partecipanti</b>	Utente autenticato
<b>Entry condition</b>	L'utente è sulla pagina del carrello
<b>Flusso di eventi</b> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. L'utente preme sul pulsante di rimozione posto di fianco al prodotto per rimuoverlo dal carrello. (<a href="#">Riferimento Mockup 9.1</a>)</li> <li>2. Il sistema rimuove il prodotto dal carrello e aggiorna la pagina.</li> </ol>	
<b>Exit condition</b>	L'utente ha rimosso il prodotto dal carrello
<b>Eccezioni</b>	//

### 3.9. Effettua pagamento

<b>Attori partecipanti</b>	Utente autenticato
<b>Entry condition</b>	L'utente è sulla pagina del carrello
<b>Flusso di eventi</b> <ol style="list-style-type: none"><li>1. L'utente preme sulla funzionalità di acquisto;</li><li>2. Il sistema reindirizza l'utente in una nuova pagina contenente i metodi di pagamento dell'utente, se già ne possiede, altrimenti consente di aggiungerne uno nuovo procedendo con il <b>caso d'uso 3.9</b> (<a href="#">Riferimento Mockup 9.14</a>);</li><li>3. l'utente sceglie il metodo di pagamento già inserito;</li><li>4. l'utente conferma l'acquisto;</li><li>5. Il sistema conferma l'ordine, svuota il carrello e reindirizza l'utente alla Home Page;</li></ol>	
<b>Exit condition</b>	L'utente ha effettuato il pagamento
<b>Eccezioni</b>	Se al punto 5 la transazione non va a buon fine viene mostrato un messaggio di errore e il sistema carica la pagina del carrello dell'utente, il quale non è stato svuotato.

## Gestione metodi pagamenti



### 3.10. Aggiunta metodo di pagamento

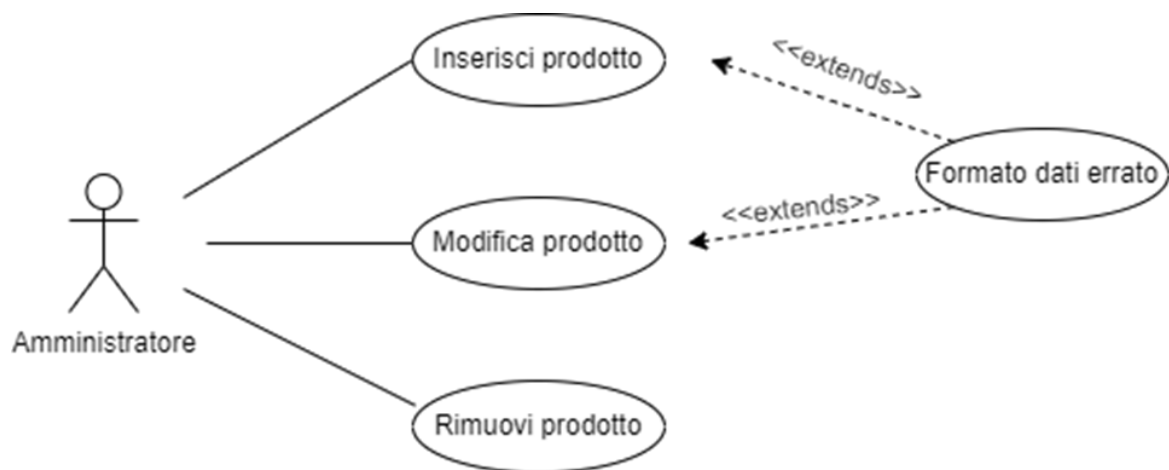
<b>Attori partecipanti</b>	Utente autenticato
<b>Entry condition</b>	L'utente si trova sulla pagina di aggiunta di un metodo pagamento
<b>Flusso di eventi</b> <ol style="list-style-type: none"><li>1. L'utente compila i campi: Numero carta, Intestatario, Data di scadenza, CVV;</li><li>2. L'utente invia i dati al sistema;</li><li>3. Il sistema controlla che l'utente abbia inserito i dati in modo corretto seguendo la tabella "Formato input" e il controllo va a buon fine;</li><li>4. Il sistema controlla che la carta inserita dall'utente non sia già presente tra i metodi di pagamento dello stesso utente e il controllo va a buon fine;</li><li>5. Il sistema lo reindirizza alla pagina di scelta o aggiunta del metodo di pagamento aggiornata;</li></ol>	
<b>Exit condition</b>	L'utente ha aggiunto un nuovo metodo di pagamento

<b>Eccezioni</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Se al punto 3 il sistema rileva che l'utente non ha inserito i dati corretti (<a href="#">Riferimento formato input</a>), ricarica la pagina mostrando un messaggio di errore all'utente e invitandolo a reinserire i dati.</li> <li>• Nel caso in cui al punto 4 il sistema rileva che l'utente vuole inserire una carta già presente tra i propri metodi di pagamento aggiorna la pagina mostrando all'utente l'errore <b>"Metodo di pagamento già presente"</b>.</li> </ul>
------------------	---

### 3.11 Eliminazione metodo di pagamento

<b>Attori partecipanti</b>	<b>Utente autenticato</b>
<b>Entry condition</b>	<b>L'utente</b> visualizza i propri metodi di pagamento
<b>Flusso di eventi</b> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. <b>L'utente</b> clicca sulla funzionalità utile ad eliminare un metodo di pagamento (<a href="#">Riferimento Mockup 9.14</a>);</li> <li>2. <b>Il sistema</b> prende la richiesta ed elimina il metodo di pagamento dal profilo dell'utente e lo comunica all'utente;</li> </ol>	
<b>Exit condition</b>	<b>L'utente</b> ha eliminato un metodo di pagamento
<b>Eccezioni</b>	//

## Gestione cappelli



### 3.12. Inserimento nuovi prodotti nel catalogo

<b>Attori partecipanti</b>	Admin(Amministratore sito)
<b>Entry condition</b>	L'admin si trova nella pagina di Modifica prodotti
<b>Flusso di eventi</b> <ol style="list-style-type: none"><li>1. L'admin clicca sulla funzionalità che permette l'aggiunta di prodotti (<a href="#">Riferimento Mockup 9.6</a>);</li><li>2. Il sistema carica un form con tutti i campi necessari all'aggiunta di un prodotto al catalogo (<a href="#">Riferimento Mockup 9.11</a>);</li><li>3. L'admin compila i campi: Nome, Descrizione, Costo, Categoria e Foto e clicca su <b>"Conferma"</b>;</li><li>4. Il sistema verifica che l'admin abbia inserito correttamente i dati confrontandoli con la tabella riguardante i formati di Input e il controllo va a buon fine;</li><li>5. Il sistema aggiunge il prodotto nel database, e l'immagine di riferimento nella cartella apposita, caricando la pagina di gestione dei prodotti, completando così l'operazione.</li></ol>	

<b>Exit condition</b>	L' <b>admin</b> ha completato l'aggiunta del prodotto al catalogo
<b>Eccezioni</b>	Se al punto 4 il controllo non va a buon fine il sistema informa l'admin tramite un messaggio di errore e lo invita a reinserire i dati ( <a href="#">Riferimento formato input</a> );

### 3.13. Modifica prodotto

<b>Attori partecipanti</b>	Admin(Ammministratore sito)
<b>Entry condition</b>	L' <b>admin</b> si trova nella pagina di Modifica prodotti
<b>Flusso di eventi</b> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. L'<b>admin</b> sceglie il prodotto da modificare e clicca su "<b>Modifica</b>";</li> <li>2. Il <b>sistema</b> carica il form con tutti i campi del prodotto: Nome, Descrizione, Costo, Categoria e Foto (<a href="#">Riferimento Mockup 9.13</a>);</li> <li>3. L'<b>admin</b> sceglie i campi da modificare e inserisce i nuovi dati;</li> <li>4. L'<b>admin</b> clicca sul pulsante per effettuare la modifica;</li> <li>5. Il <b>sistema</b> verifica che l'<b>admin</b> abbia inserito correttamente i dati confrontandoli con la tabella riguardante i formati di Input e il controllo va a buon fine;</li> <li>6. Il <b>sistema</b> modifica il prodotto nel catalogo, e visualizza la pagina di Gestione dei prodotti</li> </ol>	
<b>Exit condition</b>	L' <b>admin</b> ha completato la modifica

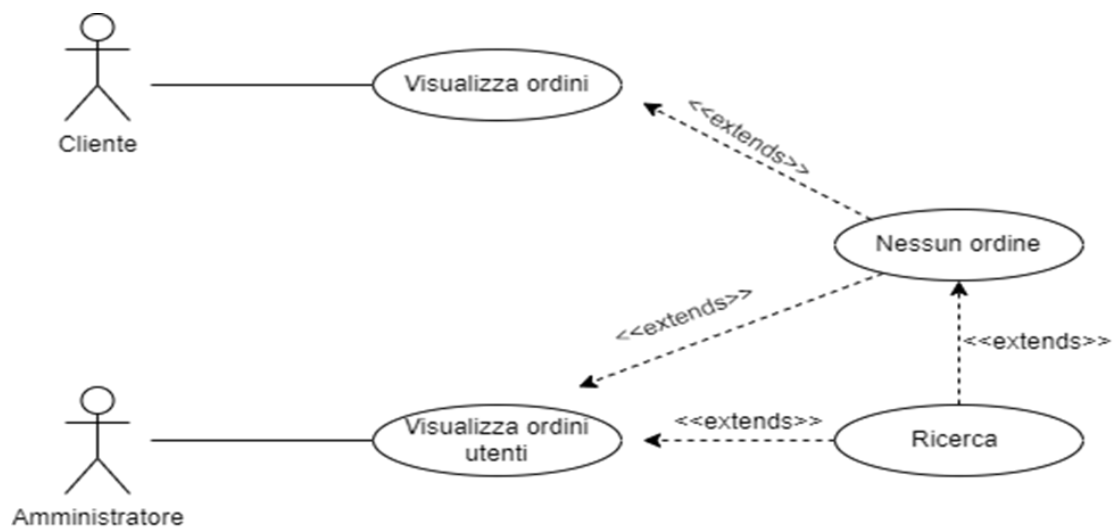


<b>Eccezioni</b>	Se al punto 5 il controllo non va a buon fine <b>il sistema</b> informa <b>l'admin</b> tramite un messaggio di errore e lo invita a reinserire i dati ( <a href="#">Riferimento formato input</a> );
------------------	--

### 3.14. Eliminazione prodotto

<b>Attori partecipanti</b>	<b>Admin</b> (Amministratore sito)
<b>Entry condition</b>	<b>L'admin</b> si trova nella pagina di Modifica prodotti ( <a href="#">Riferimento Mockup 9.6</a> )
<b>Flusso di eventi</b> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. <b>L'admin</b> sceglie il prodotto da eliminare e clicca su <b>“Elimina”</b>;</li> <li>2. <b>il sistema</b> carica la pagina con la richiesta di conferma di cancellazione del prodotto;</li> <li>3. <b>l'admin</b> clicca su <b>“Conferma”</b>;</li> <li>4. <b>il sistema</b> cancella i dati del prodotto dal catalogo;</li> <li>5. <b>il sistema</b> visualizza la pagina di gestione dei prodotti.</li> </ol>	
<b>Exit condition</b>	<b>L'admin</b> ha completato la rimozione del prodotto
<b>Eccezioni</b>	//

## Visualizzazione ordini



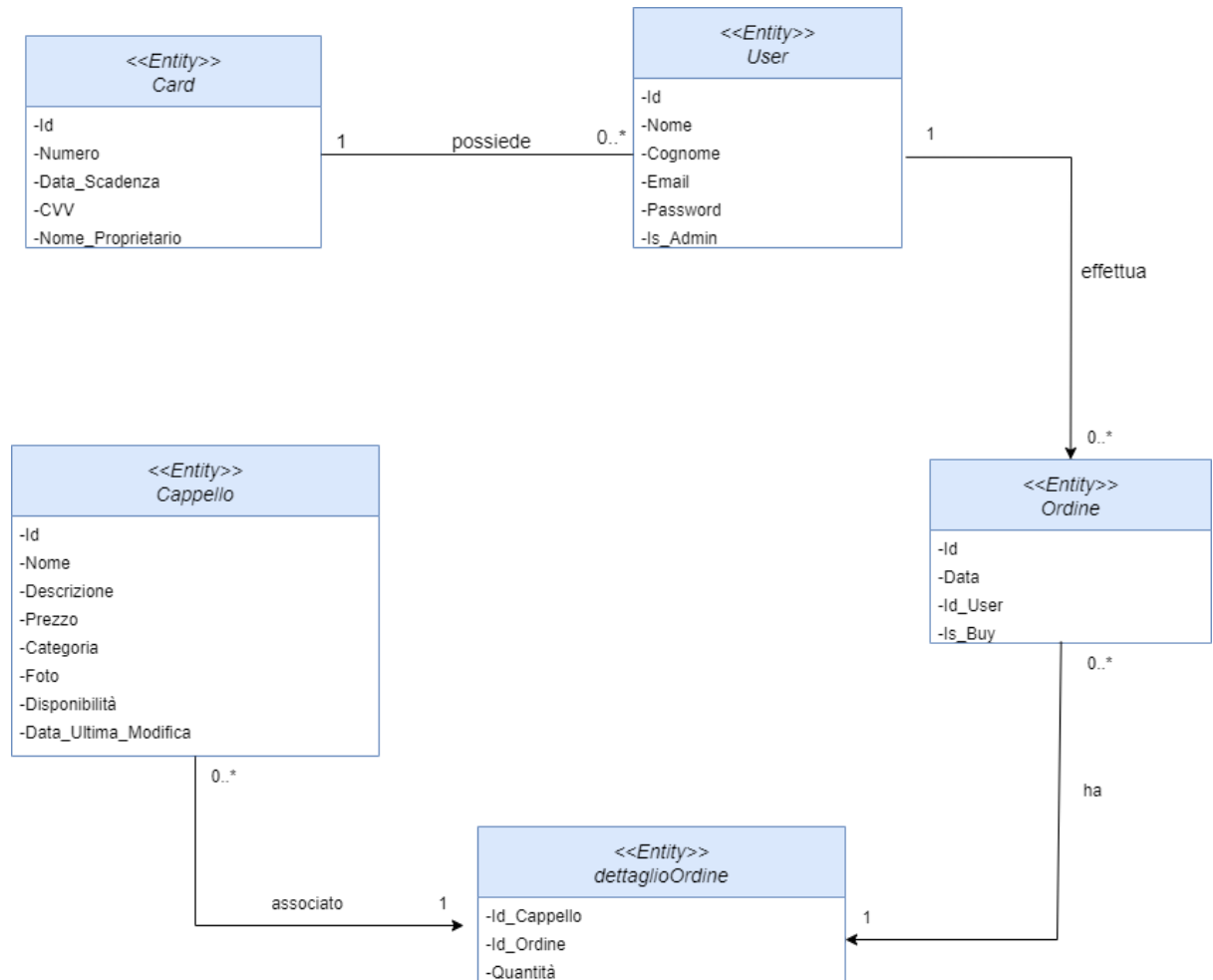
### 3.15. Visualizza storico ordini(Utente)

<b>Attori partecipanti</b>	Utente
<b>Entry condition</b>	L'utente si è autenticato e naviga sul sito
<b>Flusso di eventi</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. L'utente vuole visualizzare lo storico dei suoi ordini effettuati sul sito, quindi clicca su <b>"Ordini"</b>;</li> <li>2. Il sistema effettua una ricerca, la quale darà, come risultato, la tabella degli ordini dell'utente nella sua interezza e la visualizza, completando così l'operazione (<a href="#">Riferimento Mockup 9.7</a>).</li> </ol>
<b>Exit condition</b>	L'utente ha visualizzato lo storico dei suoi ordini
<b>Eccezioni</b>	Se al punto 2 dalla ricerca risulta che non sono stati effettuati ordini, visualizza una pagina vuota

### 3.16. Visualizza storico ordini(Admin)

<b>Attori partecipanti</b>	Admin(Ammministratore sito)
<b>Entry condition</b>	L'admin naviga sul sito ( <a href="#">Riferimento Mockup 9.2</a> )
<b>Flusso di eventi</b>  <ol style="list-style-type: none"><li>1. L'admin vuole visualizzare lo storico degli ordini effettuati sul sito, quindi clicca su “<b>Ordini degli utenti</b>”;</li><li>2. Il sistema effettua una ricerca, la quale darà, come risultato, la tabella degli ordini nella sua interezza e la visualizza, completando così l'operazione (<a href="#">Riferimento Mockup 9.8</a>).</li></ol>	
<b>Exit condition</b>	L'admin ha visualizzato lo storico
<b>Eccezioni</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Se al punto 2 dalla ricerca risulta che non sono stati effettuati ordini, visualizza una pagina vuota</li><li>• Se al punto 2 l'amministratore decide di effettuare una ricerca specifica tramite la barra di ricerca, il sistema caricherà solo i prodotti inerenti alla ricerca altrimenti verrà visualizzata una pagina vuota;</li></ul>

## 4. Class Diagram



## 5. Object Modeling

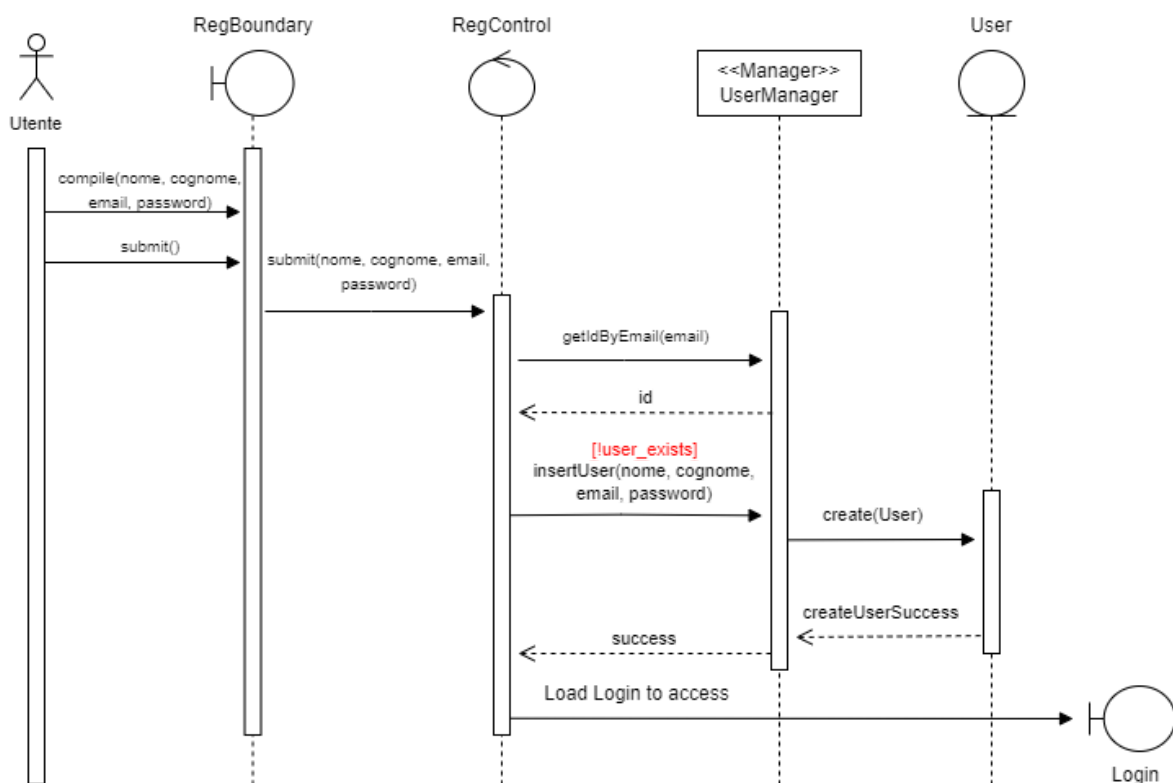
Nome Oggetto	Tipologia	Descrizione
<b>Cappello</b>	Entity	Entità che modella un cappello
<b>User</b>	Entity	Entità che modella un utente
<b>Ordine</b>	Entity	Entità che modella un ordine
<b>DettaglioOrdine</b>	Entity	Entità che modella i dettagli degli ordini

<b>Card</b>	Entity	Entità che modella un metodo di pagamento
<b>ModificaProdottiBoundary</b>	Boundary	Pagina per la modifica dei prodotti
<b>LoginBoundary</b>	Boundary	Modulo da compilare per effettuare il login al sistema
<b>CartBoundary</b>	Boundary	Pagina per la visualizzazione del carrello
<b>ModificaUtenteBoundary</b>	Boundary	Modulo da compilare per effettuare la modifica delle informazioni personali dell'utente loggato
<b>CardBoundary</b>	Boundary	Pagina per la visualizzazione dei metodi di pagamento
<b>RegBoundary</b>	Boundary	Modulo da compilare per effettuare la registrazione alla piattaforma
<b>OrdiniUtenteBoundary</b>	Boundary	Pagina visualizzazione ordini dell'utente
<b>OrdiniUtentiBoundary</b>	Boundary	Pagina visualizzazione ordini utenti da parte dall'admin
<b>HomePage</b>	Boundary	Pagina iniziale di DressApp
<b>ChoicePaymentBoundary</b>	Boundary	Pagina gestione metodo di pagamento
<b>InsertProductBoundary</b>	Boundary	Modulo da compilare per l'inserimento di un nuovo cappello da parte dall'admin
<b>PaymentControl</b>	Control	Gestisce il pagamento
<b>LoginControl</b>	Control	Gestisce il login per gli utenti
<b>OrderControl</b>	Control	Gestisce gli ordini e le loro funzionalità
<b>CardControl</b>	Control	Gestisce i metodi di pagamento e le sue funzionalità
<b>ModificaUtenteControl</b>	Control	Gestisce le modifiche relative agli utenti
<b>ModificaProdottoControl</b>	Control	Gestisce le modifiche relative ai cappelli da parte dall'admin
<b>RegControl</b>	Control	Gestisce la registrazione di un nuovo utente

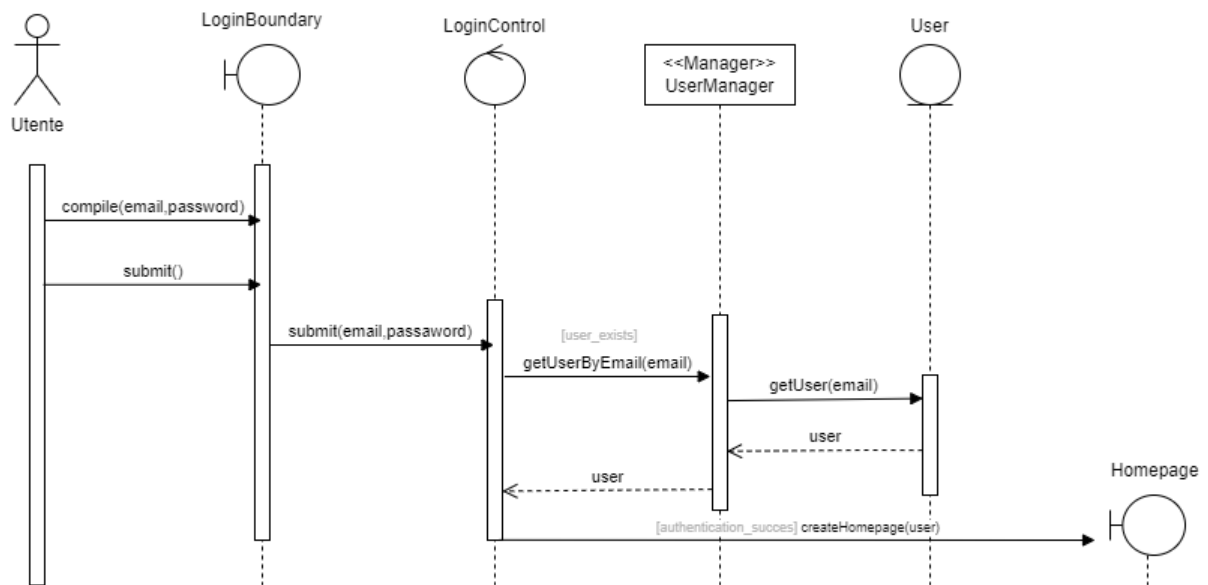
<b>SearchControl</b>	Control	Gestisce la ricerca dei prodotti
<b>OrdiniUtentiControl</b>	Control	Gestisce la visualizzazione degli ordini degli utenti da parte dall'admin
<b>DeletePaymentControl</b>	Control	Gestisce l'eliminazione del metodo di pagamento selezionato
<b>OrdiniUtenteControl</b>	Control	Gestisce la visualizzazione degli ordini del singolo utente
<b>CardControl</b>	Control	Gestisce i metodi di pagamento degli utenti
<b>InsertProductControl</b>	Control	Gestisce l'inserimento dei nuovi cappelli da parte dall'admin

## 6. Sequence Diagrams

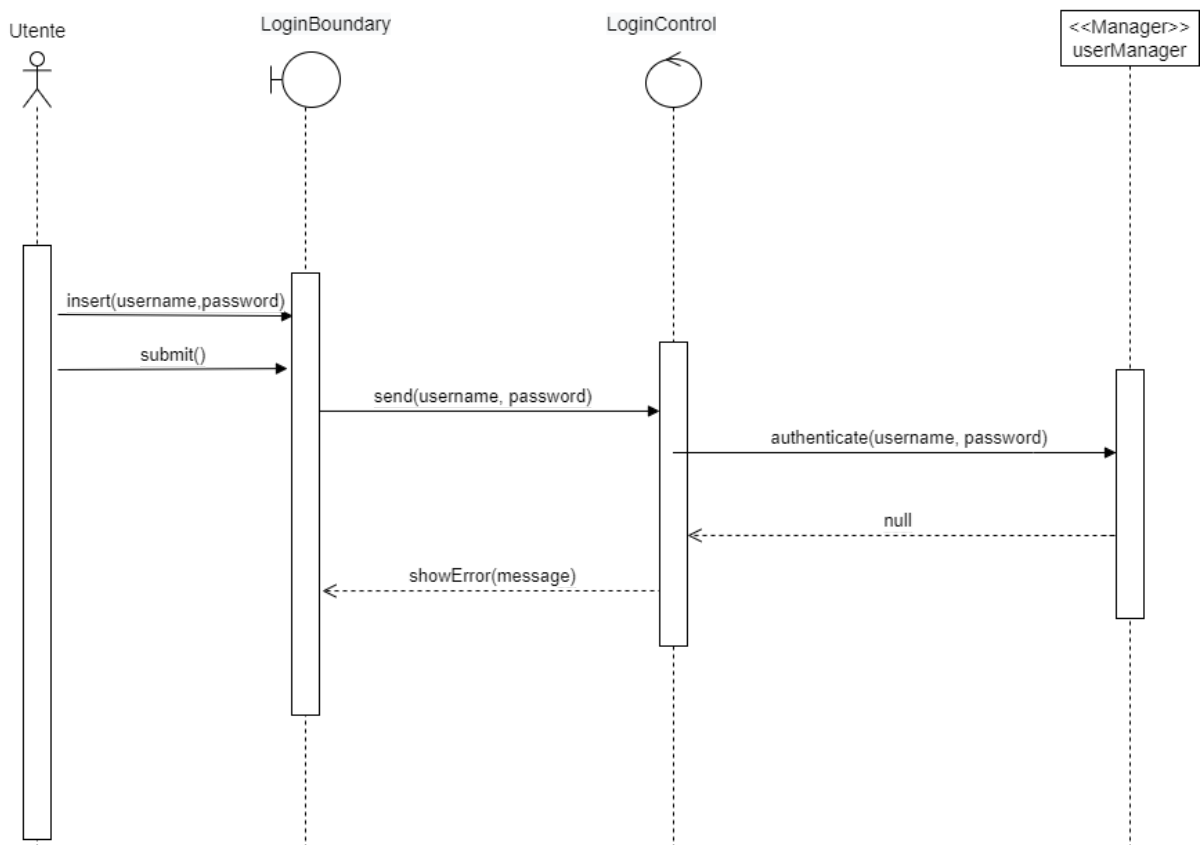
### 6.1 Registrazione alla pagina



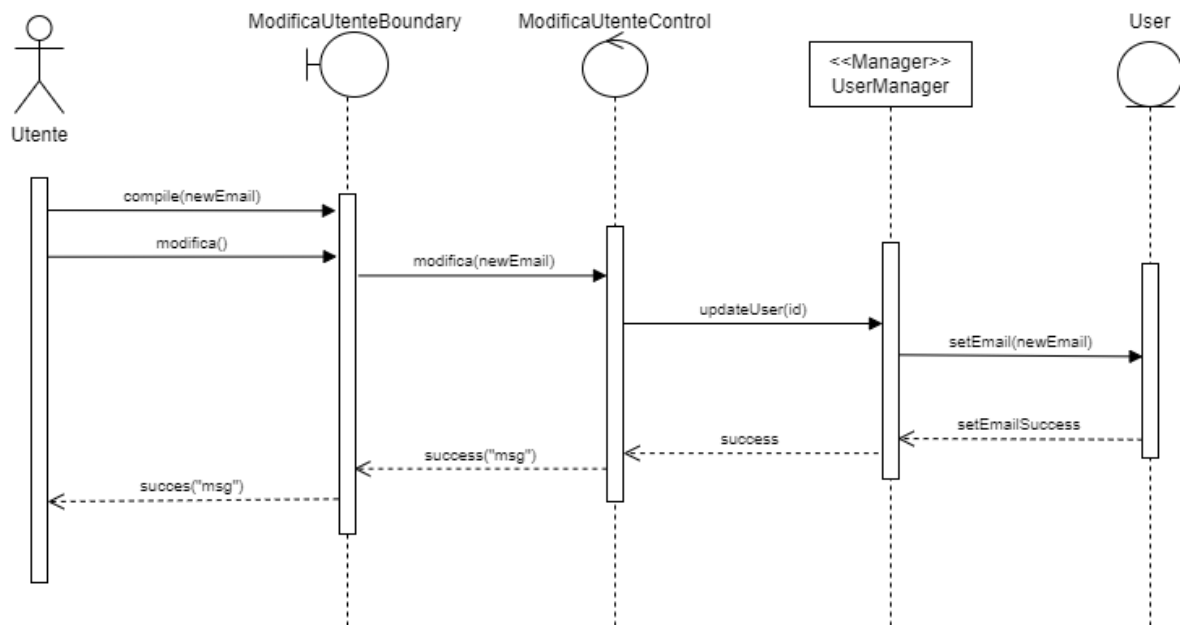
## 6.2 Login



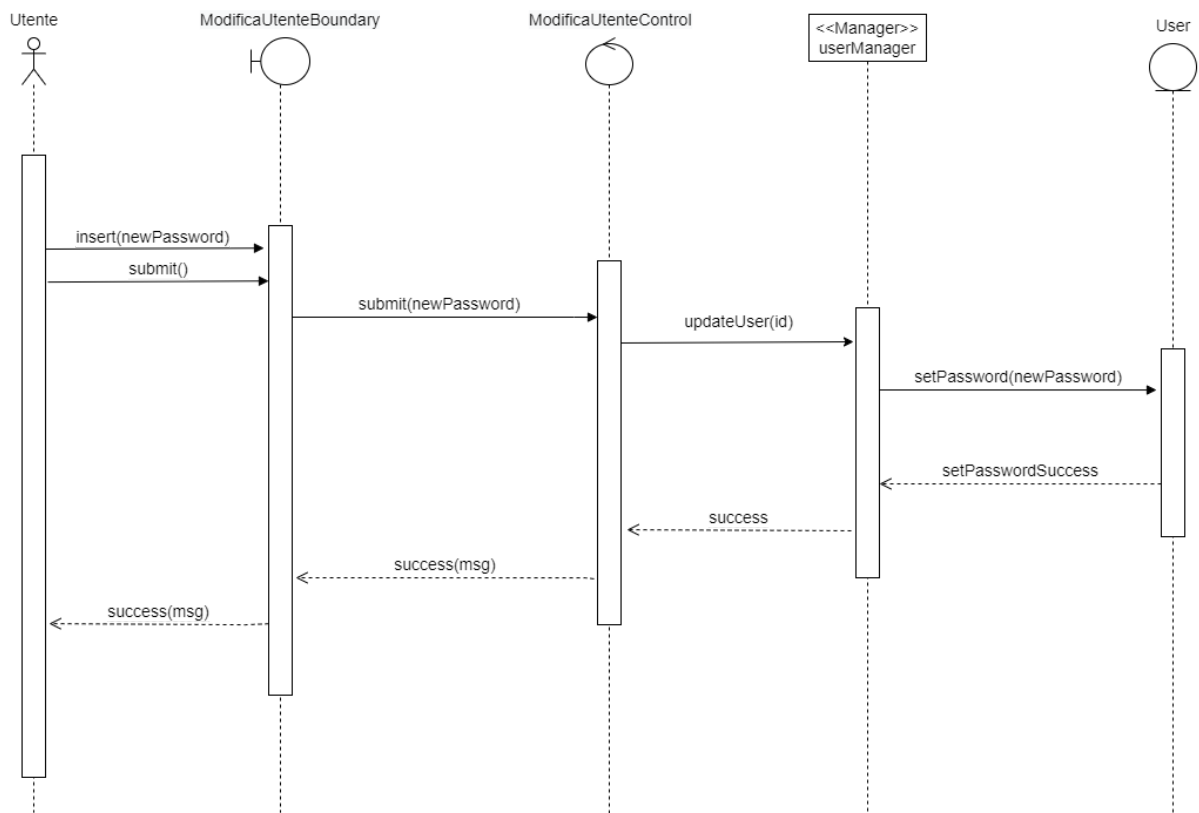
## 6.3 Dati errati login



## 6.4 Modifica email

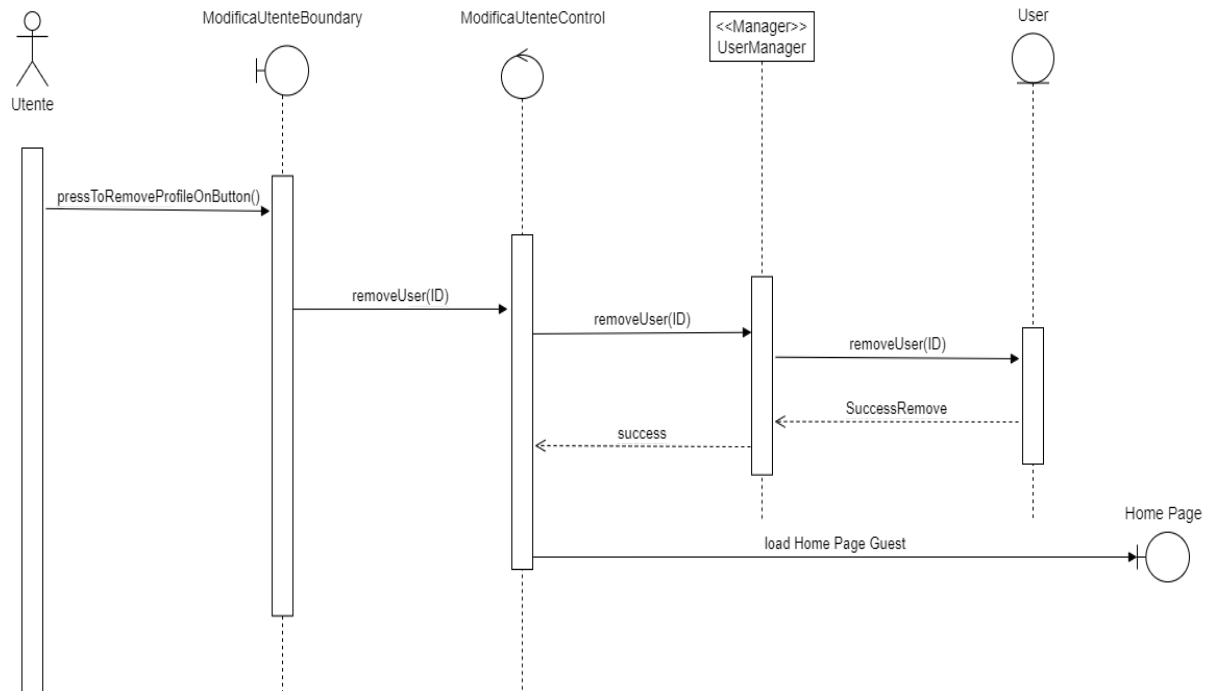


## 6.5 Modifica password

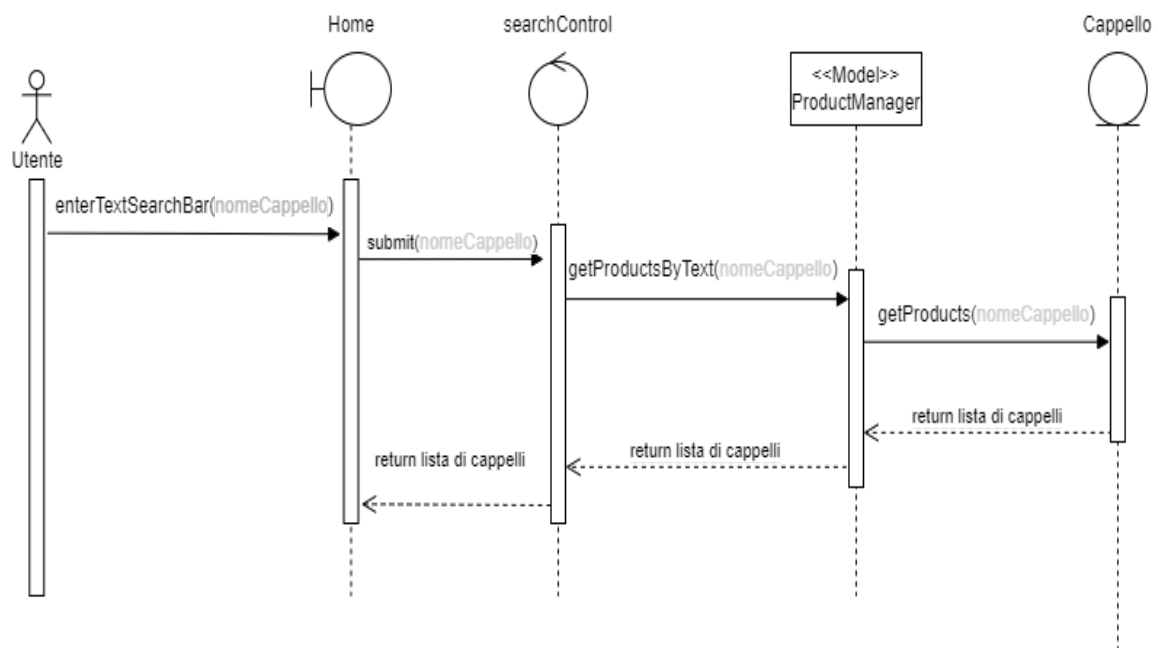




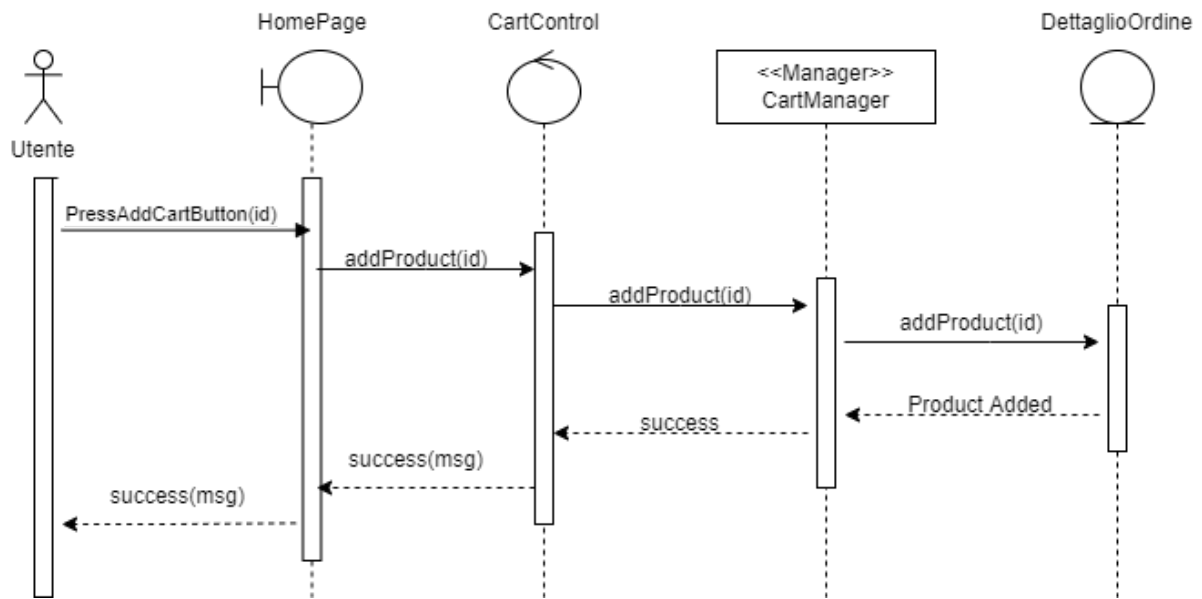
## 6.6 Cancellazione profilo utente



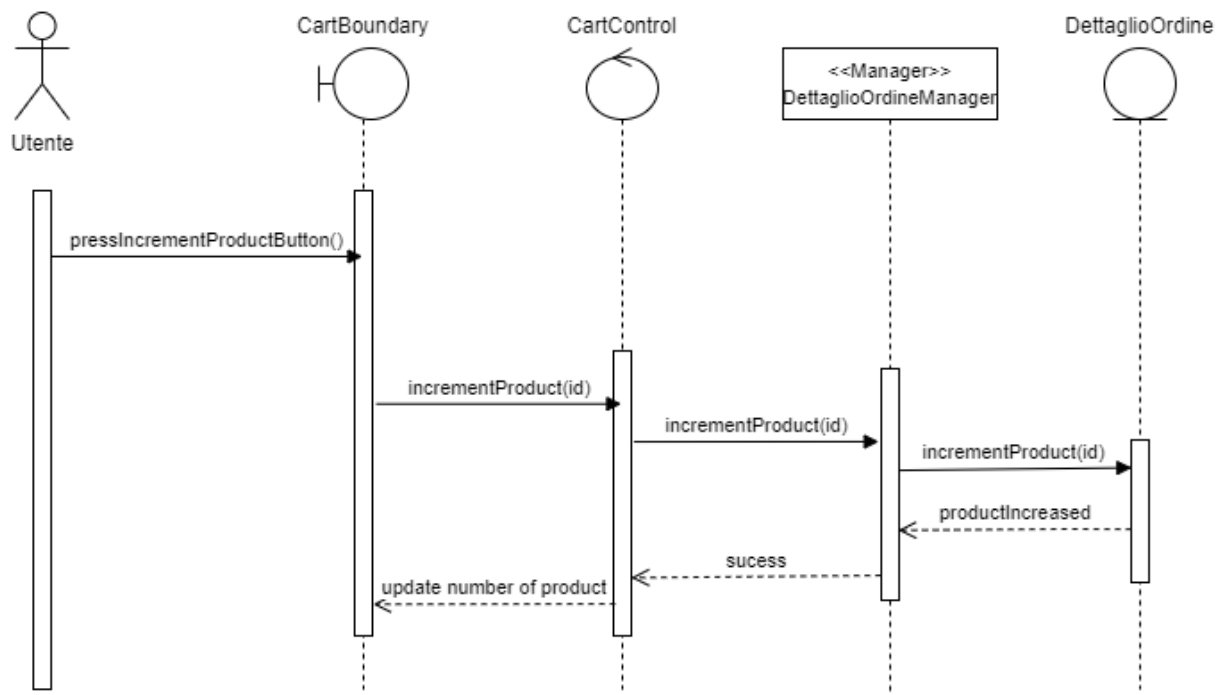
## 6.7 Ricerca prodotti tramite barra di ricerca



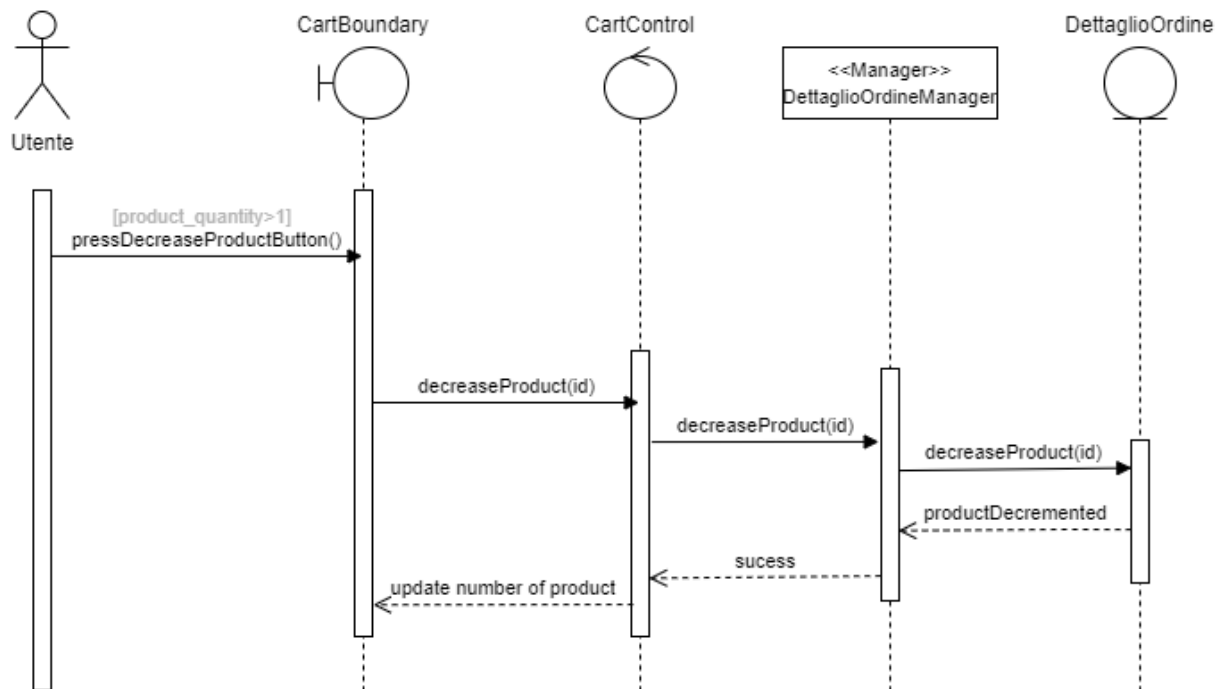
## 6.8 Aggiunta prodotto al carrello



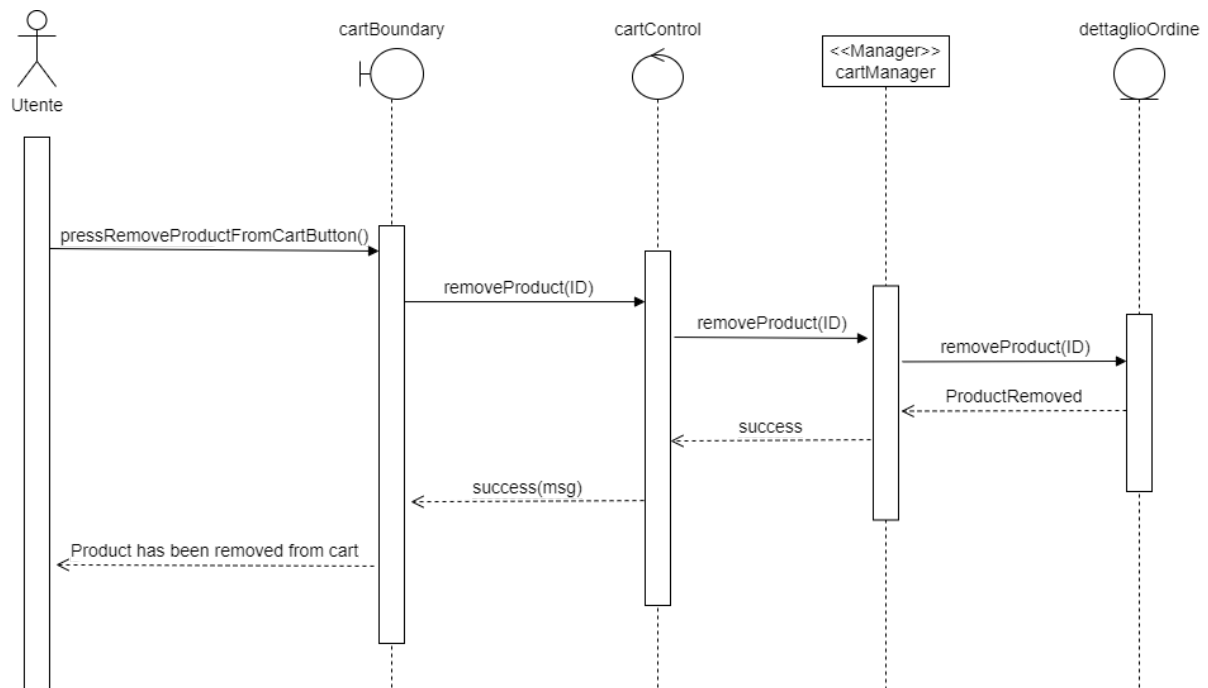
## 6.9 Aumento quantità di un prodotto nel carrello



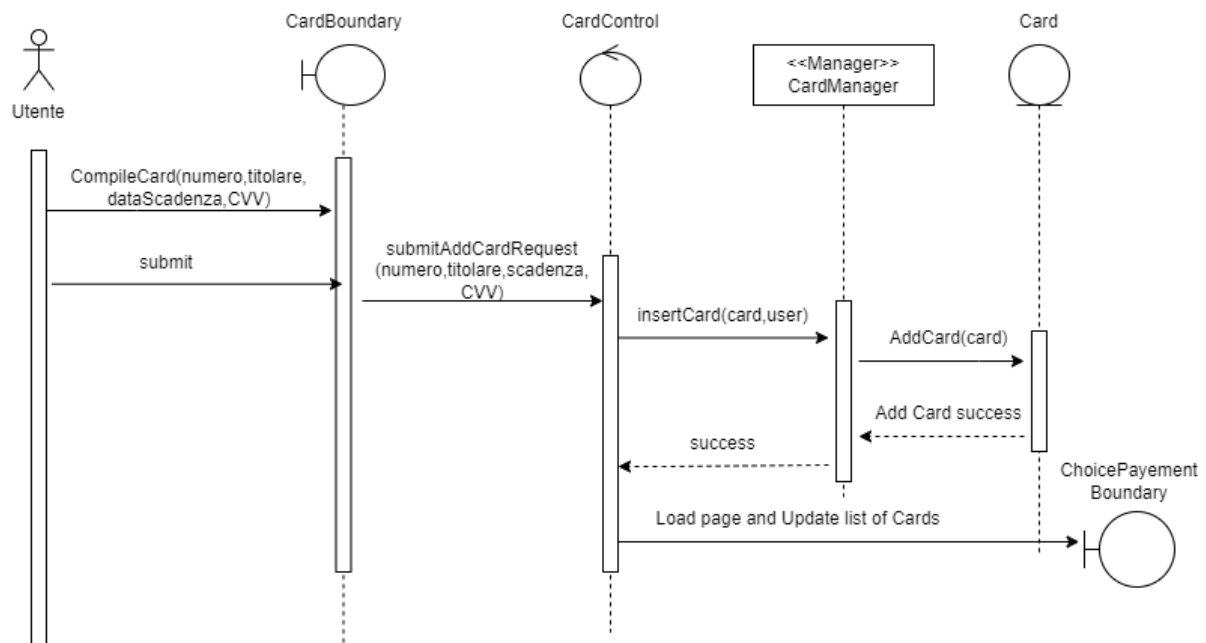
## 6.10 Diminuzione quantità di un prodotto nel carrello



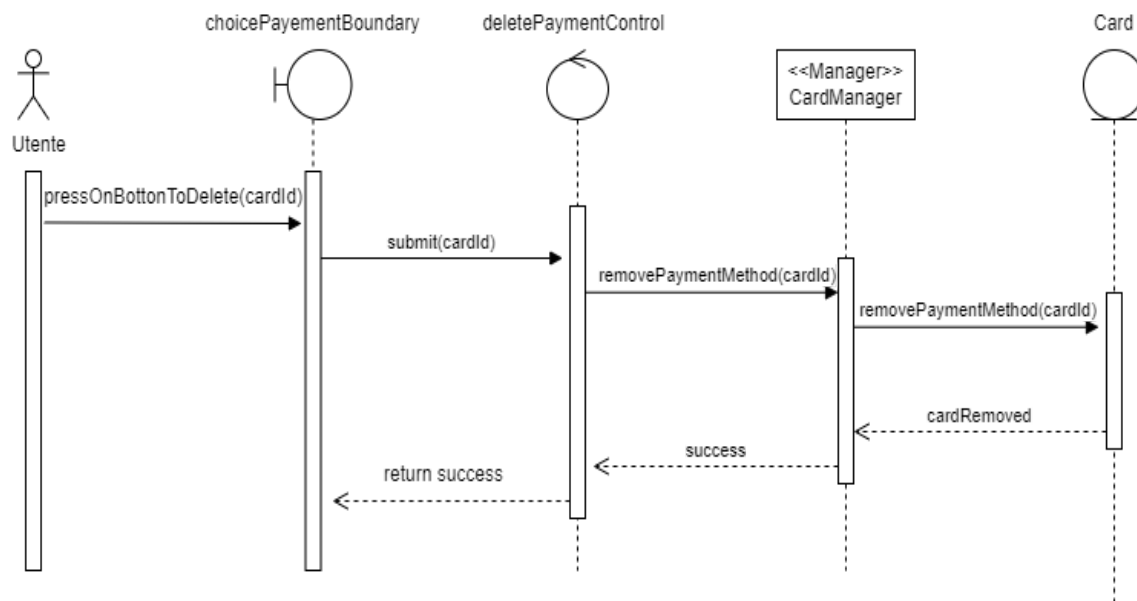
## 6.11 Rimuovere prodotti dal carrello



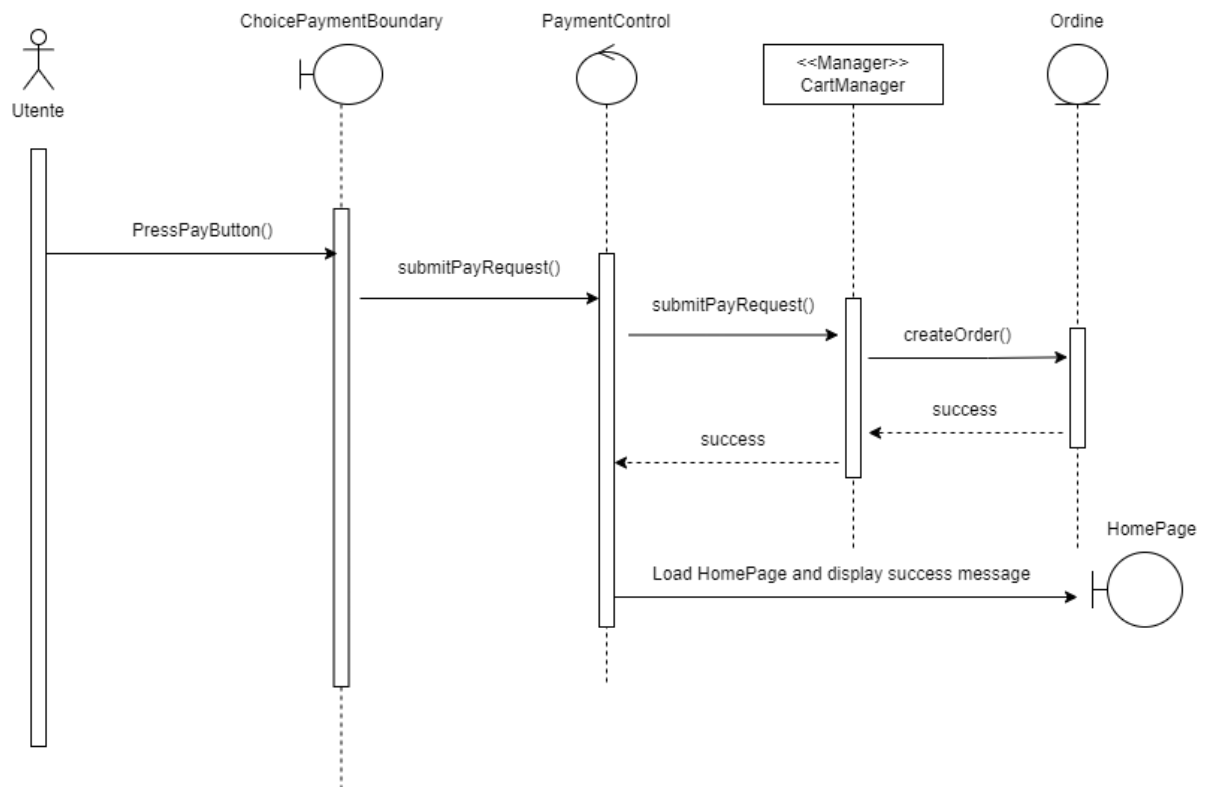
## 6.12 Aggiunta metodo di pagamento



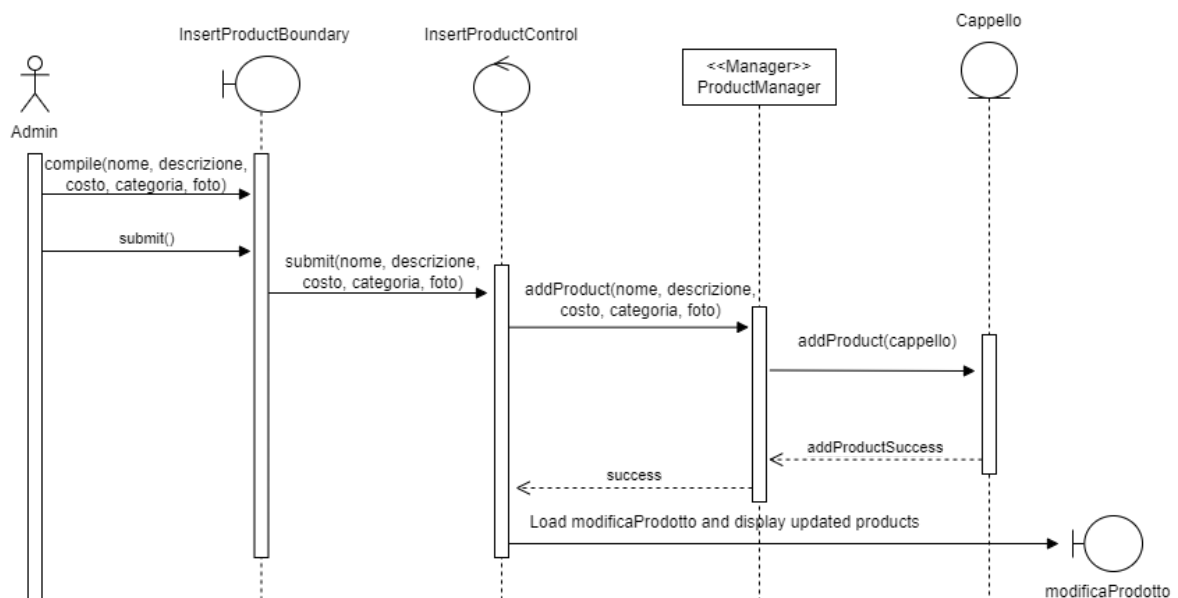
## 6.13 Eliminazione metodo di pagamento



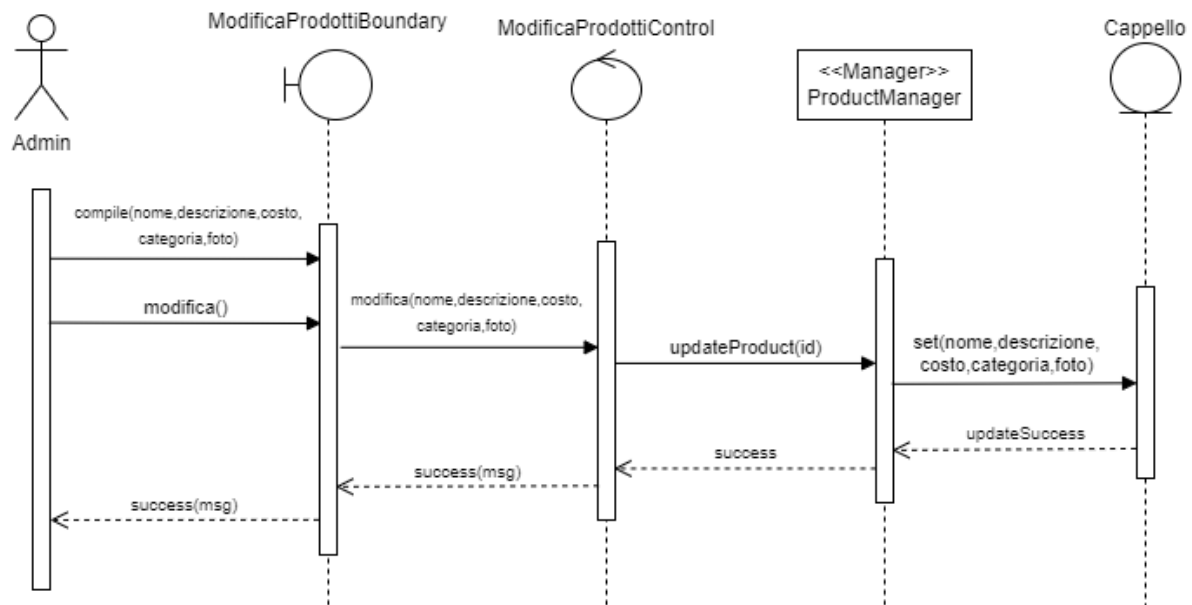
## 6.14 Effettua pagamento



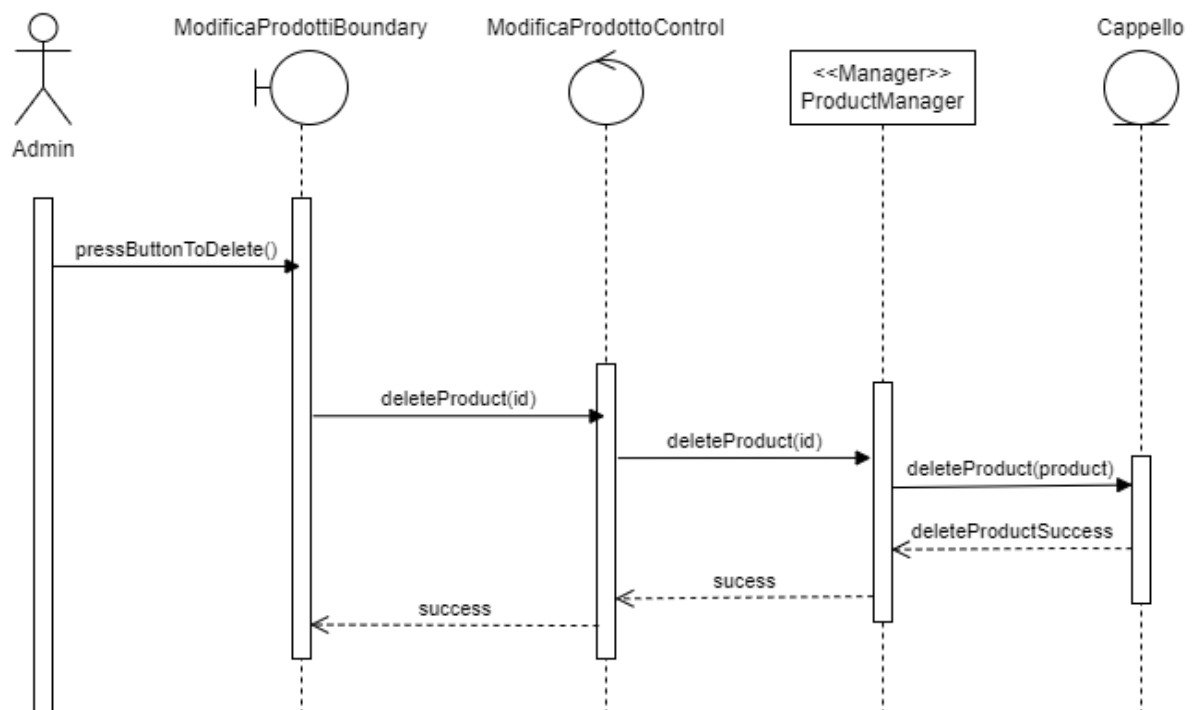
## 6.15 Inserimento nuovi prodotti nel catalogo



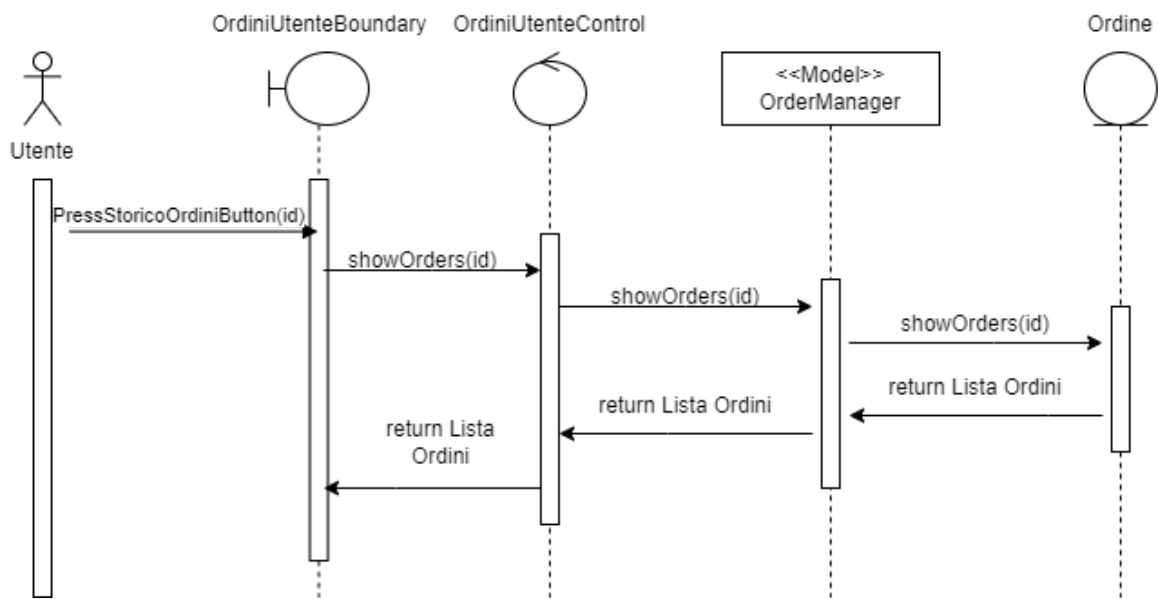
## 6.16 Modifica prodotto



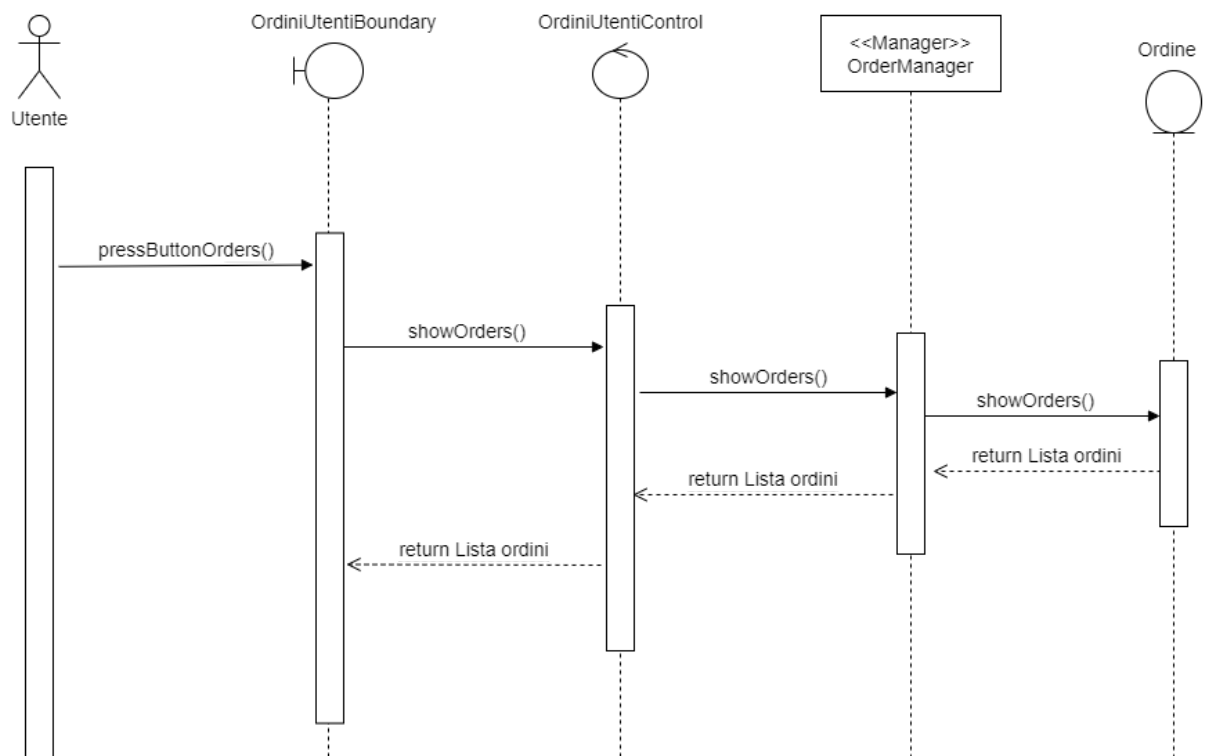
## 6.17 Eliminazione prodotto



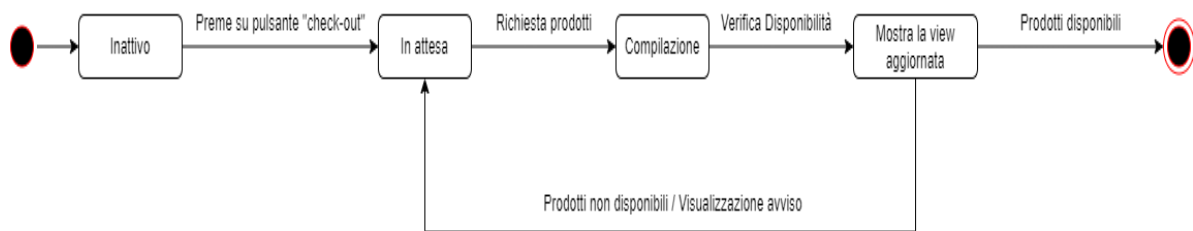
## 6.18 Visualizza storico ordini(Utente)



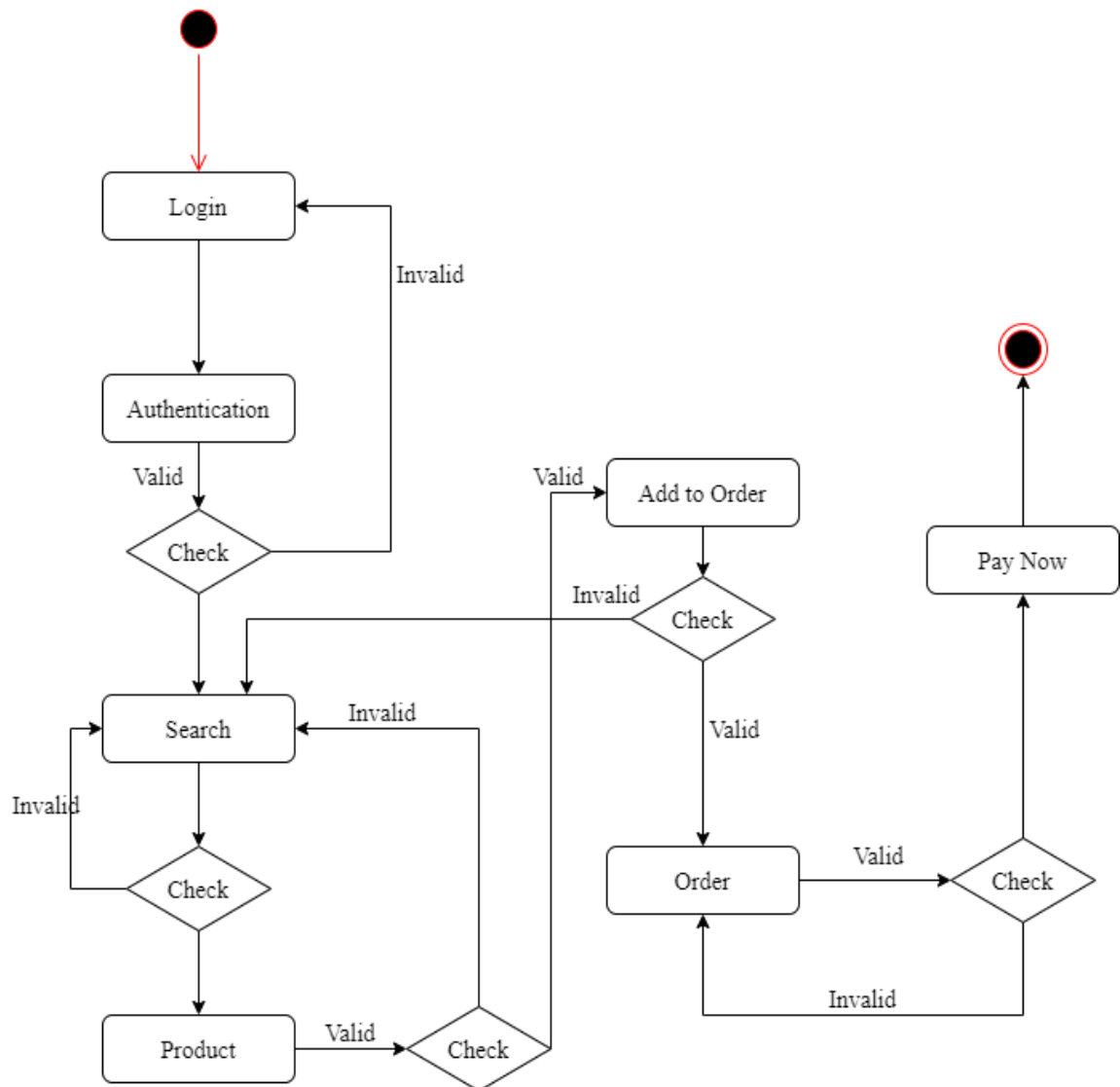
## 6.19 Visualizza storico ordini(Admin)



## State Chart Diagram Effettua Pagamento



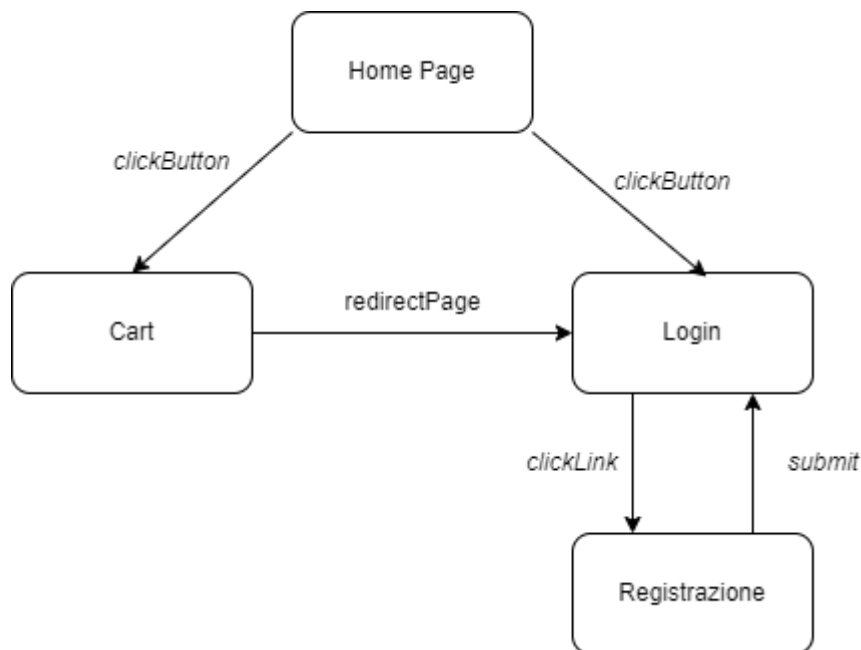
## 7. Activity Diagram



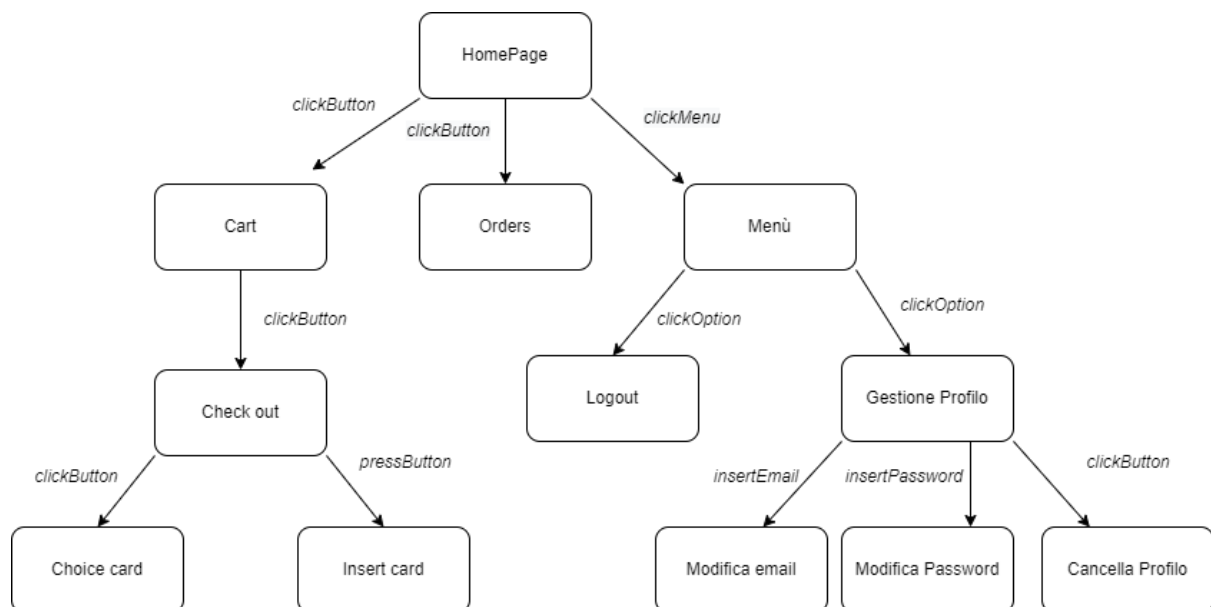


## 8. Navigational Path

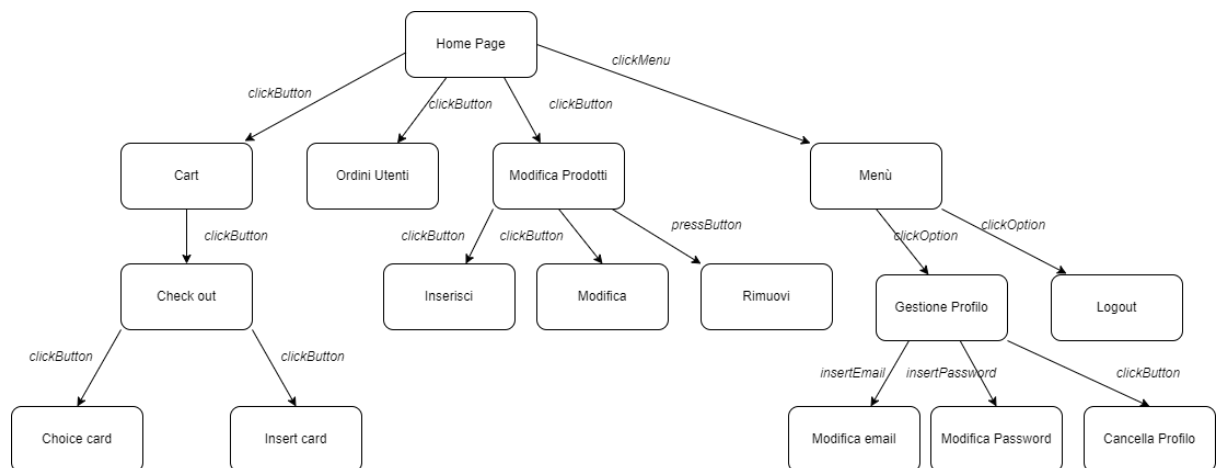
### 8.1 Utente Guest



### 8.2 Utente Registrato



## 8.3 Admin



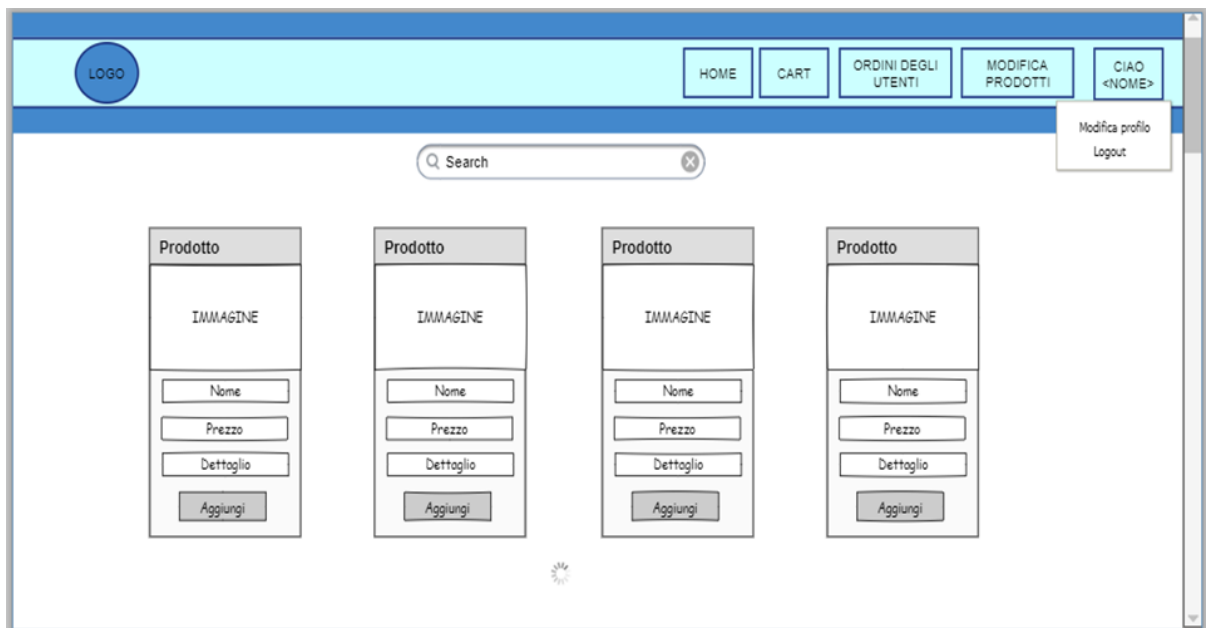
## 9. Mockups

### 9.1 Carrello Utente autenticato

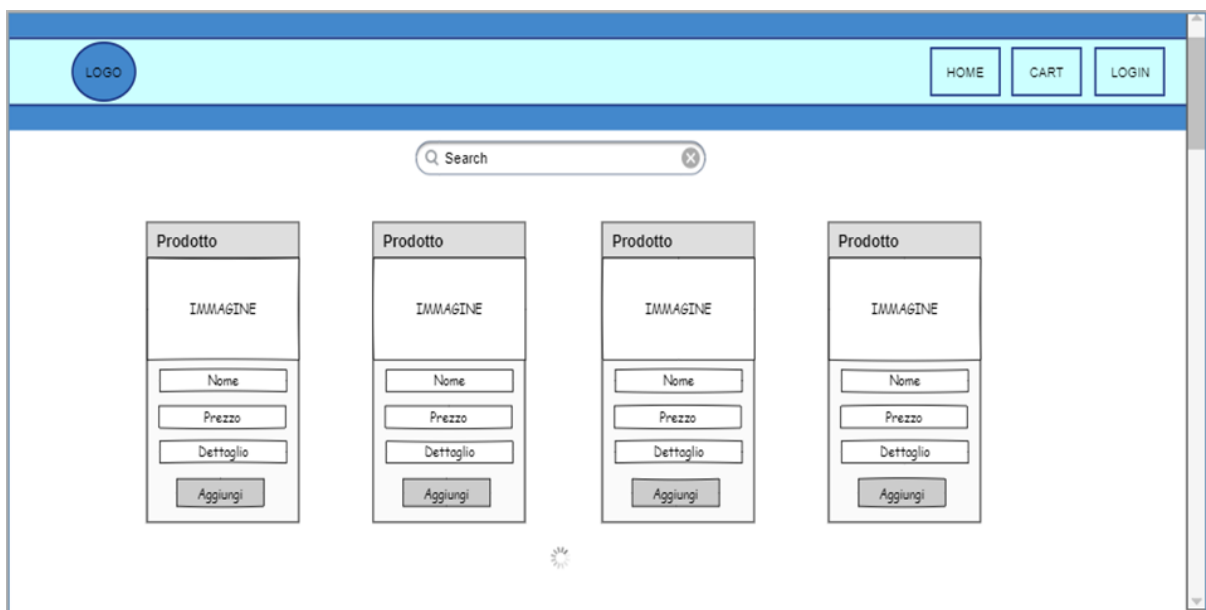
The mockup shows a shopping cart interface for an authenticated user. At the top, there is a navigation bar with a 'LOGO' button and links for 'HOME', 'CART', 'ORDINI', and 'CIAO <NOME>'. Below the navigation bar, the total amount is displayed as 'Totale: € 100,00' with an 'Acquista' button. The cart items are listed in a table with columns for 'Nome', 'Prezzo', 'Quantità', and 'Cancella'.

Nome	Prezzo	Quantità	Cancella
Prodotto 1	€ 20,00	1	Rimuovi
Prodotto 2	€ 30,00	1	Rimuovi
Prodotto 3	€ 25,00	2	Rimuovi

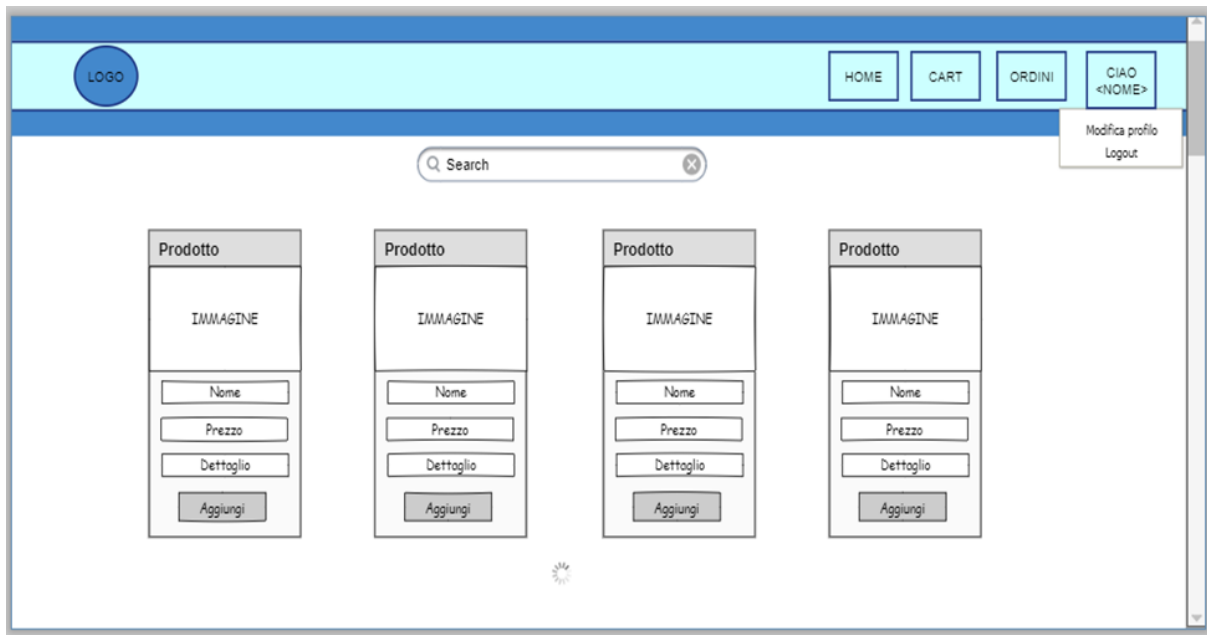
## 9.2 Home Admin



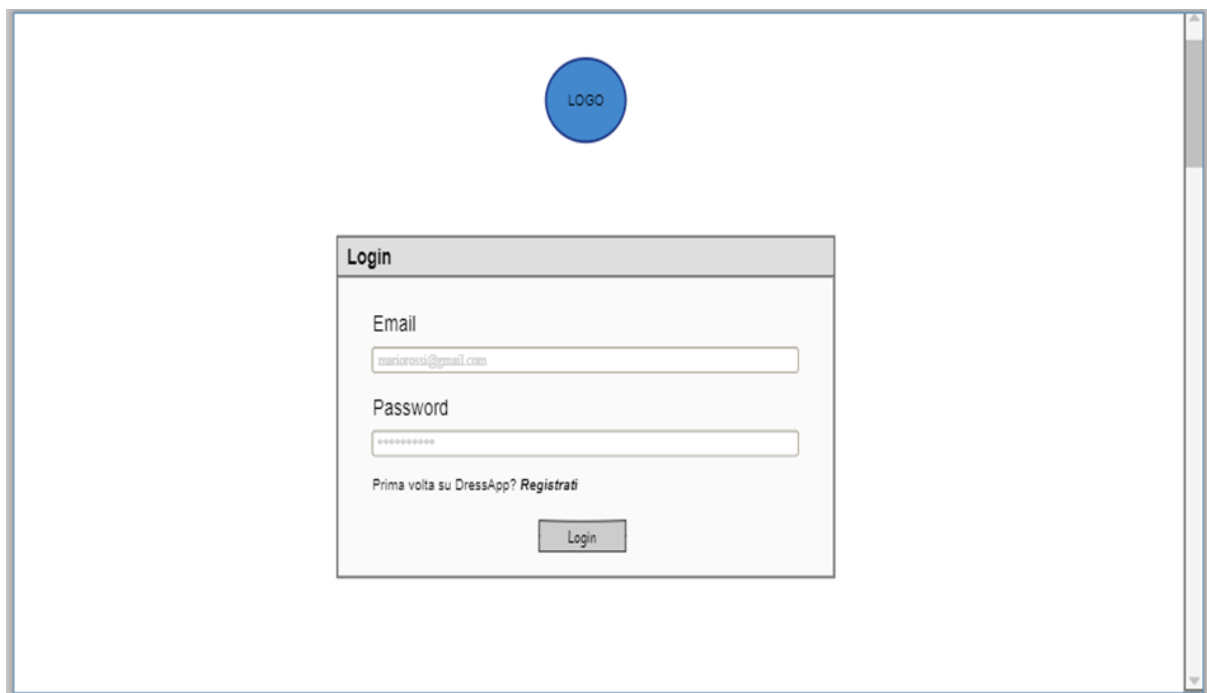
## 9.3 Home Utente Guest



## 9.4 Home Utente Autenticato



## 9.5 Login



## 9.6 Modifica Prodotti

LOGO

HOME

CART

ORDINI DEGLI UTENTI

MODIFICA PRODOTTI

CIAO <NOME>

Modifica profilo  
Logout

Inserisci un prodotto

Prodotto

IMMAGINE

Nome

Prezzo

Dettaglio

Rimuovi

Modifica

Prodotto

IMMAGINE

Nome

Prezzo

Dettaglio

Rimuovi

Modifica

Prodotto

IMMAGINE

Nome

Prezzo

Dettaglio

Rimuovi

Modifica

Prodotto

IMMAGINE

Nome

Prezzo

Dettaglio

Rimuovi

Modifica

## 9.7 Ordini Utente autenticato

LOGO

HOME

CART

ORDINI

CIAO <NOME>

Modifica profilo  
Logout

Nome	Prezzo	Quantità	Data	Compra di nuovo
Prodotto 1	€ 20,00	1	2022-11-10	Buy again
Prodotto 2	€ 30,00	1	2022-11-02	Buy again
Prodotto 3	€ 25,00	2	2022-10-24	Buy again
Prodotto 4	€ 50,00	3	2022-09-10	Buy again

## 9.8 Ordini Utenti(Admin)

<div>LOGO</div> <div>HOME</div> <div>CART</div> <div>ORDINI DEGLI UTENTI</div> <div>MODIFICA PRODOTTI</div> <div>CIAO &lt;NOME&gt;<div>Modifica profilo Logout</div></div>				
<div>Q Search</div>				
Utente	Nome	Prezzo	Quantità	Data
utente1@gmail.com	Prodotto 1	€ 20,00	1	2022-11-10
utente2@gmail.com	Prodotto 2	€ 30,00	1	2022-11-02
utente1@gmail.com	Prodotto 1	€ 25,00	2	2022-10-24
utente3@gmail.com	Prodotto 4	€ 50,00	3	2022-09-10
utente4@gmail.com	Prodotto 5	€ 100,00	1	2022-07-11

## 9.9 Registrazione

LOGO

Registrazione

Nome

mario

Cognome

rossi

Email

mariorossi@gmail.com

Password

\*\*\*\*\*

Registrati

## 9.10 Inserimento metodo di pagamento

The screenshot shows a web application interface for adding a payment method. The header is light blue with a 'LOGO' button on the left and navigation links 'HOME', 'CART', 'ORDINI', and 'CIAO <NOME>' on the right. A dropdown menu under 'CIAO <NOME>' contains 'Modifica profilo' and 'Logout'. The main content area is white and contains a form titled 'Dati carte' with a grey header. The form has four input fields: 'Proprietario' (placeholder: nome e cognome proprietario), 'Numero carta' (placeholder: il. carta), 'Data di scadenza' (placeholder: /), and 'CVI' (placeholder: \*\*\*). An 'Aggiungi' button is at the bottom of the form.

## 9.11 Inserimento prodotti admin

The screenshot shows an admin web application interface for adding products. The header is light blue with a 'LOGO' button on the left and navigation links 'HOME', 'CART', 'ORDINI DEGLI UTENTI', 'MODIFICA PRODOTTI', and 'CIAO <NOME>' on the right. A dropdown menu under 'CIAO <NOME>' contains 'Modifica profilo' and 'Logout'. The main content area is white and contains a form titled 'Inserimento' with a grey header. The form has five input fields: 'Nome' (placeholder: Inserisci nome prodotto), 'Descrizione' (placeholder: Inserisci una descrizione), 'Costo' (placeholder: -), 'Categoria' (placeholder: Inserisci categoria), and 'Foto' (placeholder: Inserisci nome file). An 'Aggiungi' button is at the bottom of the form.

## 9.12 Modifica email e password utente autenticato

The screenshot shows a web application interface for modifying a user's profile. The top navigation bar is light blue and contains a circular 'LOGO' button on the left, and four rectangular buttons: 'HOME', 'CART', 'ORDINI', and 'CIAO <NOME>'. A dropdown menu is open under 'CIAO <NOME>', showing 'Modifica profilo' and 'Logout'. The main content area is white and features a gray-bordered box titled 'Modifica'. Inside this box, there are two input fields: 'Email' with the placeholder 'Inserisci email' and a 'Modifica' button, and 'Password' with the placeholder 'Inserisci password' and a 'Modifica' button. Below these fields is a 'Cancella profilo' button.

## 9.13 Modifica prodotti Admin

The screenshot shows a web application interface for modifying products, accessible to administrators. The top navigation bar is light blue and contains a circular 'LOGO' button on the left, and five rectangular buttons: 'HOME', 'CART', 'ORDINI DEGLI UTENTI', 'MODIFICA PRODOTTI', and 'CIAO <NOME>'. A dropdown menu is open under 'CIAO <NOME>', showing 'Modifica profilo' and 'Logout'. The main content area is white and features a gray-bordered box titled 'Modifica'. Inside this box, there are five input fields: 'Nome' with the placeholder 'Inserisci nome prodotto', 'Descrizione' with the placeholder 'Inserisci una descrizione', 'Costo' with a placeholder that appears to be '---', 'Categoria' with the placeholder 'Inserisci categoria', and 'Foto' with the placeholder 'Inserisci nome file'. Below these fields is a 'Modifica' button.



## 9.14 Scelta pagamento

LOGO

HOME

CART

ORDINI

CIAO  
<NOME>

Modifica profilo  
Logout

Gestione metodi di pagamenti

Mastercard 542 7159 \*\*\*\*\*

Scegli

×

Visa 588 8547 \*\*\*\*\*

Scegli

×

Mastercard 540 0084 \*\*\*\*\*

Scegli

×

Aggiungi metodo di pagamento