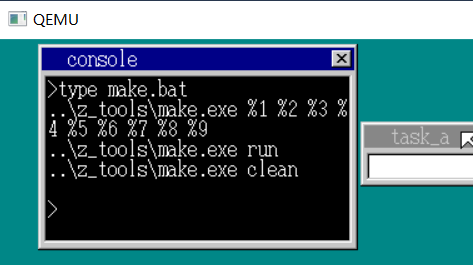
为使用type命令，改良

void console\_task(struct SHEET \*sheet, unsigned int memtotal);

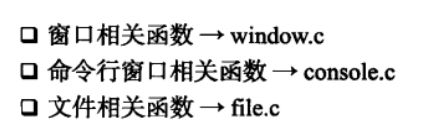
编写两个文件处理函数

void file\_readfat(int \*fat, unsigned char \*img);                           // 将磁盘中的文件系统解压缩

void file\_loadfile(int clustno, int size, char \*buf, int \*fat, char \*img); // 将文件内容读入内存



将主程序中函数分割出来



/\* window.c \*/

void make\_window8(unsigned char \*buf, int xsize, int ysize, char \*title, char act);    // 描绘窗口标题栏

void make\_wtitle8(unsigned char \*buf, int xsize, char \*title, char act);               // 描绘窗口剩余部分

void putfonts8\_asc\_sht(struct SHEET \*sht, int x, int y, int c, int b, char \*s, int l); // 画背景框，显示字符，刷新

void make\_textbox8(struct SHEET \*sht, int x0, int y0, int sx, int sy, int c);          // 描绘文字输入背景

/\* console.c \*/

void console\_task(struct SHEET \*sheet, unsigned int memtotal); // 控制台任务

int cons\_newline(int cursor\_y, struct SHEET \*sheet);           // 换行,当到达最后一行时还会自动滚动

/\* file.c \*/

struct FILEINFO // 文件信息缓冲

{

    unsigned char name[8], ext[3], type;

    char reserve[10];

    unsigned short time, date, clustno;

    unsigned int size;

};

void file\_readfat(int \*fat, unsigned char \*img);                           // 将磁盘中的文件系统解压缩

void file\_loadfile(int clustno, int size, char \*buf, int \*fat, char \*img); // 将文件内容读入内存

编写一个静止程序，修改Makefile

测试，程序静止

