提高窗口移动速度，修改

启动时只打开一个命令行窗口，修改，编写打开和关闭命令行窗口函数

/\*打开和关闭命令行窗口\*/

struct TASK \*open\_constask(struct SHEET \*sht, unsigned int memtotal);

struct SHEET \*open\_console(struct SHTCTL \*shtctl, unsigned int memtotal);

void close\_console(struct SHEET \*sht);

void close\_constask(struct TASK \*task);

增加一个退出指令

void cmd\_exit(struct CONSOLE \*cons, int \*fat)

增加start指令（打开一个新命令行并执行指定程序）和ncst（不打开新命令行执行程序，不知道有什么用）

void cmd\_start(struct CONSOLE \*cons, char \*cmdline, int memtotal);                      // start命令(打开一个新命令行并执行指定程序)

void cmd\_ncst(struct CONSOLE \*cons, char \*cmdline, int memtotal);                       // nsct命令(不打开新命令行执行程序)

修改

测试

