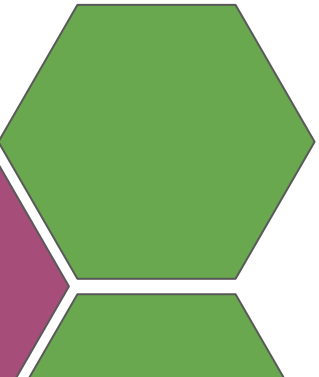


Chloe

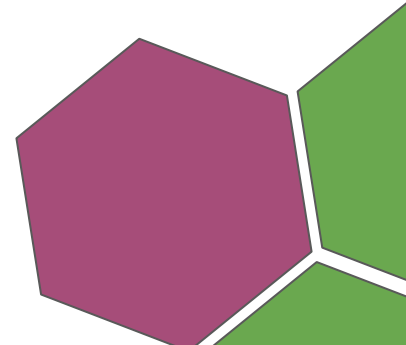
Twoja Żabia korepetytorka
z matematyki





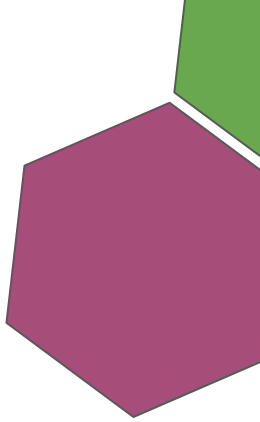
Chloe

Chloe jest POCiem aplikacji do nauki matematyki, coś pokroju Duolingo tylko, że z matematyką. Niestety przez bycie POCiem, Chloe nie nadaje się do codziennego użytku, ale idealnie przedstawia co mieliśmy na myśli: proste UI, śmieszny zwierzak i szybka nauka



Zasada działania

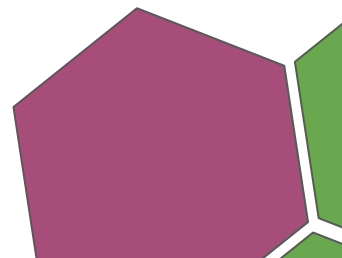
Chloe działa jako aplikacja webowa, backend jest napisany w Pythonie przy pomocy Flask'a oraz HTML'a i CSS'a.





Logowanie i rejestracja

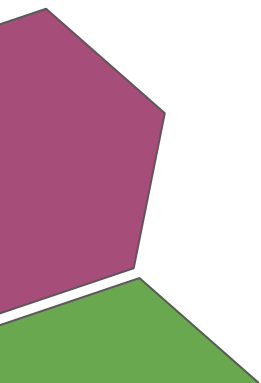
Chloe posiada funkcję rejestracji i logowania. Żeby zalogować się na do Chloe wystarczy wpisać mail: admin i hasło: admin. Bezpieczeństwo jest naszym najwyższym priorytetem.





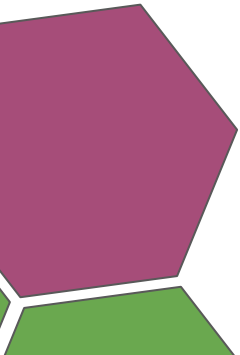
Nauka przez zabawę

Chloe jest czasami niesfornym i wulgarnym zwierzakiem, ale dzięki temu można szybciej przyswoić wiedzę. Wszyscy wiemy, że im głupsze porównanie tym lepiej wchodzi do głowy



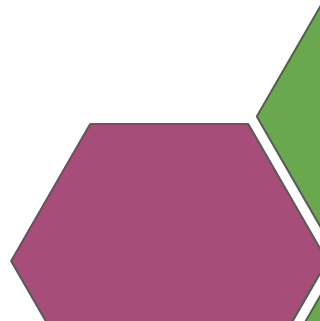
Moduły nauki

Z prawej strony ekranu wyświetlają się poszczególne lekcje, my wybraliśmy geometrię analityczną i cztery tematy do pokazania conceptu Chloe



Skalowanie

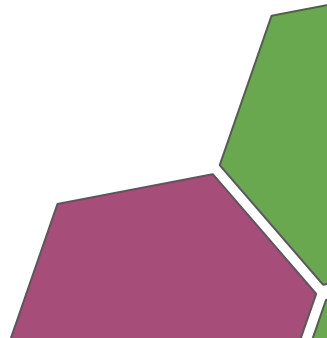
Chloe, mimo że zaprogramowana w pythonie, została stworzona z myślą o relatywnie szybkim skalowaniu, dodawanie nowych lekcji polega na stworzeniu kolejnego przycisku (to jest ta najtrudniejsza część) i dodaniu pliku tekstowego z odpowiednio sformatowany przykładami i zadaniami.





Plany do rozwoju

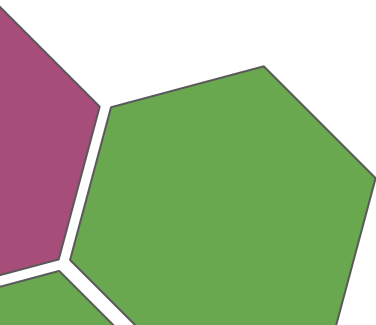
Mimo że Chloe jest napisana w Pythonie, została stworzona z myślą o łatwym skalowaniu, np. dodawanie nowych lekcji opiera się na dodaniu nowego przycisku i pliku .txt z odpowiednio sformułowanymi pytaniami i zadaniami.





Repo na Githubie

Wszystkie pliki składające się na Chloe są udostępnione na naszym githubie (<https://github.com/A-N-Ulab/Hackathon2024>). Kod Chloe znajduje się w folderze `/Chloe`, aby uruchomić Chloe należy pobrać Flask'a i odpalić `main.py`



Stworzone przez **TNST** na **HackYeah2024**

Totally **N**ot **S**uspicious **T**eam aka. grupa znajomych, w składzie:

- Maciek Pałka
- Franek Kubala
- Szymon Glinka
- Frontend
- Research+Zadania
- Backend

