

30.4.2023

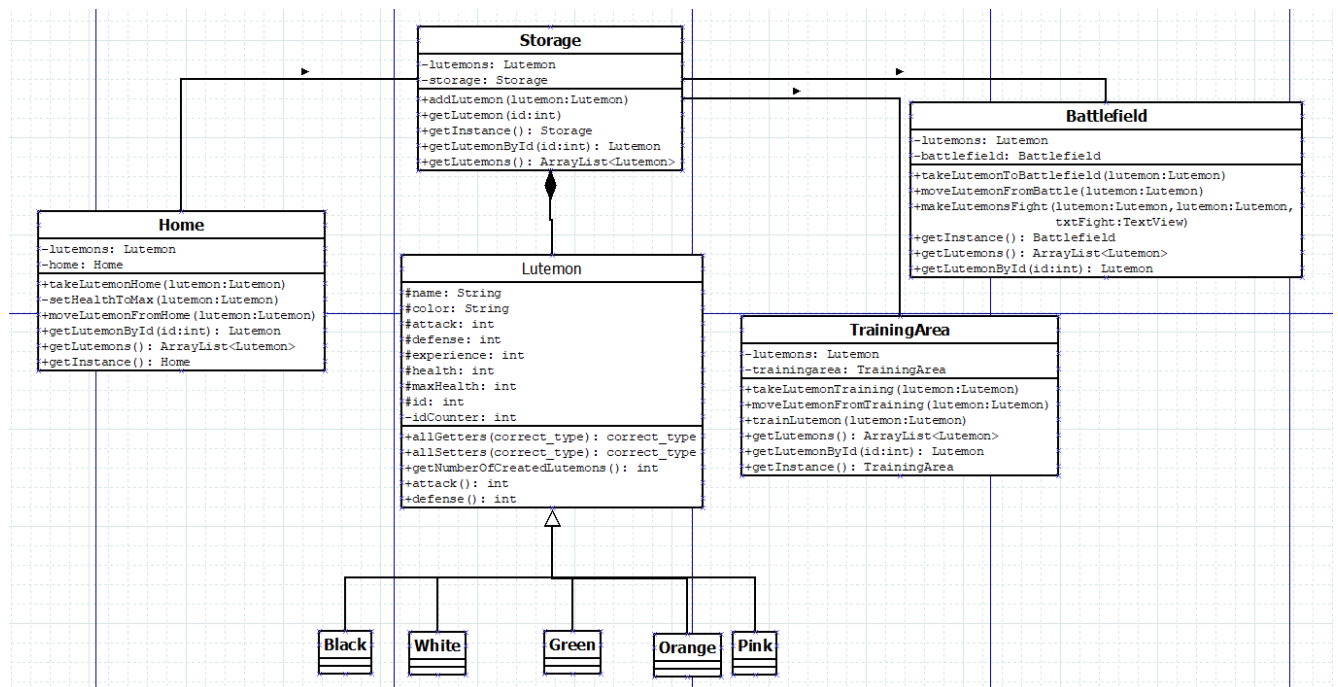
Kurssin harjoitustyönä toteutin hyvin pitkälti harjoitustyön ohjeistuksen mukaisen esimerkkisovelluksen. En tavoittele kurssista täysiä pisteitä, joten harjoitustyön toteutuskin on suhteellisen mielikuvitukseton. Tein harjoitustyön yksin.

Pakollisten vaatimusten lisäksi toteutin seuraavat lisäpisteitä tuottavat ominaisuudet:

- RecyclerViewin käyttö (3 pistettä)
- Lutemoneilla on erilaiset kuvat (2 pistettä)

Käsittääkseni tämä on siis 20 pisteen arvoinen harjoitustyö.

Luokkakaavio:



Lutemon on abstrakti luokka, eikä pelkästään sellaista voi luoda.

Yleinen kuvaus työstä:

Hyvin mielikuvitukseton toteutus harjoitustyöstä, joka kuitenkin mielestäni täyttää pakolliset vaatimukset + 5 extrapistettä. Sovelluksen UI suunnitteluun ei käytetty juuri yhtään aikaa, kunhan kaikki kuitenkin nyt näkyi ruudulta jollain tavalla. Koodissa on sen verran virheenkäsittelyä, että nappuloita painelemalla väärällä tavalla ei saa käsittääkseni ohjelmaa helposti kaatumaan.

Home, Battlefield ja TrainingArea ovat kaikki Singletonia, jotka ovat Storagen tyyppejä. Storagessa ovat kaikki lutemonit, jonka lisäksi kaikki lutemonit sijaitsevat myös yhdessä "paikassa". Näitä hallinnoidaan ArrayListien kautta. Videolla käydään läpi kaikki toiminnallisuudet ja UI, joka on kieltämättä huonosti suunniteltu.