



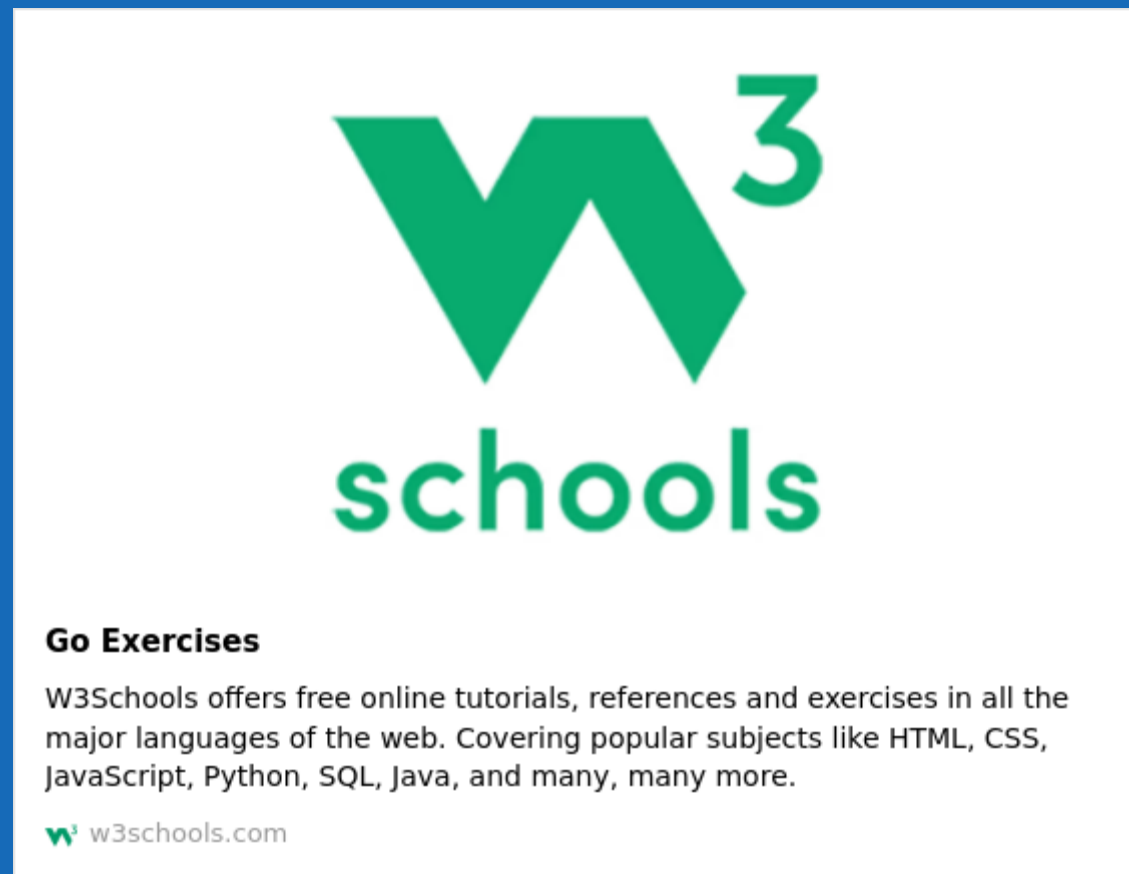
Aix Ynov Campus

EXERCICES GOLANG

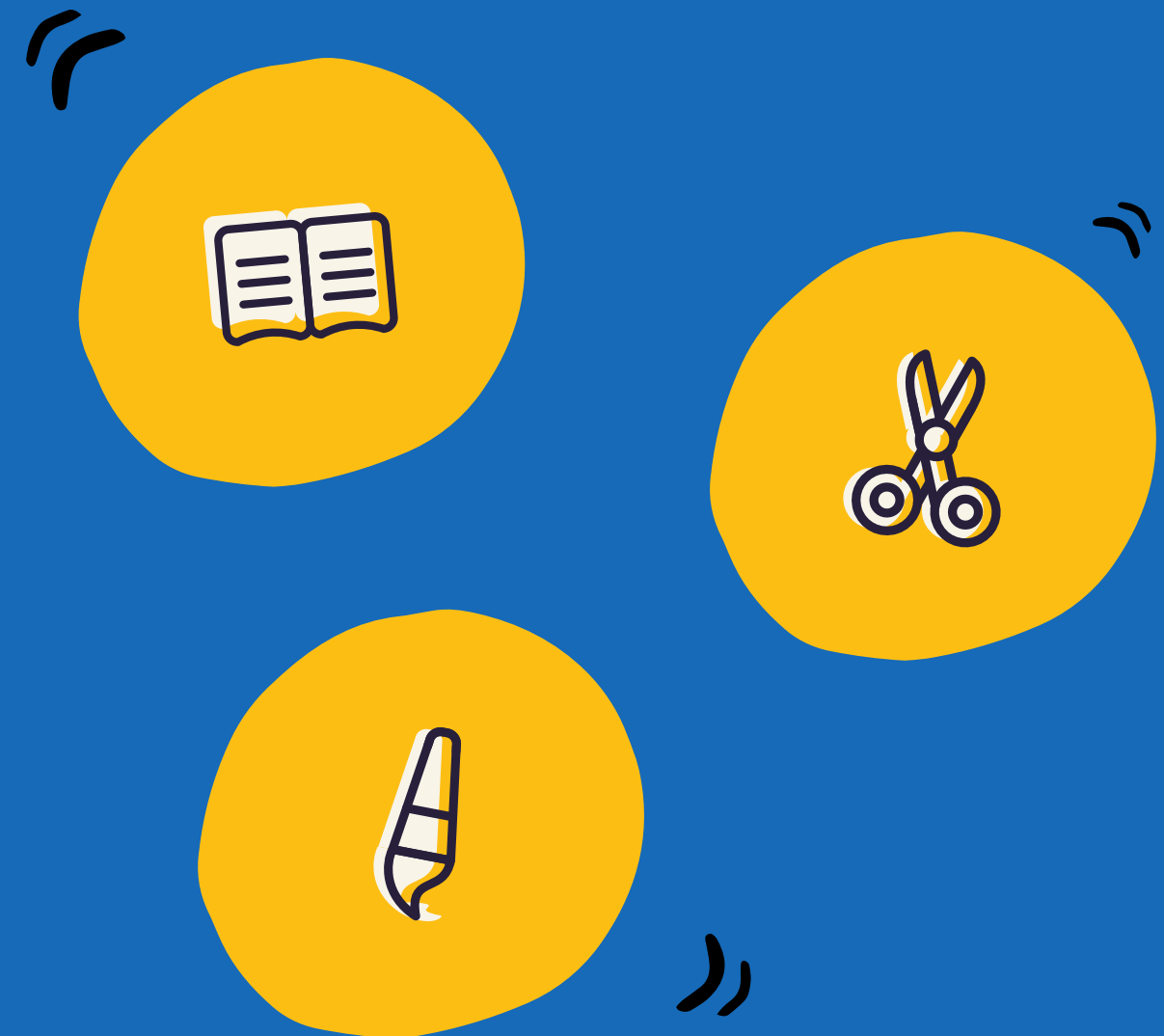
Par Ethan ZERAH

EXERCICES

Prendre un screen avec le message de fin, la date et l'heure
une fois les exercices finis.



https://www.w3schools.com/go/go_exercises.php

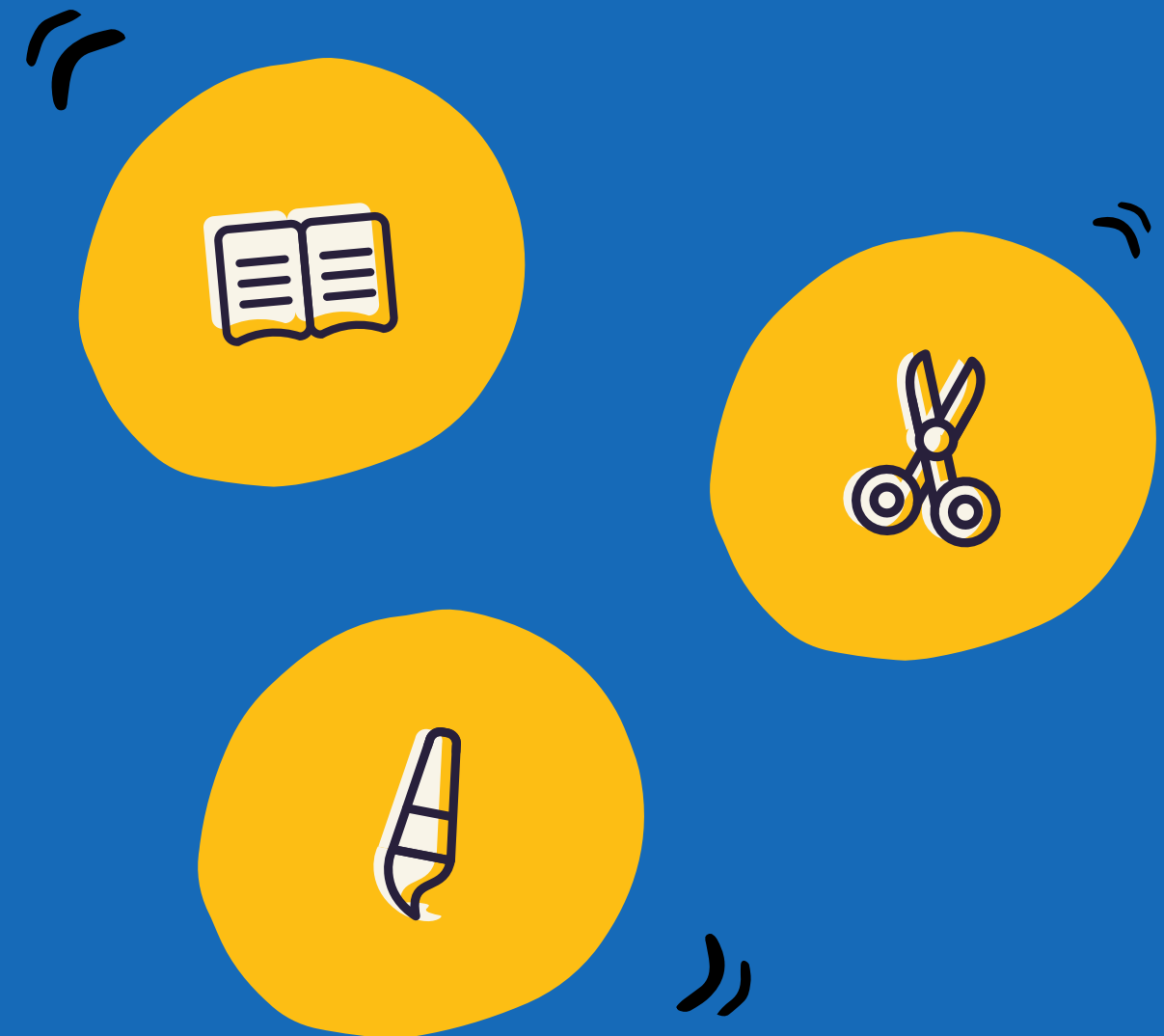


JEU DE L'ALLUMETTE

Il y a n allumettes (nombre choisi par le joueur, minimum 4).

En local, les joueurs, chacun leurs tours, vont choisir de prendre entre 1 et 3 allumettes.

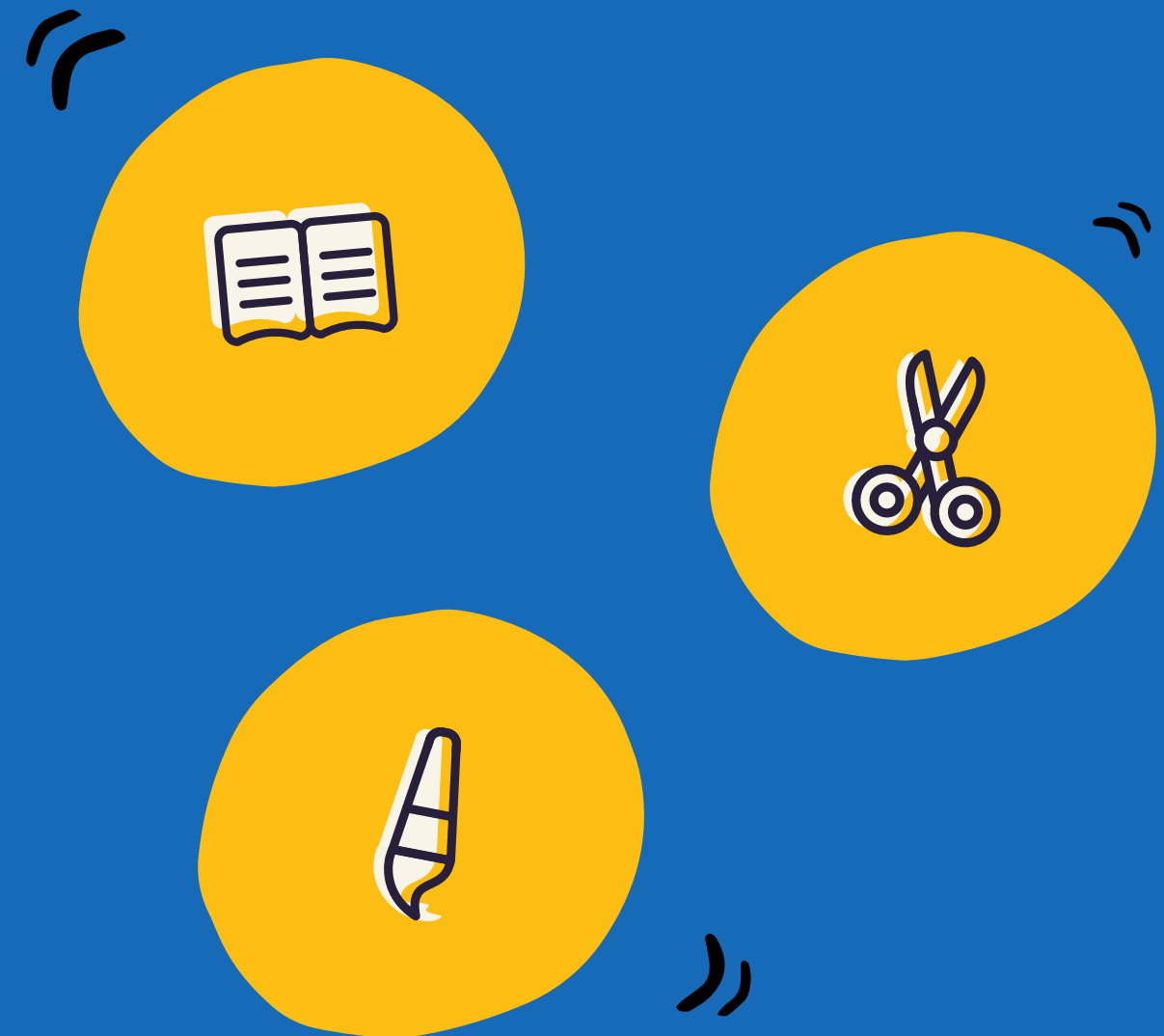
Le joueur prenant la dernière allumette a perdu.



FICHIERS

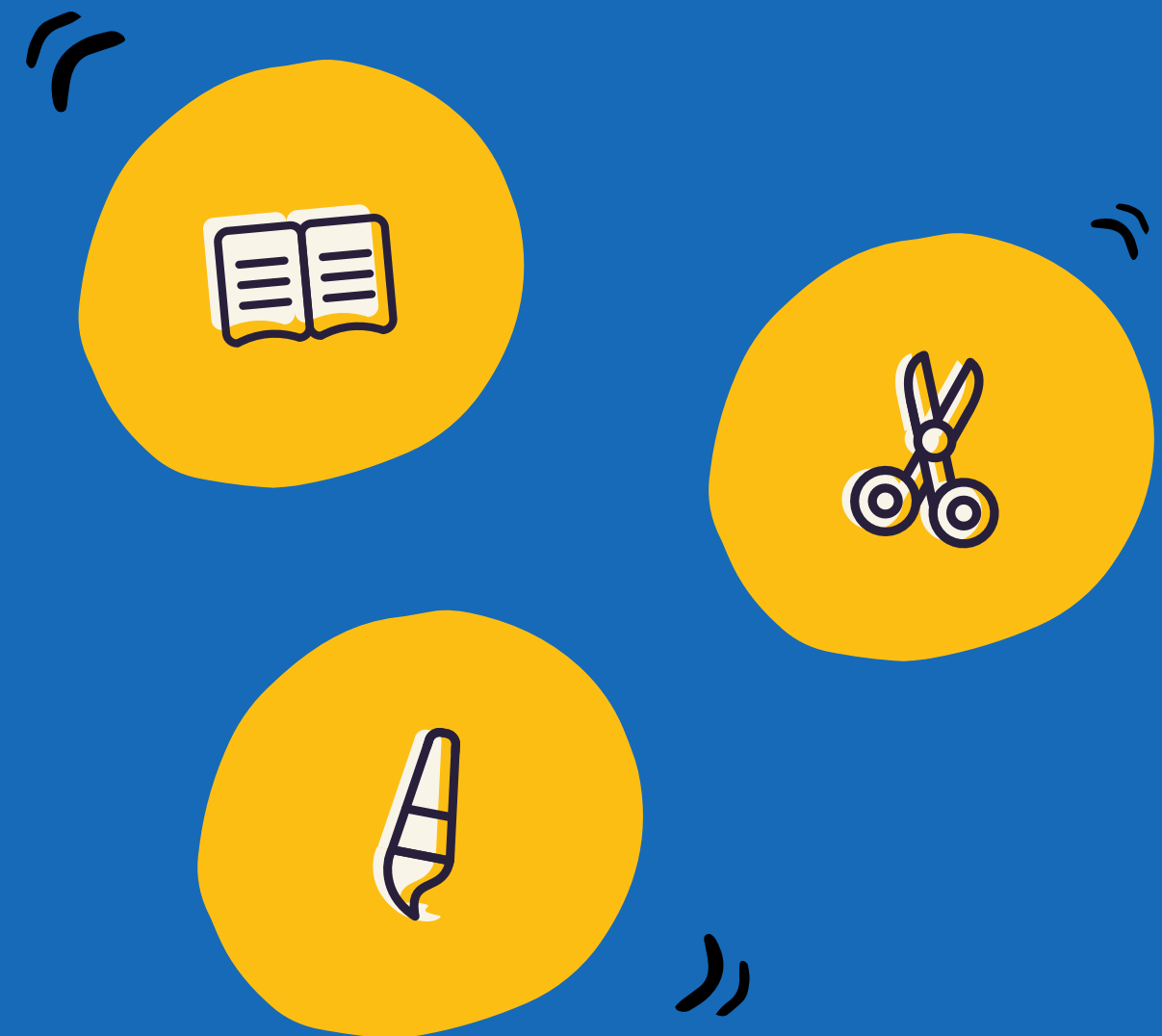
Créer un menu en go depuis lequel il est possible de :

- Récupérer tout le texte contenu dans un .txt
- Ajouter du texte dans ce fichier depuis le go.
- Supprimer tout le contenu du fichier
- Remplacer le contenu par du texte donné par l'utilisateur



TABLEAUX EN GO

Créer un tableau à n dimensions, n étant défini de manière aléatoire (minimum 3), remplie de valeurs aléatoires depuis le go puis l'afficher en web sous format de tableau.



FORMULAIRES TO GO

Réaliser un formulaire sur une page web relié à du go. Tout ce qui est rentré depuis le formulaire doit être affiché dans la console en Go.



REDIRECTIONS

Réaliser des redirections (au moins 3 pages différentes) de pages web depuis le go.

Gérer les erreurs (404) en cas de page non trouvée.

