



Librería Distribuida para Arrays

Procesamiento Concurrente y Distribuido

CC4P1 Programación Concurrente y Distribuida

André Pacheco, Arbues Perez, Sergio Pezo

Julio 2025





Agenda

0

- Objetivo del Proyecto
- Arquitectura y Diseño
- Implementación
- Protocolo de Comunicación
- Ejemplos de Operaciones
- Tolerancia a Fallos
- Demostración
- Conclusiones



Objetivo del Proyecto

○

Desarrollar una librería distribuida

- Arrays distribuidos: DArrayInt y DArrayDouble



Objetivo del Proyecto

○

Desarrollar una librería distribuida

- Arrays distribuidos: DArrayInt y DArrayDouble
- Procesamiento concurrente y paralelo



Objetivo del Proyecto

○

Desarrollar una librería distribuida

- Arrays distribuidos: DArrayInt y DArrayDouble
- Procesamiento concurrente y paralelo
- Comunicación por sockets TCP nativos



Objetivo del Proyecto

○

Desarrollar una librería distribuida

- Arrays distribuidos: DArrayInt y DArrayDouble
- Procesamiento concurrente y paralelo
- Comunicación por sockets TCP nativos
- Sin frameworks externos



Objetivo del Proyecto

○

Desarrollar una librería distribuida

- Arrays distribuidos: DArrayInt y DArrayDouble
- Procesamiento concurrente y paralelo
- Comunicación por sockets TCP nativos
- Sin frameworks externos
- Tolerancia a fallos básica



Objetivo del Proyecto

○

Desarrollar una librería distribuida

- Arrays distribuidos: DArrayInt y DArrayDouble
- Procesamiento concurrente y paralelo
- Comunicación por sockets TCP nativos
- Sin frameworks externos
- Tolerancia a fallos básica

Implementaciones

- Java 8+
- Python 3.6+
- TypeScript (Cliente)



Arquitectura del Sistema

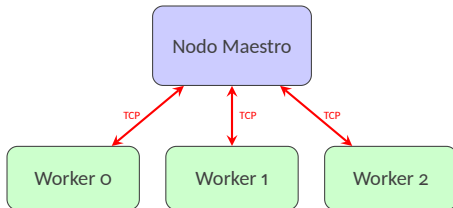
○

Nodo Maestro



Arquitectura del Sistema

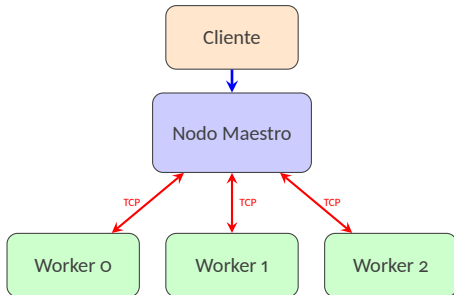
0





Arquitectura del Sistema

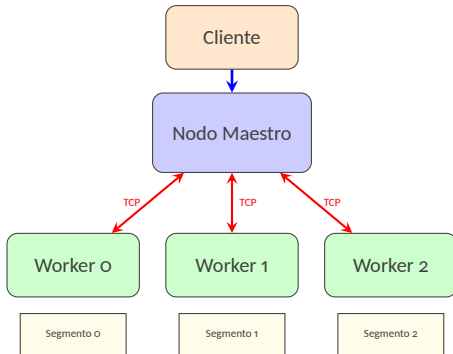
0





Arquitectura del Sistema

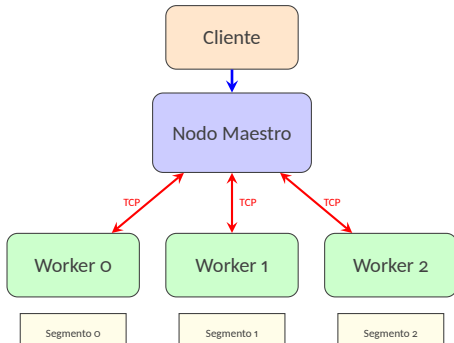
0





Arquitectura del Sistema

0



Características

- Arquitectura maestro-trabajador
- Distribución automática de datos
- Comunicación bidireccional



Implementación - Estructura

○

Java

- `MasterNode.java`

Python / TypeScript

- `master_node.py`



Implementación - Estructura

○

Java

- `MasterNode.java`
- `WorkerNode.java`

Python / TypeScript

- `master_node.py`
- `worker_node.py`



Implementación - Estructura

○

Java

- `MasterNode.java`
- `WorkerNode.java`
- `DArrayInt.java`
- `DArrayDouble.java`

Python / TypeScript

- `master_node.py`
- `worker_node.py`
- `darray.py`



Implementación - Estructura

○

Java

- `MasterNode.java`
- `WorkerNode.java`
- `DArrayInt.java`
- `DArrayDouble.java`
- `Message.java`

Python / TypeScript

- `master_node.py`
- `worker_node.py`
- `darray.py`
- `message.py`



Implementación - Estructura

○

Java

- `MasterNode.java`
- `WorkerNode.java`
- `DArrayInt.java`
- `DArrayDouble.java`
- `Message.java`
- `DistributedArrayClient.java`

Python / TypeScript

- `master_node.py`
- `worker_node.py`
- `darray.py`
- `message.py`
- `distributed_array_client.py`



Implementación - Estructura

○

Java

- `MasterNode.java`
- `WorkerNode.java`
- `DArrayInt.java`
- `DArrayDouble.java`
- `Message.java`
- `DistributedArrayClient.java`

Python / TypeScript

- `master_node.py`
- `worker_node.py`
- `darray.py`
- `message.py`
- `distributed_array_client.py`
- `DistributedArrayClient.ts`



Segmentación de Arrays

○

Array Original (10,000 elementos)



Segmentación de Arrays

○

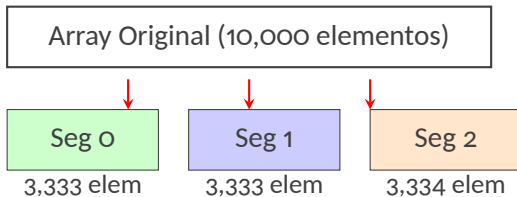
Array Original (10,000 elementos)





Segmentación de Arrays

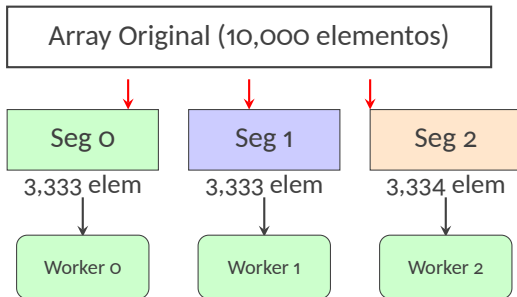
○





Segmentación de Arrays

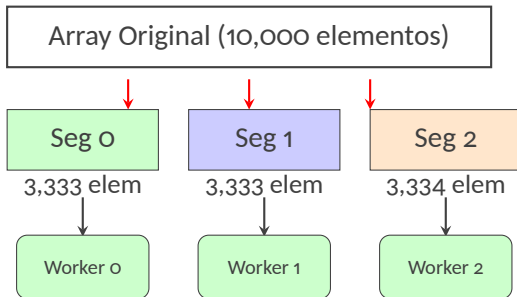
0





Segmentación de Arrays

0



Algoritmo de Segmentación

- División equitativa: $\frac{\text{total}}{\text{workers}}$
- Manejo de residuo distribuido
- Asignación round-robin



Protocolo de Comunicación

O

Formato JSON

```
{  
  "type": "MESSAGE_TYPE",  
  "from": "NODE_ID",  
  "to": "NODE_ID",  
  "timestamp": 1234567890,  
  "data": {},  
  "status": "OK"  
}
```



Protocolo de Comunicación

O

Formato JSON

```
{  
  "type": "MESSAGE_TYPE",  
  "from": "NODE_ID",  
  "to": "NODE_ID",  
  "timestamp": 1234567890,  
  "data": {},  
  "status": "OK"  
}
```

Tipos de Mensajes

- REGISTER_WORKER - Registro de trabajador



Protocolo de Comunicación

O

Formato JSON

```
{  
  "type": "MESSAGE_TYPE",  
  "from": "NODE_ID",  
  "to": "NODE_ID",  
  "timestamp": 1234567890,  
  "data": {},  
  "status": "OK"  
}
```

Tipos de Mensajes

- REGISTER_WORKER - Registro de trabajador
- DISTRIBUTE_ARRAY - Distribución de segmentos



Protocolo de Comunicación

O

Formato JSON

```
{  
  "type": "MESSAGE_TYPE",  
  "from": "NODE_ID",  
  "to": "NODE_ID",  
  "timestamp": 1234567890,  
  "data": {},  
  "status": "OK"  
}
```

Tipos de Mensajes

- REGISTER_WORKER - Registro de trabajador
- DISTRIBUTE_ARRAY - Distribución de segmentos
- PROCESS_SEGMENT - Orden de procesamiento



Protocolo de Comunicación

O

Formato JSON

```
{  
  "type": "MESSAGE_TYPE",  
  "from": "NODE_ID",  
  "to": "NODE_ID",  
  "timestamp": 1234567890,  
  "data": {},  
  "status": "OK"  
}
```

Tipos de Mensajes

- REGISTER_WORKER - Registro de trabajador
- DISTRIBUTE_ARRAY - Distribución de segmentos
- PROCESS_SEGMENT - Orden de procesamiento
- HEARTBEAT - Verificación de salud



Protocolo de Comunicación

O

Formato JSON

```
{  
  "type": "MESSAGE_TYPE",  
  "from": "NODE_ID",  
  "to": "NODE_ID",  
  "timestamp": 1234567890,  
  "data": {},  
  "status": "OK"  
}
```

Tipos de Mensajes

- REGISTER_WORKER - Registro de trabajador
- DISTRIBUTE_ARRAY - Distribución de segmentos
- PROCESS_SEGMENT - Orden de procesamiento
- HEARTBEAT - Verificación de salud
- SEGMENT_RESULT - Resultado procesado



Procesamiento Paralelo

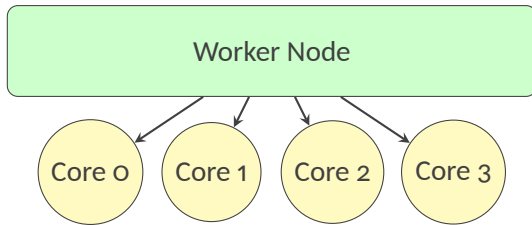
○

Worker Node



Procesamiento Paralelo

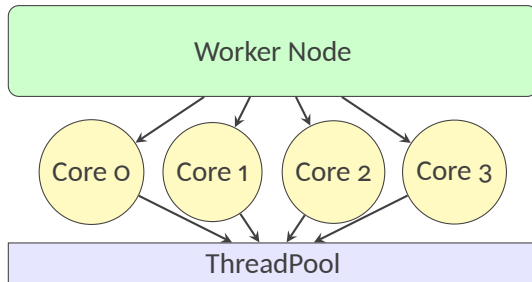
o





Procesamiento Paralelo

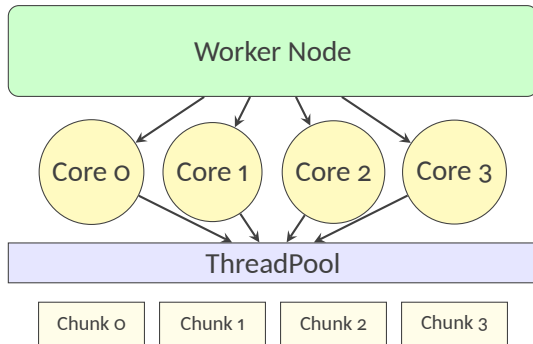
○





Procesamiento Paralelo

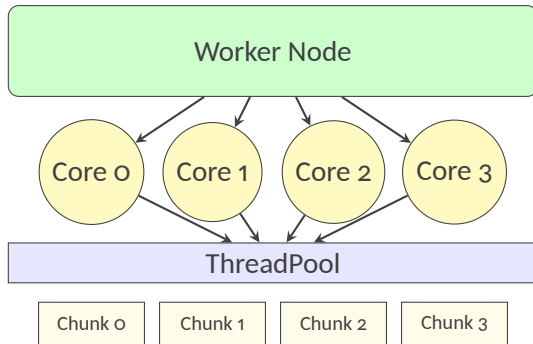
0





Procesamiento Paralelo

0



Estrategia

- Detección automática de núcleos: `Runtime.availableProcessors()`
- División del segmento en chunks
- Procesamiento concurrente con ThreadPool
- Sincronización mediante `Future<T>`



Ejemplo 1: Operaciones Matemáticas

o

Fórmula

$$\text{resultado} = \frac{(\sin(x) + \cos(x))^2}{\sqrt{|x|} + 1}$$



Ejemplo 1: Operaciones Matemáticas

0

Fórmula

$$\text{resultado} = \frac{(\sin(x) + \cos(x))^2}{\sqrt{|x|} + 1}$$

Implementación Java

- Procesamiento paralelo con ThreadPool
- División del segmento en chunks
- Cada thread procesa su chunk independientemente



Ejemplo 1: Operaciones Matemáticas

0

Fórmula

$$\text{resultado} = \frac{(\sin(x) + \cos(x))^2}{\sqrt{|x|} + 1}$$

Implementación Java

- Procesamiento paralelo con ThreadPool
- División del segmento en chunks
- Cada thread procesa su chunk independientemente

Implementación Python

- Uso de ThreadPoolExecutor
- NumPy para operaciones vectorizadas
- Procesamiento concurrente por chunks



Ejemplo 2: Evaluación Condicional

o

Condición

Si $x \bmod 3 = 0$ o $500 \leq x \leq 1000$:

$$\text{resultado} = (x \cdot \log(x)) \bmod 7$$



Ejemplo 2: Evaluación Condicional

o

Condición

Si $x \bmod 3 = 0$ o $500 \leq x \leq 1000$:

$$\text{resultado} = (x \cdot \log(x)) \bmod 7$$

Procesamiento

- Evaluación condicional para cada elemento
- Aplicación de transformación logarítmica
- Preservación de valores que no cumplen condición



Ejemplo 2: Evaluación Condicional

o

Condición

Si $x \bmod 3 = 0$ o $500 \leq x \leq 1000$:

$$\text{resultado} = (x \cdot \log(x)) \bmod 7$$

Procesamiento

- Evaluación condicional para cada elemento
- Aplicación de transformación logarítmica
- Preservación de valores que no cumplen condición

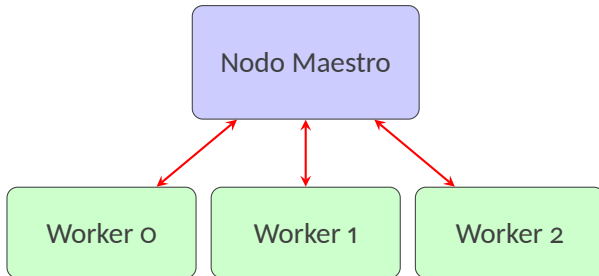
Resiliencia

- Manejo de excepciones por thread
- Continuación ante fallos parciales
- Consolidación de resultados válidos



Tolerancia a Fallos

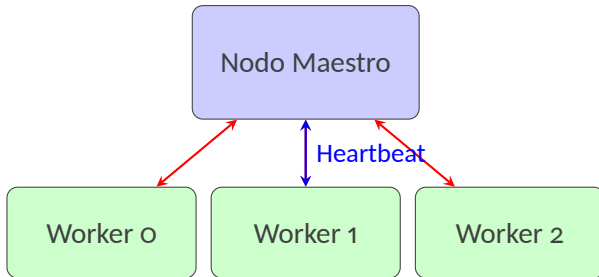
0





Tolerancia a Fallos

0

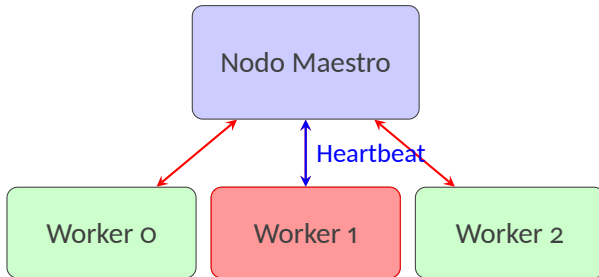


cada 3s



Tolerancia a Fallos

0



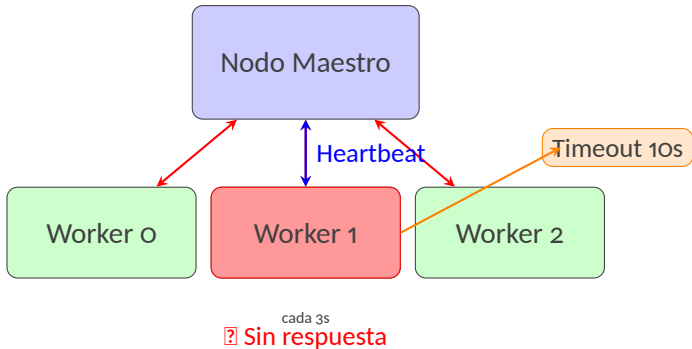
cada 3s

 Sin respuesta



Tolerancia a Fallos

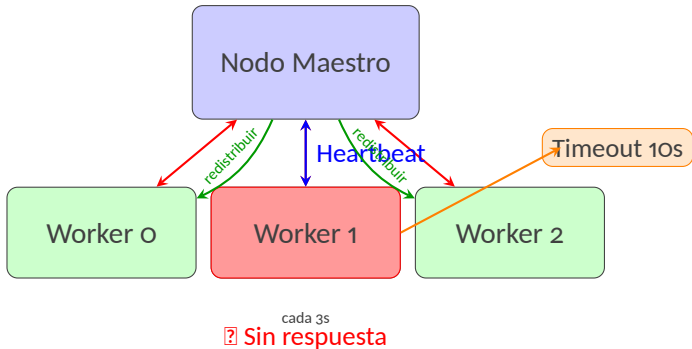
0





Tolerancia a Fallos

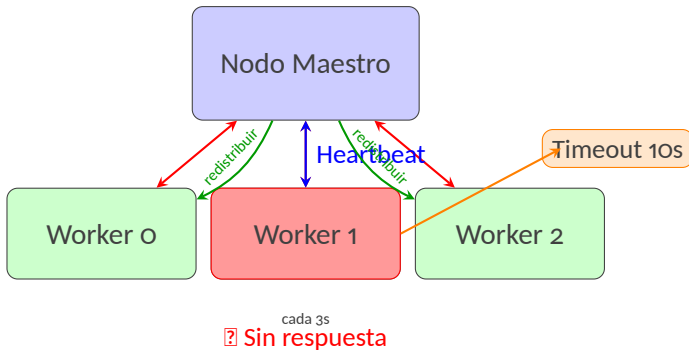
0





Tolerancia a Fallos

0



Mecanismo de Heartbeat

- Intervalo de verificación: 3 segundos
- Timeout de fallo: 10 segundos

11/10 • Acción: Redistribuir trabajo a nodos activos



Demostración - Inicio del Cluster

0

```
$ ./start-java-cluster.sh
Starting Java distributed array cluster...
Starting master node on port 5000...
Master node PID: 12345
Starting worker-0...
Worker-0 PID: 12346
Starting worker-1...
Worker-1 PID: 12347
Starting worker-2...
Worker-2 PID: 12348

Java cluster started successfully!
Master node running on port 5000
3 worker nodes connected
```