



Librería Distribuida para Arrays

Procesamiento Concurrente y Distribuido

CC4P1 Programación Concurrente y Distribuida

André Pacheco

Julio 2025



FACULTAD DE
CIENCIAS



Agenda

○

- Objetivo del Proyecto



Agenda

○

- Objetivo del Proyecto
- Arquitectura y Diseño



Agenda

0

- Objetivo del Proyecto
- Arquitectura y Diseño
- Implementación



Agenda

0

- Objetivo del Proyecto
- Arquitectura y Diseño
- Implementación
- Protocolo de Comunicación



Agenda

○

- Objetivo del Proyecto
- Arquitectura y Diseño
- Implementación
- Protocolo de Comunicación
- Ejemplos de Operaciones



Agenda

0

- Objetivo del Proyecto
- Arquitectura y Diseño
- Implementación
- Protocolo de Comunicación
- Ejemplos de Operaciones
- Tolerancia a Fallos



Agenda

0

- Objetivo del Proyecto
- Arquitectura y Diseño
- Implementación
- Protocolo de Comunicación
- Ejemplos de Operaciones
- Tolerancia a Fallos
- Demostración



Agenda

0

- Objetivo del Proyecto
- Arquitectura y Diseño
- Implementación
- Protocolo de Comunicación
- Ejemplos de Operaciones
- Tolerancia a Fallos
- Demostración
- Conclusiones



Objetivo del Proyecto

○

Desarrollar una librería distribuida

- Arrays distribuidos: DArrayInt y DArrayDouble



Objetivo del Proyecto

○

Desarrollar una librería distribuida

- Arrays distribuidos: DArrayInt y DArrayDouble
- Procesamiento concurrente y paralelo



Objetivo del Proyecto

○

Desarrollar una librería distribuida

- Arrays distribuidos: DArrayInt y DArrayDouble
- Procesamiento concurrente y paralelo
- Comunicación por sockets TCP nativos



Objetivo del Proyecto

○

Desarrollar una librería distribuida

- Arrays distribuidos: DArrayInt y DArrayDouble
- Procesamiento concurrente y paralelo
- Comunicación por sockets TCP nativos
- Sin frameworks externos



Objetivo del Proyecto

○

Desarrollar una librería distribuida

- Arrays distribuidos: DArrayInt y DArrayDouble
- Procesamiento concurrente y paralelo
- Comunicación por sockets TCP nativos
- Sin frameworks externos
- Tolerancia a fallos básica



Objetivo del Proyecto

0

Desarrollar una librería distribuida

- Arrays distribuidos: DArrayInt y DArrayDouble
- Procesamiento concurrente y paralelo
- Comunicación por sockets TCP nativos
- Sin frameworks externos
- Tolerancia a fallos básica

Implementaciones

- Java 8+
- Python 3.6+



Arquitectura del Sistema

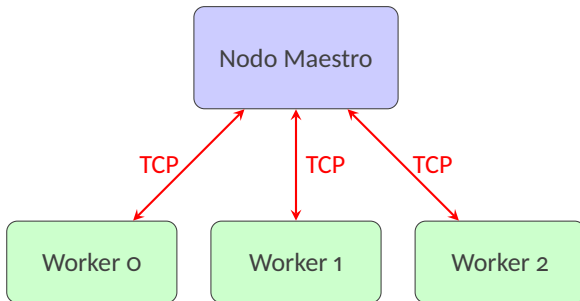
○

Nodo Maestro



Arquitectura del Sistema

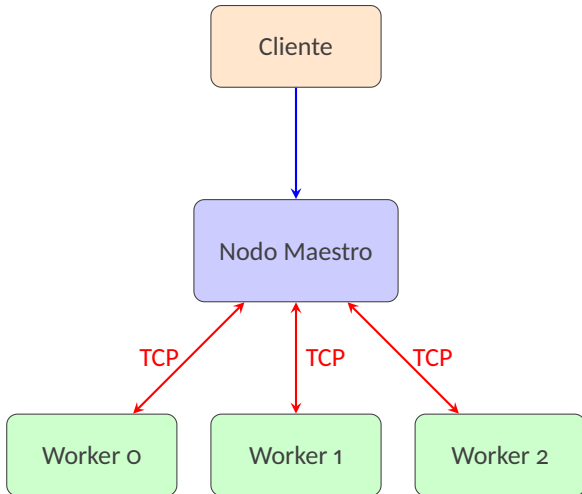
o





Arquitectura del Sistema

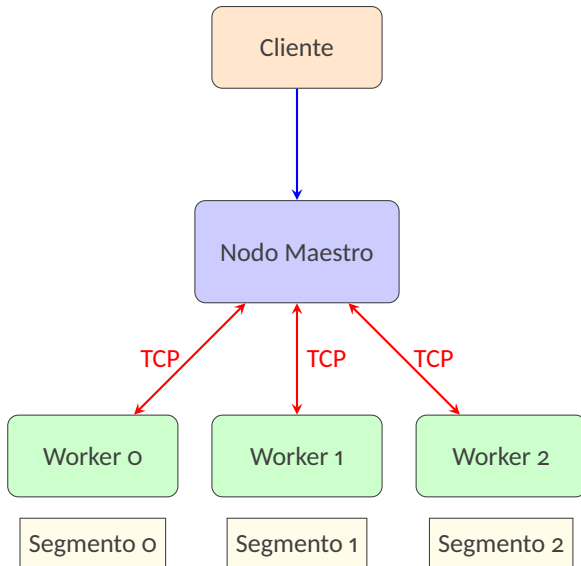
0





Arquitectura del Sistema

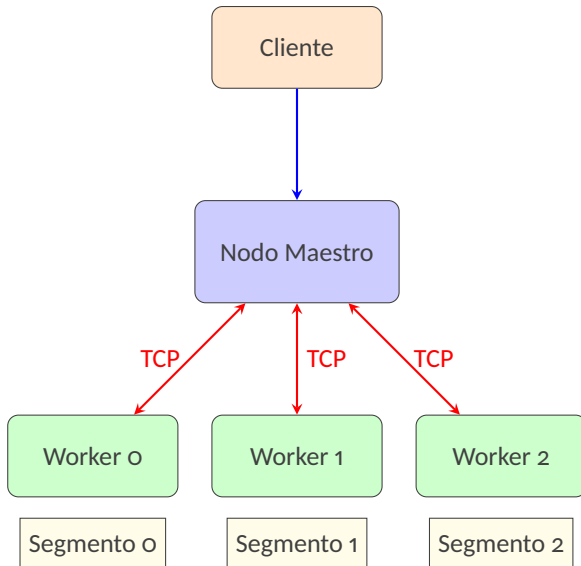
o





Arquitectura del Sistema

o





Implementación - Estructura

○

Java

- `MasterNode.java`

Python

- `master_node.py`



Implementación - Estructura

○

Java

- `MasterNode.java`
- `WorkerNode.java`

Python

- `master_node.py`
- `worker_node.py`



Implementación - Estructura

○

Java

- `MasterNode.java`
- `WorkerNode.java`
- `DArrayInt.java`
- `DArrayDouble.java`

Python

- `master_node.py`
- `worker_node.py`
- `darray.py`



Implementación - Estructura

○

Java

- `MasterNode.java`
- `WorkerNode.java`
- `DArrayInt.java`
- `DArrayDouble.java`
- `Message.java`

Python

- `master_node.py`
- `worker_node.py`
- `darray.py`
- `message.py`



Implementación - Estructura

○

Java

- `MasterNode.java`
- `WorkerNode.java`
- `DArrayInt.java`
- `DArrayDouble.java`
- `Message.java`
- `DistributedArrayClient.java`

Python

- `master_node.py`
- `worker_node.py`
- `darray.py`
- `message.py`
- `distributed_array_client.py`



Segmentación de Arrays

○

Array Original (10,000 elementos)



Segmentación de Arrays

○

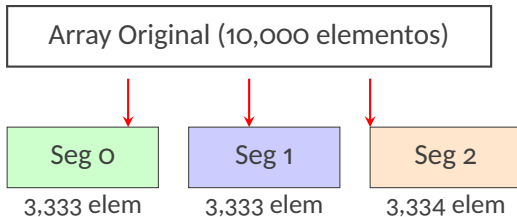
Array Original (10,000 elementos)





Segmentación de Arrays

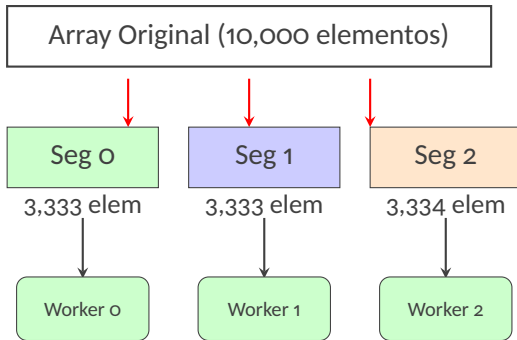
○





Segmentación de Arrays

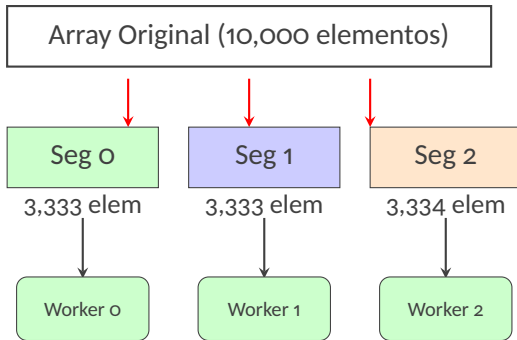
0





Segmentación de Arrays

0



Algoritmo de Segmentación

- División equitativa: $\text{tamaño_segmento} = \text{total} / \text{workers}$
- Manejo de residuo distribuido
- Asignación round-robin



Protocolo de Comunicación

o

Formato JSON

```
{  
  "type": "MESSAGE_TYPE",  
  "from": "NODE_ID",  
  "to": "NODE_ID",  
  "timestamp": 1234567890,  
  "data": {}  
}
```



Protocolo de Comunicación

o

Formato JSON

```
{  
  "type": "MESSAGE_TYPE",  
  "from": "NODE_ID",  
  "to": "NODE_ID",  
  "timestamp": 1234567890,  
  "data": {}  
}
```

Tipos de Mensajes

- REGISTER_WORKER - Registro de trabajador



Protocolo de Comunicación

o

Formato JSON

```
{  
  "type": "MESSAGE_TYPE",  
  "from": "NODE_ID",  
  "to": "NODE_ID",  
  "timestamp": 1234567890,  
  "data": {}  
}
```

Tipos de Mensajes

- REGISTER_WORKER - Registro de trabajador
- DISTRIBUTE_ARRAY - Distribución de segmentos



Protocolo de Comunicación

0

Formato JSON

```
{  
  "type": "MESSAGE_TYPE",  
  "from": "NODE_ID",  
  "to": "NODE_ID",  
  "timestamp": 1234567890,  
  "data": {}  
}
```

Tipos de Mensajes

- REGISTER_WORKER - Registro de trabajador
- DISTRIBUTE_ARRAY - Distribución de segmentos
- PROCESS_SEGMENT - Orden de procesamiento



Protocolo de Comunicación

o

Formato JSON

```
{  
  "type": "MESSAGE_TYPE",  
  "from": "NODE_ID",  
  "to": "NODE_ID",  
  "timestamp": 1234567890,  
  "data": {}  
}
```

Tipos de Mensajes

- REGISTER_WORKER - Registro de trabajador
- DISTRIBUTE_ARRAY - Distribución de segmentos
- PROCESS_SEGMENT - Orden de procesamiento

7/1 • HEARTBEAT - Verificación de salud



Protocolo de Comunicación

o

Formato JSON

```
{  
  "type": "MESSAGE_TYPE",  
  "from": "NODE_ID",  
  "to": "NODE_ID",  
  "timestamp": 1234567890,  
  "data": {}  
}
```

Tipos de Mensajes

- REGISTER_WORKER - Registro de trabajador
- DISTRIBUTE_ARRAY - Distribución de segmentos
- PROCESS_SEGMENT - Orden de procesamiento

7/1 • HEARTBEAT - Verificación de salud



Procesamiento Paralelo

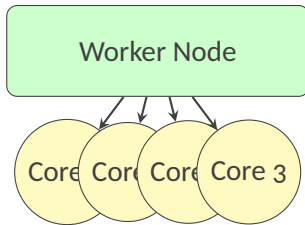
○

Worker Node



Procesamiento Paralelo

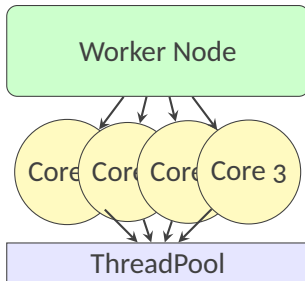
○





Procesamiento Paralelo

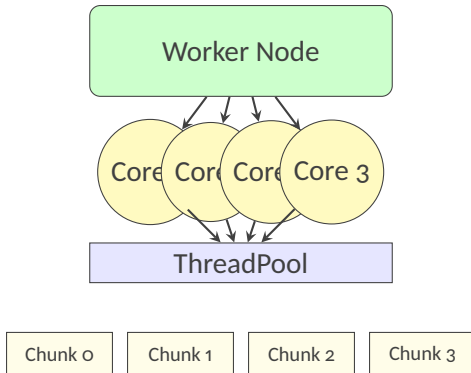
○





Procesamiento Paralelo

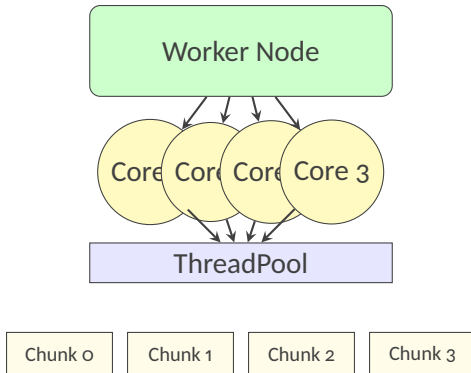
○





Procesamiento Paralelo

○



Estrategia

- Detección automática de núcleos: `Runtime.availableProcessors()`
- División del segmento en chunks
- Procesamiento concurrente con ThreadPool



Ejemplo 1: Operaciones Matemáticas

○

Fórmula

$$\text{resultado} = \frac{(\sin(x) + \cos(x))^2}{\sqrt{|x|} + 1}$$



Ejemplo 1: Operaciones Matemáticas

o

Fórmula

$$\text{resultado} = \frac{(\sin(x) + \cos(x))^2}{\sqrt{|x|} + 1}$$

Implementación Java

- Procesamiento paralelo con ThreadPool
- División del segmento en chunks
- Cada thread procesa su chunk independientemente



Ejemplo 1: Operaciones Matemáticas

0

Fórmula

$$\text{resultado} = \frac{(\sin(x) + \cos(x))^2}{\sqrt{|x|} + 1}$$

Implementación Java

- Procesamiento paralelo con ThreadPool
- División del segmento en chunks
- Cada thread procesa su chunk independientemente

Implementación Python

- Uso de ThreadPoolExecutor
- NumPy para operaciones vectorizadas
- Procesamiento concurrente por chunks



Ejemplo 2: Evaluación Condicional

o

Condición

Si $x \bmod 3 = 0$ o $500 \leq x \leq 1000$:

$$\text{resultado} = (x \cdot \log(x)) \bmod 7$$



Ejemplo 2: Evaluación Condicional

o

Condición

Si $x \bmod 3 = 0$ o $500 \leq x \leq 1000$:

$$\text{resultado} = (x \cdot \log(x)) \bmod 7$$

Procesamiento

- Evaluación condicional para cada elemento
- Aplicación de transformación logarítmica
- Preservación de valores que no cumplen condición



Ejemplo 2: Evaluación Condicional

o

Condición

Si $x \bmod 3 = 0$ o $500 \leq x \leq 1000$:

$$\text{resultado} = (x \cdot \log(x)) \bmod 7$$

Procesamiento

- Evaluación condicional para cada elemento
- Aplicación de transformación logarítmica
- Preservación de valores que no cumplen condición

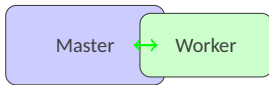
Resiliencia

- Manejo de excepciones por thread
- Continuación ante fallos parciales
- Consolidación de resultados válidos



Tolerancia a Fallos

○

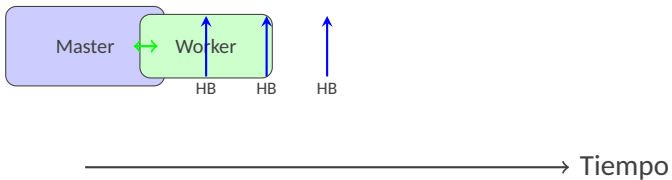


—————→ Tiempo



Tolerancia a Fallos

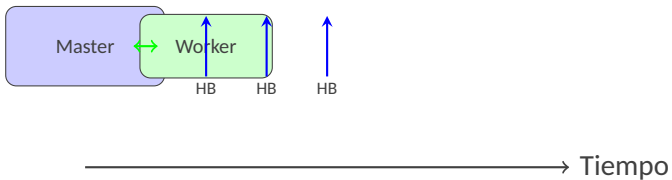
○





Tolerancia a Fallos

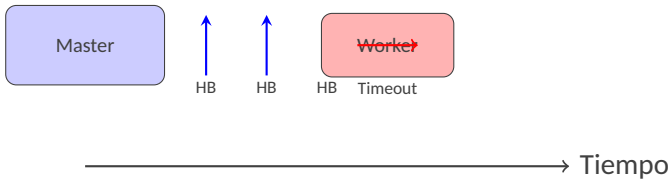
○





Tolerancia a Fallos

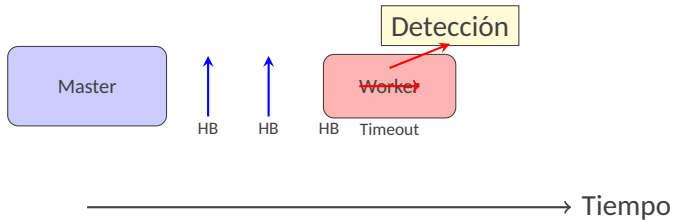
○





Tolerancia a Fallos

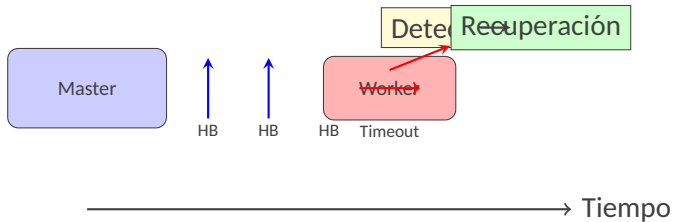
○





Tolerancia a Fallos

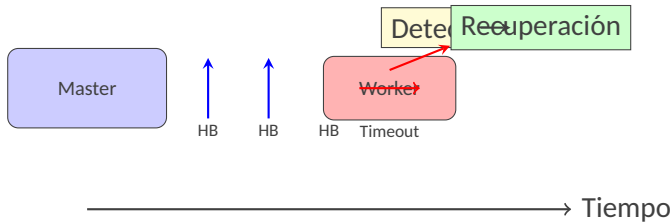
○





Tolerancia a Fallos

0



Mecanismo de Heartbeat

- Intervalo: 3 segundos
- Timeout: 10 segundos
- Acción: Marcar nodo como caído



Demostración - Inicio del Cluster

0

```
$ ./start-java-cluster.sh
Starting Java distributed array cluster...
Starting master node on port 5000...
Master node PID: 12345
Starting worker-0...
Worker-0 PID: 12346
Starting worker-1...
Worker-1 PID: 12347
Starting worker-2...
Worker-2 PID: 12348

Java cluster started successfully!
Master node running on port 5000
3 worker nodes connected
```



Demostración - Cliente Interactivo

0

```
$ java -cp "out:lib/*" client.DistributedArrayClient localhost 5000
Connected to master at localhost:5000
Enter commands (type 'help' for usage, 'exit' to quit):
> create-double math-array 10000
Create array response: {"type":"OPERATION_COMPLETE",
  "data":{"arrayId":"math-array","status":"created"}}

> apply math-array example1
Apply operation response: {"type":"OPERATION_COMPLETE",
  "data":{"status":"processing"}}

> get math-array
Get result response: {"type":"OPERATION_COMPLETE",
  "data":{"status":"complete","result":"Operation completed"}}
```




Logs del Sistema

0

```
master.log
```

```
INFO: Master node started on port 5000
INFO: Worker registered: worker-0 from 127.0.0.1
INFO: Worker registered: worker-1 from 127.0.0.1
INFO: Worker registered: worker-2 from 127.0.0.1
INFO: Received array creation request: math-array (10000 elements)
INFO: Array segmented: 3 segments distributed
INFO: Processing operation: example1 on math-array
```

```
worker-0.log
```

```
INFO: Registered with master node
INFO: Received double array segment: math-array with 3333 elements
INFO: Processing Example 1 using 4 threads
INFO: Completed Example 1 processing for math-array
INFO: Sent result to master
```



Rendimiento y Escalabilidad

○

Paralelización

- Uso de todos los núcleos



Rendimiento y Escalabilidad

O

Paralelización

- Uso de todos los núcleos
- ThreadPool eficiente



Rendimiento y Escalabilidad

○

Paralelización

- Uso de todos los núcleos
- ThreadPool eficiente
- División automática de trabajo



Rendimiento y Escalabilidad

O

Paralelización

- Uso de todos los núcleos
- ThreadPool eficiente
- División automática de trabajo

Distribución

- Segmentación equitativa
- Comunicación asíncrona
- Procesamiento independiente



Rendimiento y Escalabilidad

O

Paralelización

- Uso de todos los núcleos
- ThreadPool eficiente
- División automática de trabajo

Distribución

- Segmentación equitativa
- Comunicación asíncrona
- Procesamiento independiente

Métricas (10,000 elementos)

- 1 worker: 250ms
- 2 workers: 140ms
- 3 workers: 95ms
- 4 workers: 75ms



Rendimiento y Escalabilidad

O

Paralelización

- Uso de todos los núcleos
- ThreadPool eficiente
- División automática de trabajo

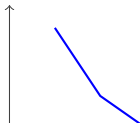
Distribución

- Segmentación equitativa
- Comunicación asíncrona
- Procesamiento independiente

Métricas (10,000 elementos)

- 1 worker: 250ms
- 2 workers: 140ms
- 3 workers: 95ms
- 4 workers: 75ms

Tiempo (ms)





Conclusiones

o

Logros

- Librería funcional en Java y Python



Conclusiones

o

Logros

- Librería funcional en Java y Python
- Procesamiento verdaderamente distribuido



Conclusiones

o

Logros

- Librería funcional en Java y Python
- Procesamiento verdaderamente distribuido
- Paralelización efectiva por nodo



Conclusiones

O

Logros

- Librería funcional en Java y Python
- Procesamiento verdaderamente distribuido
- Paralelización efectiva por nodo
- Tolerancia a fallos básica implementada



Conclusiones

O

Logros

- Librería funcional en Java y Python
- Procesamiento verdaderamente distribuido
- Paralelización efectiva por nodo
- Tolerancia a fallos básica implementada
- Sin dependencias de frameworks externos



Conclusiones

O

Logros

- Librería funcional en Java y Python
- Procesamiento verdaderamente distribuido
- Paralelización efectiva por nodo
- Tolerancia a fallos básica implementada
- Sin dependencias de frameworks externos

Aplicaciones

- Procesamiento de grandes conjuntos de datos
- Cálculos científicos distribuidos
- Análisis de datos en paralelo



Conclusiones

O

Logros

- Librería funcional en Java y Python
- Procesamiento verdaderamente distribuido
- Paralelización efectiva por nodo
- Tolerancia a fallos básica implementada
- Sin dependencias de frameworks externos

Aplicaciones

- Procesamiento de grandes conjuntos de datos
- Cálculos científicos distribuidos
- Análisis de datos en paralelo

Mejoras Futuras

- 16/1
- Replicación activa completa



¿Preguntas?

0

Gracias por su atención

GitHub: github.com/andre/distributed-array-lib

