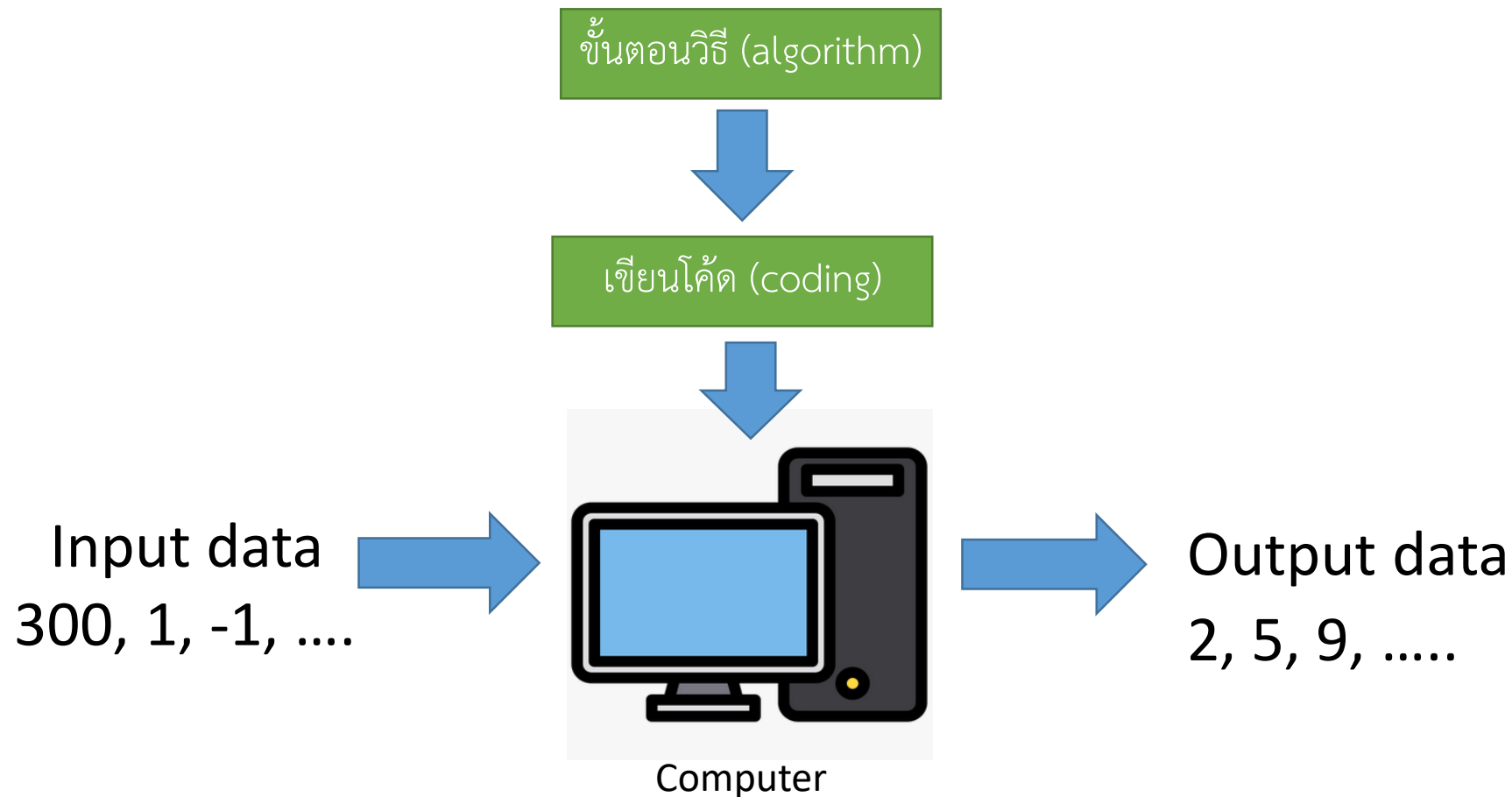


การวิเคราะห์ประสิทธิภาพของอัลกอริทึม (1)

อ. ลือพล พิพานเมฆาภรณ์

ขั้นตอนวิธี (Algorithm)

- เป็นขั้นตอนสำหรับการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์หรือตรรกะโดยมีลำดับที่ชัดเจน



รหัสเทียม (Pseudo Code)

- วิธีการในการอธิบายขั้นตอนการแก้ปัญหาที่ไม่ขึ้นกับภาษาใดภาษาหนึ่ง

เริ่มต้นทำงาน

1. ให้ i มีค่าเป็น 1 และ Sum มีค่าเป็น 0
2. ถ้า i มากกว่า n ไปขั้นตอน 7
3. ถ้า a_i เป็นเลขคู่ ไปขั้นตอน 6
5. นำ a_i ไปบวกกับ Sum
6. เพิ่มค่า i ขึ้นไป 1 กลับไปยังขั้นตอน 2
7. แสดงผลลัพธ์ Sum

จบการทำงาน

1. Sum = 0, $i = 1$;
2. **if** $i \leq n$ **then**:
3. **if** $a[i]$ is even **then**:
5. Sum = Sum + $a[i]$;
6. **end if**;
7. $i = i + 1$;
8. **go to step 2**;
9. **end if**;
10. Display Sum

ทำไมต้องวิเคราะห์ขั้นตอนวิธี

- อัลกอริทึมที่ดีไม่ใช่แค่ทำงานถูกต้อง แต่ต้องประมวลผลไม่ซับซ้อน (complexity) เกินไป
- การประเมินความซับซ้อนของขั้นตอนวิธี สามารถทำได้ 2 วิธี
 1. การประเมินเวลาโดยตรง (Empirical analysis)
 2. การประเมินเวลาโดยนับรอบทำงาน (Counting analysis)
- การวิเคราะห์เวลาโดยตรง อาจไม่ใช่วิธีที่เหมาะสมเพราะขึ้นอยู่กับหลายปัจจัย
 - ความเร็วของเครื่องคอมพิวเตอร์ (Speed)
 - ภาษาคอมพิวเตอร์ที่ใช้
 - คุณภาพของตัวแปลภาษา

การประเมินเวลาโดยนับรอบของบรรทัดคำสั่ง

- แก้ปัญหาการประเมินเวลาที่ขึ้นอยู่กับปัจจัยภายนอก จึงเปลี่ยนมาใช้วิธีการประเมินเวลาโดยการนับรอบของบรรทัดคำสั่ง (counting operations) ขึ้นอยู่กับขนาดอินพุตแทน และเขียนในรูปของฟังก์ชันทางคณิตศาสตร์ $T(n)$
- เนื่องจากอัลกอริทึมทั่วไปจะใช้เวลาในการประมวลผลมากขึ้น เมื่อขนาดอินพุตมากขึ้น
 - Sorting ข้อมูล 10 จำนวน เทียบกับเวลาที่ใช้เรียงข้อมูล 1,000 จำนวน
 - Searching ข้อมูล 10 จำนวน เทียบกับข้อมูล 1,000 จำนวน
- ขณะที่บางปัญหาขนาดอินพุตก็ไม่ได้ขึ้นอยู่กับจำนวนข้อมูลแต่อาจเป็นค่าข้อมูล (value) เช่น การคำนวณค่าแฟคทอเรียล ($n!$) หรือการคำนวณเลขยกกำลัง x^n

การประเมินเวลาโดยนับรอบของบรรทัดคำสั่ง

```
1. ALGORITHM power (x, n)
2.   product <- 1
3.   for i <- 1 to n do
4.     product <- product*x
5.   endfor
6.   return product
7. END ALGORITHM
```

| Operation | Time | Repetitions |
|-----------|------|-------------|
| 1 | t1 | 1 |
| 2 | t2 | 1 |
| 3 | t3 | n+1 |
| 4 | t4 | n |
| 5 | t5 | n |
| 6 | t6 | 1 |

$$T(n) = t_1 + t_2 + t_3(n+1) + t_4n + t_5n + t_6$$

$$T(n) = (t_3 + t_4 + t_5)n + t_1 + t_2 + t_3 + t_6$$

```

1. ALGORITHM mystery (x, n)
2. S = 0
3.   for i = 1 to n do
4.       for j = 1 to n do
5.           S = S + 1
6.       endfor
7.   endfor
8. END ALGORITHM

```

$$T(n) = t_1 + t_2 + t_3(n+1) + t_4(n^2+n) + t_5n^2 + t_6n^2 + t_7n$$

$$T(n) = (t_4+t_5+t_6)n^2 + (t_3+t_4+t_7)n + t_1+t_2$$

| Operation | Time | Repetitions |
|-----------|------|-------------|
| 1 | t1 | 1 |
| 2 | t2 | 1 |
| 3 | t3 | n+1 |
| 4 | t4 | n(n+1) |
| 5 | t5 | n*n |
| 6 | t6 | n*n |
| 7 | t7 | n |

การประเมินเวลาโดยการนับรอบของโอเปอเรชันพื้นฐาน (basic operation counting)

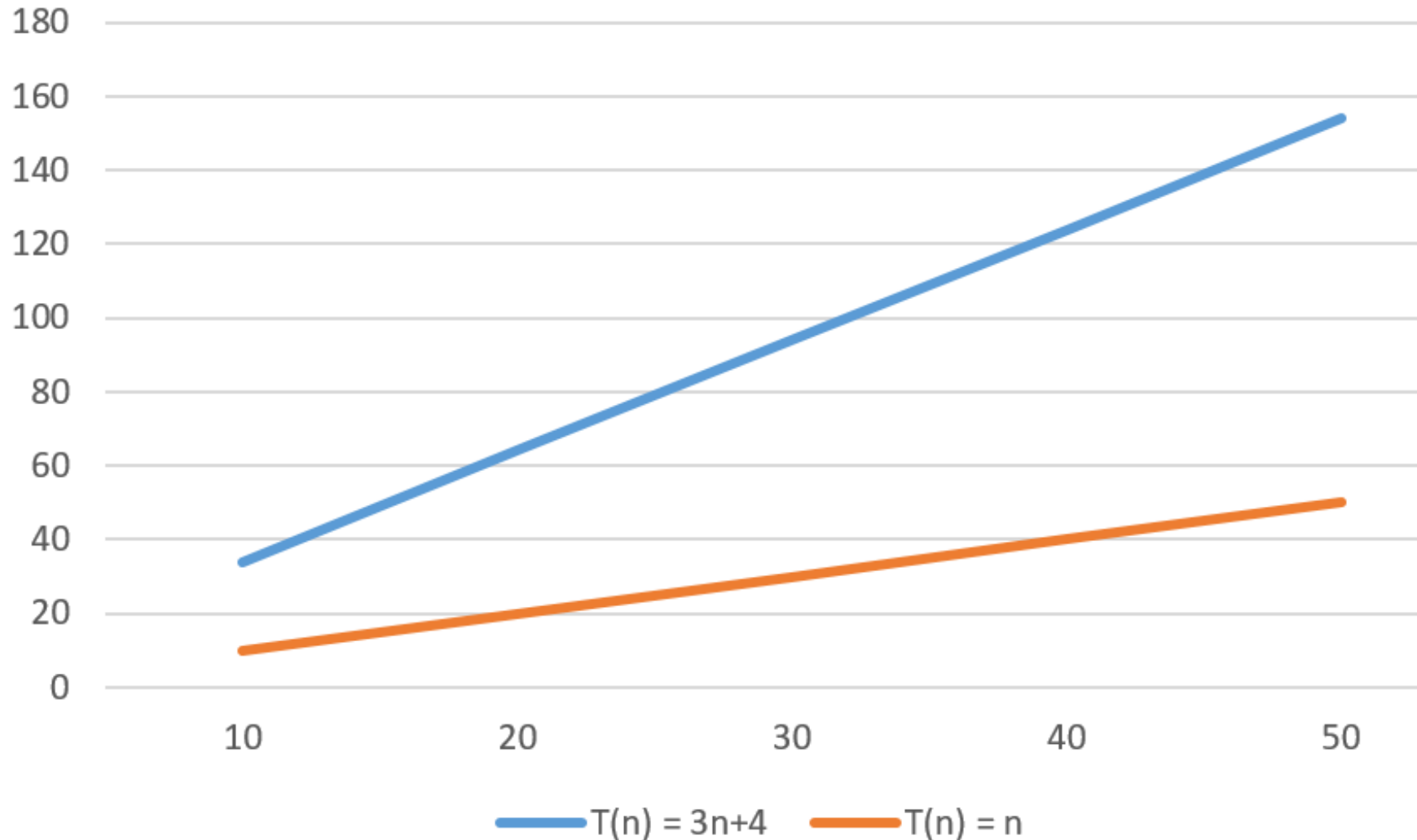
- โอเปอเรชันพื้นฐาน (Basic operation) คือบรรทัดคำสั่งที่ถูกประมวลผลมากที่สุดในการรันอัลกอริทึม ซึ่งใช้เป็นตัวแทนของเวลาประมวลผลในอัลกอริทึม (มักเป็นบรรทัดที่อยู่ในลูปในที่สุด)

```
1. ALGORITHM power (x, n)
2.   product <- 1
3.   for i <- 1 to n do
4.     product <- product*x
5.   endfor
6.   return product
7. END ALGORITHM
```

$$T(n) \cong t_4 * n$$

การประเมินเวลาโดยการนับรอบของโอเปอเรชันพื้นฐาน

กำหนดให้บรรทัดคำสั่ง t_i มีเวลาคงที่เท่ากับ 1



การนับรอบทำงานของโอเปอเรชันพื้นฐาน (basic operation counting)

```
1. ALGORITHM mystery (x, n)
2. S = 0
3.   for i = 1 to n do
4.     for j=1 to n do
5.       S = S + 1
6.     endfor
7.   endfor
8. END ALGORITHM
```

$$T(n) = t_5 * n^2$$

ตัวอย่าง

```
1. sum(n)
2.   S = 0
3.   i = 1
4.   while i <= n do
5.       S = S + 1
6.       i = i + 1
7.   endwhile
8.   Return S
```

Basic operation สามารถเป็นบรรทัดที่ 5 หรือ 6 ก็ได้ เนื่องจากมีรอบทำงานไม่แตกต่างกัน

$T(n) = ??$

ตัวอย่าง

```
1. result = 1, j=0;  
2. for(i= 2; i <= n-1; i++)  
3. {   result = result * n;  
4.     j = j + 1;  
5. }  
6. print result;
```

$T(n) =$

ตัวอย่าง

```
1. result = 1;  
2. for( i=1 ; i <= n ; i++ )  
3. { for( j=2; j <= i; j++)  
4.     { result = result * n;  
5.     }  
6. }  
7. print result;
```

$T(n) =$

สูตรช่วยนับรอบ for

$$\sum_{i=l}^u 1 = 1 + 1 + \dots + 1 = u - l + 1$$

```
for( i = 1; i <= n; i++)  
    s = s + 1
```

$$T(n) = \sum_{i=1}^n 1 = n - 1 + 1 = n$$

$$\sum_{i=1}^n i = 1 + 2 + \dots + n = n * (n + 1) / 2$$

ตัวอย่าง

```
1. k = 0;  
2. for( i=1; i <= n; i++)  
3. {   k = k + i ;  
4. }  
5. for(j = n; j > 0 ; j--)  
6. {   k = k  + j;  
7. }  
8. print k;
```

$T(n) =$

ตัวอย่าง

```
1. result = 1, j = n;  
2. while ( j > 1)  
3. {   result = j + n;  
4.     j = j / 2;  
5. }  
6. print result;
```

$T(n) =$

ตัวอย่าง

1. `result = 1, j = n;`
2. `while (j > 1)`
3. { `result = j + n;`
4. `j = j / 2;`
5. }
6. `print result;`

หาความสัมพันธ์ระหว่างรอบทำงาน และขนาดของอินพุตที่เปลี่ยนแปลง

รอบที่ 1 $n = n / 2 = n / 2^1$

รอบที่ 2 $n = n / 4 = n / 2^2$

รอบที่ 3 $n = n / 8 = n / 2^3$

.....

เมื่อได้ความสัมพันธ์แล้วจะหารอบสุดท้าย โดยสมมติ $n = 2^k$

รอบที่ k $1 = n / 2^k$

แก้สมการหาค่า k ในรูปของ n

ดังนั้น $k = \log_2 n$

$$T(n) = \log_2 n$$

การวิเคราะห์เวลากรณี best-case / worst-case / average-case

```
1. Sequential_Search (A[], k, n)
2.   {   i = 0;
3.       while (i <= n)
4.           {   if (A[i]==k)
5.               return i;
6.               i++;
7.           }
8.       return -1;
9.   }
```

การวิเคราะห์เวลากรณี best-case / worst-case / average-case

- นอกจากขนาดอินพุต n แล้ว ในบางอัลกอริทึมเวลาในการทำงานจะขึ้นอยู่กับลักษณะของข้อมูลด้วย
- เพื่อให้ง่ายในการวิเคราะห์เวลา เราแบ่งการวิเคราะห์ออกเป็น 3 กรณี ได้แก่
 - กรณีเลวร้ายสุด (Worst Case) $W(n)$ คือเวลาการทำงานที่มากที่สุดที่เป็นไปได้ สำหรับข้อมูลอินพุต n
 - กรณีดีที่สุด (Best Case) $B(n)$ คือเวลาการทำงานที่น้อยที่สุดที่เป็นไปได้ สำหรับข้อมูลอินพุต n
 - กรณีเฉลี่ย (Average Case) $A(n)$ คือเวลาการทำงานเฉลี่ย สำหรับข้อมูลอินพุต n

การวิเคราะห์เวลากรณี best-case / worst-case / average-case (Sequential Search)

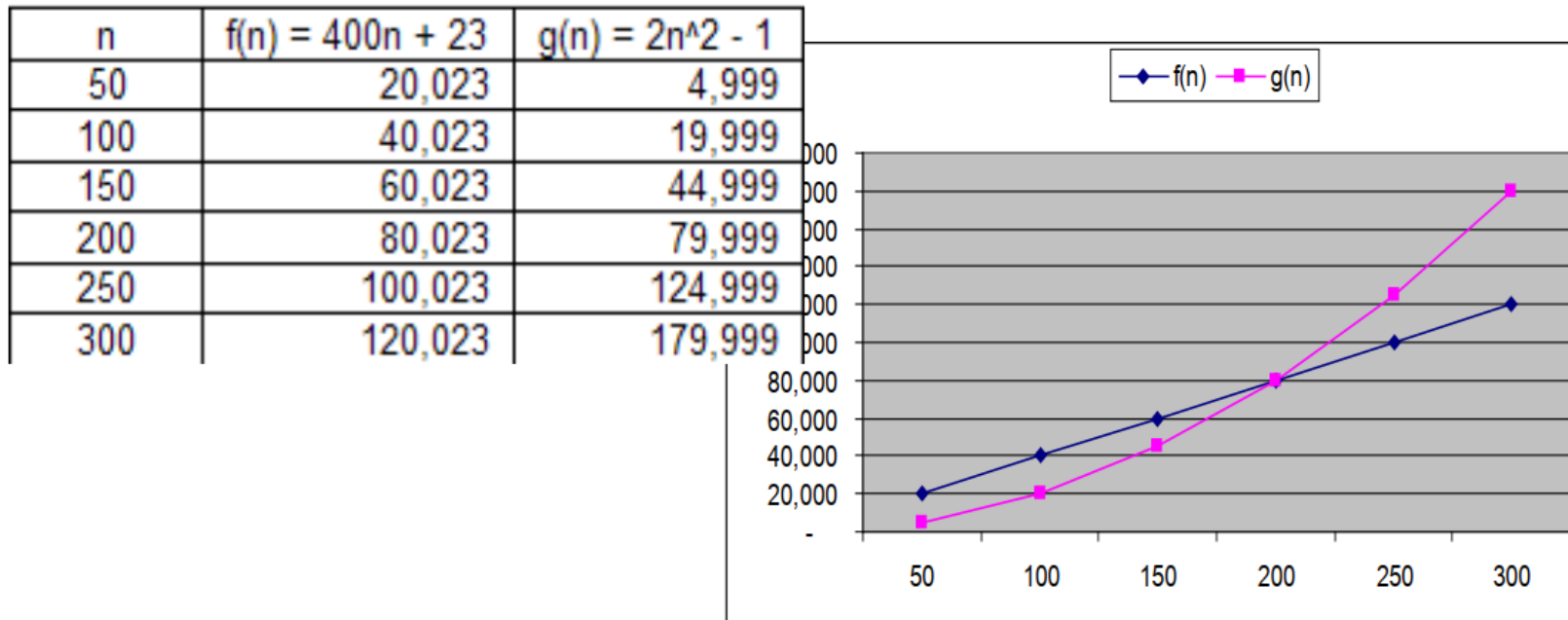
- *Problem:* กำหนดให้มีชุดข้อมูลใน array จำนวน n ชุด ให้หาชุดข้อมูลที่มีค่าเท่ากับ K
- *Algorithm:* ทำการตรวจสอบข้อมูลทีละตัวไปเรื่อยๆ ว่ามีตัวใดมีค่าเท่ากับ K จนกว่าจะพบ (*successful search*) หรือจะหมดข้อมูลที่จะทำการค้นหา (*unsuccessful search*)
- Worst case : $t_w(n) = n$
- Best case : $t_b(n) = 1$
- Average case : $t_a(n) = ?$

การวิเคราะห์เวลากรณี best-case / worst-case / average-case (Sequential Search)

- การวิเคราะห์เวลากรณีเฉลี่ยของอัลกอริทึม Sequential Search จะต้องหาเวลาของอินพุตที่เป็นไปได้ทุกกรณีแล้วนำมาเฉลี่ยรวมกัน
 - ถึงแม้ว่าจะมีความเป็นไปได้ของอินพุตจำนวนมาก แต่เราสามารถจำแนกรูปแบบของอินพุต ได้ดังนี้
 - รูปแบบ 1 ค่าเป้าหมายที่ตำแหน่งแรกของอาร์เรย์ ใช้เวลาเท่ากับ 1
 - รูปแบบ 2 ค่าเป้าหมายที่ตำแหน่งสองของอาร์เรย์ ใช้เวลาเท่ากับ 2
 -
 - รูปแบบ n ค่าเป้าหมายที่ตำแหน่งสุดท้ายหรือไม่เจอ ใช้เวลาเท่ากับ n
- ดังนั้น $T_{avg}(n) = (1 + 2 + 3 + \dots + n) / n =$

ลำดับเติบโต (Order of Growth)

- ในการเปรียบเทียบเวลาทำงานของขั้นตอนวิธีมักไม่สามารถทำได้โดยตรง เนื่องจากแต่ละขั้นตอนวิธีมีรายละเอียดที่แตกต่างกัน
 - สมมติว่าอัลกอริทึม A และ B สัมพันธ์กับฟังก์ชันเวลาคือ $f(n) = 400n + 23$ และ $g(n) = 2n^2 - 1$ ตามลำดับ อัลกอริทึมใดทำงานดีกว่า ?



การเปรียบเทียบขั้นตอนวิธี

- วิธีการที่สะดวกและรวดเร็วกว่าในการเปรียบเทียบลำดับการเติบโตของฟังก์ชันเวลาคือใช้ ทฤษฎี
ลิมิตของโลปีตา (L' Hopital Rule)
- กำหนดให้ $f(n)$ และ $g(n)$ เป็นฟังก์ชันเวลาของอัลกอริทึมที่วิเคราะห์ได้

$$\lim_{n \rightarrow \infty} \frac{f(n)}{g(n)} = \begin{cases} 0 & f(n) \prec g(n) \\ c & f(n) \equiv g(n) \\ \infty & f(n) \succ g(n) \end{cases}$$

การหาอนุพันธ์ของฟังก์ชัน

สมมติว่า $\lim_{n \rightarrow \infty} f(n) = \infty$ และ $\lim_{n \rightarrow \infty} g(n) = \infty$

$$\lim_{n \rightarrow \infty} \frac{f(n)}{g(n)} = \lim_{n \rightarrow \infty} \frac{f'(n)}{g'(n)}$$

by $f'(n)$ and $g'(n)$ are derivative of $f(n)$ and $g(n)$

ตัวอย่าง

Example $T1(n) = 100n$, $T2(n) = 0.01n^2$

$$\lim_{n \rightarrow \infty} \frac{100n}{0.01n^2} = 10,000 \lim_{n \rightarrow \infty} \frac{n}{n^2} = 10,000 \lim_{n \rightarrow \infty} \frac{1}{n} = 10,000 \lim_{n \rightarrow \infty} \frac{1}{\infty} = 10,000 \lim_{n \rightarrow \infty} 0 = 0$$

Therefore $T1(n) \prec T2(n)$

Example $T1(n) = 1,000 \log n$, $T2(n) = n$

$$\lim_{n \rightarrow \infty} \frac{1000 \cdot \log n}{n} = 1,000 \lim_{n \rightarrow \infty} \frac{\log n}{n} = 1,000 \lim_{n \rightarrow \infty} \frac{\log \infty}{\infty} = 1,000 \lim_{n \rightarrow \infty} \frac{\infty}{\infty} = \frac{\infty}{\infty}$$

ตัวอย่าง

$$= 1,000 \lim_{n \rightarrow \infty} \frac{\log_{10} e^{\frac{1}{n}}}{1} = 1,000 \lim_{n \rightarrow \infty} \frac{1}{n} = 1,000 \lim_{n \rightarrow \infty} \frac{1}{\infty} = 1,000 \lim_{n \rightarrow \infty} 0 = 0$$

Therefore $T1(n) \prec T2(n)$

Example $T1(n) = 1/2 * n * (n-1)$, $T2(n) = n^2$

$$\lim_{n \rightarrow \infty} \frac{\frac{1}{2} n(n-1)}{n^2} = \frac{1}{2} \lim_{n \rightarrow \infty} \frac{n^2 - n}{n^2} = \frac{1}{2} \lim_{n \rightarrow \infty} \left(1 - \frac{1}{n}\right) = \frac{1}{2}$$

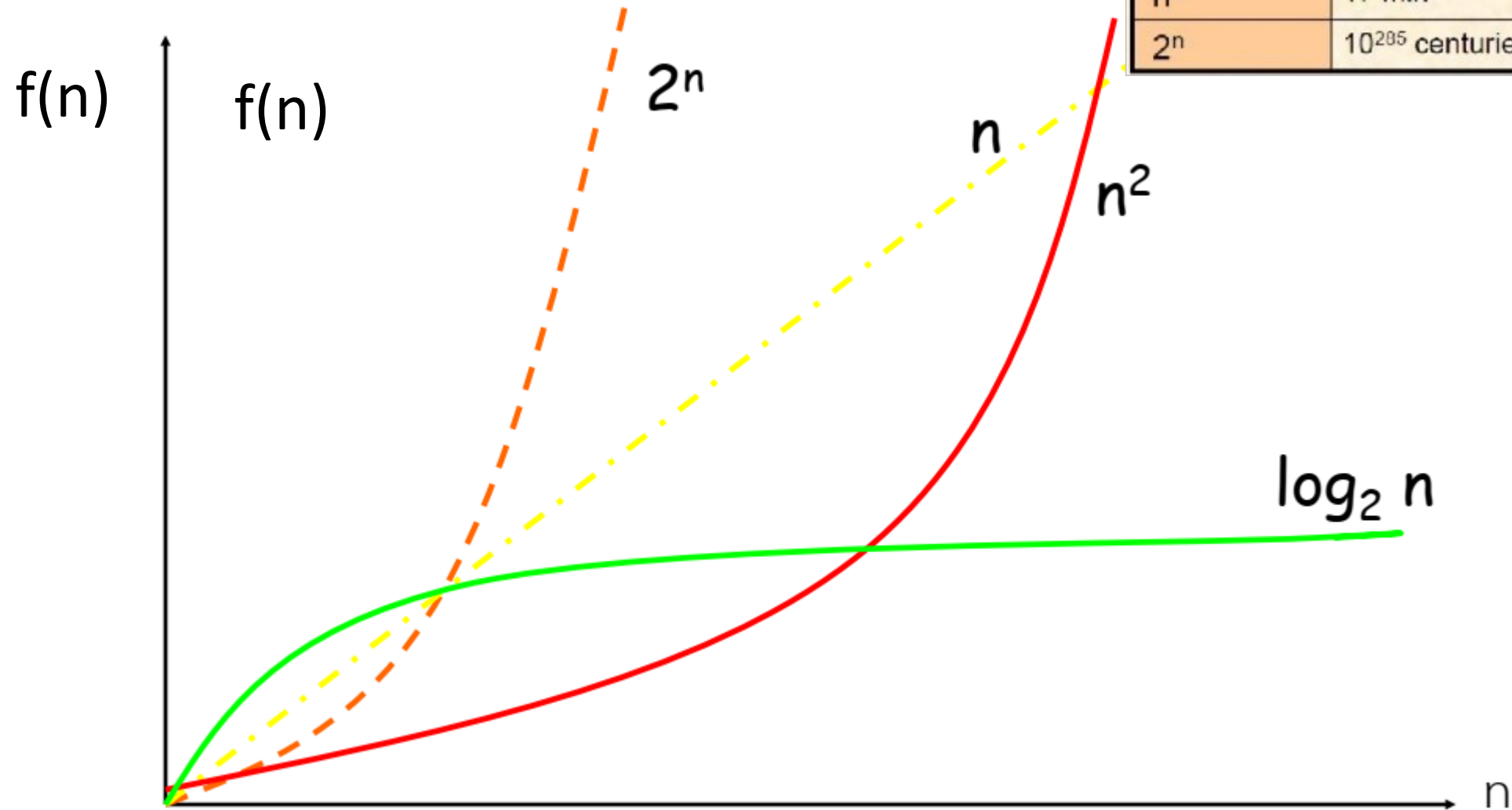
Therefore $T1(n) \equiv T2(n)$

สัญกรณ์เชิงเส้นกำกับ (Asymptotic notation)

- เพื่อให้การเปรียบเทียบเวลาทำงานของอัลกอริทึมทำได้ง่ายขึ้นจึงต้องมีการปรับฟังก์ชันเวลาให้เข้าสู่ฟังก์ชันเวลาอ้างอิง (reference function) เดียวกันก่อน โดยจะใช้สัญกรณ์เชิงเส้นกำกับ (asymptotic notation) อธิบายฟังก์ชันเวลาของอัลกอริทึมด้วยฟังก์ชันอ้างอิงที่ใกล้เคียงที่สุด
- สัญกรณ์เชิงเส้นกำกับ สามารถแบ่งออกเป็น 3 ประเภทหลักๆ ได้แก่
 - $O(g(n))$ อ่านว่า บิ๊กโอ (Big-oh) ใช้อธิบาย $T(n)$ ว่าเติบโตไม่เร็วไปกว่า $g(n)$
 - $\Omega(g(n))$ อ่านว่า บิ๊กโอเมก้า (Big-omega) ใช้อธิบาย $T(n)$ ว่าเติบโตไม่ช้าไปกว่า $g(n)$
 - $\Theta(g(n))$ อ่านว่า บิ๊กเทต้า (Big-theta) ใช้อธิบาย $T(n)$ ว่าเติบโตเทียบเท่า $g(n)$

ฟังก์ชันอ้างอิงและอัตราเปลี่ยนแปลงเวลา

| $f(n)$ | $n=10^3$ | $n=10^5$ | $n=10^6$ |
|-----------------|----------------------|---------------------|---------------------|
| $\log_2(n)$ | 10^{-5} sec | $1.7 * 10^{-5}$ sec | $2 * 10^{-5}$ sec |
| n | 10^{-3} sec | 0.1 sec | 1 sec |
| $n * \log_2(n)$ | 0.01 sec | 1.7 sec | 20 sec |
| n^2 | 1 sec | 3 hr | 12 days |
| n^3 | 17 min | 32 yr | 317 centuries |
| 2^n | 10^{285} centuries | 10^{10000} years | 10^{100000} years |



ฟังก์ชันอ้างอิง

| | |
|------------|-------------|
| 1 | constant |
| $\log n$ | logarithmic |
| n | linear |
| $n \log n$ | $n \log n$ |
| n^2 | quadratic |
| n^3 | cubic |
| 2^n | exponential |
| $n!$ | factorial |

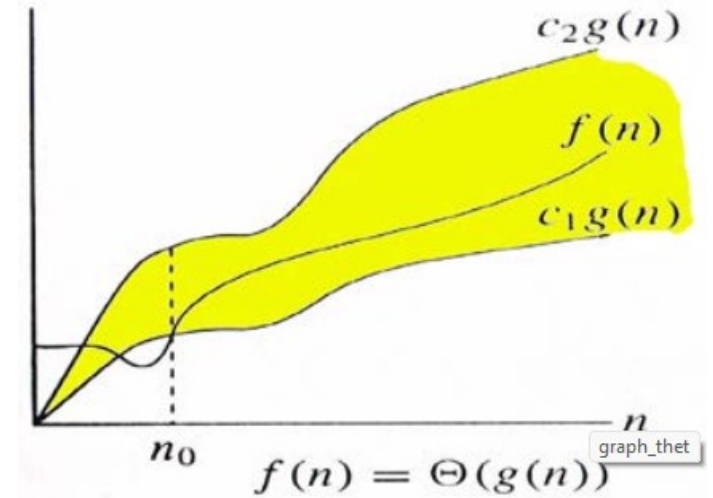
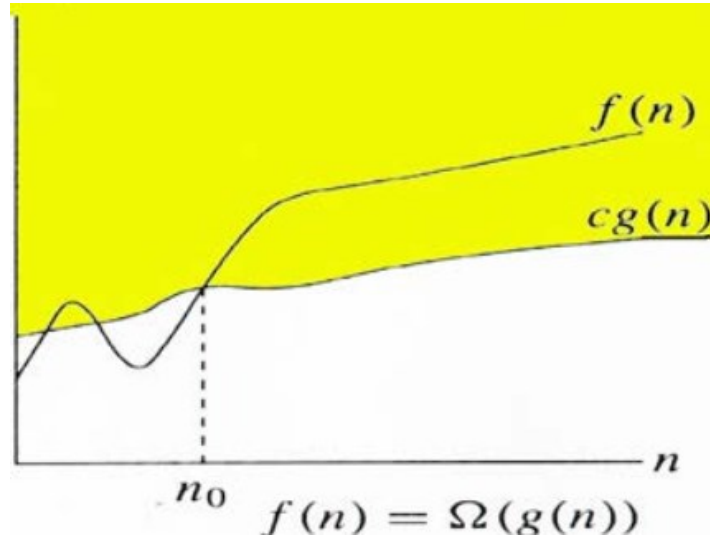
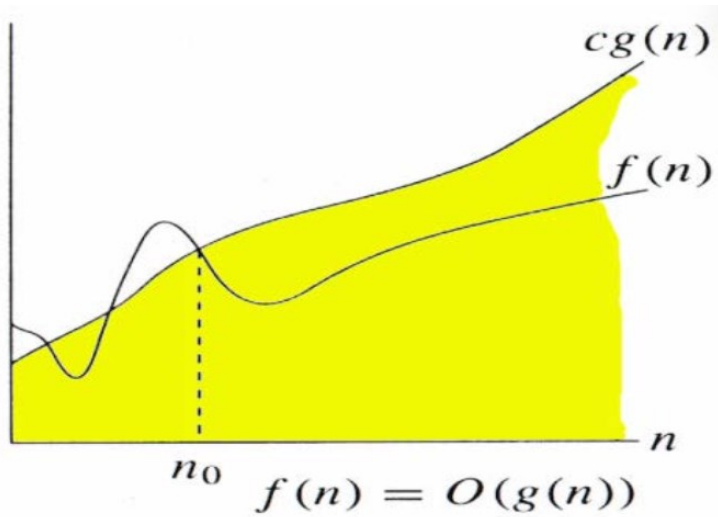
สัญกรณ์เชิงเส้นกำกับ (Asymptotic notation)

- เพื่อให้การเปรียบเทียบเวลาทำงานของอัลกอริทึมทำได้ง่ายขึ้นจึงต้องมีการปรับฟังก์ชันเวลาให้เข้าสู่ฟังก์ชันเวลาอ้างอิง (reference function) เดียวกันก่อน โดยจะใช้สัญกรณ์เชิงเส้นกำกับ (asymptotic notation) อธิบายฟังก์ชันเวลาของอัลกอริทึมด้วยฟังก์ชันอ้างอิงที่ใกล้เคียงที่สุด
- สัญกรณ์เชิงเส้นกำกับ สามารถแบ่งออกเป็น 3 ประเภทหลักๆ ได้แก่
 - $O(g(n))$ อ่านว่า บิ๊กโอ (Big-oh) ใช้อธิบาย $T(n)$ ว่าเติบโตไม่เร็วไปกว่า $g(n)$
 - $\Omega(g(n))$ อ่านว่า บิ๊กโอเมก้า (Big-omega) ใช้อธิบาย $T(n)$ ว่าเติบโตไม่ช้าไปกว่า $g(n)$
 - $\Theta(g(n))$ อ่านว่า บิ๊กเทต้า (Big-theta) ใช้อธิบาย $T(n)$ ว่าเติบโตเทียบเท่า $g(n)$

บิกโอ / บิกโอเมก้า / บิกเทต้า

- $T(n) \in O(g(n))$ ก็ต่อเมื่อมีค่าคงที่ c คูณกับ $g(n)$ แล้วรับประกันว่า
$$T(n) \leq c * g(n)$$
เมื่อ n มีค่ามากๆ
- $T(n) \in \Omega(g(n))$ ก็ต่อเมื่อมีค่าคงที่ c คูณกับ $g(n)$ แล้วรับประกันว่า
$$T(n) \geq c * g(n)$$
เมื่อ n มีค่ามากๆ
- $T(n) \in \Theta(g(n))$ ก็ต่อเมื่อมีค่าคงที่ c_1 และ c_2 คูณกับ $g(n)$ แล้วรับประกันว่า
$$c_1 * g(n) \leq T(n) \leq c_2 * g(n)$$
เมื่อ n มีค่ามากๆ

บิกโอ / บิกโอเมก้า / บิกเทต้า



ตัวอย่าง

$$1,000n \in O(n^2)$$

$$\sqrt{n} \in O(n)$$

$$\frac{n}{2} \cdot \log\left(\frac{n}{2}\right) \in \Omega(n \cdot \log n)$$

$$2n^2 + 500n + 1,000 \log n \in \Theta(n^2)$$