

/*

```
-----
Nom du fichier : crible.h
Nom du labo    : Labo 06 : crible Eratosthène
Auteur(s)     : Laetitia Guidetti et Antonio Pollino
Date creation  : 20.11.2021
Description    : Déclaration de la fonction permettant de cribler le tableau en
                  fonction de la taille et du caractère souhaité.
Remarque(s)   : -
Compilateur    : Mingw-w64 g++ 11.1.0
-----
```

*/

```
#ifndef LABO06_CRIBLE_CRIBLE_H
#define LABO06_CRIBLE_CRIBLE_H

/// Nom                criblageTableau
/// But                Remplacer les valeurs dont la position est divisible par
///                    le diviseur et est plus grande ou égale à diviseur^2
///
/// \param tab          Le tableau à modifier
/// \param taille        La taille du tableau
/// \param valeur        La nouvelle valeur à insérer dans le tableau
/// \param diviseur      Valeur utilisée pour tester si la position est un multiple
///                    de diviseur et est plus grande ou égale à diviseur^2
void criblageTableau(bool tab[], unsigned taille, bool valeur,
                    unsigned diviseur);

#endif //LABO06_CRIBLE_CRIBLE_H
```