

```
/*
-----
Nom du fichier : gestionTableau.cpp
Nom du labo    : Labo 06 : crible Eratosthène
Auteur(s)     : Laetitia Guidetti et Antonio Pollino
Date creation  : 19.11.2021
Description    : Définition des fonctions permettant l'affichage, et la
                  récupération d'informations d'un tableau.
Remarque(s)   : -
Compilateur   : Mingw-w64 g++ 11.1.0
-----
*/

#include <iostream>          // cout
#include <iomanip>           // setw

#include "gestionTableau.h"

using namespace std;

void afficherTableau(const bool tab[], unsigned min, unsigned max,
                    char vrai, char faux, unsigned colonne) {

    unsigned nombreColonnes = 0;
    for(unsigned position = min; position <= max; ++position) {
        tab[position] ? cout << vrai : cout << faux;
        cout << " ";

        // Retour à la ligne lorsque colonne est atteint
        if(++nombreColonnes == colonne && position != max) {
            cout << endl;
            nombreColonnes = 0;
        }
    }
    cout << endl;
}

unsigned positionValeur(const bool tab[], unsigned taille, bool valeur,
                      unsigned position) {

    for(; position < taille; ++position) {
        if (tab[position] == valeur){
            return position;
        }
    }
    return taille;
}

void afficherPositionValeur(const bool tab[], unsigned min, unsigned max,
                           bool valeur, unsigned colonne, int alignement) {

    unsigned nombreColonnes = 0;
    for(unsigned position = min; position <= max; ++position) {
        if (valeur == tab[position]) {
            cout << setw(alignement) << position << " ";

            // Retour à la ligne lorsque colonne est atteint
            if(++nombreColonnes == colonne && position != max) {
                cout << endl;
                nombreColonnes = 0;
            }
        }
    }
    cout << endl;
}
```