

Технический текст

- * В обозревателе решений выберите пункт Add(Добавить) > New Folder(Новая папка). Присвойте папке имя Models.
- * Щёлкните правой кнопкой мыши папку Models. Выберите Добавить > Класс. Присвойте классу имя Movie.
- * Добавьте в класс Movie следующие свойства:
 - # Id (Guid)
 - # Title (String)
 - # CreateAt (DateTime) с атрибутом [DataType(DataType.Date)]

Код C#

```
namespace WebApi.v1.Controllers
{
    [ApiController]
    [ApiVersion("1.0")]
    [Route("api/v{version:apiVersion}/{controller}")]
    [ProducesResponseType(StatusCodes.Status400BadRequest)]
    public class AttributesController : ControllerBase
    {
        // <summary>
        /// Предоставляет атрибут
        /// </summary>
        /// <param name="id">Идентификатор атрибута</param>
        /// <returns>Атрибут</returns>
        [HttpGet("{attributeId}")]
        [ProducesResponseType(StatusCodes.Status404NotFound)]
        public async Task<ActionResult<AttributeDto>> GetAttributeAsync(string id)
        {
            AttributeData data = await _service.GetAttributeAsync(o =>
            {
                o.Mask = DEF_ALL;
            }, id);

            return Ok(_mapper.Map<AttributeDto>(new EJAttribute
            {
                Id = data.Id,
                Name = $"{data.Name} - устарел",
            }));
        }
    }
}
```

Код Bash

```
#!/bin/bash
USER=$(whoami)
ALLOWED=$(who -T | awk '{print $2}')
if [ $ALLOWED != "+" ]
then
    echo "$USER allowed messages"
    exit
fi
```

Код Jsp

```
<p>Counting to three:</p>
<% for (int i=1; i < 4; i++) { %>
    <p>This number is <%= i %>.</p>
<% } %>
<p>OK.</p>
```

Код на абстрактном ооп языке

```
класс Фигура
{
    функция пусто Поворот(Целое град)
    {
        ....
    }
}
```

```
класс Треугольник::Фигура
{
    функция целое Периметр()
    {
        вернуть ....;
    }
}
```

```
Треугольник.Поворот(45);
Целое А = Треугольник.Периметр();
```

```
Консоль.Печать(А);
```

```
строка В = "Привет";
строка В = "{$В} мир";
```