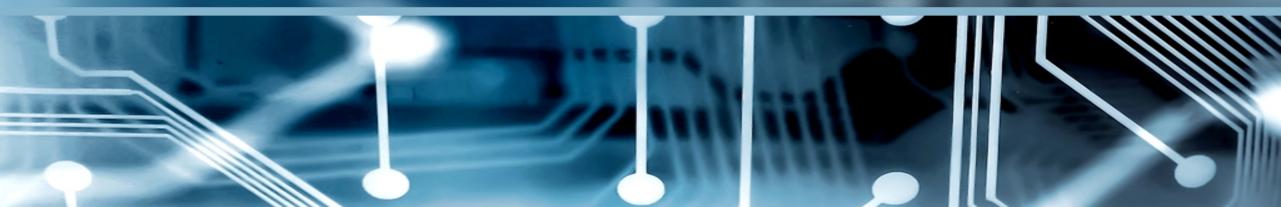


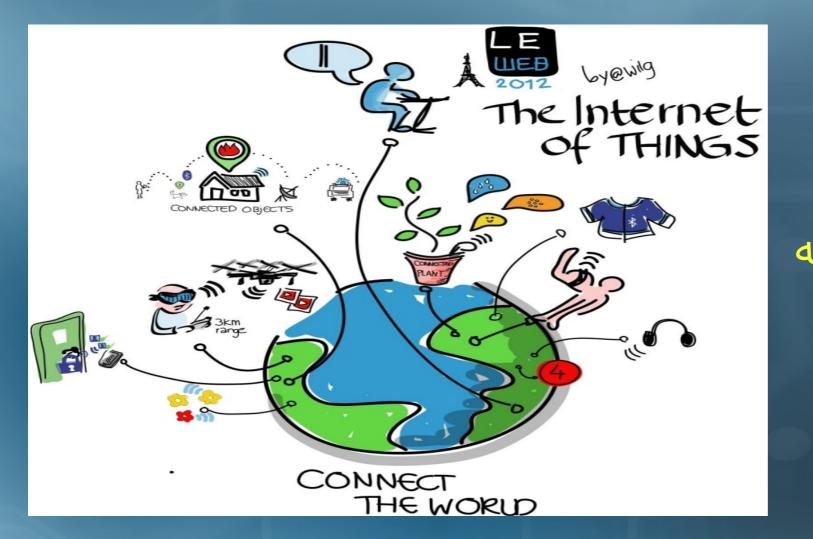
نام پروژه : Handy Home

اعضای گروه : علیرضا صالحی دهنوری / محمدحسین محمدی راد / علی رضائی لعل





۱- تعریف اینترنت اشیا،



ا-ا- مقدمه

۱-۲- کاربرد ها •هوشمند سازی خانه

۲- مزیتهای هوشمند سازی خانگی

- مصرف انرژی با بازدهی بهتر
- •تحلیل دادهها و ارائه خدمات بهتر
 - •مدیریت و نگه داری بهتر
 - •تجربه کاربری جذابتر



۳- آینده و ظرفیت بازار

پیشبینی میشود این بازار تا سال ۲۰۲۶ سالانه 25.68 درصد رشد



داشته باشد.

۴- ارزیابی استفاده از برنامه موبایل در این بازار

میانگین استفاده روزانه از موبایل در سال ۲۰۲۱، ۴ ساعت و ۱۶ دقیقه میباشد. همچنین گوشی های موبایل یکی از در دسترس ترین ابزار های برنامه پذیر میباشند.

دارای ابزارهای ارتباطی لازم برای اتصال به شبکه خانگی. ابزار ها و امکانات بسیار مناسب برای توسعه برنامه کاربر پسند.

۵- معرفی و جزئیات برنامه م

مزیت رقابتی برنامه ما فراهم کردن بستری رایگان برای استفاده عموم میباشد که پرداخت های درون برنامه را پشتیبانی

میکند.

