

Javier Fabre

Madrid, ESPAÑA

□ (+34) 685272709 | **☑** fjavifabre@gmail.com | **☆** www.fjavifabre.github.io | **回** fjavifabre | **面** fjavifabre

Educación

Universidad Rey Juan Carlos

Móstoles, España

MASTER EN INFORMÁTICA GRÁFICA, VIDEOJUEGOS Y REALIDAD VIRTUAL

Sep. 2016 - Jul. 2018

• Trabajo de Fin de Master dedicado a render offline de telas volumétricas mediante GPUs.

EINA(Universidad de Zaragoza)

Zaragoza, España

GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA

Sep. 2011 - Exp. Jul. 2016

• Proyecto final orientado a la investigación de render offline.

Experiencia

Universidad Rey Juan Carlos

Móstoles, España

INVESTIGADOR DE AYUDA A LA INVESTIGACIÓN

Jul. 2017 - Sept. 2017

• Investigación sobre técnicas de render offline en GPU.

Desilico S.L.

Madrid, España Sept. 2017 - Presente

INGENIERO INVESTIGADOR

Skills

- Conocimiento avanzado de C++, C#, C, OpenGL, GLSL y Java.

Programación

- Conocimiento de Matlab y CUDA.
- Conocimiento básico de Haskell SQL, MySQL y Python.

Web - HTML5, JavaScript, Jekyll.

Idiomas

- Español(materno).
- Inglés(B2).

Otros - Conocimientos de algoritmos y técnicas, online y offline sobre render.

Información adicional _____

• Licencia B de conducción (coche propio).