LI Aiyi(李艾義)

履歴書

メール: li-aiyi@ist.osaka-u.ac.jp

argyi.liaiyi@gmail.com

ホームページ: https://argyili.github.io

研究室のサイト: http://www-waka.ics.es.osaka-u.ac.jp

Github: https://github.com/argyili

個人

博士前期課程

バイオ情報工学

情報科学研究科

大阪大学大学院,日本

1999 年 6 月生まれ 出身地:中国, 瀋陽市

研究方向

群知能システムにおける群れ行動下のシェファーディング問題

専門分野

ソフトウェア設計&開発, アルゴリズム

学歴

大阪大学 修士 (バイオ情報工学), 2023 年予定 合肥工業大学 学士 (ソフトウェア工学), 2020 年 瀋陽市第三十一中学 高校卒業生, 2016 年

職歴

パートタイムプログラミング教員,2020年ー Shenzhen Danale Technology Co., Ltd,インターンソフトウェアエンジニア,2019年夏 学内パートタイムピアノ教師,2017年

発表文献

卒業論文

Design and Development of Face Recognition System in Prison Based on OpenCV, 2020年

LI Aiyi(李艾義) 2

栄誉と賞

合工大の学習進歩賞,2017年-2018年 中国の教師資格証(高校英語科目),2020年

スキル

言語:英語(ビジネス)、日本語(生活)、中国語(ネイティブ) 優れたプレゼンテーション能力、よい読解力 プログラミング言語: Java, Python ツール: Git, Latex, VSCode, Docker

プロジェクト経験

地元会社ための Python による Excel 割り当てシステム, 2020 年春 学士論文ための顔認識システム, 2019 年冬 — 2020 年春 Kotlin による音楽プレーヤー Android アプリケーション, 2019 年夏 UI 自動化テストプラットフォーム, 2019 年春 デモコミュニティ向けの Wechat ミニプログラム, 2019 年冬 JavaWeb に基づく観光都市推薦ウェブサイト, 2018 年夏 SQLServer のデータベース設計, 2018 年春 C++に基づく学生管理システム, 2017 年春

興味のある作品

個人ウェブサイトの再構築, 2021 年夏
Wechat 自動チャットロボット, 2019 年春
写真 Exif 情報リーダー, 2019 年春
Python によるテキスト手書きジェネレータ, 2018 年冬
Javascript による A*アルゴリズムベースのメイズランナー, 2018 年春
OCR による車両プレート認識, 2017 年春
Ingress ゲーム償還インターフェース, 2016 年春

ほか

合工大のバンドメンバー. 2017 年学校器楽コンクール 2 位元イングレスプレーヤー デッドバイデイライトのゲーム愛好 LI Aiyi(李艾義)

現状態

シェファーディングの研究 2021 年夏のインターンの準備 データ構造問題の演習 数学モデルの学習 阪大での授業

> ラストアプデート: 2021 年 5 月 16 日 https://argyili.github.io/files/cv_li_jp.pdf