

# LI Aiyi (李艾義)

履歴書

博士前期課程  
バイオ情報工学  
情報科学研究科  
大阪大学大学院, 日本

メール: [li-aiyi@ist.osaka-u.ac.jp](mailto:li-aiyi@ist.osaka-u.ac.jp)  
[argyi.liaiyi@gmail.com](mailto:argyi.liaiyi@gmail.com)  
ホームページ: <https://argyili.github.io>  
研究室のサイト: <http://www-waka.ics.es.osaka-u.ac.jp>  
Github: <https://github.com/argyili>

## 個人

1999 年 6 月生まれ

出身地: 中国, 瀋陽市

## 研究方向

群知能システムにおける群れ行動下のシェファードニング問題

## 専門分野

ソフトウェア設計&開発, アルゴリズム

## 学歴

大阪大学 修士 (バイオ情報工学), 2023 年予定

合肥工業大学 学士 (ソフトウェア工学), 2020 年

瀋陽市第三十一中学 高校卒業生, 2016 年

## 職歴

パートタイムプログラミング教員, 2020 年ー

Shenzhen Danale Technology Co., Ltd, インターンソフトウェアエンジニア, 2019 年夏

学内パートタイムピアノ教師, 2017 年

## 発表文献

### 卒業論文

Design and Development of Face Recognition System in Prison Based on OpenCV, 2020 年

## 栄誉と賞

合工大の学習進歩賞 , 2017 年 - 2018 年  
中国の教師資格証 ( 高校英語科目 ) , 2020 年

## スキル

言語 : 英語 ( ビジネス ) 日本語 ( 生活 ) 中国語 ( ネイティブ )  
優れたプレゼンテーション能力、よい読解力  
プログラミング言語: Java, Python  
ツール: Git, Latex, VSCode, Docker

## プロジェクト経験

地元会社ための Python による Excel 割り当てシステム , 2020 年春  
学士論文ための顔認識システム , 2019 年冬 - 2020 年春  
Kotlin による音楽プレーヤー Android アプリケーション , 2019 年夏  
UI 自動化テストプラットフォーム , 2019 年春  
デモコミュニティ向けの Wechat ミニプログラム , 2019 年冬  
JavaWeb に基づく観光都市推薦ウェブサイト , 2018 年夏  
SQLServer のデータベース設計 , 2018 年春  
C++ に基づく学生管理システム , 2017 年春

## 興味のある作品

個人ウェブサイトの再構築 , 2021 年夏  
写真 Exif 情報リーダー , 2019 年春  
Javascript による A \* アルゴリズムベースのメイズランナー , 2018 年春  
OCR による車両プレート認識 , 2017 年春  
Ingress ゲーム償還インターフェース , 2016 年春

## ほか

合工大のバンドメンバー . 2017 年学校器楽コンクール 2 位  
元イングレスプレーヤー  
デッドバイデイトのゲーム愛好

## 現状態

シェファードニングの研究

2021 年夏のインターンの準備

データ構造問題の演習

数学モデルの学習

阪大での授業

ラストアップデート: 2021 年 5 月 15 日

[https://argyili.github.io/files/cv\\_li\\_jp.pdf](https://argyili.github.io/files/cv_li_jp.pdf)