

# LI Aiyi (李艾義)

履歴書

博士前期課程  
バイオ情報工学  
情報科学研究科  
大阪大学大学院, 日本

メール: [li-aiyi@ist.osaka-u.ac.jp](mailto:li-aiyi@ist.osaka-u.ac.jp)  
[argyi.liaiyi@gmail.com](mailto:argyi.liaiyi@gmail.com)  
ホームページ: <https://argyili.github.io>  
研究室のサイト: <http://www-waka.ics.es.osaka-u.ac.jp>  
Github: <https://github.com/argyili>

## 個人

1999 年 6 月生まれ

出身地: 中国, 瀋陽市

## 研究方向

バイオインスパイアードアルゴリズム、マルチエージェントシステム

## 専門分野

ソフトウェア設計&開発, アルゴリズム

## 学歴

大阪大学 修士 (バイオ情報工学), 2023 年予定

合肥工業大学 学士 (ソフトウェア工学), 2020 年

瀋陽市第三十一中学 高校卒業生, 2016 年

## 職歴

アルバイトプログラミング教師, 2020 年ー

Shenzhen Danale Technology Co., Ltd, インターンソフトウェアエンジニア, 2019 年夏

学内アルバイトピアノ教師, 2017 年

## 発表文献

### 卒業論文

Design and Development of Face Recognition System in Prison Based on OpenCV, 2020 年

## 栄誉と賞

合工大の学習進歩賞, 2017 年ー 2018 年  
中国の教師資格証 (高校英語科目), 2020 年

## スキル

言語: 英語 (ビジネス)、日本語 (ビジネス初級)、中国語 (ネイティブ)  
優れたプレゼンテーション能力、よい読解力  
プログラミング言語: Java, Python  
ツール: Git, Latex, VSCode, Docker

## プロジェクト経験

分散システムの下で複数の犬によるのシェパードイング誘導 (研究)、2021 年ー  
地元会社ための Python による Excel 割り当てシステム, 2020 年春  
学士論文ための顔認識システム, 2019 年冬ー 2020 年春  
ウェブカメラ用 Android アプリケーションのメンテナンスと開発 (インターン), 2019 年秋  
Kotlin による音楽プレーヤー Android アプリケーション, 2019 年夏  
UI 自動化テストプラットフォーム, 2019 年春  
デモコミュニティ向けの Wechat ミニプログラム, 2018 年冬  
JavaWeb に基づく観光都市推薦ウェブサイト, 2018 年夏  
SQLServer のデータベース設計, 2018 年春  
C++に基づく学生管理システム, 2017 年春

## 興味のある作品

個人ウェブサイトの再構築, 2021 年夏  
Wechat 自動チャットロボット, 2019 年春  
写真 Exif 情報リーダー, 2019 年春  
Python によるテキスト手書きジェネレータ, 2018 年冬  
Javascript による A \*アルゴリズムベースのメイズランナー, 2018 年春  
OCR による車両プレート認識, 2017 年春  
Ingress ゲーム償還インターフェース, 2016 年春

## 学外

吹田市国際交流協会を参加、2021 年 4 月 –  
キャンパスで元バンドメンバー, 2016 – 2020  
2017 年学校器楽コンクール 2 位  
元イングレスプレイヤー  
デッドバイデイトのゲーム愛好

## 現在

シェフアーディングの研究  
2021 年夏インターンの準備  
データ構造問題の演習  
数学モデルの学習  
阪大での授業

ラストアップデート: 2021 年 5 月 29 日  
[https://argyili.github.io/files/cv\\_li\\_jp.pdf](https://argyili.github.io/files/cv_li_jp.pdf)