

LI Aiyi (李艾義)

履歴書

博士前期課程
バイオ情報工学
情報科学研究科
大阪大学大学院, 日本

メール: li-aiyi@ist.osaka-u.ac.jp
argyi.liaiyi@gmail.com
ホームページ: <https://argyili.github.io>
研究室のサイト: <http://www-waka.ics.es.osaka-u.ac.jp>
Github: <https://github.com/argyili>

個人

1999 年 6 月生まれ

出身地: 中国, 瀋陽市

研究方向

群知能システムにおける群れ行動下のシェファードニング問題

専門分野

ソフトウェア設計&開発, アルゴリズム

学歴

大阪大学 修士 (バイオ情報工学), 2023 年予定

合肥工業大学 学士 (ソフトウェア工学), 2020 年

瀋陽市第三十一中学 高校卒業生, 2016 年

職歴

パートタイムプログラミング教員, 2020 年ー

Shenzhen Danale Technology Co., Ltd, インターンソフトウェアエンジニア, 2019 年夏

学内パートタイムピアノ教師, 2017 年

発表文献

卒業論文

Design and Development of Face Recognition System in Prison Based on OpenCV, 2020 年

栄誉と賞

合工大の学習進歩賞, 2017 年ー 2018 年
中国の教師資格証 (高校英語科目), 2020 年

スキル

言語: 英語 (ビジネス)、日本語 (生活)、中国語 (ネイティブ)
優れたプレゼンテーション能力、よい読解力
プログラミング言語: Java, Python
ツール: Git, Latex, VSCode, Docker

プロジェクト経験

地元会社ための Python による Excel 割り当てシステム, 2020 年春
学士論文ための顔認識システム, 2019 年冬ー 2020 年春
Kotlin による音楽プレイヤー Android アプリケーション, 2019 年夏
UI 自動化テストプラットフォーム, 2019 年春
デモコミュニティ向けの Wechat ミニプログラム, 2018 年冬
JavaWeb に基づく観光都市推薦ウェブサイト, 2018 年夏
SQLServer のデータベース設計, 2018 年春
C++ に基づく学生管理システム, 2017 年春

興味のある作品

個人ウェブサイトの再構築, 2021 年夏
Wechat 自動チャットロボット, 2019 年春
写真 Exif 情報リーダー, 2019 年春
Python によるテキスト手書きジェネレータ, 2018 年冬
Javascript による A * アルゴリズムベースのメイズランナー, 2018 年春
OCR による車両プレート認識, 2017 年春
Ingress ゲーム償還インターフェース, 2016 年春

ほか

合工大のバンドメンバー. 2017 年学校器楽コンクール 2 位
元イングレスプレイヤー
デッドバイデイトのゲーム愛好

現状態

シェファードィングの研究

2021 年夏のインターンの準備

データ構造問題の演習

数学モデルの学習

阪大での授業

ラストアップデート: 2021 年 5 月 16 日

https://argyili.github.io/files/cv_li_jp.pdf