LI Aiyi(李艾義)

履歴書

博士前期課程 メール: li-aiyi@ist.osaka-u.ac.jp argyi.liaiyi@gmail.com

ボイオ情報工学 ホームページ: https://argyili.github.io

研究室のサイト: http://www-waka.ics.es.osaka-u.ac.jp

Github: https://github.com/argyili

個人

1999年6月生まれ 出身地:中国,瀋陽市

研究方向

バイオインスパイアードアルゴリズム、マルチエージェントシステム

専門分野

ソフトウェア設計&開発,アルゴリズム

学歴

大阪大学 修士 (バイオ情報工学), 2023 年予定 合肥工業大学 学士 (ソフトウェア工学), 2020 年 瀋陽市第三十一中学 高校卒業生, 2016 年

職歴

アルバイトプログラミング教師, 2020 年 Shenzhen Danale Technology Co., Ltd, インターンソフトウェアエンジニア, 2019 年夏 学内アルバイトピアノ教師, 2017 年

発表文献

卒業論文

Design and Development of Face Recognition System in Prison Based on OpenCV, 2020年

LI Aiyi(李艾義) 2

栄誉と賞

合工大の学習進歩賞,2017年-2018年 中国の教師資格証(高校英語科目),2020年

スキル

言語:英語(ビジネス)、日本語(生活)、中国語(ネイティブ) 優れたプレゼンテーション能力、よい読解力 プログラミング言語: Java, Python ツール: Git, Latex, VSCode, Docker

プロジェクト経験

分散システムの下で複数の犬によるのシェファーディング誘導(研究)、2021 年一地元会社ための Python による Excel 割り当てシステム,2020 年春学士論文ための顔認識システム,2019 年冬-2020 年春ウェブカメラ用 Android アプリケーションのメンテナンスと開発(インターン),2019 年秋 Kotlin による音楽プレーヤー Android アプリケーション,2019 年夏 UI 自動化テストプラットフォーム,2019 年春デモコミュニティ向けの Wechat ミニプログラム,2018 年冬 JavaWeb に基づく観光都市推薦ウェブサイト,2018 年夏 SQLServer のデータベース設計,2018 年春 C++に基づく学生管理システム,2017 年春

興味のある作品

個人ウェブサイトの再構築, 2021 年夏
Wechat 自動チャットロボット, 2019 年春
写真 Exif 情報リーダー, 2019 年春
Python によるテキスト手書きジェネレータ, 2018 年冬
Javascript による A*アルゴリズムベースのメイズランナー, 2018 年春
OCR による車両プレート認識, 2017 年春
Ingress ゲーム償還インターフェース, 2016 年春

LI Aiyi(李艾義)

学外

吹田市国際交流協会を参加、2021 年 4 月 - キャンパスで元バンドメンバー, 2016-2020 2017 年学校器楽コンクール 2 位 元イングレスプレーヤー デッドバイデイライトのゲーム愛好

現在

シェファーディングの研究 2021 年夏インターンの準備 データ構造問題の演習 数学モデルの学習 阪大での授業

> ラストアプデート: 2021 年 5 月 22 日 https://argyili.github.io/files/cv_li_jp.pdf