ФИО		

Инвариантное задание №3.1 по дисциплине «Базы данных»

ИГРА

Hазвание (PK) (NN)	Производитель (PK) (NN)	Мин игроков	Макс игроков	Мин возраст
Диксит	Libellud	3	6	8
Диксит	Asmodee	3	6	12
Монополия	Hasbro Inc	2	6	
Jungle	Asmodee	2	4	9

(Мин игроков > -1) OR (Мин игроков = null)

(Макс игроков > 0) OR (Макс игроков =null)

КЛИЕНТ

Ид_клиента (PK) (NN)	Фамилия	Имя (NN)	Дата рождения	Телефон	Почта (АК) (NN)	Адрес
K1	Петров	Петр		8-962-587-33-01	arpet@mail.ru	
K2	Швыркин	Василий	10.09.1988		vasvas@gmail.com	ул. Пионерская, 26-58

Почта LIKE '_%@_%._%'

(Дата рождения LIKE '__.__') OR (Дата рождения = null)

(Телефон LIKE '_-__-') OR (Телефон = null)

ЗАКАЗ

Homep (PK) (NN)	Получение (NN)	Создан (NN)	Таб. Номер Сотрудника (FK) (NN)	Название Игры (FK) (NN)	Производитель (FK) (NN)	Кол-во экземпляров (NN)	ID Клиента (FK) (NN)
1	Самовывоз	12.09.2017 16:12					
2	Самовывоз	12.09.2017 16:14					
3	Доставка	13.09.2017 10:09					

Создан LIKE '__.__;

СОТРУДНИК

Таб. Номер (PK) (NN)	Фамилия (NN)	Имя (NN)
C01	Жуков	Дмитрий
C02	Васичкин	Сергей

Один заказ должен быть отработан ОДНИМ сотрудником Один сотрудник может вести МНОГО заказов

Один заказ должен содержать ОДНУ игру

Одна игра может иметь МНОГО заказов

Один заказ оформлен на ОДНОГО клиента

Один клиент может сделать МНОГО заказов

7) Можно добавить атрибут "Номер заказа" отношению. СОТРУДНИК, в отношении ЗАКАЗ добавить атрибут "Сотрудник" и сделать его (РК), в то время как "Номер" станет (FK). Таким образом мы получим связь один-к-одному, и предотвратим постановку одного сотрудника на несколько заказов.