

## Указатели, арифметика указателей.

2.1.1: Внутри функции `int main(void) { /*... */ }` определите указатель `double **pointer = NULL;`. Инициализируйте этот указатель адресом другого указателя типа `double *`, который указывает, в свою очередь, на переменную `double`. Используйте `pointer` для записи и чтения в эту переменную значения 2.

[https://github.com/A-Surkov-2004/C-coding/blob/main/C2/2\\_1\\_1.c](https://github.com/A-Surkov-2004/C-coding/blob/main/C2/2_1_1.c)

2.1.2: Напишите программу, которая складывает два числа с использованием указателей на эти числа.

[https://github.com/A-Surkov-2004/C-coding/blob/main/C2/2\\_1\\_2.c](https://github.com/A-Surkov-2004/C-coding/blob/main/C2/2_1_2.c)

2.1.3: Напишите программу, которая находит максимальное число из двух чисел, используя указатели на эти числа.

[https://github.com/A-Surkov-2004/C-coding/blob/main/C2/2\\_1\\_3.c](https://github.com/A-Surkov-2004/C-coding/blob/main/C2/2_1_3.c)

2.1.4: Напишите программу, которая создаёт одномерный динамический массив из чисел с плавающей точкой двойной точности, заполняет его значениями с клавиатуры и распечатывает все элементы этого массива, используя арифметику указателей (оператор `+`), а не обычный оператор доступа к элементу массива - `[]`.

[https://github.com/A-Surkov-2004/C-coding/blob/main/C2/2\\_1\\_4.c](https://github.com/A-Surkov-2004/C-coding/blob/main/C2/2_1_4.c)

2.1.5: Вывести элементы динамического массива целых чисел в обратном порядке, используя указатель и операцию декремента (`--`).

[https://github.com/A-Surkov-2004/C-coding/blob/main/C2/2\\_1\\_5.c](https://github.com/A-Surkov-2004/C-coding/blob/main/C2/2_1_5.c)

2.1.6: Определите переменную целого типа `int a = 1234567890;` и выведите побайтово её содержимое на экран, используя указатель `char *`.

[https://github.com/A-Surkov-2004/C-coding/blob/main/C2/2\\_1\\_6.c](https://github.com/A-Surkov-2004/C-coding/blob/main/C2/2_1_6.c)

2.1.7: Выделите память под двумерный динамический массив, используя массив указателей на строки (см. лекции). Затем освободите корректно оперативную память.

[https://github.com/A-Surkov-2004/C-coding/blob/main/C2/2\\_1\\_7.c](https://github.com/A-Surkov-2004/C-coding/blob/main/C2/2_1_7.c)