

Программирование. Язык СИ. Математические операции.
Переменные и их типы. Операторы. Циклы. Простые
условные конструкции. Основы работы со статическими
массивами.

1.2: <https://github.com/A-Surkov-2004/C-coding/blob/main/%D0%A11/%D0%A11.1.2.c>

1.3: <https://github.com/A-Surkov-2004/C-coding/blob/main/%D0%A11/C1.1.3.c>

1.4 <https://github.com/A-Surkov-2004/C-coding/blob/main/%D0%A11/C1.1.4.c>

2.1 <https://github.com/A-Surkov-2004/C-coding/blob/main/%D0%A11/C1.2.1.c>

2.2 <https://github.com/A-Surkov-2004/C-coding/blob/main/%D0%A11/C1.2.2.c>

2.3 <https://github.com/A-Surkov-2004/C-coding/blob/main/%D0%A11/C1.2.3.c>

2.4 <https://github.com/A-Surkov-2004/C-coding/blob/main/%D0%A11/C1.2.4.c>

3.1 <https://github.com/A-Surkov-2004/C-coding/blob/main/%D0%A11/C1.3.1.c>

3.2 <https://github.com/A-Surkov-2004/C-coding/blob/main/%D0%A11/C1.3.2.c>

3.3 <https://github.com/A-Surkov-2004/C-coding/blob/main/%D0%A11/C1.3.3.c>

3.4 <https://github.com/A-Surkov-2004/C-coding/blob/main/%D0%A11/C1.3.4.c>