# Лабораторная работа 10.

# Разветвляющиеся вычислительные процессы. Оператор выбора.

Цель: написать программы, решающие поставленные задачи.

Оборудование: ПК, среда разработки Pascal ABC

Часть 1

Задача:

Определить четверть угла "А" азимута судна.

Математическая модель:

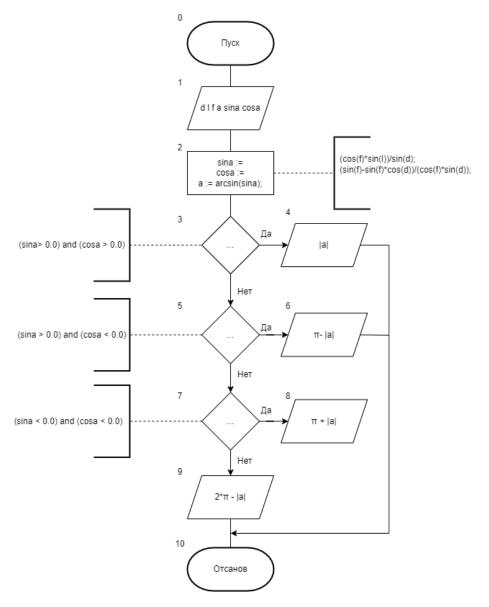
$$A = \arcsin\left(\cos\phi \cdot \frac{\sin\lambda}{\sin D}\right)$$

$$\cos A = \frac{\sin\phi - \sin\phi \cdot \cos D}{\cos\phi \cdot \sin D}$$

$$A = \begin{cases} |A| & \text{при } \sin A > 0, \ \cos A > 0 \\ \pi - |A| & \text{при } \sin A > 0, \ \cos A < 0 \\ \pi + |A| & \text{при } \sin A < 0, \ \cos A < 0 \\ 2\pi - |A| & \text{при } \sin A < 0, \ \cos A > 0 \end{cases}$$

где  $\lambda = 0.1$ , D = 30o,  $\phi = 45$ o

Блок схема:



### Список идентификаторов:

Переменная	Тип	Значение	
d	real	Входная	
1	real	Входная	
f	real	Входная	
a	real	Результирующая	
sina	real	Промежуточная	
cosa	real	Промежуточная	

## Код программы:

```
Program one;
var d,l,f,a, sina,cosa: real;

begin
    l := 0.1;
    d := 30/(180/Pi);
    f := 45/(180/Pi);
    sina := (cos(f)*sin(l))/sin(d);
    cosa := (sin(f)-sin(f)*cos(d))/(cos(f)*sin(d));
    a := arcsin(sina);
    if (sina> 0.0) and (cosa > 0.0) then write(abs(a))
    else if (sina > 0.0) and (cosa < 0.0) then write(Pi - abs(a))
    else if (sina < 0.0) and (cosa < 0.0) then write(Pi + abs(a))
    else
        write(2*Pi-abs(a));
        writeln(' радиан');
end.</pre>
```

Результат:

0.141659082428155 радиан

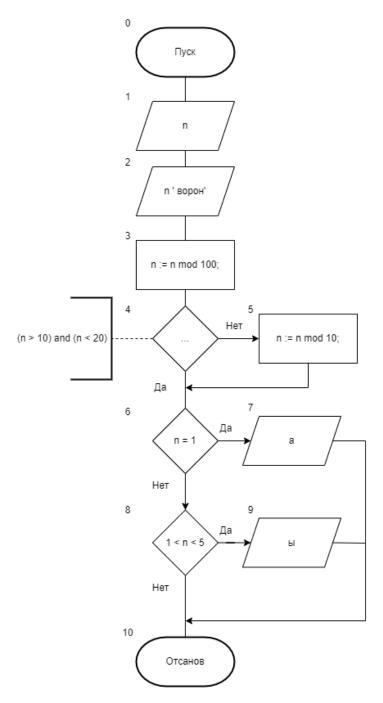
Часть 2.

Задача:

Сформировать вывод слова «ворона» в зависимости от любого числительного, которое вводится с клавиатуры.

Например: 1 – ворона, 3 – вороны, 5 – ворон.

Блок схема:



### Список идентификаторов:

Переменная	Тип	Значение	
n	Integer	Входная/Промежуточная/Рез	
		ультирующая	

## Код программы:

```
Program one;
var n: integer;
begin
  while true do begin
    readln(n);
    if n >= 0 then begin
      write(n, 'ворон');
      n := n \mod 100;
      if not((n > 10)) and (n < 20)) then
        n := n \mod 10;
      case n of
        1 : write('a');
        2,3,4: write('ы');
      end;
    end
    else
      write('Отрицательное количество ворон???');
    writeln();
  end;
end.
Результат:
0 ворон
1 ворона
2 вороны
5 ворон
13
13 ворон
42
42 вороны
101
101 ворона
111
111 ворон
-7
Отрицательное количество ворон???
```

#### Вывод:

Входе выполнения лабораторной работы были написаны две программы, успешно выполняющие поставленные задачи.