

Лабораторная работа №4 Введение в функции. Базовая работа со строками

Комплект 1: Введение в функции

1.1) Создайте две функции, которые вычисляют факториал числа:

- функцию, которая вычисляет факториал, используя цикл;
- функцию, которая вычисляет факториал, используя рекурсивный вызов самой себя.

<https://github.com/A-Surkov-2004/C-coding/blob/main/C4/1.1.c>

1.2) Объявите указатель на массив типа `int` и динамически выделите память для 12-ти элементов. Напишите функцию, которая поменяет значения чётных и нечётных ячеек массива.

<https://github.com/A-Surkov-2004/C-coding/blob/main/C4/1.2.c>

1.3) Создать функции:

- функцию для динамического выделения памяти под двумерный динамический массив типа `double` — матрицу;
- функцию для динамического освобождения памяти под двумерный динамический массив типа `double` — матрицу.
- функцию для заполнения матрицы типа `double`;
- функцию для распечатки этой матрицы на экране.

<https://github.com/A-Surkov-2004/C-coding/blob/main/C4/1.3.c>

1.4) Создать функцию, которая вычисляет векторное произведение двух векторов в декартовых координатах, используя указатели на соответствующие массивы.

<https://github.com/A-Surkov-2004/C-coding/blob/main/C4/1.4.c>

Комплект 2: Базовые операции со строками.

1. : Создайте новую программу, где с клавиатуры вводится строка некоторой длины порядка 10 латинских символов (не используйте кириллицу) в классическую строку языка C, которая имеет вид массива `char my_string[MY_SIZE]`. `MY_SIZE` определите с помощью директивы `#define`. Значение `MY_SIZE` должно превышать длину вводимой строки с некоторым разумным запасом. Другие строки в этой задаче можете создавать либо также как статические массивы, либо как динамические массивы, но не забывайте освобождать от динамически выделенную память с помощью функции `void free(void* ptr);`. Выполните следующие действия и распечатайте результаты:

- 1.1. Вычислите длину строки `my_string`, используя цикл `for` и тот факт, что в языке C такие строки имеют в конце специальный нулевой символ конца строки, представленный escape-последовательностью `'\0'` (`'...'` — это тип `char`).]
- 1.2. Сделайте тоже самое, что в пункте 1, но создайте указатель на начало вашей строки и используйте операцию инкремента `++`.
- 1.3. Используйте функции `size_t strlen(const char* str)`; или `size_t strlen (const char *string, size_t maxlen)`; или `size_t strlen_s(const char *str, size_t strsz)`; для получения размера строки в виде значения `size_t` (псевдоним `unsigned int`, спецификатор форматирования — `"%zu"`). Убедитесь, что ваш компилятор явно работает с опцией `-std=c11` или с опцией для более позднего стандарта языка для поддержки функции `strlen_s`.
- 1.4. Создайте вторую строку (второй массив) и скопируйте в неё строку `my_string`, используя функцию `char *strcpy(char *dest, const char *src)`; или `char *strncpy (char *dest, const char *src, size_t n)`;
- 1.5. Создайте ещё две строки какого-либо размера и задайте их прямо в коде без клавиатуры. Сделайте конкатенацию этих двух строк, используя `char *strcat(char *dest, const char *src)`; или `char *strncat(char *dest, const char *src, size_t n)`. Первую строку трактуйте как `dest` (destination) и подберите размер этого массива с запасом.
- 1.6. Сравните две новые строки, заданные в коде строковыми литералами, используя функцию `int strcmp(const char *lhs, const char *rhs)`; или `int strncmp (const char *s1, const char *s2, size_t n)`.
- 1.7. Задайте прямо в коде строку, в которой есть только латинские символы в верхнем и нижнем регистре. Переведите строку полностью в нижний регистр и отдельно полностью в верхний регистр. Распечатайте каждый результат отдельно.

<https://github.com/A-Surkov-2004/C-coding/blob/main/C4/2.1.c>

2. Конвертируйте введённые заданные как строки: число с плавающей точкой (`double`) и целое число (`int`) в значения типа `double` и `int`, используя функциями `atof` и `atoi`

<https://github.com/A-Surkov-2004/C-coding/blob/main/C4/2.2.c>

3. Создайте строку от 10 до 20 символов, используя только цифры, латинский буквы в разных регистрах пробельные символы и символы пунктуации. Организуйте цикл, где каждый символ подробно тестируется функциями типа `int is*(/*... */) (например — isdigit, ispunct)`.

<https://github.com/A-Surkov-2004/C-coding/blob/main/C4/2.3.c>