

GoldStarr Trading

Grupp 3

- 
- Planering & Ansvarsfördelning
 - Kravlista & Implementering
 - UML klassdiagram & Design



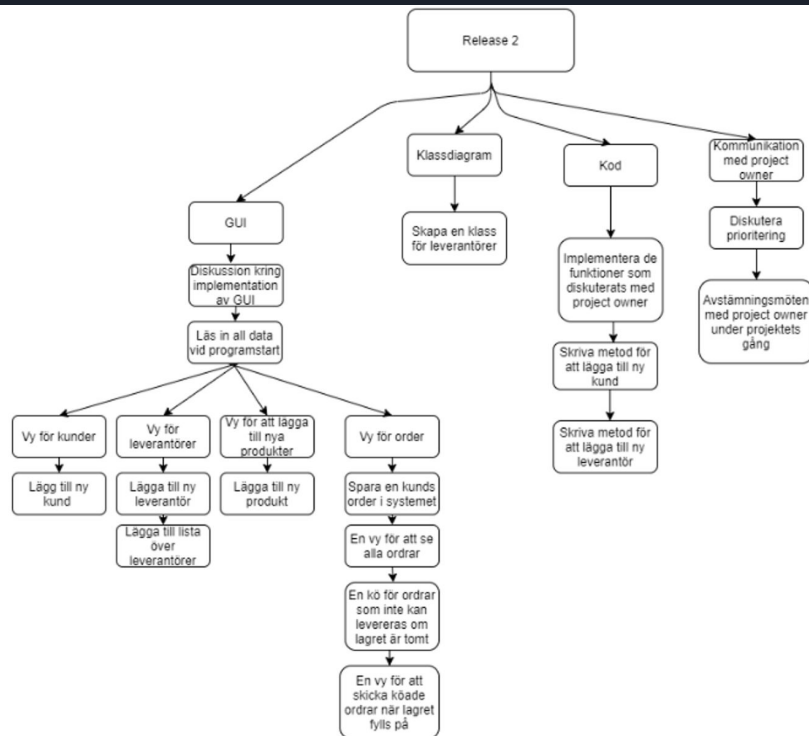
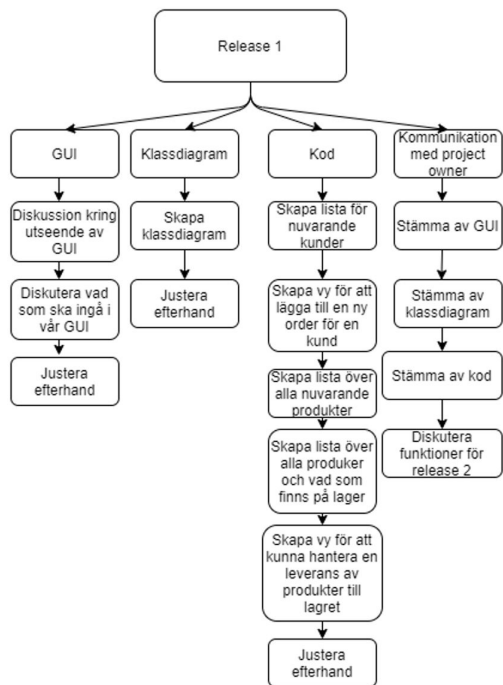
Planering & Ansvarsfördelning

- Gant-schema
- WBS
- Ansvarsfördelning & Samarbete

Gant-schema

Post	Typ	Titel Aktivitet/Milstolpe	Startdatum	Varaktighet (dagar)	% färdigt	Kommentar
1.1	Aktivitet	Team regler	10/26/20	2	100%	
1.2	Aktivitet	Avstämnings möten dagligen kl 16:30	10/28/20	19	37%	
1.3	Aktivitet	Work Sessions dagligen 9 – 16 på Discord	10/28/20	19	37%	
1.4	Milstolpe	Inlämning senast 15 November kl 23:59	11/15/20	1		
1.5	Aktivitet	Redovisning av arbete	11/16/20	1		
2	Aktivitet	Planering hela projektet				
2.1	Aktivitet	Bryta ned projektet (WBS)	10/27/20	2	50%	
3	Aktivitet	Release 1	10/26/20	10	70%	
3.1.1	Aktivitet	Bryt ned uppgiften (WBS)	10/27/20	2	100%	
3.1.2	Aktivitet	Identifiera krav	10/28/20	1	100%	
3.1.3	Aktivitet	Verifiera krav	10/28/20	1	90%	
3.2.1	Aktivitet	Gui	10/29/20	2	100%	
3.3.1	Aktivitet	Konstruktion av Klasser	11/2/20	1	90%	
3.3.2	Aktivitet	Implementation av Klasser	11/3/20	2	90%	
3.3.3	Aktivitet	Rapport skrivning för Release 1	10/30/20	6	75%	
4		Release 2	11/4/20	12	8%	
4.1.1	Aktivitet	Bryt ned uppgiften (WBS)	11/4/20	2	50%	
4.1.2	Aktivitet	Identifiera krav	11/4/20	1	100%	
4.1.3	Aktivitet	Verifiera krav	11/4/20	1	50%	
4.2	Milstolpe	Möte med Fredrik om Release 2	11/4/20	1	100%	
4.3.1	Aktivitet	Gui	11/5/20	2		
4.3.2	Aktivitet	Konstruktion av Klasser	11/9/20	1		
4.3.3	Aktivitet	Implementation av Klasser	11/10/20	2		
4.3.4	Aktivitet	Rapport skrivning för Release 2	11/9/20	7		
4.4.1	Milstolpe	Redovining av progress för Fredrik	11/9/20	1		
4.4.2	Milstolpe	Sista inlämning för egna uppgifter i projektet	11/12/20	1		
4.4.3	Aktivitet	Hopslagning av projekt samt körning och sista QA	11/13/20	1		

WBS





Ansvarsfördelning & Samarbete

- Jobbat enligt Scrum
- Möte kl 9-16 varje vardag
 - Parprogrammerat
 - Löpande diskussioner
- Avstämningsmöte kl 16.30 varje vardag



Kravlista & Implementering

1. En kunds ordrar ska sparas i systemet
2. En vy för att se alla ordrar
3. All data ska spara på fil och läsas in vid programstart
4. En kö för ordrar som inte kan levereras om lagret är tomt
5. En vy för att skicka köade ordrar när lagret har fyllts på
6. En vy för att lägga till nya kunder
7. En lista över leverantörer
8. En vy för att lägga till nya leverantörer
9. En vy för att lägga till nya produkter
10. Möjlighet för kunden att beställa flera olika produkter
11. Utöka kundlistan med onlinekunder för den kommande online-affären
12. En lista för ordrar mot leverantörer
13. Sortera ordrar på kund
14. Sortera ordrar på datum
15. Sortera produktvyn på leverantörer eller produkter
16. Möjlighet att ta bort kund utan att tappa orderhistorik
17. Möjlighet att ta bort leverantör utan att tappa produkter i lager
18. En mobilapplikation för att kontrollera lagret hemifrån



UML klassdiagram & Design

(Bild på UML klassdiagram)

Design

- GUI
- Löpande diskussioner