GoldStarr Trading

- Planering & Ansvarsfördelning
- Kravlista & Implementering
- UML klassdiagram & Design
- Visning av applikation

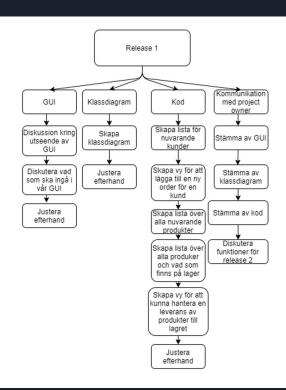
Planering & Ansvarsfördelning

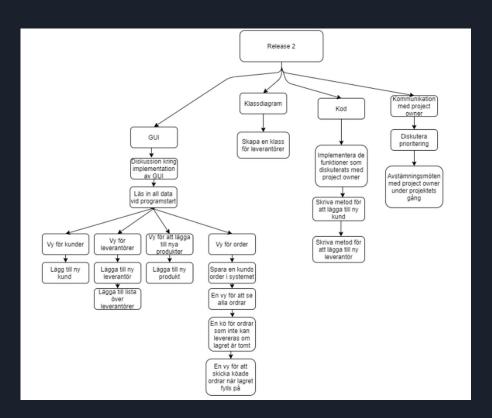
- Gantt-schema
- WBS
- Ansvarsfördelning & Samarbete

Gantt-schema

		Titel		Varaktighet	
Post	Тур	Aktivitet/Milstolpe	Startdatum	(dagar)	% färdigt Kommentar
	Aktivitet	Team regler	10/26/20	2	100%
1.2	Aktivitet	Avstämnings möten dagligen kl 16:30	10/28/20	19	7 37%
1.3	Aktivitet	Work Sessions dagligen 9 – 16 på Discord	10/28/20	19	7 37%
1.4	Milstolpe	Inlämning senast 15 November kl 23:59	11/15/20	1	
1.5	Aktivitet	Redovisning av arbete	11/16/20	1	
2	Aktivitet	Planering hela projektet			
2.1	Aktivitet	Bryta ned projektet (WBS)	10/27/20	2	> 50%
3	Aktivitet	Release 1	10/26/20	10	70%
3.1.1	Aktivitet	Bryt ned uppgiften (WBS)	10/27/20	2	100%
3.1.2	Aktivitet	Identifiera krav	10/28/20	1	100%
3.1.3	Aktivitet	Verifiera krav	10/28/20	1	90%
3.2.1	Aktivitet	Gui	10/29/20	2	100%
3.3.1	Aktivitet	Konstruktion av Klasser	11/2/20	1	90%
3.3.2	Aktivitet	Implementation av Klasser	11/3/20	2	90%
3.3.3	Aktivitet	Rapport skrivning för Release 1	10/30/20	6	75%
4		Release 2	11/4/20	12	8%
4.1.1	Aktivitet	Bryt ned uppgiften (WBS)	11/4/20	2	> 50%
4.1.2	Aktivitet	Identifiera krav	11/4/20	1	100%
4.1.3	Aktivitet	Verifiera krav	11/4/20	1	> 50%
4.2	Milstolpe	Möte med Fredrik om Release 2	11/4/20	1	100%
4.3.1	Aktivitet	Gui	11/5/20	2	
4.3.2	Aktivitet	Konstruktion av Klasser	11/9/20	1	
4.3.3	Aktivitet	Implementation av Klasser	11/10/20	2	
4.3.4	Aktivitet	Rapport skrivning för Release 2	11/9/20	7	
4.4.1	Milstolpe	Redovining av progress för Fredrik	11/9/20	1	
4.4.2	Milstolpe	Sista inlämning för egna uppgifter i projektet	11/12/20	1	
	Aktivitet	Hopslagning av projekt samt körning och sista QA	11/13/20	1	

WBS





Ansvarsfördelning & Samarbete

Jobbat enligt Scrum

- Worksession kl 9-16 varje vardag
- Parprogrammering
- Crowd worksession
- Löpande diskussioner

Avstämningsmöte kl 16.30 varje vardag

Kravlista & Implementering

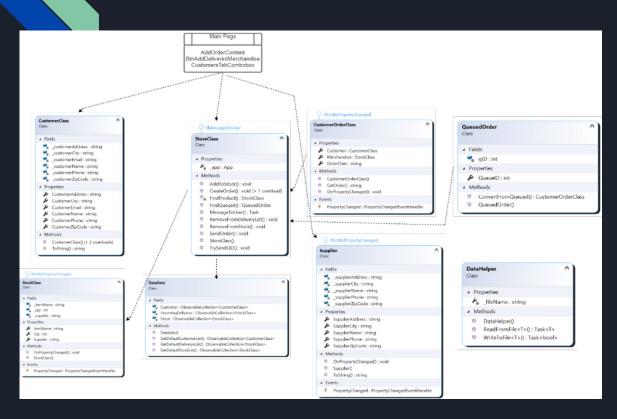
Implementerad krav:

• 1-8

• 11

- 1. En kunds ordrar ska sparas i systemet
- 2. En vy för att se alla ordrar
- 3. All data ska spara på fil och läsas in vid programstart
- 4. En kö för ordrar som inte kan levereras om lagret är tomt
- 5. En vy för att skicka köade ordrar när lagret har fyllts på
- 6. En vy för att lägga till nya kunder
- 7. En lista över leverantörer
- 8. En vy för att lägga till nya leverantörer
- 9. En vy för att lägga till nya produkter
- 10. Möjlighet för kunden att beställa flera olika produkter
- 11. Utöka kundlistan med onlinekunder för den kommande online-affären
- 12. En lista för ordrar mot leverantörer
- 13. Sortera ordrar på kund
- 14. Sortera ordrar på datum
- 15. Sortera produktvyn på leverantörer eller produkter
- 16. Möjlighet att ta bort kund utan att tappa orderhistorik
- 17. Möjlighet att ta bort leverantör utan att tappa produkter i lager
- 18. En mobilapplikation för att kontrollera lagret hemifrån

UML klassdiagram & Design



Design

- GUI
- Löpande diskussioner