



COORDONNEES



+261 38 46 875 35



nathathecle@gmail.com

Lien Portfolio :<https://a-thecle.github.io/portfolio-Thecle/>

Linkdin : Thècle Nathalie
RAMANAMPAMONJY

LANGUES

FFrançais

Anglais

COMPETENCES

- Langages : PHP , PYTHON, DART
- Frameworks : Laravel, Angular, ExpressJS , NestJs, Flutter
- Technos web : HTML , CSS, JS
- Outils : Figma, Git , Photopea
- Bonne maîtrise de l'outil excel

AUTRES FORMATIONS

- Design UX/UI (Orange Digital Center)
- Développement mobile avec Flutter(Orange Digital Center)

THECLE NATHALIE

WEB/MOBILE DEVELOPER

FORMATION

Licence en Génie Logiciel et base de données 2024 - 2025
ENI(Ecole Nationale d'Informatique)- Fianarantsoa

Baccalauréat Série S option C 2021 - 2022
avec mention Bien
LSJC Tambohobe- Fianarantsoa

EXPERIENCE PROFESSIONNELLE

Stagiaire Concepteur & Développeur d'Applications
INNOV-T - Madagascar(Juillet-Septembre2025)

- Conception et développement d'une application de gestion de projets et commandes de services numériques pour INNOV-T
- Création d'interfaces utilisateur avec Angular
- Conception et implémentation du back-end en NestJS pour la gestion des données et des API.
- Rédaction de la documentation technique du projet.
- Participations aux réunions d'équipes

Stagiaire Concepteur & Développeur d'Applications
GARE FCE- Madagascar(Août-Novembre2024)

- Participation à la conception et au développement d'une application de gestion de Ressources Humaines
- Développement d'API REST sécurisée avec Laravel
- Tests fonctionnels, détection et correction des anomalies afin d'assurer la stabilité du système.

QUELQUES REALISATIONS TECHNIQUES

Application web de Gestions de Fermes

Projet académique – Ecole Nationale d’Informatique

- Conception et développement d'une application web permettant de gérer les activités agricoles (alimentations, élevages, récoltes, ventes).
- Utilisation de Angular pour l'interface utilisateur et de Node.js pour la création d'API et la gestion du serveur.

Application de Gestion des matériaux

Projet académique – Ecole Nationale d’Informatique

- Conception et développement d'un système de gestion des matériaux pour le suivi des matériaux en bon état, mauvais, ou abîmé.
- Développée avec Angular et Node js

Application de recommandations de livres

Projet personnel

- Développement d'une plateforme de recommandations de livres basée sur Laravel.
- L'application permet de consulter, noter et recommander des ouvrages selon les préférences des utilisateurs.

Application de transfert d'argent en ligne

Projet académique – Ecole Nationale d’Informatique

- Réalisation d'une application web de transfert d'argent développée avec JSP (Java Server Pages).
- Elle permet d'effectuer des transactions sécurisées entre utilisateurs, avec gestion des comptes et historique des opérations.

Application mobile de détection de plantes

Projet académique – Ecole Nationale d’Informatique

- Conception d'une application mobile développée avec Flutter, intégrant un modèle d'intelligence artificielle TensorFlow Lite.
- L'application permet d'identifier les plantes à partir d'une image et de proposer des soins adaptés selon l'espèce détectée.