



## COORDONNEES



+261 38 46 875 35



nathathecle@gmail.com

- Pays : Madagascar
- Lien Portfolio : <https://a-thecle.github.io/portfolio-Thecle>
- Linkdin : Thècle Nathalie RAMANAMPAMONJY

## LANGUES

Français



Anglais



## COMPETENCES

- Langages : PHP , PYTHON, DART
- Frameworks : Laravel, Angular, ExpressJS , NestJs, Flutter
- Technos web : HTML , CSS, JS
- Outils : Figma, Git , Photopea
- Bonne maîtrise de l'outil excel

## AUTRES FORMATIONS

- Design UX/UI (Orange Digital Center)
- Développement mobile avec Flutter(Orange Digital Center)

# THECLE NATHALIE

## WEB/MOBILE DEVELOPER

## FORMATIONS

- **Licence en Génie Logiciel et base de données 2024 - 2025**  
**ENI(Ecole Nationale d'Informatique)**– Fianarantsoa
- **BaccaLauréat Série S option C 2021 - 2022**  
**avec mention Bien**  
**LSJC Tambohobe**– Fianarantsoa Madagascar

## EXPERIENCES PROFESSIONNELLE

- **Stagiaire Concepteur & Développeur d'Applications INNOV-T** – Madagascar(Juillet-Septembre2025)
  - Conception et développement d'une application de gestion de projets et commandes de services numériques pour INNOV-T
  - Création d'interfaces utilisateur avec Angular
  - Conception et implémentation du back-end en NestJS pour la gestion des données et des API.
  - Participation à la conception et au design sur Figma
  - Participations aux réunions d'équipe
- **Stagiaire Concepteur & Développeur d'Applications GARE FCE**– Madagascar(Août-Novembre2024)
  - Participation à la conception et au développement d'une application de gestion de Ressources Humaines
  - Participation à la conception et au design sur Figma
  - Développement d'API REST sécurisée avec Laravel
  - Tests fonctionnels, détection et correction des anomalies afin d'assurer la stabilité du système.sss

# QUELQUES REALISATIONS TECHNIQUES

## Application mobile de détection de plantes

### Projet académique – Ecole Nationale d’Informatique

- Conception d'une application mobile développée avec Flutter, intégrant un modèle d'intelligence artificielle TensorFlow Lite.
- L'application permet d'identifier les plantes à partir d'une image et de proposer des soins adaptés selon l'espèce détectée.

## Application mobile de signature numérique

### Projet académique – Ecole Nationale d’Informatique

- Conception d'une application mobile développée avec Flutter,
- L'application permet de faciliter la signature de documents en moins de 30 secondes, avec la possibilité d'importer des fichiers PDF ou images et de gérer un historique des signatures pour un suivi simple et rapide.

## Application web de Gestions de Fermes

### Projet académique – Ecole Nationale d’Informatique

- Conception et développement d'une application web permettant de gérer les activités agricoles (alimentations, élevages, récoltes, ventes).
- Utilisation de Angular pour l'interface utilisateur et de Node.js pour la création d'API et la gestion du serveur.

## Application de transfert d'argent en ligne

### Projet académique – Ecole Nationale d’Informatique

- Réalisation d'une application web de transfert d'argent développée avec JSP (Java Server Pages).
- Elle permet d'effectuer des transactions sécurisées entre utilisateurs, avec gestion des comptes et historique des opérations.