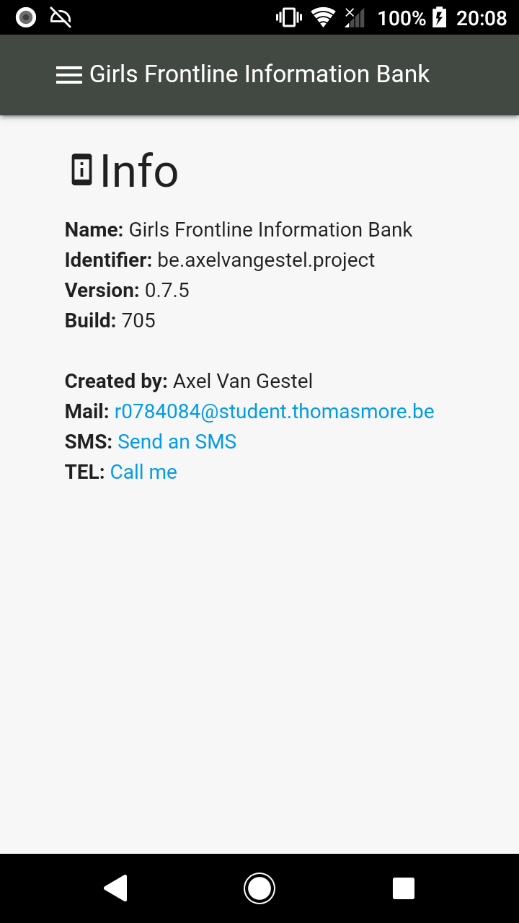
**Cordova-project 2APPAI – 2OHO - 3IoT**

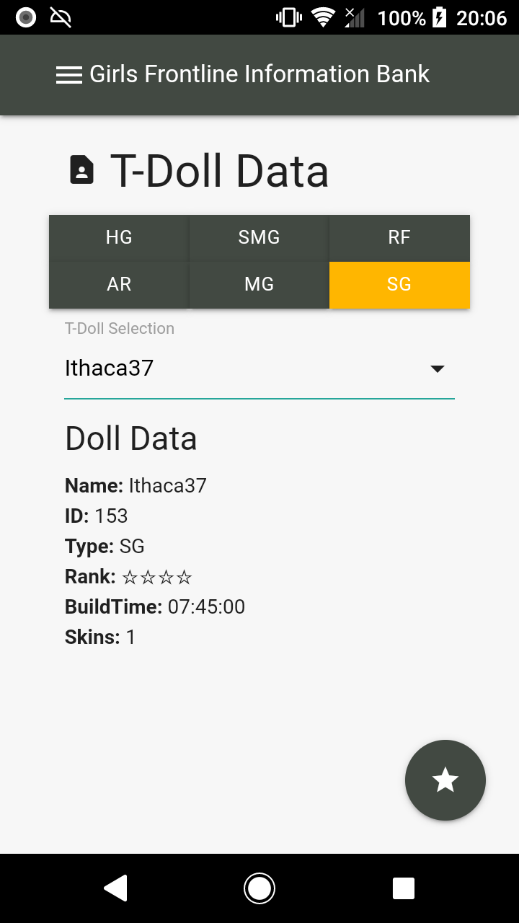
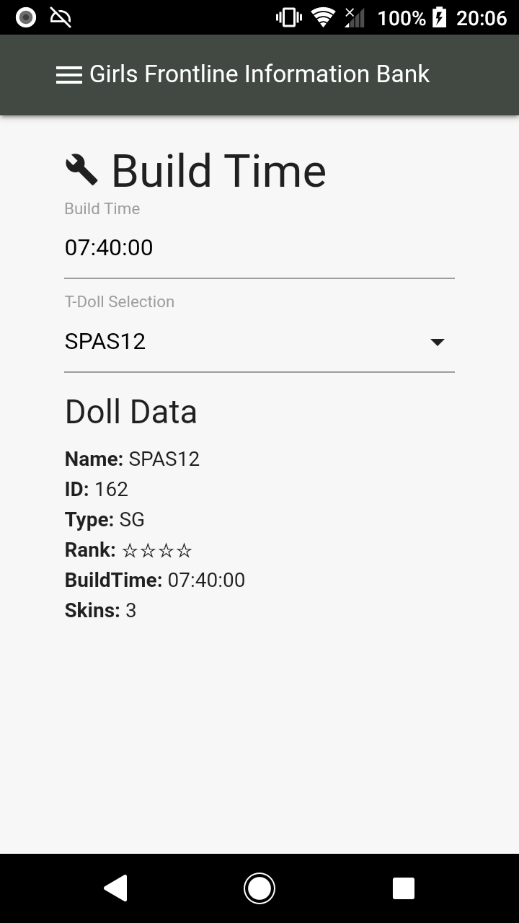
**Korte omschrijving van de app (vr 9 oktober)**

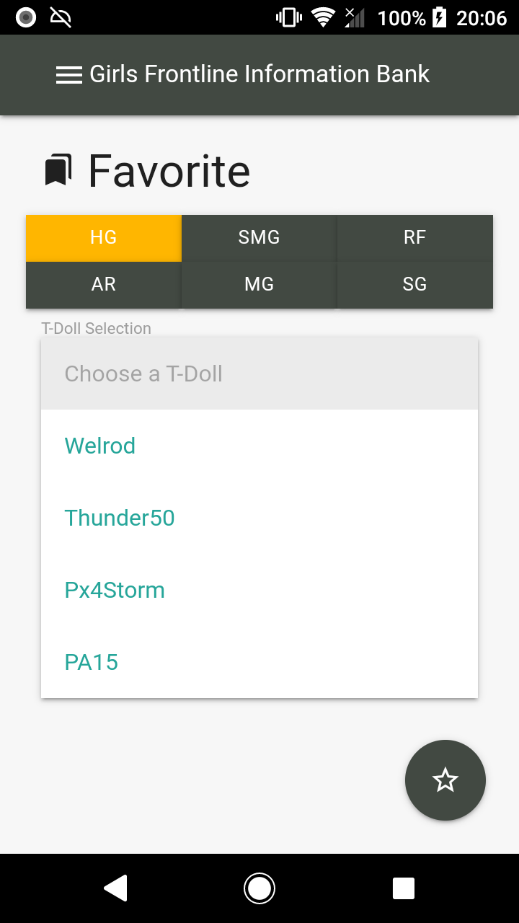
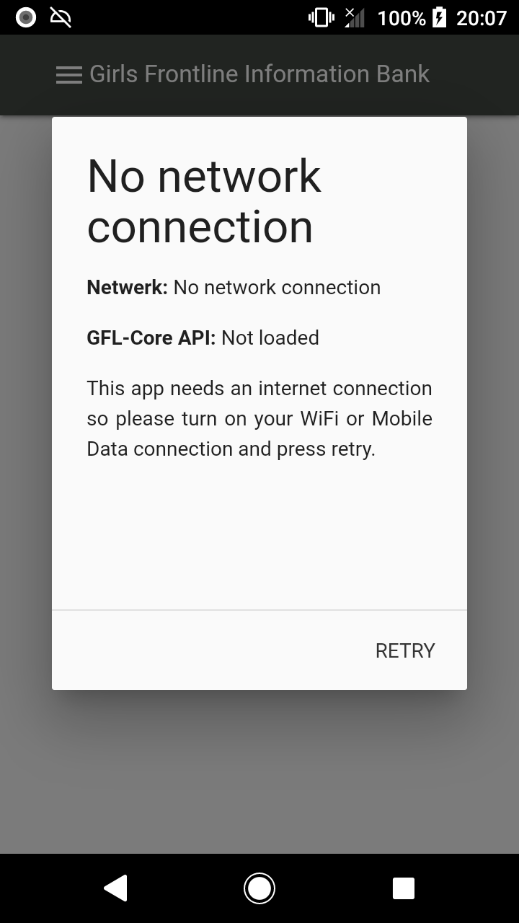
Mijn plan is om een app te ontwikkelen waarmee de gebruiker snel informatie (naam, stats, skills, skins,…) over een bepaald T-doll (character) van de game “Girls’ Frontline” kan opzoeken. Om dit efficiënt te laten verlopen kan ik gebruik maken van de “girlsfrontline-core API” die deze info beheert en up-to-date houd.

De gebruiker kan dan bepaalde T-doll’s opslaan in een lokale lijst, zodat hij snel toegang heeft tot hun informatie.

**Schermafbeeldingen (vr 29 oktober)**

Plaats hier een schermafbeelding van elk tabblad.





**Opsomming gebruikte Cordova plug-ins (vr 29 oktober)**

* **cordova-plugin-appinfo** (https://www.npmjs.com/package/cordova-plugin-appinfo)  
  Gebruikt voor de identifier, versie & build nummer van de applicatie op te halen, op deze manier gebeurt dit automatisch en hoef je geen html code te wijzigen bij een update of versie verandering.
* **cordova-plugin-network-information** (https://www.npmjs.com/package/@osvlabs/cordova-plugin-network-information)  
  Gebruikt voor het controleren of de app online kan tijdens het opstarten, zo niet dan krijgt de gebruiker een melding dat deze app internet toegang nodig heeft om correct te werken.
* **skwas-cordova-plugin-datetimepicker** (https://www.npmjs.com/package/skwas-cordova-plugin-datetimepicker)  
  Gebruikt voor de input van de Build Time, deze plugin geeft me meer vrijheid over hoe de time picker eruit ziet en functioneert tegenover de standaard MaterializeCSS time picker.

**Infopagina over de app (zo 22 november)**

<https://vangestelaxel.sinners.be/2APPAI1/cordova/cordova_project>

**Bijlage / broncode (zo 22 novemner)**

Voeg de broncode van elk document (HTML, CSS, eigen JS, … ) toe als bijlage.