Lasse Dörjer (1583997) Jannes Lensch (1556567) Yunus Ahmad (1498950)

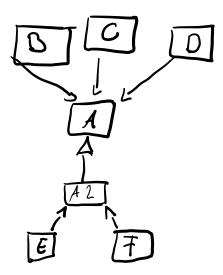
Aufgabe 2.1

Abstract	Interface
Instanzierbar mit Variablen	Nicht Instanzierbar → Kein Constructor
Nur eine Abstrakte Klasse extendbar	Mehrere implementierbar
Jede Art von Instanz oder statischer Variablen	Nur final static Variablen
Jede Art von Methoden möglich	Nur Abstrakte Methoden
	Default/Static Methoden (Java 8)
	Private Methoden mit Implementierung (Java 9)

- Interfaces als Vorgabe für den Aufbau von Klassen
- Abstrakte Klassen für Darstellung von Vererbung bzw. Code Wiederverwendung

Aufgabe 2.2

- a) Abstrakte Oberklassen, welche in Beziehung stehen und gegenseitig Instanzen der anderen Oberklasse als Attribut besitzen. Außerdem durch Vererbung bzw. erben von diesen Oberklassen. Einfach neue Objekte hinzuzufügen ohne viel neuen Code schreiben zu müssen.
- b)



Class Diagram0 pkg aufgabe2.3 Park - typ : char - boden : Boden - pflanze : Pflanze - umrandung : Umrandung <<interface>> **Pflanze** <<abstract>> AbstractWorldGenerator Kräuter Rosen + <<abstract>> bodenLegen() : Boden + <<abstract>> pflanzeSetzen() : Pflanze + <<abstract>> umranden() : Umrandung <<interface>> Umrandung KlosterparkGenerator StadtparkGenerator + bodenLegen() : Boden + pflanzeSetzen() : Pflanze + bodenLegen(): Boden Steinmauer + pflanzeSetzen() : Pflanze Hecke + umranden() : Umrandung + umranden() : Úmrandung <<interface>> Boden Steinplatten Gras

Neuer Generator mit Methoden implementieren + neue Typen von Boden/Umrandung/Pflanzen hinzufügen

```
public Park(String type) throws Exception {
               world = new StadtparkGenerator();
public class KlosterparkGenerator extends AbstractWorldGenerator{
   @Override
       return new Kräuter();
   @Override
```

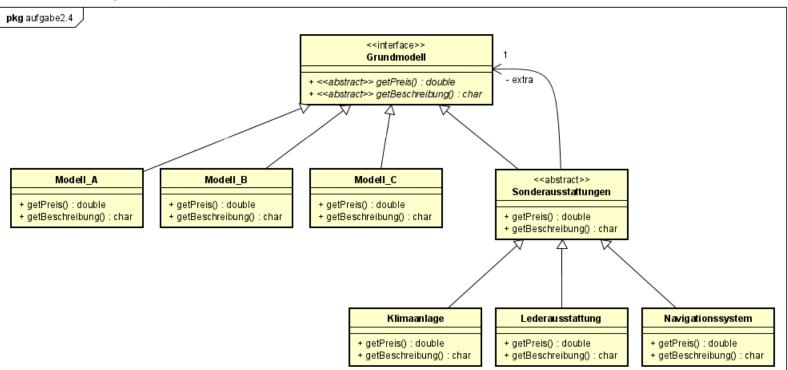
```
public class StadtparkGenerator extends AbstractWorldGenerator{
    @Override
    public Boden bodenLegen() {
        return new Gras();
    }

    @Override
    public Pflanze pflanzeSetzen() {
        return new Rosen();
    }

    @Override
    public Umrandung umranden() {
        return new Hecke();
    }
}

public interface Pflanze {
}
public class Rosen implements Pflanze{
}
public class Kräuter implements Pflanze {
}
public interface Boden {
}
public class Steinplatte implements Boden {
}
public class Gras implements Boden {
}
public class Steinplatte implements Umrandung{
}
public class Steinmauer implements Umrandung{
}
}
public class Hecke implements Umrandung {
}
```

Aufgabe 2.4)



```
public class prog {
    public static void main(String[] args) {
        Grundmodell autol = new Navigationssystem(new Klimaanlage(new Lederausstattung(new Modell_A()));

        System.out.println(autol.getPreis());
        System.out.println(autol.getBeschreibung());
    }
}

public interface Grundmodell {
    double getPreis();
    String getBeschreibung();
}

public class Modell_A implements Grundmodell {
    @Override
    public double getPreis() {
        return 10;
    }

    @Override
    public String getBeschreibung() {
        return "Ein Fahrzeug des Modell_A";
    }
}

public class Modell_B implements Grundmodell {
    @Override
    public double getPreis() {
        return 20;
    }

    @Override
    public String getBeschreibung() {
        return 20;
    }

    @Override
    public String getBeschreibung() {
        return 20;
    }
}
```

```
public class Modell C implements Grundmodell {
    @Override
    @Override
public abstract class Sonderausstattungen implements Grundmodell {
    protected Grundmodell extra;
    public Sonderausstattungen(Grundmodell extra) {
public class Klimaanlage extends Sonderausstattungen{
    @Override
    @Override
    @Override
```

```
@Override
public double getPreis() {
    return this.extra.getPreis() + 9;
}

@Override
public String getBeschreibung() {
    return this.extra.getBeschreibung() + " und ein Navigationssystem";
}
}
```