Umsetzung des Matrix-Clients

Vorstellung der Frameworks Vue, Svelte und React



Überblick

- "Leichtgewichtiges" Framework zum Entwickeln grafischer Oberflächen für Webanwendungen
- von kleinen Team entwickelt.
- Inspiriert durch Angular:

I figured, what if I could just extract the part that I really liked about Angular and build something really lightweight. - Evan You

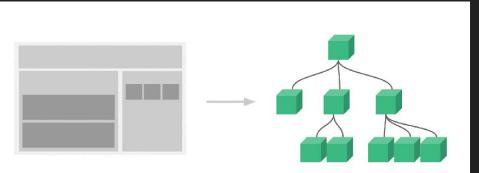


Gründer Evan You

Single-File Components (SFC)

.vue-Dateien

- enthalten <template>, <script> und <style>
- durch SFCs können große Anwendungen in kleine Komponente unterteilt werden
 - -> separation of concerns



```
Hello.vue
<template>
 {{ greeting }} World!
</template>
module.exports = {
 data: function () {
   return {
      greeting: 'Hello'
</script>
<style scoped>
 font-size: 2em;
 text-align: center:
```

Template

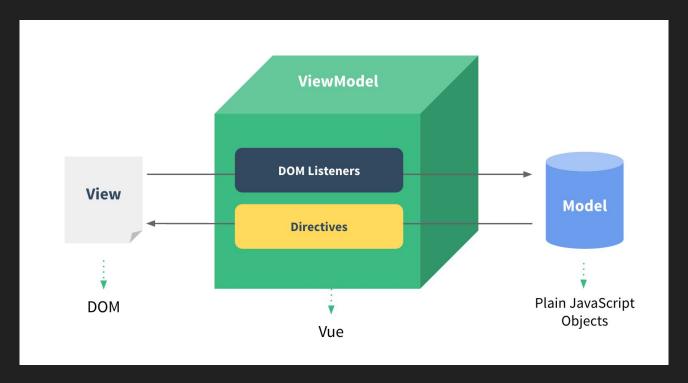
- nicht JavaScript im Mittelpunkt, sondern HTML.
- HTML Grundgerüst wird durch Attribute erweitert, die das rendern steuern: v-for, v-if, v-on und v-bind.
- Zusätzlich Eventhandler, wie @click.

```
     v-for="product in products">
          {{product.name}}: {{product.quantity}}
          <button @click="product.quantity += 1">+</button>
          <button @click="product.quantity -= 1">-</button>
          <span v-if="product.quantity < 5">{{ product.name }} werden knapp!</span>
```

Code Beispiel:

```
<script>
export default {
  data() {
   return {
     count: 0
</script>
<template>
  <button @click="count++">Count is: {{ count }}</button>
</template>
<style scoped>
button {
 font-weight: bold;
</style>
```

MVVM-Pattern



https://012.vuejs.org/guide/ Lensch, Jannes

Vor- und Nachteile - Vue.js

Vorteile:

- leicht zu verstehen und zu erlernen
- leichtgewichtig
- gute Dokumentation
- Flexibilität
- gute Performance
- Tool System

Nachteile:

- kleiner im Vergleich zu React oder Angular
 - -> weniger Ressourcen
- (oft f\u00fcr kleinere Projekte genutzt)
- zu viel Flexibilität
 - verschiedene Programmier Ansätze könnten zu Inkonsistenz und Problemen führen
- relativ jung -> Mangel an Erfahrung





Überblick

- Entwickelt 2016 von Rich Harris
- Ziel: leichtgewichtig und einfach sein
- Javascript-Framework zur Erstellung von SPA
- Unterstützt auch TypeScript
- Verwendet keine Virtual DOM und nur natives Javascript
 - => geringere bundle size als z.B. React/Angular
 - => "bessere" Performance
- Von Stackoverflow zum "meist geliebten" Framework gewählt

Single File Components (.svelte)

- Funktion ähnlich vue.js
- Script, Styles und HTML-Body in .svelte
- nur <script> und <style> müssen deklariert werden
- Reaktivität **nur** bei Wertzuweisungen
- "Svelte-Funktionalitäten" über { } in HTML-Tags

```
1 <!--Body -->
2 <script>
3 export var number = 0;
4 </script>
5 <!--Body-->
6 <style>
7 h1 { color: □ red}
8 </style>
9 <!--Body-->
10 < h1 > \{number\} < /h1 >
```

Single File Components (.svelte)

- Schleifen und Abfragenlogik im HTML-Möglich
- einleiten mit #, fortsetzen mit : und beenden mit /
- event-Listener ähnlich nativem HTML
- per bind:wert auch two-way-binding möglich

```
{#each testelems as elem}
    {#if elem.number < 10}
    <li>li on:click="{setPrev(elem)}" >{elem.title}
    {:else if elem.number > 50 }
    li on:click="{setPrev(elem)}" >{elem.title}
    {:else}
    li on:click="{setPrev(elem)}" >{elem.title}
    {/if}
    {/if}
    {/each}
```

Single File Components (.svelte)

- Einfügen von Components nach importieren möglich.
- exportierte Werte können "mitgegeben" werden
- Lifecycle-Hooks müssen von 'svelte' importiert werden
 z.B: onMount() onDestroy()
- Auch übergänge/animationen werden von svelte angeboten.

Weitere Besonderheiten

- App.html ist quasi Container für die Components
- CSS ist i.d.R. auf Components gescoped,
 CSS in app.html ist jedoch übergreifend.
- Components können über <svelte:head> den <head> verändern, so z.B. den Titel.
- Svelte enthält standardmäßig zwar viele Funktionen, jedoch funktionieren auch viele JS-Bibliotheken mit Svelte.

Vor- und Nachteile

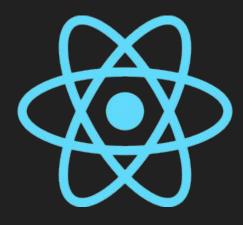
Vorteile

- Lightweight
- relativ einfacher Syntax
- standardmäßig viel funktionalität
- TypeScript oder JavaScript möglich
- gute Dokumentation und interaktive
 Tutorials auf <u>svelte.dev</u>

Nachteile

- kleine Nutzerbasis
- in Unternehmen noch nicht so verbreitet wie z.B. React oder Vue
- kleineres Ökosystem als Vue und React
- SvelteKit ist gerade noch in der Betaphase





React.js

Überblick

- entwickelt von Jordan Walke bei Facebook
 - wurde im Facebook Newsfeed und für Instagram verwendet

4

2013 von Facebook als Open-Source-Projekt weitergeführt



wird üblicherweise für Single-Page-Anwendungen verwendet

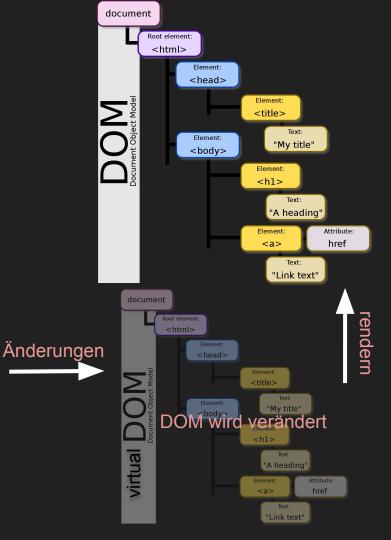


Funktionsweise

 parallel zum Browser DOM erzeugt React ein virtuelles DOM

 Änderungen finden erst im virtuellen DOM statt

- React aktualisiert Browser DOM
 - React ändert im Browser DOM nur das, was auch wirklich geändert werden muss



- Elemente der grafische Oberfläche werden heruntergebrochen auf einzelne Komponenten
- eine Komponente ist in einer einfachen Javascript-Funktion definiert
- einfaches Beispiel: ShoppingList von Mark:

```
class ShoppingList extends React.Component {
  render() {
    return (
// Example usage: <ShoppingList name="Mark" />
```

```
const root = ReactDOM.createRoot(document.getElementById('root'));
root.render(<h1>Hello, world!</h1>);
```

- Rückgabe der Funktion in "JSX"
 - in Javascript eingebetteter HTML Code
- React reagiert auf Änderungen
 - Attribut name der ShoppingList ändert sich
 - Wert von {this.props.name} wird aktualisiert
 - o virtuelles DOM wird gerendert
 - React aktualisiert den Text des h1-Tags im Browser DOM

```
class ShoppingList extends React.Component {
 render() {
   return (
     <div className="shopping-list">
       <h1>Shopping List for {this.props.name}</h1>
       <l
         Instagram
         WhatsApp
         Oculus
       </11/>
     </div>
// Example usage: <ShoppingList name="Mark" />
```

- Werte ändern mit einem Hook
- Ein Hook beinhaltet einen Wert und eine Funktion zum Ändern des Werts
 - o im Beispiel: name und setName

```
function changeName() {
  const [name, setName] = useState("Mark");
  return (
```

- als Rückgabe wieder mit JSX
 - ein HTML Form für das Eingabefeld
 - value-Attribut für den aktuellen Zustand des Eingabefeldes
 - onChange-Attribut mit dem Funktionsaufruf von setName

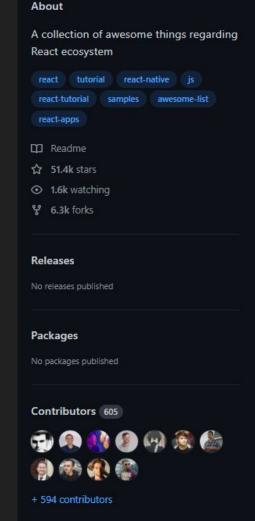
 React.js bietet Hooks für viele übliche Anwendungsfälle

```
function changeName() {
  const [name, setName] = useState("Mark");
  return (
    <form>
      <label>Enter your name:
        <input</pre>
          type="text"
          value={name}
          onChange={(e) => setName(e.target.value)}
        1>
      </label>
    </form>
```

Das React-Ökosystem

github.com/enaqx/awesome-react

- große Open-Source-Community
- sehr viele Bibliotheken die man benutzen darf
 - o nimmt Arbeit ab
 - ist wahrscheinlich schöner umgesetzt



Vorteile

- einfach zu lernen
- viele Tutorials und Dokumentationen
- bessere Seitenperformance durch virtual DOM
- Komponenten können während der Entwicklung meist wiederverwendet werden
- einfacher im Testen
- am häufigsten verwendetes JS Framework
 - großer Markt für Entwickler
 - o gut für die Weiterentwicklung

Nachteile

- entwickelt sich schnell weiter
 - o könnte "häufig" geupdatet werden müssen
- Syntax nicht ganz so simpel wie z.B. Vue
- Entwicklung dauert üblicherweise länger