pkg aufgabe2.3

Park

- typ : char
- boden : Boden
- pflanze : Pflanze
- umrandung : Umrandung

<<interface>>
Pflanze

Kräuter

Rosen

<>
AbstractWorldGenerator

+ <> bodenLegen() : Boden
+ <> pflanzeSetzen() : Pflanze
+ <> umranden() : Umrandung

<<interface>>
Umrandung

Steinmauer

Hecke

KlosterparkGenerator

+ bodenLegen() : Boden
+ pflanzeSetzen() : Pflanze
+ umranden() : Umrandung

StadtparkGenerator

+ bodenLegen() : Boden
+ pflanzeSetzen() : Pflanze
+ umranden() : Umrandung

<<interface>>
Boden

Steinplatten

Gras