

Use Case Beschreibung

Use Case „Antwort in Diskussion schreiben“

Akteur: Benutzer, Admin

Vorbedingung: Benutzer bzw. Admin ist der Diskussion beigetreten.

Ereignisfluss:

1. Benutzer bzw. Admin schreibt eine Antwort zu einer Diskussion.

Use Case „Diskussion erstellen“

Akteur: Benutzer, Admin

Vorbedingung: Benutzer wurde erstellt und in einen Workshop eingeteilt.

Ereignisfluss:

1. Eine Diskussion wird von einem Benutzer bzw. Admin erstellt.
2. Das Thema der Diskussion kann jetzt ausformuliert werden.

Use Case „Diskussion beitreten“

Akteur: Benutzer, Admin

Vorbedingung: Benutzer wurde erstellt und in einen Workshop eingeteilt.

Ereignisfluss:

1. Eine Diskussion, der beigetreten werden möchte, muss ausgewählt werden.
2. Diskussion wird beigetreten.

Use Case „Diskussion suchen“

Akteur: Benutzer, Admin

Vorbedingung: Benutzer wurde erstellt und in einen Workshop eingeteilt.

Ereignisfluss:

1. Ein Benutzer bzw. Admin gibt einen Suchbegriff ein.
2. Alle Diskussionen mit dem Suchbegriff werden angezeigt.

Use Case „Eigenes Profil verwalten“

Akteur: Benutzer

Vorbedingung: Benutzer wurde von dem Admin angelegt.

Ereignisfluss:

Standard:

1. Benutzer geht in die Einstellungsoption seines Profiles.
2. Benutzer kann hier alle Daten zu seinen Profil einsehen, verändern und löschen.

Alternativen:

zu 2: Benutzer kann sein Profil löschen.

Use Case „Workshop beitreten (read only)“

Akteur: Benutzer

Vorbedingung: Benutzer wurde einem Workshop zugewiesen.

Ereignisfluss:

1. Benutzer kann einen anderen Workshop auswählen.
2. Alle Diskussionen zu dem ausgewählten Workshop werden angezeigt.
3. Nach dem eine Diskussion zu dem Workshop ausgewählt wurde, können die Antworten ebenfalls eingesehen werden aber keine Antworten verfasst werden.

Use Case „Eigene Antworten löschen“

Akteur: Benutzer

Vorbedingung: Eine Antwort in einer Diskussion wurde erstellt und gepostet.

Ereignisfluss:

1. Die Antwort kann von dem Benutzer, der sie erstellt hat, gelöscht werden.

Use Case „Benutzer löschen“

Akteur: Admin

Vorbedingung: Benutzer wurde erstellt.

Ereignisfluss:

1. Admin kann alle Benutzer einsehen.
2. Der Admin kann einzelne Benutzer löschen.

Use Case „Diskussion löschen“

Akteur: Admin

Vorbedingung: Diskussion wurde erstellt.

Ereignisfluss:

1. Der Admin kann alle Diskussionen einsehen.
2. Der Admin kann einzelne Diskussionen löschen.

Use Case „Benutzer in Workshops verteilen“

Akteur: Admin

Vorbedingung: Benutzer und Workshop wurde erstellt.

Ereignisfluss:

1. Der Benutzer wird dem Workshop zugeteilt, den er besucht hat.

Use Case „Workshop erstellen“

Akteur: Admin

Vorbedingung: Admin wurde erstellt.

Ereignisfluss:

1. Ein Workshop wird vom Admin erstellt.

Use Case „Antworten löschen“

Akteur: Admin

Vorbedingung: Eine Antwort wurde von einem Benutzer bzw. Admin erstellt und gepostet.

Ereignisfluss:

1. Der Admin kann alle Antworten aller Diskussionen einsehen.
2. Einzelne Antworten können von dem Admin gelöscht werden.

Use Case „Benutzer erstellen“

Akteur: Admin

Vorbedingung: Benutzer hat an einem Workshop teilgenommen.

Ereignisfluss:

1. Der Admin erstellt einen Benutzer.

Use Case „Workshop verwalten“

Akteur: Admin

Vorbedingung: Ein Workshop wurde vom Admin erstellt.

Ereignisfluss:

Standard:

1. Admin geht in die Einstellungsoption eines Workshops.
2. Admin kann hier alle Daten zu diesem Workshop einsehen, verändern und löschen.

Alternativen:

zu 2: Admin kann den Workshop löschen.