HOCHSCHULE HANNOVER

UNIVERSITY OF APPLIED SCIENCES AND ARTS

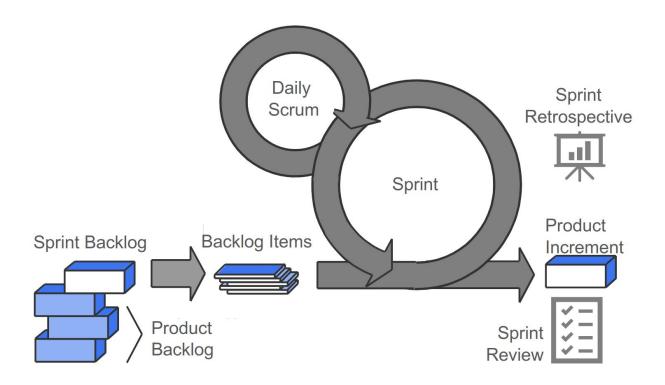
-

Fakultät IV Wirtschaft und Informatik

Scrum



Überblick





Hochschule Hannover

HeiseMatrix: Scrum

Luca Seliger, Jannes Lensch

Rollen

Scrum Master:

- verantwortlich f
 ür die Einhaltung von Scrum
- beseitigt teaminterne Hindernisse

Product Owner (Projektleiter):

- vertritt Interessen des Auftraggebers
- akzeptiert oder weist Arbeitsergebnisse zurück (am **Sprint** Ende)
- erstellt und priorisiert Anforderungen im Product Backlog



Product Backlog

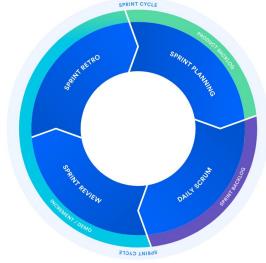
- Priorisierte Liste aller Anforderungen
- Wichtigstes Artefakt
- unser Lastenheft (in Arbeit)
- Wird durch Product Owner (Projektleitung) priorisiert



Sprint

 kurzer fest definierter Zeitraum, in dem ein bestimmtes Arbeitskontingent erledigt wird (Iterativ)

- Grundlage von Scrum
- am Ende eines Sprints: "lieferbares" Inkrement
- Sprint-Ende ist fest vorgegeben!
- unser Vorschlag: 2 Wochen

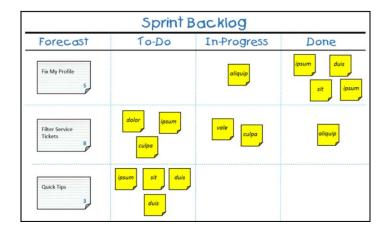


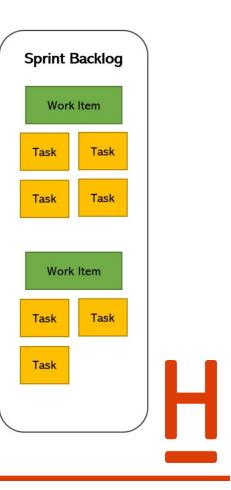




Sprint Backlog

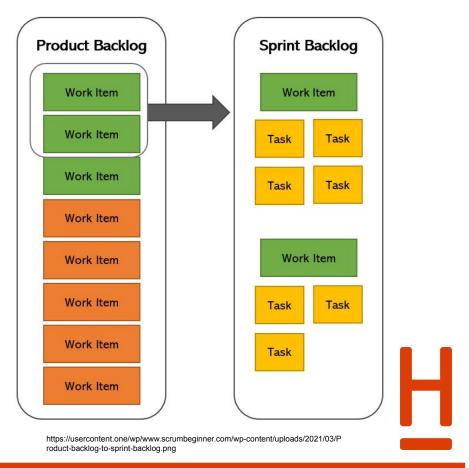
- Anforderungen, die im n\u00e4chsten Sprint umgesetzt werden sollen
- werden im Sprint Planning ausgewählt





Sprint Planning

- Auswahl der Einträge aus Product Backlog für nächsten Sprint
- Product Owner priorisiert n\u00e4chst wichtigste
 Items
- Schätzung durch Scrum Team wie viel Arbeit im Sprint aufgenommen wird
- Ergebnis: Sprint Backlog



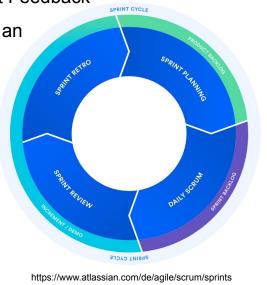
Daily Scrum

- "tägliches" Treffen
- max. 15 Min
- jedes Mitglied muss 3 Fragen beantworten.
 - Was hast du gestern getan?
 - Was wirst du heute tun?
 - Welche Hindernisse sind in deinem Weg?
- Unser Vorschlag: Ein Mal Freitag und für Kleingruppen nach Bedarf



Sprint Review und Retrospektive

- Sprint Review:
 - Team demonstriert Produktinkrement und bekommt Feedback
 - Product Owner passt bei Bedarf Product Backlog an
- Sprint Retrospektive
 - Verlauf des abgeschlossenen Sprints reflektieren
 - Verbesserungsmaßnahmen identifizieren
 - Scrum Master moderiert
- Unser Vorschlag nach jedem Sprint:
 - o Inkrement vor Prof. Koschel vorstellen
 - Freitag teamintern Review und Retrospektive





Umsetzungsvorschlag

- Sprintdauer:
 - o 2 Wochen
- Daily Scrum:
 - Freitags und für Kleingruppen nach Bedarf
- Review und Retrospektive:
 - Prof. Koschel Inkrement vorstellen
 - Freitag teamintern Review und Retrospektive



Umsetzung

