\_年 \_\_\_月\_\_日 考试用

## 湖南大学课程考试试卷

课程名称: 计算机系统 ; 试卷编号: A; 考试时间: 120 分钟

题号	_		$\equiv$	四	五	六	七	八	九	十	总分
应得分	10	20	20	25	25						100
实得分											
评卷人											评分:
VI 'E / C											

1.简答题(10分)

假设一个基于 IEEE 浮点格式的 10 位浮点表示,有 1 个符号位,4 个阶码位(k=4)和 5 个尾数位(n=5)。

- (1) 请给出值-6.125的二进制位表示,并写出生成过程。
- (2) 请写出正数中最大的非规格化数与最大的规格化数的二进制位表示。
- (3) 在正整数中,有很多数字用题中的表示方式无法精确表示,其中最小的那个整数是 多少(10进制表示)?并简单分析原因。

2.程序填空题(20分,每空4分)

如下是一个 c 语言程序及其对应的汇编代码(32 位机,小端环境下编译),请参照汇编代码, 完成 c 程序的空缺部分。

c 语言程序:

```
#include <stdio.h>
```

```
#define A ____(1)
#define B 113
int array1[A][B];
int array2[A];

int test()
{
    int sum= ___(2)     ;
    int i=0;
    for(i=0;i<A;i++)
    {
        if(___(3)       ) continue;
        sum+= ___(4)     ;
    }
    return ___(5)    ;</pre>
```

- 117 TH 412

小山。

姓名:

```
int main()
   return 0;
}
汇编代码:
test:
   pushl %ebp
   movl %esp, %ebp
   subl $16, %esp
   movl $5, -8(%ebp)
   movl $0, -4(%ebp)
       $0, -4(%ebp)
   movl
   jmp.L2
.L6:
   movl
        -4(%ebp), %eax
       array2(,%eax,4), %eax
   movl
        $112, %eax
   cmpl
   jg .L7
   movl
        -4(%ebp), %eax
   movl
        array2(,%eax,4), %eax
   testl %eax, %eax
   jle.L7
.L4:
   movl
        -4(%ebp), %eax
   movl array2(,%eax,4), %eax
   movl -4(%ebp), %edx
   imull $113, %edx, %edx
   addl %edx, %eax
   movl array1(,%eax,4), %eax
   addl
        %eax, -8(%ebp)
   jmp.L5
.L7:
   nop
.L5:
   addl
        $1, -4(%ebp)
.L2:
        $54, -4(%ebp)
   cmpl
   jle.L6
        -8(%ebp), %eax
   movl
   imull -8(%ebp), %eax
   leave
   ret
```

```
3.简答题(20分,前面4空每空4分,后面2空每空2分)
```

```
一段函数调用的 C 代码如下:
#include"stdio.h"
main()
{
   int a=3,b=4,c=5,d=0;
   int *m=<u>(1)</u>, *n=<u>(2)</u>;
   a=b+c;
   exch(m,n);
   d=_(3)_*2+_(4)_*8; //填写变量名
   printf ("d=%d\n", d);
}
int exch(int *xp, int *yp)
   int j=*xp;
   int k=*yp;
     (5);
    (6) ;
}
```

上述 C 代码执行完毕后栈帧如右图所示 (每一格 4 字节),请将上面的 C 代码填写完整。

地	址		内容
(EBP)	$\rightarrow$	0F8	OLD EBP
			••••
		0EC	0XBFFFF0DC
		0E8	0XBFFFF0D8
		0E4	80
		0E0	5
		0DC	9
		0D8	4
		0C4	0XBFFFF0DC
(ESP)	$\rightarrow$	0C0	0XBFFFF0D8
		0BC	RtnAddr
		0B8	0F8
		0B4	4
		0B0	9

## 4.分析题(25分)

32 位 Linux 系统中编写如下程序:

```
//main.c
int sweet (int *a,int n);
int r=1;
static int x;
int main()
{
    int p[]={10,2,3,4,5,6,7};
    int *q=&p[0];
    x=sweet (q,5);
    return 0:}
```

```
//sweet.c
extern int r;
int sum;
int sweet(int *a,int n)
{ sum=r;
    int i;
    for (i=1; i<=n; i++)
        sum*=a[i];
    return sum; }
```

0:	8d 4c 24 04	lea	0x4(%esp),%ecx	
4:	83 e4 f0		\$0xfffffff0,%esp	
4.	63 64 10	and	50x1111110,70esp	
••••	••			
1c:	c7 45 d8 0a 00 00 00	movl	\$0xa,-0x28(%ebp)	
23:	c7 45 dc 02 00 00 00	movl	\$0x2,-0x24(%ebp)	
2a:	c7 45 e0 03 00 00 00	movl	\$0x3,-0x20(%ebp)	
31:	c7 45 e4 04 00 00 00	movl	0x4,-0x1c(%ebp)	
38:	c7 45 e8 05 00 00 00	movl	\$0x5,-0x18(%ebp)	
3f:	c7 45 ec 06 00 00 00	movl	\$0x6,-0x14(%ebp)	
46:	c7 45 f0 07 00 00 00	movl	\$0x7,-0x10(%ebp)	
4d:	6a 05	push	\$0x5	
4f:	8d 45 d8	lea	-0x28(%ebp),%eax	
52:	50	push	%eax	
53:	e8 fc ff ff ff	call	54 <main+0x54></main+0x54>	
58:	83 c4 10	add	\$0x10,%esp	
5b:	8b 55 f4	mov	-0xc(%ebp),%edx	
75:	8d 61 fc	lea	-0x4(%ecx),%esp	
78:	c3	ret		

- (1) 列举程序段中出现的符号,以及相应的属性(本地、局部、外部)以及存在于 ELF 哪一个节中;
- (2)简要说明重定位阶段链接器到底完成了哪些工作?并说明.text 节如图所示出现了哪种类型的重定位,
- (3)若已知重定位后 sweet 相应的 text 节起始地址为 0x080484b4, main 相应的 text 节起始地址为 0x0804843b, 那么重定位的阶段最后要进行如下计算:
- ( ) + (0xfffffffc) ( + ) 得到一个值 a,

请填写以上三个横线上的内容,并说明在可执行文件中 a 是多少?会出现在何处?

(4) 请结合程序优化一章的内容,如果 n 值很大很大,考虑对 sweet.c 代码可以采用什么优化方法?并说明为什么优化了?同时分析其局限性。

## 5.分析题(25分)

某计算机的主存地址空间大小为 256MB,按字节编址。具有独立的指令和数据 cache,每个均有 8 行,每一行数据块的大小为 64B。数据 cache 采用字节映射方式。假设程序中定义了整型数组 int a[128][128],且 sizeof(int)=4,若编译时 i,j,sum,使用标准 c 编译器,数组 a 在内存中存放的首地址为 400(十进制数)。请作答:

- (1) 请给出该直接映射 cache 的主存地址划分;
- (2) 若考虑 cache 的有效位等额外存储空间,该数据 cache 实际总容量为多大?
- (3) 数组元素 a[1][0]对应放置在哪一行 cache (cache 行号从 0 开始编号)?