

F/2017/6380

Total Pages : 7

(2)

**SIXTH SEMESTER  
COMPUTER SCIENCE AND ENGINEERING /  
INFORMATION TECHNOLOGY**

**SCHEME JULY 2009**

**COMPUTER GRAPHICS, MULTIMEDIA AND  
ANIMATION**

**Time : Three Hours**

**Maximum Marks : 100**

**Note :** (i) Attempt total *six* questions. Question No. 1 (Objective type) is compulsory. From the remaining questions attempt any *five*.

कुल छः प्रश्न हल कीजिए। प्रश्न क्रमांक 1 (वस्तुनिष्ठ प्रकार का) अनिवार्य है। शेष प्रश्नों में से किन्हीं पाँच को हल कीजिए।

(ii) In case of any doubt or dispute, the English version question should be treated as final.

किसी भी प्रकार के संदेह अथवा विवाद की स्थिति में अंग्रेजी भाषा के प्रश्न को अंतिम माना जायेगा।

1. Choose the correct answer.

2 each

सही उत्तर का चयन कीजिए।

i) In Windows operating system, system sound file format is

(a) .wav

(b) .mp3

(c) .rm

(d) None of these

F/2017/6380

454

P.T.O.

विण्डोज ऑपरेटिंग सिस्टम में सिस्टम साउन्ड कौन-से फाइल फॉर्मेट में होते हैं-

(अ) .wav

(ब) .mp3

(स) .rm

(द) उपरोक्त में से कोई नहीं

ii) In display specified as  $600 \times 400$  the number of pixel across screen is

(a) 600

(b) 400

(c) 240000

(d) None of these

$600 \times 400$  की डिस्प्ले स्क्रीन में पिक्सल की संख्या कितनी होगी ?

(अ) 600

(ब) 400

(स) 240000

(द) उपरोक्त में से कोई नहीं

iii) DVST stands for

(a) Direct View Small Tube

(b) Direct View Storage Tube

(c) Direct View Storage TV

(d) None of these

F/2017/6380

455

Contd.....

(3)

DVST का विस्तृत रूप है

- (अ) Direct View Small Tube
- (ब) Direct View Storage Tube
- (स) Direct View Storage TV
- (द) उपरोक्त में से कोई नहीं

iv) HSV color model stands for

- (a) Hue Standard Value
- (b) High Standard Value
- (c) Hue Saturation Value
- (d) High Saturation Value

HSV कलर मॉडल का विस्तृत रूप है

- (अ) Hue Standard Value
- (ब) High Standard Value
- (स) Hue Saturation Value
- (द) High Saturation Value

v) Digitizer and Projector are

- (a) Both Output device
- (b) Both Input device
- (c) One Input and other Output device
- (d) None of these

(4)

Digitizer और प्रोजेक्टर

- (अ) दोनों आउटपुट डिवाइस है
- (ब) दोनों इनपुट डिवाइस है
- (स) एक इनपुट और दूसरी आउटपुट डिवाइस है
- (द) उपरोक्त में से कोई नहीं

2. a) Compare Raster scan and Random scan display. 6

रास्टर स्कैन और रैण्डम स्कैन डिस्प्ले की तुलना कीजिए।

b) Write and explain Bresenham's line drawing algorithm in detail. 12

लाइन बनाने की ब्रेसनहेम्स अल्गोरिथम को लिखिए एवं समझाइए।

3. a) What do you understand by point and line clipping? 6

पॉइन्ट एवं लाइन क्लिपिंग से आप क्या समझते हैं?

b) What is basic and composite transformation? Explain rotation transformation in detail. 12

बेसिक एवं कम्पोजीट ट्रांसफार्मेशन क्या होते हैं? रोटेशन ट्रांसफार्मेशन को विस्तार से समझाइए।

(5)

4. a) What are various types of Projection? Explain. 6

विभिन्न प्रकार के प्रोजेक्शन को विस्तार से समझाइए।

- b) Write a brief note on Illumination model. 6

इल्युमिनेशन मॉडल पर संक्षिप्त टिप्पणी लिखिए।

- c) What are various Multimedia application? 6

मल्टीमिडिया की विभिन्न उपयोगिता बताइए।

5. a) What do you understand by MPEG-1, MPEG-2 and MIDI? 9

MPEG-1, MPEG-2 एवं MIDI से आप क्या समझते हैं?

- b) Compare various image file format. Also compare MP3, MP4, WAV and FLV files. 9

विभिन्न इमेज फाइल के फॉर्मेट की तुलना करें। साथ ही MP3, MP4, WAV एवं FLV फाइलों का भी तुलनात्मक विवरण दें।

6. a) Draw and explain component of Flash work environment. 9

फ्लैश वर्क एन्वायरनमेंट का चित्र बनाकर उसके घटकों को समझाइए।

(6)

- b) What is Animation? Write a note on computer based and non-computer based animation. 9

एनिमेशन क्या है? कम्प्यूटर आधारित एवं कम्प्यूटर अनाधारीत एनिमेशन पर संक्षिप्त टिप्पणी लिखिए।

7. a) What are Chromaticity diagram? Draw chromaticity diagram for RGB or CMYK. 9

क्रोमेटिसिटी चित्र किसे कहते हैं? RGB अथवा CMYK के लिये क्रोमेटिसिटी चित्र बनाइए।

- b) Write any flood filling algorithm. Explain it. 9

कोई फ्लड फीलिंग एल्गोरिथम लिखिए एवं समझाइए।

8. Write short note on (Any three) : 18

- a) Polygon clipping
- b) Graphics hardware
- c) Cohen-Sutherland algorithm
- d) Multimedia software
- e) Publishing and Exporting

(7)

संक्षिप्त टिप्पणी लिखिए (कोई तीन) .

- अ) पॉलीगॉन क्लिपिंग
- ब) ग्राफिक्स हार्डवेयर
- स) कोहेन-सदरलैंड एल्गोरीथम
- द) मल्टीमीडीया सॉफ्टवेयर
- इ) पब्लीश करना एवं एक्सपोर्ट करना



<https://www.rgpvonline.com>

Whatsapp @ 9300930012

Your old paper & get 10/-

F/2017/6380 पुराने पेपर्स भेजे और 10 रुपये पायें,

Paytm or Google Pay से

<https://www.rgpvonline.com>