Analyse de données - Résumé

November 28, 2023

THEVENET Louis

Table des matières

1.	Introduction - Evaluating classifiers	1
	Statistical Classification	
	2.1. Bayesian Rule	1
	2.2. MAP Classifier	
3.	k plus proches voisins $(k-NN)$	3
4.	Paramétrique / Non-Paramétrique	3
5.	Support Vector Machine (SVM)	3
	Unsupervised learning	

1. Introduction - Evaluating classifiers

Définition 1.1: Confusion Matrix

	Predicted Negative	Predicted Positive
Actual Negative	60	10
Actual Positive	5	25

Définition 1.2: Precision, Recall and F1-score

$$\begin{aligned} & \text{Precision} = \frac{\text{True positives}}{\text{True Positives} + \text{False Positives}} \\ & \text{Recall} = \frac{\text{True positives}}{\text{True Positives} + \text{False Negatives}} \\ & \text{F1-score} = 2 \times \frac{\text{Precision} \times \text{Recall}}{\text{Precision} + \text{Recall}} \end{aligned}$$

2. Statistical Classification

On veut associer à chaque observation x une classe w_k parmi K classes possibles.

2.1. Bayesian Rule

Définition 2.1.1:

Pour K classes $w_1,...,w_K$ et $x=\left(x_1,...,x_p\right)^T$ observations

$$d: \begin{cases} X \to A \\ x \mapsto d(x) \end{cases}$$

où A est un ensemble d'actions $a_1,...,a_q$ où $a_k=$ assigne x à la classe $w_k, \forall k \in [\![1,...,n]\!]$

On peut ajouter $a_0=$ ne pas classer x pour avoir une option de rejet.

Théorème 2.1.1: Bayesian Rule

- Probabilité à priori de la classe $w_k: P(w_k)$
- Densité de probabilité de x sachant la classe $w_k: f(x \mid w_k)$

On en conclut via la règle de Bayes la probabilité à posteriori que x appartiennent à w_k :

$$P(w_k \mid x) = \frac{f(x \mid w_k)P(w_k)}{f(x)}$$

avec
$$f(x) = \sum_{k=1}^K f(x \mid w_k) P(w_k)$$

2.2. MAP Classifier

On calcule les probabilités que x appartiennent à la classe $w_k \ \forall k \in [\![1,...,n]\!]$ et on choisit la classe qui maximise cette probabilité.

Définition 2.2.1:

$$d^*(x) = a_j \Leftrightarrow \forall k \in [\![1,...,K]\!] : P\big(w_j \mid x\big) \geq P(w_k \mid x)$$

Définition 2.2.2:

Classes équiprobables : classificateur de maximum de vraisemblance

$$d^*(x) = a_j \Leftrightarrow \forall k \in [\![1,...,K]\!] : P\big(x \mid w_j\big) \geq P(x \mid w_k)$$

2

Proposition 2.2.1: Le MAP classifier minimise la probabilité d'erreur :

$$P_e = \sum_{k=1}^K P[d(x) = a_k \cap x \notin w_k]$$

3. k plus proches voisins (k-NN)

Théorème 3.1: Nearest neighbor rule

$$d(x) = a_j \Leftrightarrow \text{nearest neighbor of } x \in w_j$$

On associe x à la clase de son plus proche voisin.

Méthode 3.1: x est associé à la classe la plus représentée parmi ses k plus proches voisins.

4. Paramétrique / Non-Paramétrique

Définition 4.1: Une méthode est dite paramétrique si elle ne fait pas d'hypothèse sur la distribution des données.

Théorème 4.1: k-NN est non-paramétrique

5. Support Vector Machine (SVM)

Ici on associe des 1et -1 et on définit un hyperplan (une droite par exemple)

Définition 5.1:

$$\mathcal{B} = \{(x_1, 1), ..., (x_n, y_n)\}$$

où $x_1,...,x_n \in \left(\mathbb{R}^p\right)^n$ et $y_1,...,y_n$ sont booléens tels que

$$\forall i \in [\![1,...,n]\!] y_i = \begin{cases} 1 \text{ si } x_i \in w_1 \\ -1 \text{ si } x_i \in w_2 \end{cases}$$

L'hyperplan : $g_{w,b}(x) = w^T x - b = 0$

avec

$$g_{w,b}(x_i) \begin{cases} > 0 \text{ si } x_i \in w_1 \\ < 0 \text{ si } x_i \in w_2 \end{cases}$$

On classifie de la manière suivante : $f(x) = \text{sign} [g_{w,b}(x)]$

Définition 5.2: Formulation du problème (hyperplan séparateur optimal)

Marge de \boldsymbol{x}_i avec label \boldsymbol{y}_i (distance à l'hyperplan) :

$$\gamma_i(\tilde{w}) = \gamma_{i(w,b)} = \left(y_i \frac{w^T x_i - b}{\|w\|}\right)$$

Marge du set de donnée : $\gamma_{\mathcal{B}}(\tilde{w}) = \min_i \gamma_i(\tilde{w})$

Théorème 5.1: Primal formulation

$$\begin{cases} \min_{w \in \mathbb{R}^n, b \in \mathbb{R}} \frac{1}{2} \|w\|^2 \\ \forall i \in [\![1,...,n]\!] : y_i(w^Tx_i - b) \geq 1 \end{cases}$$

Car on veut maximiser $\gamma_{\mathcal{B}}(\tilde{w}) = \frac{1}{\|w\|}$

On maximise le min des distances à l'hyperplan

Théorème 5.2: Dual formulation

$$\begin{cases} \max_{\alpha \in \mathbb{R}^n} \sum_{i=1}^n \alpha_i - \frac{1}{2} \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n \alpha_i \alpha_j y_i y_j x_i^T x_j = \sum_{i=1}^n \alpha_i - \frac{1}{2} \alpha^T Y(xx^T) Y \alpha \\ \forall i \in \llbracket 1, ..., n \rrbracket : \alpha_i \geq 0 \\ \sum_{i=1}^n \alpha_i y_i = 0 \end{cases}$$

6. Unsupervised learning

Définition 6.1:

We want to split $X = \{x_1, ..., x_N\}$ into K classes $\omega_1, ..., \omega_K$ i.e. find a partition of X.

Méthode 6.1: K-means

- 1. Initial choice of the number of classes and the class centroids
- 2. Assign each vector x_i to ω_i such as

$$d\big(x_i,g_j\big)=\inf_k d(x_i,g_k)$$

- 3. Update the centroids g_k^* of new classes ω_k^*
- 4. Repeat until convergence