PIM - Résumé

October 20, 2023

THEVENET Louis

Table des matières

1.	Language algorithmique	1
	1.1. Procédures et fonctions	. 1
2.	Types de données	2
	2.1. Algorithmique	2
	2.2. Ada	3
3.	Modules (Ada)	4
	3.1. Spécification	
	3.2. Utilisation	4
4.	Généricité	4
	Exceptions (Ada)	
	Structure de données dynamiques - Pointeurs	
	6.1. Algorithmique	
	6.2. Ada	

1. Language algorithmique

1.1. Procédures et fonctions

Définition 1.1.1: Une procédure est une abstraction de contrôle, qui définit une action ou une instruction.

Spécification :

- 1. identificateur (un verbe)
- 2. Paramètres
- 3. Pré-condition (assurée par le contrat)
- 4. Post-condition (assurée par le contrat)
- 5. Tests/exemples
- 6. Exceptions

Exemple: Spécification d'une procédure

```
nom : nom de la procédure
sémantique: décrire ce que réalise la procédure
paramètres:

F_Param_1 : Mode (In, In/Out, Out) Type; --Rôle du paramètre

...
F_Param_n : Mode (In, In/Out, Out) Type; --Rôle du paramètre
pré-condition: Conditions sur les paramètres en entrée (in)
post-condition: Conditions sur les paramètres en sortie (out)
```

Définition 1.1.2: Une fonction est une abstraction de données, elle définit une expression, un calcul.

Elle n'a pas d'effet de bord et **retourne toujours un résultat**. La différence est que les flots de données sont limités à in.

Spécification:

- 1. Identificateur (un nom commun)
- 2. Paramètres
- 3. Type de retour
- 4. Pré-condition (assurée par le contrat)
- 5. Post-condition (assurée par le contrat)
- 6. Tests
- 7. Exceptions

Exemple : Spécification d'une fonction

```
Nom : nom de la fonction

Sémantique : sémantique de la fonction

Paramètres

F_Param_1 : mode (in) Type -- rôle du paramètre

...

F_Param_n : mode (in) Type -- rôle du paramètre

Type de retour : Type du résultat retourné

Pré-condition : Conditions sur les paramètres en entrée

Post-condition : Conditions sur le résultat retourné
```

2. Types de données

2.1. Algorithmique

Définition 2.1.1: Enumération

C'est une liste de **valeurs possibles**, avec une relation d'ordre définie par l'ordre des éléments dans la définition.

Définition:

```
1 TYPE T_COULEUR EST ENUMERATION (BLANC, BLEU, ROUGE)
```

Ainsi on a BLANC < BLEU < ROUGE.

Définition 2.1.2: Enregistrement

Produit cartésien de plusieurs domaines.

Définition:

```
1 TYPE Date EST ENREGISTREMENT
2    Jour : entier {1 <= Jour ET Jour <= 31}
3    Mois : entier {1 <= Mois ET Mois <= 12}
4    Annee : entier
5    FIN ENREGISTREMENT</pre>
```

On peut ajouter des assertions comme ci-dessus.

Définition 2.1.3: Tableau

Indexation de valeurs de même type.

Définition:

```
1 MAX_1 : CONSTANTE Entier <-- 4
2 MAX_2 : CONSTANTE Entier <-- 6
3
4 TYPE T_Matrice EST TABLEAU (1..MAX_1, 1..MAX_2) DE Entier
5
6 T: T_Matrice
7 T(2,3) <-- 2017</pre>
```

2.2. Ada

```
type T_Couleur is (BLANC, BLEU, ROUGE);
type T_Date is record
```

```
Jour : Integer; --{1 <= Jour ET Jour <= 31}
Mois : Integer;
Annee : Integer;
end record;

type T_vecteur is array(1..10) of Integer;</pre>
```

3. Modules (Ada)

3.1. Spécification

```
1 -- Spécification d'un module Dates très simplifié.
package Dates is
       type T_Mois is (JANVIER, FEVRIER, MARS, AVRIL, MAI, JUIN, JUILLET, AOUT,
   SEPTEMBRE, OCTOBRE, NOVEMBRE, DECEMBRE);
4
       type T Date is record
           Jour : Integer;
5
           Mois : T_Mois;
6
           Annee : Integer;
7
       end record;
8
9
       -- spécifications omises
       procedure Initialiser (Date : out T_Date; Jour : in Integer; Mois : in
11
   T_Mois; Annee : in integer )
12
       with
           Pre => Annee >= 0 and Jour >= 1 and Jour <= 31,
13
           Post => Le Jour (Date) = Jour and Le Mois (Date) = Mois and L Annee
   (Date) = Annee;
15
16
       procedure Afficher (Date : in T Date);
       function Le_Mois (Date : in T_Date) return T_Mois;
17
       function Le Jour (Date : in T Date) return Integer;
       function L_Annee (Date : in T_Date) return Integer;
19
20 end Dates;
```

3.2. Utilisation

```
with Ada.Text_IO; use Ada.Text_IO;
with Dates; use Dates;
procedure Exemple_Dates is
    Une_Date : T_Date;
begin
    -- Initialiser une date
    Initialiser (Une_Date, 2, OCTOBRE, 2020);
    Afficher (Une_Date);
    New_Line;
end Exemple_Dates;
```

4. Généricité

• Spécifier l'unité avec des paramètres de généricité

```
generic
type Un_Type is private;
procedure Permuter_Generique (X, Y : in out Un_Type);
```

• Implanter l'unité

```
procedure Permuter_Generique (X,Y : in out Un_Type) is
Memoire: Un_Type;
begin
Memoire := X;
X:=Y;
Y:=Memoire;
end Permuter_Generique;
```

• Instancier avec une valeur pour les paramètres de généricité

```
procedure Permuter_Entiers is new Permuter_Generique(Un_Type => Integer);
```

• Utiliser l'unité

```
1 A, B: Integer;
2 Permuter(A,B);
```

5. Exceptions (Ada)

```
procedure Fonction() is
begin
  -- du code

exception
when Exception_name =>
   -- bloc à exec
end Fonction
```

6. Structure de données dynamiques - Pointeurs

6.1. Algorithmique

```
TYPE T_Ptr_Sur_T_Nom_Type EST POINTEUR SUR T_Nom_Type
Ptr_T : T_Ptr_Sur_T_Nom_Type

PTr_T <-- Null -- initialisation
Ptr_T <-- NEW ENTIER -- allocation
Ptr_T <-- Ptr_T_1 -- affectation
Ptr_T^ -- déréférencement
```

6.2. Ada

```
type T_Cellule_Caractere; --! pour annoncer la référence en avant

type T_Liste_Caractere is access T_Cellule_Caractere; --! Type pointeur
```

```
type T_Cellule_Caractere is record
    Element : Character;
    Suivant : T_Liste_Caractere; -- Accès à la cellule suivante
end record;

Liste : T_Liste_Caractere;
Liste.All --! déréférencement
Liste.All.Element --! accès à Element
```