

Projet PageRank

THEVENET Louis

MORISSEAU Albin

Table des matières

1. A faire	1
2. Introduction	1
3. Liste des modules	1
4. Raffinages	1
4.1. Programme_Principal	1
4.2. Module Entrees_Sorties	2
4.3. Module PageRank	5
4.4. Module PageRank_Pleine	6

1. A faire

- Trier P_i transpose par ordre \searrow avec mémoire des indices : Module PageRank
- je sais pas où est-ce qu'intervient `prefixe`

2. Introduction

3. Liste des modules

- Programme_Principal
- Module Entrees_Sorties
- Module PageRank
 - Module PageRank_Pleine
-

4. Raffinages

4.1. Programme_Principal

4.1.1. Description

Le point d'entrée du programme, il utilise le module Module Entrees_Sorties pour traiter les arguments et décoder le graphe en entrée. Il transmet ensuite ces arguments au module Module PageRank.

4.1.2. Raffinages

```
1  R0 : Répondre à l'appel au programme
2
3  R1 : Comment "Répondre à l'appel au programme" ?
4      Traiter les arguments (via module Entrees_Sorties)
5          Arguments: in,
6          alpha : out,
7          k : out,
8          epsilon : out,
9          creuse : out,
10         pleine : out,
11         prefixe : out,
```

```

12         fichier_graphe : out
13
14     Lire fichier_graphe (via module Entrees_Sorties)
15         fichier_graphe : in,
16         H : out,
17         taille_graphe : out
18
19     Appeler le module PageRank
20         alpha : in,
21         k : in,
22         epsilon : in,
23         creuse : in,
24         pleine : in,
25         prefixe : in,
26         H : in,
27         taille_graphe : in,
28         indices : out, -- comment les indices ont été changés après le tri
29         resultat : out
30
31     Enregistrer le resultat (via module Entrees_Sorties)
32         taille_graphe : in,
33         k : in,
34         alpha : in,
35         indices : in,
36         resultat : in

```

4.2. Module Entrees_Sorties

4.2.1. Description

4.2.1.1. Traiter les arguments

Ce sous-programme du module permet de traiter les arguments donnés lors de l'appel au programme. Il initialise les différentes variables à leurs valeurs par défaut :

$$\begin{aligned}\alpha &:= 0.85 \\ k &:= 150 \\ \varepsilon &:= 0.0\end{aligned}$$

Il traite ensuite les arguments en mettant à jour les variables si besoin.

Le module vérifie finalement la conformité des valeurs à la spécification :

$$\begin{aligned}\alpha &\in [0, 1] \\ \varepsilon &\geq 0\end{aligned}$$

Un seul algorithme choisi (Creuse ou pleine)

Préfixe non vide

4.2.1.2. Enregistrer le résultat

4.2.1.3. Lire les données d'entrée

4.2.2. Raffinages

```

1  R0 : Traiter les arguments
2  R1 : Comment "Traiter les arguments" ?
3      Initialiser les variables
4          alpha : out,
5          k : out,
6          epsilon : out,
7          creuse : out,
8          pleine : out,
9          prefixe : out,
10         fichier_graphe : out
11
12  Pour tout couples (Nom_Argument, Argument) Faire
13      Traiter argument
14          Nom_Argument : in out,
15          Argument : in out,
16          alpha : in out,
17          k : in out,
18          epsilon : in out,
19          creuse : in out,
20          pleine : in out,
21          prefixe : in out,
22          fichier_graphe : in out
23  Fin Pour tout
24  Tester validité des arguments
25      alpha : in,
26      k : in,
27      epsilon : in,
28      creuse : in,
29      pleine : in
30      fichier_graphe : in
31
32  R3 : Comment "Initialiser les variables"
33      alpha := 0.85
34      k := 150
35      epsilon := 0.0
36      creuse := true
37      pleine := false
38      prefixe := "output"
39      fichier_graphe := ""
40
41  R3 : Comment "Traiter argument" ?
42  Selon Nom_Argument Dans
43      "-A" => alpha := argument
44      "-K" => k := argument
45      "-E" => epsilon := argument
46      "-P" => creuse := true
47      "-C" => pleine := false
48      "-R" => prefixe := argument
49  Autres => Si fichier_graphe = "" Alors
50      fichier_graphe := argument
51  Sinon
52      Afficher "Cet argument n'existe pas"
53      Afficher Aide
54      Lever Erreur_Argument
55

```

```

56 R4 : Comment "Tester validité des arguments"
57   Si creuse = pleine Alors
58     Afficher "Mode matrice pleine et mode matrice creuse activés"
59     Lever Erreur_Argument
60   Fin Si
61
62   Si alpha < 0 OU ALORS alpha > 1 Alors
63     Afficher "Alpha doit être compris entre 0 et 1 au sens large"
64     Lever Erreur_Argument
65   Si epsilon < 0 Alors
66     Afficher "epsilon doit être positif"
67     Lever Erreur_Argument
68   Fin Si
69
70   Si k < 0 Alors
71     Afficher "k doit être positif"
72     Lever Erreur_Argument
73   Fin Si
74
75   Si fichier_graphe = "" Alors
76     Afficher "Il faut spécifier un fichier d'entrée"
77     Lever Erreur_Argument
78   Fin Si

```

```

1  R0 : Enregistrer le résultat
2
3  R1 : Comment "Enregistrer le résultat" ?
4    Produire le fichier PageRank
5      indices : in
6    Produire le fichier Poids
7      resultat : in,
8      taille_graphe : in,
9      k : in,
10     alpha : in
11
12  R2 : Comment "Produire le fichier PageRank" ?
13    Pour i de 1..taille_graphe Faire
14      Ecrire indices(i) dans le fichier PageRank.pr
15    Fin Pour
16
17  R2 : Comment "Produire le fichier Poids" ?
18    Ecrire taille_graphe alpha k dans le fichier poids.prw
19    Pour i de 1..taille_graphe Faire
20      Ecrire resultat(i) dans le fichier poids.prw
21    Fin Pour

```

```

1  R0 : Lire fichier_graphe
2
3  R1 : Comment "Lire le fichier_graphe" ?
4    taille_graphe := Lire Entier dans fichier_graphe
5    H := new tableau (1..taille_graphe, 1..taille_graphe) DE Double
6
7    Remplir la matrice H

```

```

8         h : in out
9     Pondérer la matrice H
10        H : in out
11
12 R2 : Comment "Remplir la matrice H" ?
13 Pour chaque ligne de fichier_graphe Faire
14     A := Lire Entier dans fichier_graphe
15     B := Lire Entier dans fichier_graphe
16     H(A,B) := 1
17 Fin Pour
18
19 R2 : Comment "Pondérer la matrice H" ?
20 Pour i de 1 à taille_graphe Faire
21     total := 0
22     Pour j de 1 à taille_graphe Faire
23         total := total + H(i,j)
24     Fin Pour
25
26     Si total != 0 Alors
27         Pour j de 1 à taille_graphe Faire
28             H(i,j) := H(i,j) / total
29         Fin Pour
30     Sinon
31         Rien
32 Fin Pour

```

4.3. Module PageRank

```

1 R0 : Répondre à l'appel du programme principal
2
3 R1 : Comment "Répondre à l'appel du programme principal" ?
4 Paramètres du module :
5     alpha : in,
6     k : in,
7     epsilon : in,
8     creuse : in,
9     pleine : in,
10    prefixe : in,
11    H : in,
12    taille_graphe : in,
13
14
15 Calculer la matrice de Google G
16     creuse : in,
17     pleine : in,
18     alpha : in,
19     H : in,
20     taille_graphe : in,
21
22
23 Initialiser Pi_transpose
24     taille_graphe : in,
25     Pi_transpose : out
26
27 Appliquer la relation de récurrence

```

```

28         Pi_transpose : in,
29         G : in,
30         taille_graphe : in
31
32     resultat = Pi_transpose trié par ordre décroissant avec mémoire des indices --
A FAIRE
33
34
35
36 R2 : Comment "Calculer la matrice de Google G" ?
37 Si pleine Alors
38     Appeler le module PageRank_Matrice_Pleine
39         alpha : in,
40         H : in,
41         taille_graphe : in,
42 Sinon
43     Appeler le module PageRank_Matrice_Creuse -- A faire plus tard
44 Fin Si
45
46
47 R2 : Comment "Initialiser Pi_transpose" ?
48 Pi_transpose = new tableau (1..taille_graphe) DE Double
49 Pour i allant de 1..taille_graphe Faire
50     Pi_transpose(i) := 1/taille_graphe
51 Fin Pour
52
53 R2 : Comment "Appliquer la relation de récurrence" ?
54 Pour i allant de 1..k Faire
55     Calculer Pi_transpose
56         Pi_transpose : in out
57         G : in
58 Fin Pour
59
60 R3 : Comment "Calculer Pi_transpose" ?
61 Pour j allant de 1..taille_graphe Faire
62     tmp := 0
63     Pour i allant de 1..taille_graphe Faire
64         tmp := tmp + Pi_transpose(i) * G(i, j)
65     Fin Pour
66     Pi_transpose(j) := tmp
67 Fin Pour

```

4.4. Module PageRank_Pleine

4.4.1. Description

4.4.2. Raffinage

```

1  R0 : Calculer la matrice de Google G
2
3  R1 : Comment "Calculer la matrice de Google G" ?
4      Calculer la matrice S
5          alpha : in,
6          taille_graphe : in,
7          H : in,

```

```

8         S : out
9
10
11     Calculer la matrice G
12         alpha : in,
13         taille_graphe : in,
14         S : in,
15         G : out
16
17
18 R2 : Comment "Calculer la matrice S" ?
19     S := H
20     Pour i de 1 à taille_graphe Faire
21         est_nul := true
22         Tant que est_nul Faire
23             est_nul := est_nul ET (S(i,j)=0)
24         Fin Tant que
25
26         Si est_nul Alors
27             Pour j de 1 à taille_graphe Faire
28                 S(i,j) := 1/taille_graphe
29             Fin Pour
30         Fin Si
31
32     Fin Pour
33
34 R2 : Comment "Calculer la matrice G" ?
35     G = alpha * S
36     Pour i de 1 à taille_graphe Faire
37         Pour j de 1 à taille_graphe Faire
38             G(i,j) := G(i,j) + (1-alpha)/taille_graphe
39         Fin Pour
40     Fin Pour

```