

Цель домашнего задания: научиться создавать классы, наследовать классы, перегружать операторы, создавать шаблонные классы, работать с контейнерами стандартной библиотеки

Задание №4: Создать шаблонную функцию, которая умножает 2 числа. Тип возвращаемого значения должен быть double, функция должна корректно работать для основных числовых типов данных (int, double, float, long long). Протестируйте работы функции. **Отправьте преподавателю код программы и скриншот консоли.**