

Цель домашнего задания: научиться создавать классы, наследовать классы, перегружать операторы, создавать шаблонные классы, работать с контейнерами стандартной библиотеки

Задание №6: Дополнить предыдущее задание. Создать вектор указателей на «Товар», поместить туда экземпляр «Холодильника» и экземпляр «Чайника». Сделать так, чтобы при обходе вектора и вызове метода info() вызывались методы дочерних классов. Добавить к дочерним классам динамическое поле (указатель на int), хранящее информацию об объеме, который товар занимает на складе. В конструкторе выделить память под это поле и задать стартовое значение (очевидно, что холодильник должен занимать больше места, чем чайник). Корректно реализовать деструкторы для всей иерархии классов. Протестировать корректную работу классов в основной программе. Протестируйте работу методов. Отправьте преподавателю код программы и скриншот консоли.