**Задания урока 3.6.5**

**1.**

// Напишите программу, которая поочерёдно запрашивает у пользователя

// переменные различных типов, после чего выводит их все через пробел обратно в

// консоль. Обязательно использовать такие типы данных как int, double, char, bool,

// string. То есть, например, программа просит пользователя “Enter int: “, затем “Enter

// double: “ и так далее, а в конце выводит “You entered: 5 3.14 random\_string “ и так

// далее.

#include <iostream>

using namespace std;

int main(int argc, char const \*argv[])

{

int int\_x = 0;

double double\_x = 0;

char char\_x = ' ';

bool bool\_x = true;

string string\_x = "";

cout << "---Переменные различных типов ---\n\n";

cout << "Введите переменную типа int: ";

cin >> int\_x;

cout << "Введите переменную типа double: ";

cin >> double\_x;

cout << "Введите переменную типа char: ";

cin >> char\_x;

cout << "Введите переменную типа bool (0|1): ";

cin >> bool\_x;

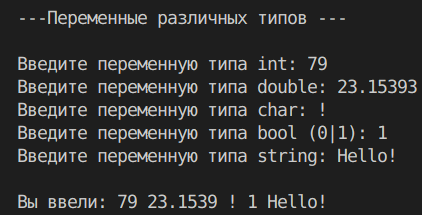
cout << "Введите переменную типа string: ";

cin >> string\_x;

cout << "\n";

cout << "Вы ввели: " << int\_x << " " << double\_x << " " << char\_x << " " << bool\_x << " " << string\_x << "\n";

return 0;

}

**2.**