**Урок 3.8.5**

**Задание №2:**

Создайте базовый класс Животное с методами есть(), спать() и издаватьЗвук(). Затем создайте производные классы Кошка, Собака и Птица, которые наследуют от класса Животное и переопределяют метод издаватьЗвук() для каждого животного соответственно.

#include <iostream>

using namespace std;

class Animal

{

private:

/\* data \*/

public:

Animal(/\* args \*/) {}

~Animal() {}

void eat()

{

cout << "Animal is eating" << endl;

}

void sleep()

{

cout << "Animal is sleeping" << endl;

}

virtual void makeSound()

{

cout << "Animal is making a sound" << endl;

}

};

class Cat : public Animal

{

public:

void makeSound() override

{

cout << "Cat is meowing" << endl;

}

};

class Dog : public Animal

{

public:

void makeSound() override

{

cout << "Dog is barking" << endl;

}

};

class Bird : public Animal

{

public:

void makeSound() override

{

cout << "Bird is chirping" << endl;

}

};

int main()

{

Cat a\_cat;

Dog a\_dog;

Bird a\_bird;

a\_cat.makeSound();

a\_dog.makeSound();

a\_bird.makeSound();

return 0;

}

**Вывод программы в консоль:**

