

Условный оператор

Цель

Научиться писать программы, которые могут принимать решения на основе различных условий

Что нужно сделать

Решите следующие задачи на языке программирования Python

01 Сортировка трёх чисел

Напишите программу, которая выводит последовательно три числа в порядке возрастания

Тесты для проверки работы программы

Ввод данных	Вывод данных
1 2 3	1 2 3
7 5 6	5 6 7
1 2 2	1 2 2
8 6 4	4 6 8

02 Сортировка с параметром

Напишите программу, которая принимает два целых числа a , b и строку s - символ ' $>$ ' или ' $<$ ', и выводит числа в порядке убывания, если s равна ' $>$ ', и в порядке возрастания, если s равна ' $<$ '

Тесты для проверки работы программы

Ввод данных	Выход данных
1 2 >	2 1
3 4 <	3 4

О3 Чёт-нечёт

Напишите программу, которая принимает на вход число и проверяет, является ли оно четным или нечетным. Если число четное, программа должна выводить - "Это четное число", а если нечетное - "Это нечетное число"

Тесты для проверки работы программы

Ввод данных	Выход данных
11	Это нечетное число
4	Это четное число
0	Это четное число
-5	Это нечетное число
102	Это четное число

О4 Треугольный вопрос

Напишите программу для определения типа треугольника по длинам его сторон. Вводятся три числа, представляющих длины сторон. Требуется определить, является ли треугольник обычным, равносторонним или равнобедренным. Если введенные числа не образуют треугольник, вывести "Ошибка"

Примечание

стороны треугольника удовлетворяют неравенству треугольника 

Тесты для проверки работы программы

Ввод данных	Выход данных
1 2 3	Ошибка
3 4 5	Обычный треугольник
3 3 3	Равносторонний треугольник
3 3 1	Равнобедренный треугольник

05 Камень, Ножницы, Бумага

Напишите программу для игры в "Камень, Ножницы, Бумага" между двумя игроками. На входе программы две строки - выборы игроков: "камень", "ножницы" или "бумага". Программа определяет победителя в игре и выводит результат: кто выиграл или была ничья

Примечание: для учитывания написания слов в разных регистрах, нужно привести слова в один регистр: a = input().lower()

Тесты для проверки работы программы

Ввод данных	Выход данных
камень камень	Ничья
камень ножницы	Победил первый игрок
камень бумага	Победил второй игрок

Результат

В ответе приложите файл с расширением ru для каждой задачи

Критерии оценивания

K1 Решено верно 2 задачи, пройдены все тесты **2 балла**

K2 Решено верно 3 задачи, пройдены все тесты **3 балла**

K3 Решено верно 4 задачи, допускается непрохождение 1 теста из всех **4 балла**

K4 Решено верно 5 задач, допускается непрохождение до 2 тестов из всех **5 баллов**

Максимальное количество баллов **5 баллов**

Минимальное количество баллов чтобы преподаватель смог зачесть вашу работу **2 балла**