

Microstructure Intelligent Design Software

快速指导手册

微结构智能设计软件

April, 2023

MInDes – a program for microstructure intelligent design software			
Copyright (c) 2019-2023			
Science center for phase diagram, phase transition, material intelligent design and manufacture, Central South University, China			
20 Carrotty, Carrott			
This program is free software: you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU			
General Public License as published by the Free Software Foundation, either version 3 of the License, or			

This program is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

You should have received a copy of the GNU General Public License along with this program. If not, see

(at your option) any later version.

http://www.gnu.org/licenses/.

See the GNU General Public License for more details.

目录

1.	MIn	·Des 介绍	4	
2.	软件	片的配置安装、模拟及可视化	5	
	2.1.	运行环境	5	
		软件安装		
	2.3.	模拟流程及可视化	8	
	2.4.	基本 输入 参数 简介	15	
3.	模块	內分绍	. 20	
	3.1.	微结构初始化	20	
	3.2.	预处理	27	
	3.3.	相界面	30	
	3.4.	固体力学	. 34	
	3.5.	流体力学	. 37	

1. MInDes 介绍

MInDes 采用 C++高级程序语言搭建了基本程序框架。程序底层设置了必要的数据(函数)类型、运算方法、数据网格结构、程序核心循环、各物理场求解器和并行框架。程序中层是对接各求解器的接口模块,由研究人员进行模型、程序功能模块、数据库的二次开发设计。程序表层将在可视化界面上处理 MInDes 的输入(.mindes)、输出(.log、.vts、.dat 和.txt等)等。MInDes 可在 windows、linux 双系统上运行,将使用 OpenMP、CUDA 等并行库加速计算,使用差分法、傅里叶谱方法、格子玻尔兹曼法等对各物理场进行求解。

开发者:

MInDes 软件开发自 2023 年始,是中南大学相图、相变及材料智能设计与制备实验室(领导者: 杜勇教授,长江学者、杰出青年)的在读博士黄奇(2018年-2024年)在其博士期间的主要成果 MID-MESO 程序库的框架基础上修改完善而来。多年后续开发期间,许多科研工作者对此进行了贡献:

黄奇、

手册更新历史:

2023年4月(第一版)、2023年11月(第二版)、...

合作联系:

黄奇博士: gihuang0908@163.com;

2. 软件的配置安装、模拟及可视化

2.1. 运行环境

Windows:

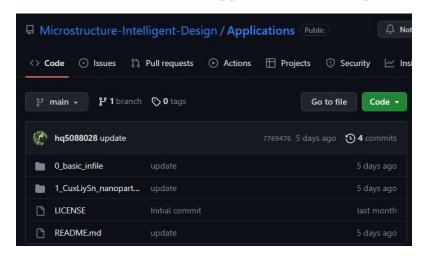
64位(x64)系统。

Linux:

暂无要求。

2.2. 软件安装

从 Github 下载安装包(Applications-main.zip):



解压安装包(Applications-main.zip)



基本的输入文件都放在文件夹(0_basic_infile)中,其他应用案例放在后续文件夹中,以文件夹(1_CuxLiySn_nanoparticle_lithiation)为例,打开该文件夹



从上至下: 该案例的输入文件、动态库(.dll)、MInDes(linux 系统执行文件)、exe 运行文件(x64 windows 系统执行文件)及其他文件。

在对应系统中运行执行文件, 进入软件配置界面

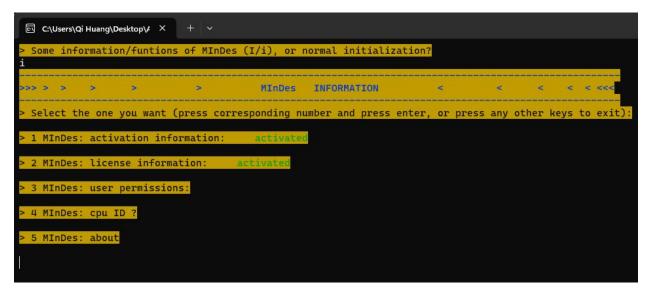
Windows 系统下,双击打开 MInDes.exe:

```
Some information/funtions of MInDes (I/i), or normal initialization?
```

敲击键盘"i"并回车,进入信息界面。

Linux 系统下,在该文件夹内执行 MInDes,

直接进入信息界面, 总界面:



可在此界面查看(1)激活信息及(2)license信息。 在此界面可查看当前软件权限(3):



最后,可查看软件概况:

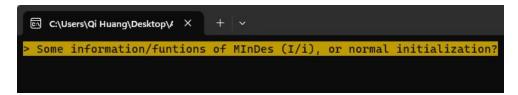
```
5 MInDes about
Developer:Qi Huang
Email:qihuang0908@163.com
Copyright (c) 2019-2023 Science center for phase diagram, phase transition,
              material intelligent design and manufacture. Central South University. China
This program is free software: you can redistribute it and/or modify it under the terms
of the GNU General Public License as published by the Free Software Foundation, either
version 3 of the License, or (at your option) any later version.
This program is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY;
without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.
See the GNU General Public License for more details.
You should have received a copy of the GNU General Public License along with this program.
If not, see <http://www.gnu.org/licenses/>.
                             Pikachu says: let's go ! it's time to start a simulation !
press "B/b" to go back to previous selection;
press any other keys to exit;
```

2.3. **模拟流程及可视化**

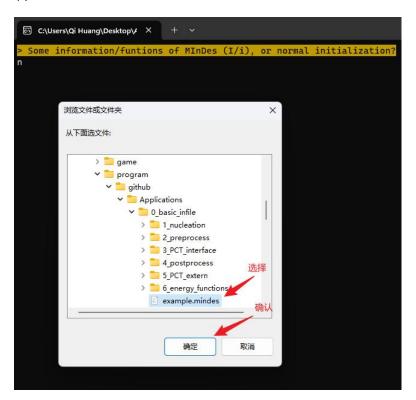
通过 MInDes 执行文件读取.mindes 输入文件

Windows 读取方法:

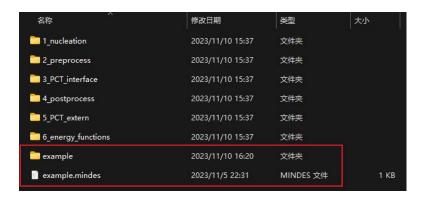
双击打开 MInDes:



输入 N/n 选择 normal initialization, enter 确认,弹出 windows 文件浏览系统,可在该界面找到对应的输入文件的.mindes 文件,比如 0_basic_infile 文件夹中的 example.mindes 文件(其他的案例可以读取对应文件夹中的.mindes 文件):



软件将自动读取该**输入文件**,并在<mark>同目录下</mark>生成**同名文件夹**用于保存**输出文件**:



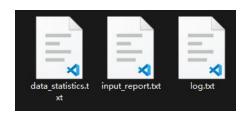
因此也需要注意,同目录下、同名文件夹内的同名输出文件文件会在输出过程中被覆盖,可通过修改该文件夹名称保留输出文件。

Linux 读取方法:

定位到 MInDes 所在文件夹(必须在该文件夹内启动 MInDes 软件),在启动软件时,在后面输入读取.mindes 文件的索引,同样可读取 0_b basic_infile 文件夹中的 example.mindes 文件:

```
16:19 //
15:37 //
22:31 MInDes*
22:31 MInDes.exe*
15:37 mfile/
22:31 libfftw3-3.dll*
22:31 libfftw3f-3.dll*
22:31 libfftw3l-3.dll*
(Desktop/Applications-main/1_CuxLiySn_nanoparticle_lithiation$ ./MInDes ../0_basic_infile/example
```

输出文件与 Windows 系统一致,可以看到 example 输出文件夹中默认存在三个文本文件:



统计模拟过程数据的 data_statistics.txt 文件、对输入文件内所有 keys 的反馈 文件 input report.txt 和日志文件 log.txt 文件。

设置.mindes 文件

打开 example.mindes 文件,观察到除了上方被注释的 5 行,有一行 key 值: InputFile.debug = true

为与注释行做区分,我们称之为命令行。命令行开头、末尾都不能空格,中间两个空格将命令行分为3部分,第一部分为命令行的钥匙(key): "InputFile.debug",第二部分统一都为等号: "=",第三部分为命令行的值

(value): "true",为确保命令行不会失效,修改输入文件时不应再引入更多空格。

该命令行的功能是对该输入文件进行测试,并在输出在文件 input_report.txt 中,然后使用者就可以通过 input_report.txt 文件来测试、检查所有命令行的的书写情况。

如,输出案例输入文件的 input_report.txt 是一个多行的文本文件,其中第一部分如下图,是对所有输入文本有效性的识别

```
[-VALID-] InputFile.debug = TRUE
----- D E B U G ------
LINE PROPERTY CONTENT
  <note>
             ###### custom functions
    <note>
             # Define.Var = A,0.1
    <note>
             |# Define.Func = ABC@{[(A*PHI<1>)]}@
    <in-valid> |
     <valid>
             InputFile.debug = true
     <in-valid>
  | <in-valid> |
  | <valid> |{"InputFile.debug"}, {"="}, {"true"}
```

如图,第 5-13 行是读取自 example.mindes 输入文件中所有文本。这些文本会被分为 3 类:注释行<note>、有效行<valid>、无效行<in-valid>,注释及无效行会在进一步识别过程中被忽略,而有效行会被软件管理(如第 15 行)。

同样我们可以在输入文件中定义变量和函数,以辅助进行一些复杂的输入,这些定义在如下图的容器中被测试(本输入文本未定义变量和函数):

然后,后面所有的是对输入命令行的识别,我们可以看到有关于命令行的解释,和对应命令的读取情况:

```
# Define.Var = A,0.1
                  : "pow", "sqrt", "abs", "exp", "ln", "log", "sin", "cos", "tan",
[DEFAULT] Solver.Loop.begin_step = 0
 [DEFAULT] Solver.Loop.end_step = 0
 [DEFAULT] Solver.Loop.screen_loop_step = -1
> [DEFAULT] Solver.Loop.screen_output_step = -1
> [DEFAULT] Solver.Loop.vts_output_step = -1
> [DEFAULT] Solver.Loop.data_output_step = -1
> [DEFAULT] Solver.difference_method = 0
> [DEFAULT] Solver.Phi.is_normalize = FALSE
> [DEFAULT] Solver.Con.is_normalize = TRUE
 [DEFAULT] Solver.PairWise.accelerate = FALSE
 [DEFAULT] Solver.Parallel.openmp_thread_counts = 1
 [DEFAULT] Solver.Loop.Iterate.Con = 1
 [DEFAULT] Solver.Loop.Iterate.Temp = 1
> [DEFAULT] Solver.Comps = ()
# Solver.Phases = {[(phase0),(c0, c1, ... )], [(phase1),(c0, c1, ... )], ... }
> [DEFAULT] Solver.Phases = {}
```

命令前方的[DEFAULT]代表没有读取到这个命令,因此采用默认值。而读取到的命令,前方为[-VALID-]:

> [-VALID-] InputFile.debug = TRUE

部分命令行的读取意味着开启某个模块,从而会解锁更多的可识别的命令行。 因此使用者需要通过 input_report.txt 及已有的案例来反复测试和修改输入文件,来达到想要的模拟效果。

解读日志信息(log.txt)

日志信息会直接被输出在控制台上(不论是 Windows 还是 Linux),同时也会以文件的形式(log.txt)存储在输出文件夹中。例如输出文件夹 example 中的 log.txt:

其中,Modules Init 为模块初始化区域,这里将提示 OpenMP 使用的线程数,初始化过程中尝试启动的模块及内存的消耗。

然后是 Modules pre-Exec 区域,这里将执行预处理功能,执行完毕后同样会统计内存的消耗。

接着在 Modules pre-Exec 和 Modules Deinit 之间是程序的循环主体,用于输出模拟过程中的相、组分、温度的演化信息。

最后, 执行 Modules Deinit 来释放模拟网格空间。

在程序结束前,会统计模拟各阶段的耗时,以辅助开发者进行程序高效运行设计。

```
C log.txt X
: > Users > Qi Huang > Desktop > Applications-main > 0 basic infile > example > 🔮 log.txt
                                  -----Modules Init---
    > Simulation OMP threads number is 1
    > MODULE INIT : Time interval automatically adjust !
    > MODULE INIT : Mobility !
    > MODULE INIT : InterfaceEnergy !
    > MODULE INIT : BulkEnergy !
   > MODULE INIT : Kinetics !
    > MODULE INIT : Bulk Reaction !
   > MODULE INIT : Convection !
   > MODULE INIT : Interface Reaction !
    > MODULE INIT : BoundaryCondition for Phi C T !
14 > MODULE INIT : Microstructure !
    > MODULE INIT : Pretreatment !
   > MODULE INIT : Chemical Energy Curve !
   > MODULE INIT : Noise !
    > MODULE INIT : Statistics !
    > current memory usage: 25.5508 MB ( 0.0249519 GB )
    ## Fri Nov 10 16:20:54 2023
    >-----Modules pre-Exec----
    > current memory usage: 25.5938 MB ( 0.0249939 GB )
                               -----Modules Deinit---
    > current memory usage: 25.6016 MB ( 0.0250015 GB )
          ----- time interval (secs.) ------
   > Modules::init()
> Modules::pre_exec()
                            = 0.008
                               = 0.000
   > Solvers::evolve_phi()
                             = 0.000
    > Solvers::evolve_con()
                              = 0.000
    > Solvers::evolve_T()
                               = 0.000
    > Modules::loop_exec()
                              = 0.000
    > Solvers::output()
    > Modules::deinit()
                               = 0.001
     ## Fri Nov 10 16:20:54 2023
    ##### Simulation End! The simulation used time 0.0009999(s)! #####
```

可视化(.vts)

需要安装 paraview 软件辅助 MInDes 进行可视化。

在循环过程中,可以通过一些命令来控制输出:

```
> [DEFAULT] Solver.Loop.screen_loop_step = -1
> [DEFAULT] Solver.Loop.screen_output_step = -1
> [DEFAULT] Solver.Loop.vts_output_step = -1
> [DEFAULT] Solver.Loop.data_output_step = -1
```

其中 screen_loop_step 控制一些无运算消耗的输出,用于提示循环执行到第几步,以及 phi、c、T 的收敛情况; screen_output_step 控制一些相平均分数、

浓度平均分数的统计情况,需要消耗少量运算进行统计; vts_output_step 控制 vts 展示文件的输出; data_output_step 控制网格数据备份输出。在这四个命令默认的情况下,都不会进行输出。

对于展示文件 vts, 在主求解器和各个模块中, 有相应的命令来控制一些数据的输出:

```
> [DEFAULT] Postprocess.PCT.VTS.phi = FALSE
> [DEFAULT] Postprocess.PCT.VTS.con = FALSE
> [DEFAULT] Postprocess.PCT.VTS.potential = FALSE
> [DEFAULT] Postprocess.PCT.VTS.energy_density = FALSE
> [DEFAULT] Postprocess.PCT.VTS.temperature = FALSE
> [DEFAULT] Postprocess.PCT.VTS.phase_con = FALSE
> [DEFAULT] Postprocess.PCT.VTS.phase_potential = FALSE
> [DEFAULT] Postprocess.PCT.VTS.grains_rev = FALSE
> [DEFAULT] Postprocess.PCT.VTS.phi_index = FALSE
> [DEFAULT] Postprocess.PCT.VTS.phi_gradient = FALSE
> [DEFAULT] Postprocess.PCT.VTS.phi_name = FALSE
> [DEFAULT] Postprocess.PCT.VTS.phi_summary = FALSE
> [DEFAULT] Postprocess.PCT.VTS.phi_summary = FALSE
> [DEFAULT] Postprocess.PCT.VTS.interface_flag = FALSE
```

在输出的 vts 中, scalar 代表输出数据为标量, vec3 代表输出数据为向量



打开 vts 文件后,会自动来到 paraview 界面,或者可以在 paraview 软件中批量打开 vts 文件,以形成动图。paraview 的操作需自行学习。

再(套嵌)模拟(.dat)

输出的.dat 文件包含模拟网格中相分数、浓度、温度及自定义变量信息,使用者可以通过命令来控制是否通过.dat 文件来初始化一个模拟网格

> [DEFAULT] Preprocess.Microstructure.is_datafile_init = FALSE

在初始化过程中,需要注意模拟网格、相和组分等信息与.dat 文件存储的是否匹配,否则将导致难以预料的后果。

在 xxxx\2_preprocess 文件夹中的 3_merge_phis_auto.mindes 案例就用到了该方法,可用作参考。在 Windows 下也可通过文件浏览系统索引需要的.dat 文件。

2.4. 基本输入参数简介

3. > [DEFAULT] Solver.Loop.begin_step = 0

模拟开始步

4. > [DEFAULT] Solver.Loop.end_step = 0

模拟结束步

5. > [DEFAULT] Solver.Loop.screen_loop_step = -1

模拟步 及 phi、c、T 收敛情况提示

6. > [DEFAULT] Solver.Loop.screen_output_step = -1

综合屏幕输出步

7. > [DEFAULT] Solver.Loop.vts_output_step = -1

vts 文件输出步

8. > [DEFAULT] Solver.Loop.data_output_step = -1

网格数据文件输出步

- 9. # Solver.difference_method : 0 FIVE_POINT , 1 NINE_POINT
- 10. > [DEFAULT] Solver.difference method = 0

差分方法

- 11. > [DEFAULT] Solver.Phi.is normalize = FALSE
- 12. > [DEFAULT] Solver.Con.is_normalize = TRUE

相及组分是否归一

13. > [DEFAULT] Solver.PairWise.accelerate = FALSE

反对称相场模型加速

14. > [DEFAULT] Solver.Parallel.openmp_thread_counts = 1

并行线程数

- 15. > [DEFAULT] Solver.Loop.Iterate.Con = 1
- 16. > [DEFAULT] Solver.Loop.Iterate.Temp = 1

多步迭代,一个相场步对应的多个浓度场步及温度场步(暂未调试)

- 17. # Solver.Comps = (c0, c1, c2, ...)
- 18. > [DEFAULT] Solver.Comps = ()

体系内的组分定义

```
19. # Solver.Phases = {[(phase0),(c0, c1, ...)], [(phase1),(c0, c1, ...)], ...}
20. > [DEFAULT] Solver.Phases = {}
```

体系内的相定义

定义晶粒的取向(未调试)

晶粒取向的旋转准则

```
26. > [DEFAULT] Solver.PCT.RealTime.init = 0.000000
```

起始的真实时间

```
27. > [DEFAULT] Solver.PCT.TimeInterval.dt = 1.000000
```

模拟的时间步长

```
28. # Solver.PCT.TimeInterval.auto_adjust =
        (delt_step,max_scale,is_reduce_output)
29. > [DEFAULT] Solver.PCT.TimeInterval.auto_adjust = (100,1e3,true)
```

自动调整时间步长,以使 phi、c、T 演化稳定

```
30. > [DEFAULT] Solver.PCT.phi_increment_limit = 0.001000
31. > [DEFAULT] Solver.PCT.con_increment_limit = 0.001000
32. > [DEFAULT] Solver.PCT.temp_increment_limit = 0.001000
```

自动调整时间步长过程中,期望 phi、c、T 演化的精度

```
33. > [DEFAULT] Solver.Mesh.Nx = 1
34. > [DEFAULT] Solver.Mesh.Ny = 1
35. > [DEFAULT] Solver.Mesh.Nz = 1
```

模拟空间的大小,为使并行有效需以定义x方向网格优先

```
36. > [DEFAULT] Solver.Mesh.dr = 1.000000
模拟网格的大小
```

```
37. # Solver.Mesh.BoundaryCondition : 0 - FIXED , 1 - PERIODIC , 2 - ADIABATIC
```

```
38.
     > [DEFAULT] Solver.Mesh.BoundaryCondition.x up = 1
39.
     > [DEFAULT] Solver.Mesh.BoundaryCondition.x down = 1
40.
     > [DEFAULT] Solver.Mesh.BoundaryCondition.y up = 1
41.
     > [DEFAULT] Solver.Mesh.BoundaryCondition.y down = 1
     > [DEFAULT] Solver.Mesh.BoundaryCondition.z up = 1
43. > [DEFAULT] Solver.Mesh.BoundaryCondition.z dowm = 1
边界条件
44.
     # ModelsManager.Phi.equation : 0 - Const, 1 - AllenCahn Standard, 2 -
     AllenCahn Pairwise, 3 - CahnHilliard Standard
     > [DEFAULT] ModelsManager.Phi.equation = 0
相场方程
46.
     # ModelsManager.Con.equation : 0 - Const, 1 - TotalConcentration, 2 -
     PhaseConcentration, 3 - GrandPotential
47. > [DEFAULT] ModelsManager.Con.equation = 0
浓度场方程
48.
     # ModelsManager.Con.valid_domain : 0 - Standard, 1 - Reverse
     > [DEFAULT] ModelsManager.Con.valid_domain = 0
浓度场有效区域
50.
     # ModelsManager.Temp.equation : 0 - Const, 1 - Standard
51. > [DEFAULT] ModelsManager.Temp.equation = 0
温度场方程
52. > [DEFAULT] Preprocess.Microstructure.is datafile init = FALSE
是否以数据网格文件初始化一个模拟
53.
     # .matrix = {[(phi index),(phi name),(phi comp 0 value,
     phi_comp_1_value, ... )],[(total_comp_0_value,
     total_comp_1_value, ... )],[(temp_value)]}
    > [DEFAULT] Preprocess.Microstructure.matrix = {[()]}
模拟基体的定义
55.
     # .property = [(phi_index_begin, phi_index_end),
      (phi_name, ...),(phi_weight, ...)]
     > [DEFAULT] Preprocess.Microstructure.voronoi.property = [()]
生成多晶结构
     # .property = (bmp_layer, file_name)
     > [DEFAULT] Preprocess.Microstructure.bmp24.property = ()
从图片读取二维结构
59. > [DEFAULT] Preprocess.Microstructure.geometry layer number = 0
```

在几何区域内拓展网格结构和生成网格数据

```
60.
     # .property = [(phi_index_begin, phi_index_end),
     (phi_name, ...),(phi_weight, ...),(in phi_index, ...)]
     >> [DEFAULT] Preprocess.Microstructure.voronoi_inPhis.property = [()]
定义位于某个/些相区内的多晶结构
62.
     # Preprocess.reconstruct_phis = {[(phi_index_0, phi_index_1, ... ),
     (phi_name)], .... }
     > [DEFAULT] Preprocess.reconstruct_phis = {[()]}
重构某些晶粒的性质
     # Preprocess.merge_phis = {[(phi0,phi1,phi2, ...), is_phi_c_merge], ....
    > [DEFAULT] Preprocess.merge_phis = {[()]}
混合某些相形成一个相
66.
     # Preprocess.auto merge phis = (phis index 0, phis index 1, ... )
    > [DEFAULT] Preprocess.auto merge phis = ()
自动混合互相不接触的多个相
68.
     # Preprocess.relax interface = (relax steps, output steps,
     fix phi after relax)
69. > [DEFAULT] Preprocess.relax interface = ()
弛豫相界面
70. > [DEFAULT] Preprocess.remove inexistent_phis = FALSE
剔除不存在的相,减少内存空间消耗
71. > [DEFAULT] Preprocess.re_ordering_phis_indexs_from = 0
对各个相的索引再排序
72.
     # Preprocess.fill_phis = {[(phi_index_0, phi_index_1, ... ), (phi_con_1,
     phi con 2, ... ), (total con 1, total con 2, ... ), (temperature)], .... }
    > [DEFAULT] Preprocess.fill phis = {[()]}
填充相区内的组分、温度数据
     # Postprocess.physical fields = (mechanic, fluid dynamic, electric)
74.
75.
    > [DEFAULT] Postprocess.physical_fields = (false,false,false)
     > [-VALID-] Postprocess.physical fields(0) = FALSE
76.
     > [-VALID-] Postprocess.physical fields(1) = FALSE
    > [-VALID-] Postprocess.physical fields(2) = FALSE
开启外场: 机械场、流场、电场
79.
     > [DEFAULT] Postprocess.Statistics.file name = data statistics
80. > [DEFAULT] Postprocess.Statistics.is phi c t = FALSE
```

```
81. > [DEFAULT] Postprocess.Statistics.is_electricity = FALSE
82. # Postprocess.Statistics.datafiles = (datafile1, ... )
83. > [DEFAULT] Postprocess.Statistics.datafiles = ()
```

统计网格内的数据并进行输出

```
84.
      > [DEFAULT] Postprocess.PCT.VTS.phi = FALSE
85.
     > [DEFAULT] Postprocess.PCT.VTS.con = FALSE
86.
     > [DEFAULT] Postprocess.PCT.VTS.potential = FALSE
87.
     > [DEFAULT] Postprocess.PCT.VTS.energy_density = FALSE
88.
     > [DEFAULT] Postprocess.PCT.VTS.temperature = FALSE
89.
     > [DEFAULT] Postprocess.PCT.VTS.phase con = FALSE
90.
     > [DEFAULT] Postprocess.PCT.VTS.phase potential = FALSE
91.
     > [DEFAULT] Postprocess.PCT.VTS.grains_rev = FALSE
92.
     > [DEFAULT] Postprocess.PCT.VTS.phi_index = FALSE
93.
     > [DEFAULT] Postprocess.PCT.VTS.phi_gradient = FALSE
94.
     > [DEFAULT] Postprocess.PCT.VTS.phi name = FALSE
95.
     > [DEFAULT] Postprocess.PCT.VTS.phi_summary = FALSE
     > [DEFAULT] Postprocess.PCT.VTS.interface_flag = FALSE
96.
```

一些可以在 vts 文件中输出的数据,是否输出的开关

97. > [DEFAULT] <AUTO> Solver.Loop.stop = FALSE

正常停止一个运行程序的开关,程序会跳出未完成的主循环并进行结束输出和内存释放操作。

3. 模块介绍

3.1. 微结构初始化

在第二节的介绍中,结构初始化由以下命令行控制:

```
# .matrix = {[(phi_index),(phi_name),(phi_comp_0_value,
phi_comp_1_value, ...)],[(total_comp_0_value,
total_comp_1_value, ...)],[(temp_value)]}
> [DEFAULT] Preprocess.Microstructure.matrix = {[()]}
# .property = [(phi_index_begin, phi_index_end),
(phi_name, ...),(phi_weight, ...)]
> [DEFAULT] Preprocess.Microstructure.voronoi.property = [()]
# .property = (bmp_layer, file_name)
> [DEFAULT] Preprocess.Microstructure.bmp24.property = ()
> [DEFAULT] Preprocess.Microstructure.geometry_layer_number = 0
# .property = [(phi_index_begin, phi_index_end),
(phi_name, ...),(phi_weight, ...),(in phi_index, ...)]
> [DEFAULT] Preprocess.Microstructure.voronoi_inPhis.property = [()]
```

首先使用者需要声明微结构的基体,所有的结构都会被初始化在这个基体上:

Preprocess.Microstructure.matrix

接着可以在基体上生成几何体,每个几何体位于一个几何层中,几何层代表了生成几何体的先后顺序,后生成的几何体会覆盖先生成的几何体,因此可以通过设计几何层形成层次感:

Preprocess.Microstructure.geometry_layer_number = 1

然后,使用者需要声明几何层的一些属性。如仅有一层几何层,只需要声明 第一层的属性(按 0 开始排序)

```
# .property = (phi_index, phi_name, geometry_type, rotation_gauge, reverse_region)
# geometry_type : 0 - None, 1 - Ellipsoid, 2 - Polyhedron
rotation_gauge : 0 - XYX, 1 - XZX, 2 - YXY, 3 - YZY, 4 - ZXZ,
5 - ZYZ
# 6 - XYZ, 7 - XZY, 8 - YXZ, 9 - YZX, 10 - ZXY, 11
- ZYX
> [-VALID-] Preprocess.Microstructure.geometry_layer_0.property = (0,G0,0,1,false)
相的索引(phi_index)用于区分每个晶粒,对应Φ¹、Φ²、Φ³等,而相的属性 phi_name 可以认为是具有相同物理性质的晶粒。如具有相同的热力学吉布斯自由能函数,具有相同弹性模量等,用于进一步分类。几何类型(geometry_type)目前支持椭球、多面体的生成。生成步与无量纲模拟步对
```

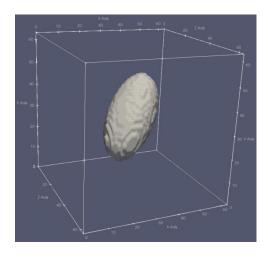
应,一般情况下设置为第 0 步,即在模块预处理过程中就会生成结构。旋转规则(rotation_gauge)可用于二维、三维结构的旋转,一般取几何体的相对坐标轴作为旋转参照物。反向填充(reverse_region)即为填充几何体外的部分。

▶ 初始化一个椭球/椭圆

如果在设置几何层时,定义几何类型为椭球,使用者就需要在该几何层上进一步定义椭球的参数,及几何区域内的数据,如下

```
# .ellipsoid =
[(core_x,core_y,core_z),(radius_x,radius_y,radius_z),(rotation_angle_1,rotation_a
ngle 2,rotation angle 3)]
[DEFAULT] Preprocess.Microstructure.geometry_layer_0.ellipsoid =
[(0,0,0),(0,0,0),(0,0,0)]
[DEFAULT] Preprocess.Microstructure.geometry_layer_0.T = 0.000000
 [DEFAULT] Preprocess.Microstructure.geometry_layer_0.phi = 1.000000
 [DEFAULT] Preprocess.Microstructure.geometry_layer_0.is_normalized = TRUE
# .x = [(comp_0_name,comp_0_value),(comp_1_name,comp_1_value), ...]
 [DEFAULT] Preprocess.Microstructure.geometry_layer_0.x = [()]
# .custom_int = [(custom_0_index, custom_0_value),(custom_1_index,
custom 1 value), ...]
 [DEFAULT] Preprocess.Microstructure.geometry_layer_0.custom_int = [()]
# .custom_double = [(custom_0_index, custom_0_value),(custom_1_index,
custom 1 value), ...]
 [DEFAULT] Preprocess.Microstructure.geometry_layer_0.custom_double = [()]
# .custom_vec3 = [(custom_0_index, custom_0_value_0, custom_0_value_1,
custom_0_value_2),    (custom_1_index, custom_1_value_0, custom_1_value_1,
custom 1 value 2), ...]
> [DEFAULT] Preprocess.Microstructure.geometry layer 0.custom vec3 = [()]
# .custom_vec6 = [(custom_vec6_index, custom_vec6_value_0, custom_vec6_value_1,
custom vec6_value_2, custom_vec6_value_3, custom_vec6_value_4,
custom_vec6_value_5), ...]
> [DEFAULT] Preprocess.Microstructure.geometry_layer_0.custom_vec6 = [()]
```

案例详见 1_nucleation/0_ellipse.mindes 及 1_nucleation/1_ellipsoid.mindes

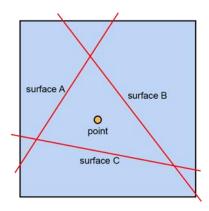


▶ 初始化一个多边形/多面体

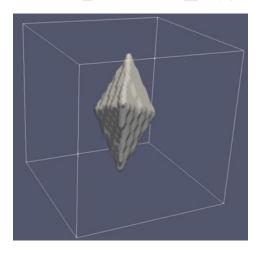
如果在设置几何层时,定义几何类型为多面体,使用者就需要在该几何层上进一步定义多面体的参数

```
# .polyhedron =
{[inside_point],[surf_point,surf_point,surf_point], .... ,[(rotation_angle_1,rota
tion angle 2,rotation_angle_3)]}
                point = (position x,position y,position z)
 [DEFAULT] Preprocess.Microstructure.geometry layer 0.polyhedron = {[(-
1,0,0)],[(0,0,0),(0,1,0),(0,0,1)],[(0,0,0)]}
 [DEFAULT] Preprocess.Microstructure.geometry_layer_0.T = 0.000000
 [DEFAULT] Preprocess.Microstructure.geometry_layer_0.phi = 1.000000
 [DEFAULT] Preprocess.Microstructure.geometry layer 0.is normalized = TRUE
 .x = [(comp_0_name,comp_0_value),(comp_1_name,comp_1_value), ...]
 [DEFAULT] Preprocess.Microstructure.geometry_layer_0.x = [()]
 .custom int = [(custom 0 index, custom 0 value),(custom 1 index,
 [DEFAULT] Preprocess.Microstructure.geometry_layer_0.custom_int = [()]
 .custom_double = [(custom_0_index, custom_0_value),(custom_1_index,
custom 1 value), ...]
 [DEFAULT] Preprocess.Microstructure.geometry layer 0.custom double = [()]
 .custom_vec3 = [(custom_0_index, custom_0_value_0, custom_0_value_1,
custom 0 value 2), (custom 1 index, custom 1 value 0, custom 1 value 1,
custom_1_value_2), ...]
> [DEFAULT] Preprocess.Microstructure.geometry layer 0.custom vec3 = [()]
 .custom_vec6 = [(custom_vec6_index, custom_vec6_value_0, custom_vec6_value_1,
custom_vec6_value_2, custom_vec6_value_3, custom_vec6_value_4,
custom vec6 value 5), ...]
> [DEFAULT]    Preprocess.Microstructure.geometry layer 0.custom vec6 = [()]
```

采用面切割+体内点锚定的方法确定一个多面体/多边形,该方法也可轻易拓展到 Voronoi 结构生成逻辑中。

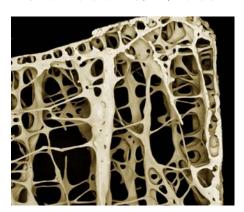


案例见 1_nucleation/2_polygon.mindes 及 1_nucleation/3_polyhedron.mindes



除了几何体形核之外,还可以根据图片(bmp24 格式)来初始化一个更加复杂/自然的结构:

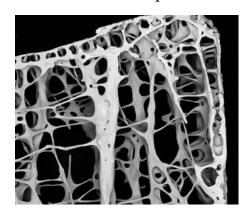
比如面对下图的复杂结构,



调用 bmp24 方法,

```
# .property = (bmp_layer, file_name)
> [DEFAULT] Preprocess.Microstructure.bmp24.property = ()
# .phi = (phi_index, phi_name, phi_fraction)
> [DEFAULT] Preprocess.Microstructure.bmp24_0.phi = ()
# .x = [(comp_0_name,comp_0_value), ...]
> [DEFAULT] Preprocess.Microstructure.bmp24_0.x = [()]
> [DEFAULT] Preprocess.Microstructure.bmp24_0.gray_threshold = (0.0,1.0)
> [DEFAULT] Preprocess.Microstructure.bmp24_0.temperature = 0.0000000
> [DEFAULT] Preprocess.Microstructure.bmp24_0.is_normalized = TRUE
```

该方法会读取 bmp24 格式的图片,并将其转化为灰度图片,如图



bmp24 方法自带图层(bmp_layer),可以分步从图片冲读取不同灰度的区域,然后对于该区域可以设置想生成相的索引(phi_index),相的性质(phi_name),及相的值(phi_fraction)。对于该区域也可以生成对应组分值(x)。可以设置该区域的灰度值范围(gray_threshold,0~1: 黑~白)。对于该区域也可以生成对应组分值(temperature)。也可以设置相分数是否有归一的需求。



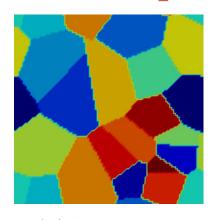
具体案例可见 1_nucleation/ 4_read_bmp24.mindes, 通过假设两个相, 在背景相(蓝色)中生成第一个相(红色)及第二个相(白色)。

Voronoi 结构是相场模拟中较为常见的结构,可通过如下命令快速生成基本的 voronoi 结构:

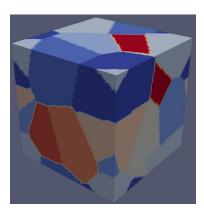
```
# .property = [(phi_index_begin, phi_index_end),
(phi_name, ...),(phi_weight, ...)]
> [DEFAULT] Preprocess.Microstructure.voronoi.property = [()]
# .box = [(box_origin_point),(box_end_point)]
> [DEFAULT] Preprocess.Microstructure.voronoi.box = [(0,0,0),(0,0,0)]
# .x = [(comp_0_name,comp_0_value), (comp_1_name,comp_1_value), ...]
> [DEFAULT] Preprocess.Microstructure.voronoi.x = [()]
> [DEFAULT] Preprocess.Microstructure.voronoi.temperature = 0.0000000
> [DEFAULT] Preprocess.Microstructure.voronoi.rand_seed = 0
> [DEFAULT] Preprocess.Microstructure.voronoi.point_distance = -1.0000000
```

首先定义想生成的晶粒索引的范围,随机生成的晶粒的性质和权重。其中盒子为生成 voronoi 结构的区域(box)。在定义的区域内会随机撒点生成晶粒,晶粒数量由相索引起始和终止决定。各个晶粒具体分别属于什么相,由相名称及权重来随机分配。可以设置区域内的组分(x)和温度(temperature)。同时可以设置撒点时点的间距(point distance)。

具体二维案例见 1 nucleation/5 voronoi2d.mindes



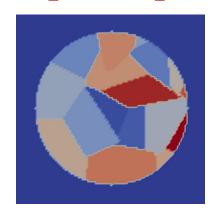
三维案例见 1_nucleation/ 8_voronoi3d.mindes



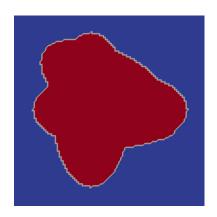
形核功能的叠加: 例生成椭圆中的 Voronoi

先生成 voronoi 结构,以及使用 ellips 反填充。

见 1_nucleation/ 6_voronoi2d_ellips.mindes



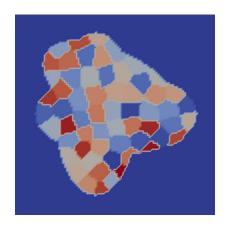
形核功能的叠加 2: 例生成已有区域中的 Voronoi 假设的任意几何区域:



在该区域内生成 voronoi 结构:

```
# .property = [(phi_index_begin, phi_index_end),
(phi_name, ...),(phi_weight, ...),(in phi_index, ...)]
> [-VALID-] Preprocess.Microstructure.voronoi_inPhis.property =
[(1,60),(Grain0),(1.0),(0)]
# .box = [(box_origin_point),(box_end_point)]
> [-VALID-] Preprocess.Microstructure.voronoi_inPhis.box = [(0,0,0),(100,100,0)]
# .x = [(comp_0_name,comp_0_value), (comp_1_name,comp_1_value), ...]
> [DEFAULT] Preprocess.Microstructure.voronoi_inPhis.x = [()]
> [DEFAULT] Preprocess.Microstructure.voronoi_inPhis.temperature = 0.000000
> [-VALID-] Preprocess.Microstructure.voronoi_inPhis.rand_seed = 0
> [-VALID-] Preprocess.Microstructure.voronoi.point_distance = 7
```

与一般情况生成多晶结构类似,不过需要在 property 的设置末尾注明会在哪些相区内生成多晶结构。



3.2. 预处理

在预处理模块中集成了一些辅助处理功能。

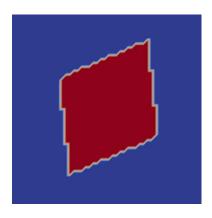
相重构

```
# Preprocess.reconstruct_phis = {[(phi_index_0, phi_index_1, ...), (phi_name)], ....}
> [DEFAULT] Preprocess.reconstruct_phis = {[()]}
重构调整读取已有网格结构(.dat)后,相的性质。
```

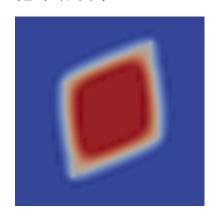
弛豫界面

案例见 2 pretreatment/1 relax interface.mindes

相场模型计算得到的是扩散界面,在相场法中,部分数值问题源自于还没有形成一个扩散的界面,该功能可在模拟前迭代弛豫出一个扩散的界面,以满足部分需求,比如对于一个具有尖锐界面的多边形结构



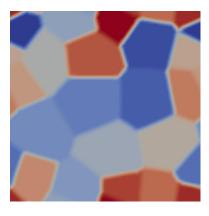
通过命令:



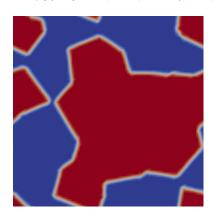
相混合

案例见 2_preprocess/2_merge_phis.mindes 和 2 preprocess/3 merge phis auto.mindes。

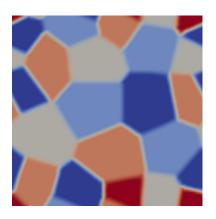
针对如下图所示随机生成的 20 个晶粒,可以将其中部分晶粒合并(在不影响模拟结果的情况下,可以节约计算内存,提高计算效率)



可将随机生成的20个晶粒混合为两个晶粒:



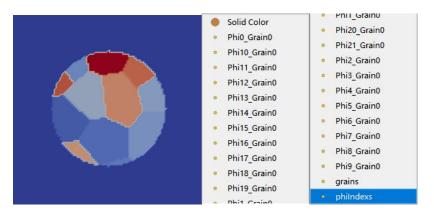
可将随机生成的20个晶粒中不接触的晶粒自动混合



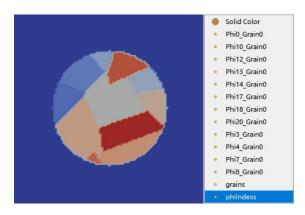
剔除不存在的相

> [DEFAULT] Preprocess.remove_inexistent_phis = FALSE

在构造复杂结构时难免会有相被覆盖或者消失,为节约内存、提高计算效率,剔除不存在的相是有必要的。以在椭圆中生成 voronoi 结构为例:



可见在该结构中存在 22 个晶粒,然而其中大部分在椭圆形核过程中被覆盖了,是不存在的,因此可使用该功能。相体积分数为 0.0 的晶粒会被自动剔除,结果只剩下 12 个晶粒:



相索引重排序:

> [DEFAULT] Preprocess.re_ordering_phis_indexs_from = 0

从索引 0 开始重新给晶粒/序参量排序, 使其更加有序。

相填充

```
# Preprocess.fill_phis = {[(phi_index_0, phi_index_1, ...), (phi_con_1, phi_con_2, ...), (total_con_1, total_con_2, ...), (temperature)], ....}
> [DEFAULT] Preprocess.fill_phis = {[()]}
```

该功能可在对应相区中填充组分及温度。

3.3. 相界面

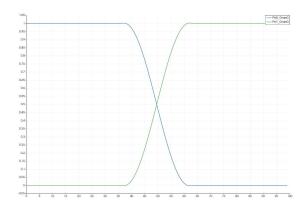
需要模拟相界面,首先需要选择相场动力学方程:

```
# ModelsManager.Phi.equation : 0 - Const, 1 - AllenCahn Standard, 2 - AllenCahn
Pairwise, 3 - CahnHilliard Standard
> [-VALID-] ModelsManager.Phi.equation = 2
```

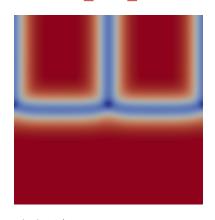
一维、二维相界面

首先,可以选择界面能的模型:

```
# ModelsManager.Phi.InterfaceEnergy.int_gradient : 0 - Steinbach_1996 , 1 -
Steinbach 1999 , 2 - Steinbach G2009
> [-VALID-] ModelsManager.Phi.InterfaceEnergy.int_gradient = 0
# ModelsManager.Phi.InterfaceEnergy.int_potential : 0 - Nestler_Well , 1 -
Nestler_Obstacle , 2 - Steinbach_P2009
> [-VALID-] ModelsManager.Phi.InterfaceEnergy.int_potential = 1
梯度能: 0 - Steinbach 1996, 1 - Steinbach 1999, 2 - Steinbach G2009
势能: 0 - Nestler Well, 1 - Nestler Obstacle, 2 - Steinbach P2009
 ModelsManager.Phi.Lij.const = Lij value
                      .matrix = [(phi_i, phi_j, Lij_value), ... ]
                      .block = [(phi_begin, phi_end, Lij_value), ... ]
 [-VALID-] ModelsManager.Phi.Lij.const = 1
# ModelsManager.Phi.Lij.Const.block = [(phi_index1, phi_index2, ... ), ... ]
> [DEFAULT] ModelsManager.Phi.Lij.Const.block = [()]
设置界面迁移率
# ModelsManager.Phi.xi_ab.const = xi_ab
                        .matrix = [(phi_a, phi_b, xi_ab_value), ...]
 [-VALID-] ModelsManager.Phi.xi_ab.const = 1
# ModelsManager.Phi.xi_abc.const = xi_ab
                         .matrix = [(phi_a, phi_b, phi_c, xi_abc_value), ...]
> [-VALID-] ModelsManager.Phi.xi abc.const = 0
设置界面能
> [-VALID-] ModelsManager.Phi.InterfaceEnergy.int_width = 10
设置界面宽度
案例见 3 PCT interface \1 two phis diffuse interface \
allen cahn pairwise 1d.mindes
```



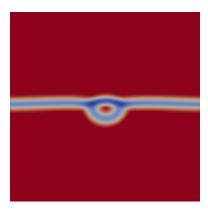
案例见 3_PCT_interface\2_three_phis_junction\allen_cahn_pairwise_2d.mindes



多相结

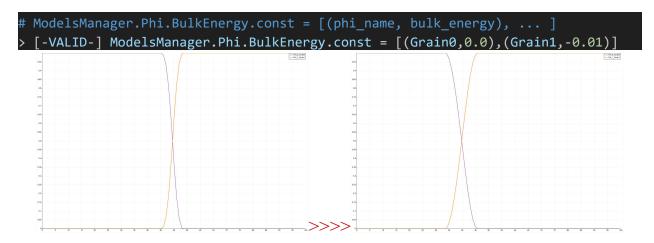
案例见

 $3_PCT_interface \verb|\2_three_phis_junction \verb|\allen_cahn_pairwise_curvature.mindes|$



给一个界面恒定驱动

相场框架下,界面的驱动力由体相能及组分势来驱动,假设相具有一个恒定的体能



其中紫色(Grain0)、黄色(Grain1)实线为两相体积分数分布,设定中Grain1体能量密度更低,所以黄色相长大。

界面上的相浓度

浓度场的演化, 需先选择浓度场动力学方程:

```
# ModelsManager.Con.equation : 0 - Const, 1 - TotalConcentration, 2 - PhaseConcentration, 3 - GrandPotential
> [DEFAULT] ModelsManager.Con.equation = 0
```

然后需要定义参数

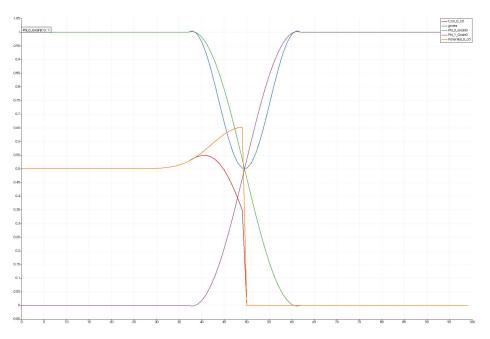
```
# ModelsManager.Con.valid_domain: 0 - Standard, 1 - Reverse
> [DEFAULT] ModelsManager.Con.valid_domain = 0
> [-VALID-] ModelsManager.Con.ValidDomain.phase_indexes = (0)
> [-VALID-] ModelsManager.Con.ValidDomain.threshold = 0.5
> [DEFAULT] ModelsManager.Con.GrandPotential.range = (-100000.0,100000.0)
其中,valid_domain是设置标准有效区域还是反转的有效区域。
phase indexes对应的是有效的相,反转则是排除这个相是有效区域。
```

Threshold 是判断有效相相分数的判据,range 是对大势方程值的截断。

```
# ModelsManager.Con.Mii = [(phase_0_M_00 , phase_0_M_11, ...) , ... ]
> [DEFAULT] ModelsManager.Con.Mii = [()]
为每个相每个组分定义化学扩散速率。
```

案例见

3_PCT_interface\5_concentration_on_interface\3_smooth_grand_potential\ allen cahn pair wise 1d.mindes 大势方程的演化:



其中绿色、紫色实线为两相体积分数分布,红色线为总组分的分布,黄色线为绿色相区的扩散势分布。其中绿色相区被设定为有效区域。

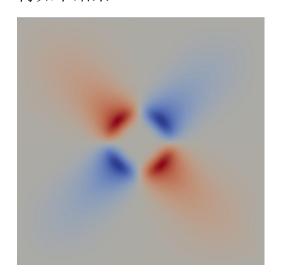
3.4. **固体力学**

打开物理场中的机械场开关

```
# Postprocess.physical_fields = (mechanic, fluid dynamic, electric)
> [-VALID-] Postprocess.physical_fields = (true,false,false)
然后设置机械场-弹性求解参数
```

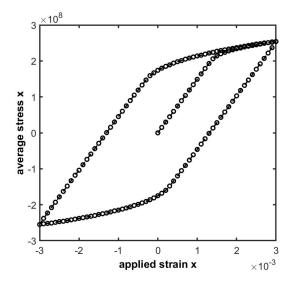
```
# Postprocess.SolidMechanics.momentum_balance = 0 - None , 1 - Explicit , 2 -
Implicit (Ingo Steinbach) , 3 - Implicit (Armen G. Khachaturyan)
> [-VALID-] Postprocess.SolidMechanics.momentum_balance = 2
> [DEFAULT] Postprocess.SolidMechanics.restart_iterator_in_loop = FALSE
> [DEFAULT] Postprocess.SolidMechanics.Implicit.bc_ite_rate = 1.000000
# Postprocess.SolidMechanics.fix_boundary.type = (BC_X, BC_Y, BC_Z) , 0 -
Average , 1 - Strain , 2 - Stress
> [-VALID-] Postprocess.SolidMechanics.fix_boundary.type = (0,0,0)
> [-VALID-] Postprocess.SolidMechanics.write_displacement_field = TRUE
> [-VALID-] Postprocess.SolidMechanics.max_iteration_steps = 100
> [-VALID-] Postprocess.SolidMechanics.debug = TRUE
> [-VALID-] Postprocess.SolidMechanics.strain_accuracy = 1e-07
> [-VALID-] Postprocess.SolidMechanics.solid_phases = (Grain0,Grain1)
> [-VALID-] Postprocess.SolidMechanics.plasticity = FALSE
```

得如下结果

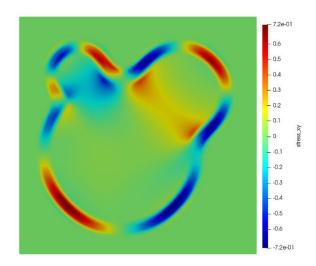


打开塑性求解开关

> [-VALID-] Postprocess.SolidMechanics.plasticity = TRUE 然后设置机械场-塑性求解参数



也有对复杂颗粒得应力求解结果



案例详见:

- $0_basic_infile \\ \\ 4_postprocess \\ \\ 1_solid_mechanics_solvers \\ \\ 1_elastic_field_implicit.$ mindes
- $\label{lem:complex} O_basic_infile \verb|\4_postprocess| 1_solid_mechanics_solvers| 2_elastic_complex_struct ure_implicit.mindes$
- $\label{lem:continuity} O_basic_infile \ 4_postprocess \ 1_solid_mechanics_solvers \ 3_elastic_plastic_flow_i\\ mplicit.mindes$

等

3.5. 流体力学

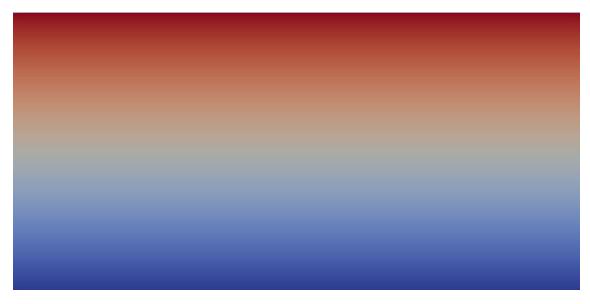
打开流体力学开关:

```
# Postprocess.physical_fields = (mechanic, fluid dynamic, electric)
> [-VALID-] Postprocess.physical_fields = (false,true,false)
设置流体力学求解参数:
```

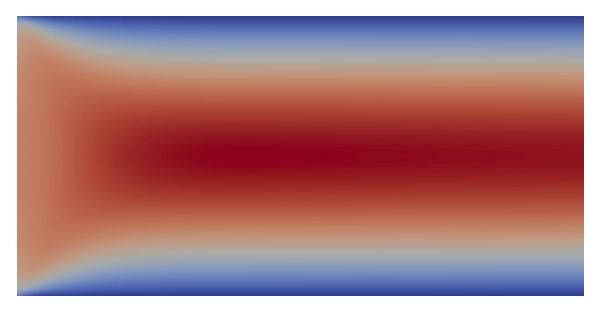
```
# Postprocess.FluidDynamics.solver = 0 - None , 1 - Pressure_Correction , 2 -
Lattice Boltzmann
> [-VALID-] Postprocess.FluidDynamics.solver = 2
[-VALID-] Postprocess.FluidDynamics.LatticeBoltzmann.max_iterate_steps = 10000
 [-VALID-] Postprocess.FluidDynamics.LatticeBoltzmann.debug solver = TRUE
 [-VALID-] Postprocess.FluidDynamics.LatticeBoltzmann.debug output step = 100
> [-VALID-] Postprocess.FluidDynamics.LatticeBoltzmann.momentum_accuracy = 1e-06
# Postprocess.FluidDynamics.LatticeBoltzmann.solid_phases = (phase_name, ... )
> [-VALID-] Postprocess.FluidDynamics.LatticeBoltzmann.solid_phases = ()
# tau = viscosity / fluid_dt / Cs2 + 0.5
 [-VALID-] Postprocess.FluidDynamics.LatticeBoltzmann.liquid_viscosity = 0.1
 [-VALID-] Postprocess.FluidDynamics.LatticeBoltzmann.liquid_density = 1
 .LatticeBoltzmann.boundary_condition = (down_x,up_x,down_y,up_y)
                                         0 - Wall, 1 - Period, 2 - Free, 3 -
Pressure, 4 - Normal_Flow
                             .pressure = p0 , density0 = p0 / Cs^2 , Cs = 1 /
sart(3)
 [-VALID-] Postprocess.FluidDynamics.LatticeBoltzmann.boundary_condition =
(1,1,0,0)
 [-VALID-] Postprocess.FluidDynamics.LatticeBoltzmann.BC_Down_Y.wall_roughness =
F [-VALID-] Postprocess.FluidDynamics.LatticeBoltzmann.BC_Down_Y.wall_speed = 0
 [-VALID-] Postprocess.FluidDynamics.LatticeBoltzmann.BC Up Y.wall roughness = 1
 [-VALID-] Postprocess.FluidDynamics.LatticeBoltzmann.BC_Up_Y.wall_speed = 0.1
# Postprocess.FluidDynamics.LatticeBoltzmann.source = ()
              0 - Forces
 [DEFAULT] Postprocess.FluidDynamics.LatticeBoltzmann.source = ()
> [DEFAULT] Postprocess.FluidDynamics.LatticeBoltzmann.two_phase_flow = FALSE
案例详见:
```

0_basic_infile\4_postprocess\2_fluid_dynamics_solvers

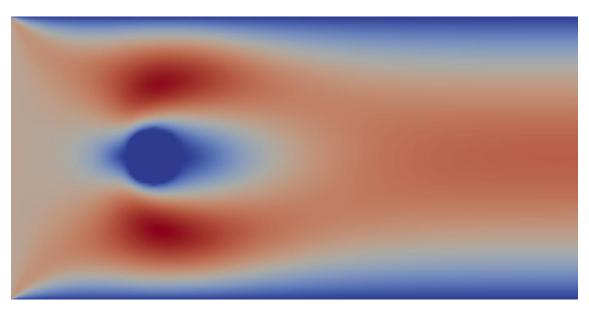
求解 Couette 流:



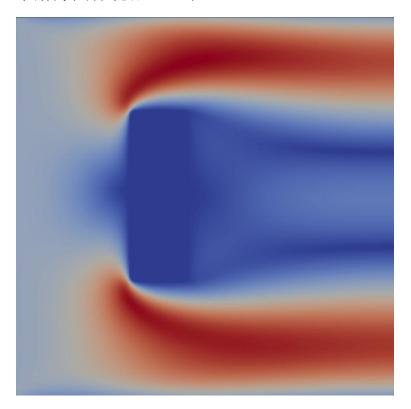
求解二维管道流:



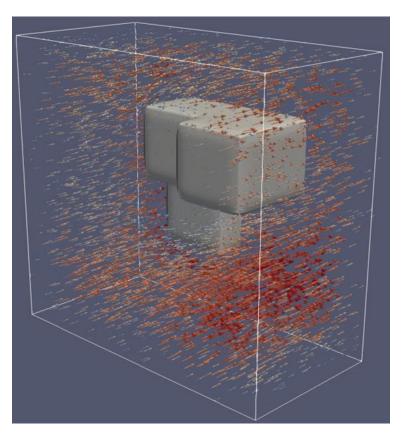
求解圆固体绕流(二维):



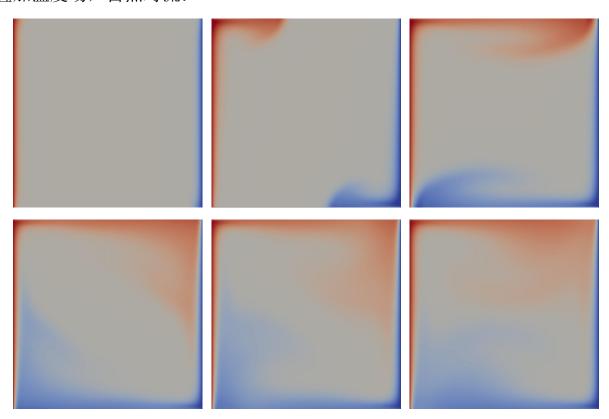
求解方固体绕流(二维):



求解方固体绕流(三维):



叠加温度场,自然对流:



Page | 40