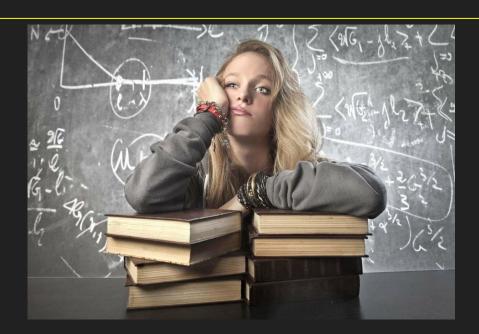


УчиПомощник

Платформа, направленная на помощь в изучении школьной программы

Проблема

Сложность в освоении школьной программы современными школьниками



Решение

Основная идея: Помощь школьникам и всем желающим

в освоении школьной программы.

<u>Функции платформы:</u>

- 1. Обширная библиотека учебных материалов
- 2. Планирование и организация
- 3. Взаимодействие и коммуникация
- 4. Аналитика и отчетность
- 5. Поддержка и помощь
- 6. Подбор репетиторов для индивидуальных занятий

Роли

Руководитель - Настя Огиенко

Программисты - Кирилл и Богдан

Контент менеджеры - Настя Худякова и Алина

Дизайнеры - Ксения и Нурлан

Ответственность каждого участника:

Настя Огиенко – координирование действий внутри команды

Кирилл и Богдан – реализация платформы с технической точки зрения

Настя Худякова и Алина – наполнение сайта контентом, создание стратегии по информированию и привлечению аудитории

Ксения и Нурлан – визуальная часть проекта

План разработки

- 1. Исследование рынка и анализ потребностей:
- 2. Определение функциональных требований
- 3. Проектирование пользовательского интерфейса: разработать прототип пользовательского интерфейса платформы, учитывая удобство использования для разных категорий пользователей (ученики, родители, учителя).
- 4. Разработка базы данных
- 5. Разработка функциональности платформы
- 6. Тестирование и отладка
- 7. Внедрение и запуск
- 8. Маркетинговые и рекламные мероприятия
- 9. Сопровождение и поддержка
- 10. Анализ результатов и дальнейшее развитие

Технологическая реализация

Целевая аудитория и рынок

Основными пользователями нашего продукта являются школьники – gemu

om 7 go 18 лет

<u>Заказчиком</u> для платформы могут быть различные стороны, включая школы, учебные центры.

Рыночный потенциал:

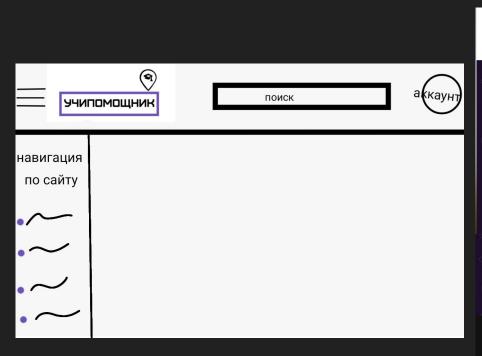
По данным исследования Market Research Future, рынок образовательных технологий ожидается достигнуть объема в \$90 миллиардов к 2026 году

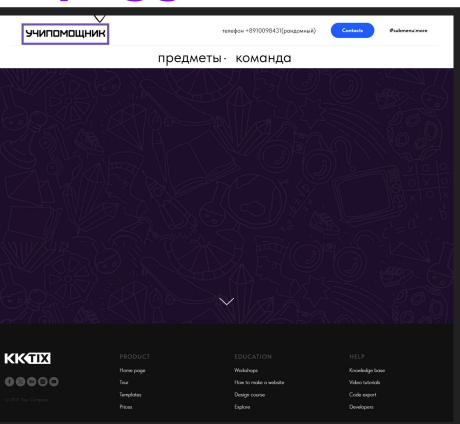


Это свидетельствует о росте интереса к онлайн-образованию и потребности в

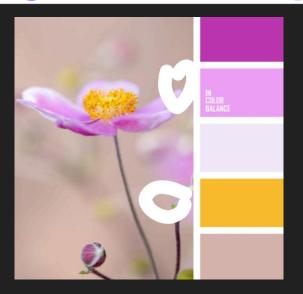
инновационных педагогических решениях для школьного образования.

Функционал продукта



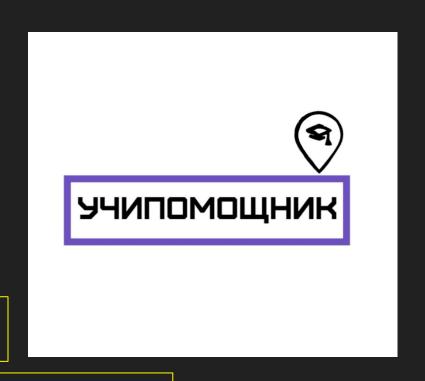


Визуальное оформление проекта



Montserrat Medium

- основной текст



Montserrat Alternates

- для заголовков, кнопок и т.д.

Бизнес-модель и монетизация

<u> Источники Дохода:</u>

- 1. Платные подписки
- 2. Реклама
- 3. Партнерство с учебными заведениями
- 4. Продажа дополнительных материалов и услуг
- 5. Спонсорство и гранты
- 6. Фриумодель с платными дополнениями
- 7. Франшиза

Спасибо за внимание! Ждем ваши вопросы