บทที่ 1 บทนำ

1.1 ที่มาและความสำคัญของโครงงาน

ประเทศไทยอยู่ในช่วงการฟื้นตัวของเศรษกิจการค้าการการลงทุน และการบริโภค ภายในประเทศมีอัตราการขยายตัวดีขึ้น การส่งออกกลับมาเป็นบวกอย่างต่อเนื่อง โดยรัฐบาลยังมี มาตรการกระตุ้นเศรษฐกิจ และส่งเสริมให้ธุรกิจขนาดกลางและขนาดย่อม (SMEs) ให้มีการขยายตัว และเติบโตอย่างเข้มแข็ง โดยในไตรมาสที่ 3/2561 พบว่ามีสถิติการจดทะเบียนนิติบุคคลตั้งใหม่ เพิ่มขึ้นจำนวน 18,723 ราย สูงกว่าไตรมาส 2/2561 คิดเป็นร้อยละ 7 และสูงกว่าปีก่อนคิดเป็น ร้อยละ 5 ในช่วงเวลาเดียวกัน ซึ่งส่วนใหญ่เป็นธุรกิจ SMEs ที่มีทุนจดทะเบียนไม่เกิน 5 ล้านบาท ้ถึงร้อยละ 98.05 [1] เมื่อพิจารณาถึงการขยายตัวทางเศรษฐกิจ ส่วนหนึ่งมาจากธุรกิจการค้าทั่วไป และธุรกิจ e-Commerce ซึ่งมีการขยายตัวสูงขึ้นอย่างต่อเนื่อง โดยในปี 2561 คาดว่าจะมีการเติบโต สูงถึงกว่า 3 ล้านล้านบาท [2] ส่วนใหญ่เป็นกิจการประเภทค้าส่ง/ค้าปลีกทั้งผ่านเว็บไซต์ Platform และ Social Media การบริหารงานขายและบริหารสินค้าคงเหลือ จึงเข้ามา มีบทบาทสำคัญในการช่วยให้การสั่งซื้อวัตถุดิบสามารถทำได้อย่างต่อเนื่อง ธุรกิจเติบโตอย่าง มีประสิทธิภาพและจากการตรวจตลาดซอฟแวร์พบว่าระบบที่จะเข้ามาสนับสนุนการบริหารจัดการที่ดี นี้ คือระบบ ERP (Enterprise Resource Planning) หลายระบบด้วยกัน ทั้งขนาดใหญ่ขนาดกลาง และขนาดเล็ก ซึ่งราคาและคุณสมบัติแตกต่างกันไปตามประเภท ฟังก์ชันและผู้พัฒนา เมื่อผู้วิจัยได้ ศึกษาซอฟแวร์ที่วางตลาดในประเทศพบว่าส่วนใหญ่เป็นซอฟแวร์ระบบคอมพิวเตอร์ขนาดใหญ่รองรับ การทำงานในหลายฟังก์ชันทั้งการผลิตการขายการเงินและบัญชี การบริหารสินค้าคงเหลือ เป็นต้น ซึ่งในฟังก์ชันหลักยังมีซอฟแวร์ขนาดเล็กที่เข้าไปช่วยในการบริหารจัดการ หรือพัฒนาในรูปแบบ (Mobile Application) อีกด้วย และเมื่อพิจารณาถึงความสำคัญใน Mobile Device แล้ว พบว่า เข้ามามีบทบาทสำคัญในการให้ด้านการใช้งานทั้งในรูปแบบ Mobile และ Tablet ดังนั้นการพัฒนา ระบบริหารสินค้าคงเหลือสำหรับ Mobile Device จึงเข้ามาตอบโจทย์ พฤติกรรมการใช้งานของผู้ใช้ ในปัจจุบัน โดยเฉพาะเมื่อเชื่อมโยงระบบ Barcode เพราะมีการเข้าถึงได้ง่าย พนักงานหรือผู้ใช้ทุกคน มีโทรศัพท์มือถือเป็นส่วนใหญ่จึงเหมาะกับสภาพการใช้งาน เนื่องจากการตรวจสอบหรือเพิ่มสินค้าใน ปัจจุบันนั้น สามารถดำเนินการผ่านทางอุปกรณ์ Handheld เพื่อรับข้อมูลแล้วส่งต่อไปยังคอมพิวเตอร์ และส่งข้อมูลจากคอมพิวเตอร์ลงฐานข้อมูลผู้วิจัยจึงคิดแก้ไขปัญหา โดยสร้างแอพพลิเคชั่นเพื่อนำเข้า (Input) ข้อมูลเข้าไปยังระบบบริหารสินค้าคงเหลือ เพื่อให้ฝ่ายคลังสินค้าได้ตรวจสอบสินค้าคงเหลือ ไปได้อย่างถูกต้อง ช่วยในการจัดการสินค้า ธุรกิจประหยัดต้นทุนและบริหารจัดการได้อย่างมี ประสิทธิภาพ

^[1] ข้อมูลจดทะเบียนธุรกิจ ไตรมาสที่ 3/2561 (กรกฎาคม - กันยายน) กรมฒนาธุรกิจการค้า

^[2] e-Commerce ในประเทศไทยปี 2560 ETDA

1.2 วัตถุประสงค์

- 1.2.1 เพื่อพัฒนาระบบบริหารสินค้าคงเหลือในรูปแบบ Mobile Device
- 1.2.2 เพื่อนำระบบบาร์โค้ด มาเชื่อมโยงข้อมูลการบริหารสินค้าคงเหลือ
- 1.2.3 เพื่ออำนวยความสะดวกในการบริหารจัดการสินค้าคงเหลือ และมีรายงานที่ช่วย ให้การบริหารจัดการธุรกิจได้อย่างมีประสิทธิภาพ
 - 1.2.4 เพื่อพัฒนาการทำงานทุกอย่างให้อยู่ในแอปพลิเคชันเดียวเพื่อลดความ ซับซ้อน
 - 1.2.5 เพื่อสร้างแอปพลิเคชันที่เข้าถึงความต้องการของผู้ใช้งานได้ง่ายชื้น

1.3 ขอบเขตของโครงงำน

โครงงานเกี่ยวกับแอปพลิเคชันการจัดการสินค้าด้วย ระบบบาร์โค้ดที่ทำงานร่วมกับ ระบบอีอาร์พี (Microsoft Dynamics NAV) โดยใช้การพัฒนาแบบ (Progressive Web App) ในการ พัฒนา แอปพลิเคชันสามารถทางานได้ ดังนี้

- 1.3.1 แอปพลิเคชันสามารถล็อกอินเข้าสู่ระบบได้
 - 1.3.1.1 User employ สามารถใช้งานในฟังก์ชันทั่วไป
 - 1.3.1.1.1 สามารถใช้งานการเพิ่มสินค้าได้
- 1.3.1.1.2 สามารถตรวจสอบรายการสินค้าคงเหลือ และตรวจสอบ หมวดหมู่ตามชนิดของสินค้าได้
 - 1.3.1.1.3 สามารถใช้งานการจ่ายสินค้าออก
- 1.3.1.2 User manager สามารถใช้งานฟังก์ชันหลักในการยืนยันสถานะของ สินค้า และการแสดงผลข้อมูลเพื่อการบริหารจัดการสินค้า
- 1.3.2 แอปพลิเคชันสามารถเพิ่มสินค้า เข้าคลังสินค้าด้วยระบบแสกนบาร์โค้ด หรือการ กรอกรหัสบาร์โค้ด
 - 1.3.2.1 สามารถทำการตัดรายการสินค้าโดยการขาย
 - 1.3.2.2 สมารถทำการตัดรายการสินค้าโดยแจ้งสินค้าชำรุด
 - 1.3.2.3 สมารถทำการตัดรายการสินค้าโดยแจ้งสินค้าสูญหาย
- 1.3.2.4 สมารถทำการ ลบ แก้ไข ข้อมูลสินค้าภายในคลังสินค้าก่อนบันทึกลง ฐานข้อมูล
 - 1.3.3 สามารถค้นหาสินค้า กลุ่มหมวดหมู่ เพื่อการจัดประเภทของสินค้า
- 1.3.4 แอปพลิเคชันสามารถทำการสร้างเอกสารข้อมูลรายการสินค้าเข้า ออก ใน รูปแบบ PDF ตามวันเวลาที่กำหนด
 - 1.3.5 แอปพลิเคชันสามารถออกรีพอท สินค้าเข้า ออก ในรูปแบบกราฟ

1.4 วิธีการดำเนินการ

- 1.4.1 ศึกษาเกี่ยวกับประเภทของบาร์โค้ด และศึกษาการนำบาร์โค้ดมาใช้งาน
- 1.4.2 ศึกษาเกี่ยวกับการอ่านค่าของระบบบาร์โค้ด และการนำผลลัพธ์ไปใช้งาน
- 1.4.3 ศึกษาเกี่ยวกับอุปกรณ์ที่ใช้ในการพัฒนาแอปพลิเคชัน บนสมาร์ทโฟน

- 1.4.4 ศึกษาเกี่ยวกับการใช้งานของอุปกรณ์ต่าง ๆ ศึกษาการใช้งาน คีย์ลัด ให้การใช้งาน สะดวกมากยิ่งขึ้น
 - 1.4.5 ศึกษาการเชื่อมต่อระหว่างแอปพลิเคชัน กับ เซิร์ฟเวอร์
 - 1.4.6 ศึกษาเกี่ยวกับภาษา วิวดอทเจเอส และ จาวาสคริปต์ เพื่อนำมาใช้ในการ พัฒนา
 - 1.4.7 ทำการวิเคราะห์ และออกแบบการทำงานของระบบ
 - 1.4.8 พัฒนาแอปพลิเคชันที่ใช้ในการจัดการสินค้า ด้วยระบบบาร์โค้ด
 - 1.4.9 ทดสอบแอปพลิเคชันและ วิเคราะห์ผลลัพธ์ที่ได้จากจากสแกนบาร์โค้ด
- 1.4.10 แก้ไขข้อผิดพลาดเพื่อให้แอปพลิเคชันอ่านผลลัพธ์ได้ถูกต้องและสามารถ นำไปใช้งานได้
 - 1.4.11 จัดทำคู่มือในการใช้งานแอปพลิเคชั่นการจัดการสินค้าด้วยระบบบาร์โค้ด

1.5 แผนการดำเนินงาน

การเก็บข้อมูลสารสนเทศของสินค้าด้วยการประยุกต์ใช้เทคโนโลยีบาร์โค้ด การเก็บ ข้อมูลและ การแสดงผลผ่านเว็บเซอร์วิส มีแผนการดำเนินการเพื่อให้แอปพลิเคชันสำเร็จตามเป้าหมาย โดยมี ขั้นตอนการดำเนินการดังตารางที่ 1.1

ตารางที่ 1.1 ขั้นตอนการดำเนินงาน

	ขั้นตอนการดำเนินงาน	พุทธศักราช 2561					พุทธศักราช 2562				
		ส.ค.	ก.ย.	ต.ค.	พ.ย.	ช.ค.	ม.ค.	ก.พ.	มี.ค.	เม.ษ.	พ.ค.
1.	กำหนดขอบเขตและการวาง แผนการทำงาน	↔									
2.	ศึกษาโปรแกรมและภาษาที่ ใช้เขียนโปรแกรม		•	-							
3.	วิเคราะห์และออกแบบแอป พลิเคชัน			← →							
4.	พัฒนาแอปพลิเคชัน				•				-		
5.	ทดสอบการใช้งานแอป พลิเคชัน						•		-		
6.	ปรับปรุงและแก้ไขแอป พลิเคชัน							•	-		
7.	สรุปผลของโครงงาน									-	-

1.6 ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ

- 1.6.1 ได้รับความรู้ความเข้าใจเกี่ยวกับระบบการจัดการคลังสินค้า
- 1.6.2 ได้รับความรู้เกี่ยวกับการนำบาร์โค้ดมาใช้งาน
- 1.6.3 ได้นำเทคโนโลยีสมัยใหม่มาใช้งานอย่างมีคุณค่าและ สร้างสรรค์
- 1.6.4 ช่วยให้การจัดการข้อมูลในคลังสินค้าได้สะดวกขึ้น

1.7 ทรัพยากรที่ใช้

- 1.7.1 โทรศัพท์มือถือ
- 1.7.2 Web Service
- 1.7.3 Camera LIB
- 1.7.4 Notebook
- 1.7.5 Internet